1、了解Webpack相关

●什么是webpack

Webpack是一个模块打包器(bundler)。

在Webpack看来，前端的所有资源文件（js/json/css/img/less/...)都会作为模块处理

它将根据模块的依赖关系进行静态分析,生成对应的静态资源

●五个核心概念

Entry：入口起点(entry point)指示webpack应该使用哪个模块，来作为构建其内部依赖图的开始。

Output: output 属性告诉webpack在哪里输出它所创建的bundles,以及如何命名这些文件，默认值为./dist.

Loader: loader 让webpack能够去处理那些非JavaScript文件(webpack 自身只能解析JavaScript/JSON)。

Plugins: 插件则可以用于执行范围更广的任务。插件的范围包括,从打包优化和压缩，一直到重新定义环境中的变量等。

Mode:模式，有生产模式production和开发模式development

●理解Loader

Webpack 本身只能加载JS/JSON模块，如果要加载其他类型的文件(模块),就需要使用对应的loader进行转换/加载

Loader本身也是运行在node.js环境中的JavaScript模块

它本身是一个函数，接受源文件作为参数，返回转换的结果

loader一般以xxx-loader的方式命名，xxx代表了这个loader要做的转换功能，比如json-loader.

●理解Plugins

插件可以完成一些loader不能完成的功能。

插件的使用一般是在webpack的配置信息plugins 选项中指定。

●配置文件(默认)

webpack.config.js :是一个node模块, 返回一个json格式的配置信息对象

2、运行模式：

开发：

webpack [src] -o [dist] –mode=development

ES6 🡪 ES5

生产：

webpack [src] -o [dist] –mode=production

ES6 🡪 ES5 并且压缩代码

3、在package.json中，script里添加 "build": "webpack" ，当执行npm run build时，优先使用本地的webpack而不是全局的。