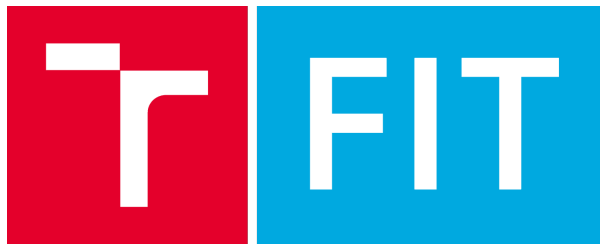


Vysoké učení technické v Brně  
Fakulta informačních technologií



Úvod do softwarového inženýrství  
Projekt IUS - Model Informačního systému

Zadání č. 55 - Prodejna mangy  
2016/2017

# 1 Zadání

## Prodejna mangy (č. 55)

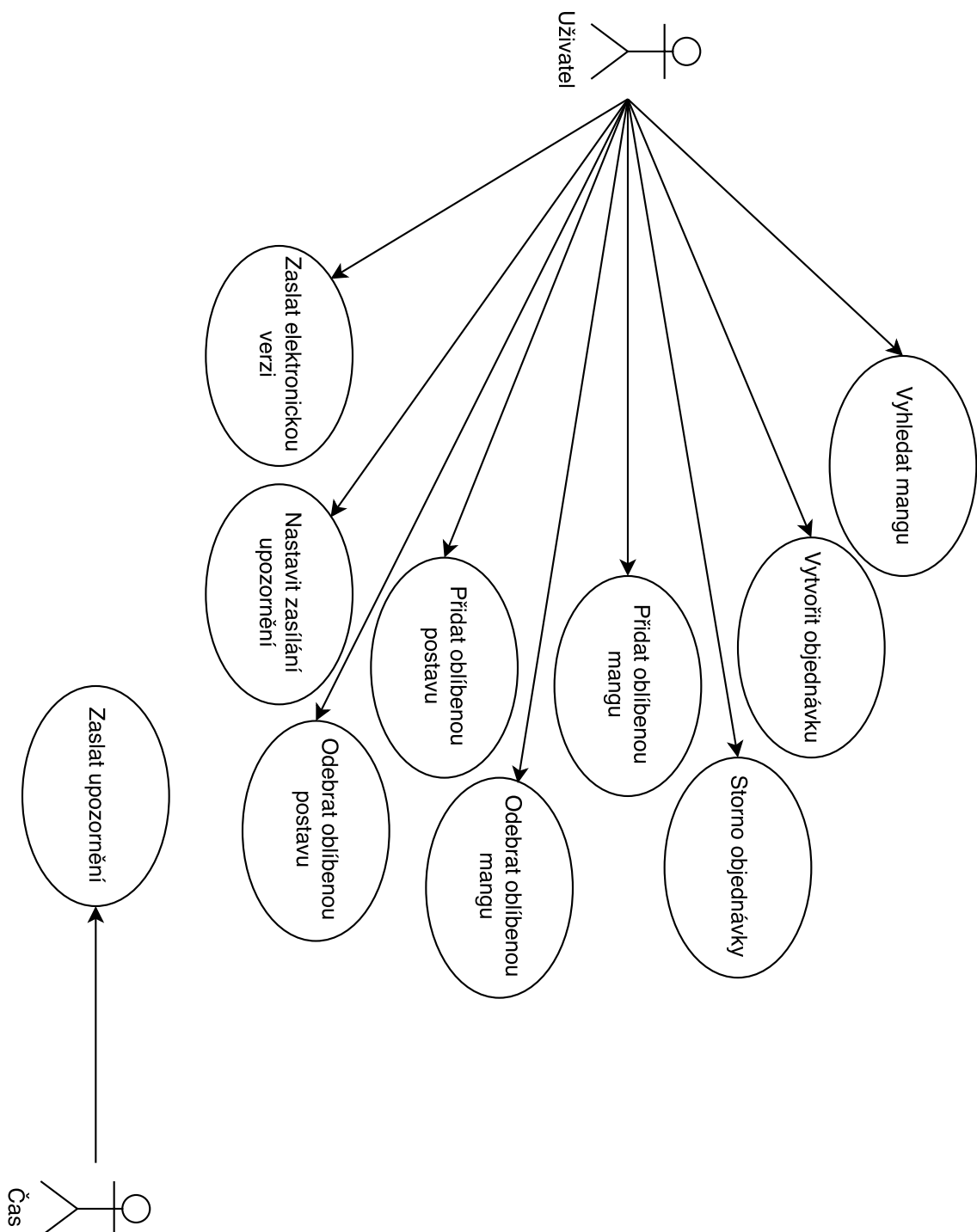
Vytvořte informační systém pro sběratele a čtenáře japonské mangy. Systém uchovává informace o jednotlivých mangách, jejich žánrech (shonen, drama, sci-fi), datech vydání a o tom, zda jsou dokončené, a případně jak pravidelně vycházejí.

Každá manga má jednoho a více autorů, kteří se zaměřují na konkrétní žánry. Autor může a nemusí být současně kreslířem mangy. Navíc o něm uchováváme základní informace jako je věk, adresa bydliště, apod. Mangu pak členíme na jednotlivé epizody/kapitoly (tzv. chapter) popsané jménem, pořadovým číslem, obalem a jednotlivými stránkami.

Episoda může být součástí volně vydaného svazku (tzv. volume), který současně obsahuje dodatečné stránky (obsahující dodatečné informace od autora, dopisy fanoušků, apod.), a nebo součástí pravidelně vycházejícího magazínu. Episoda se stejným pořadovým číslem může být součástí jak magazínu tak svazku.

Uživatelé systému si pak mohou jednotlivé svazy a magazíny dopředu objednávat, a vést si své oblíbené mangy i postavy. Mangy lze dále vyhledávat podle žánrů, vydavatelích, či postavách, které se v nich vyskytují a navíc i poskytuje jejich základní informace (vzhled, věk,...) a rovněž první a poslední výskyt v dané manze (za výskyt považujte konkrétní stránku v episdě). Uživatelé se mohou rovněž přihlásit o upozornění, když vyjde nova epizoda jejich oblíbené mangy a o zasílání online verze zakoupených svazků a magazínů.

## 2 Diagram případů užití



### 3 Diagram vztahů mezi entitami

