UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MESSINA

PROGETTO DI PROGRAMMAZIONE 3

Vitaliy Lyaskovskiy 472981

INTRODUZIONE ED ANALISI DEGLI STRUMENTI UTILIZZATI

Il tema centrale di questo progetto è la creazione di un servizio web per la gestione di una mining farm, per raggiungere questo obiettivo ho sviluppato un **servizio web** con un'architettura **REST API** ed un sito internet correlato.

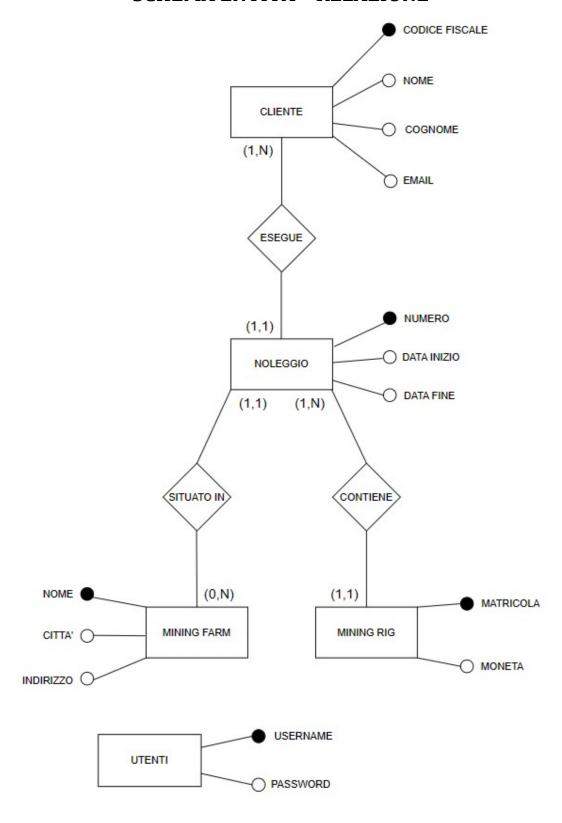
Il sito web, oltre a presentare diverse pagine informative, dispone di un'area riservata che consente agli utenti di accedere al servizio REST e di interagire con le sue API mediante l'utilizzo di interfacce grafiche.

Il sito web è stato realizzato utilizzando il linguaggio **HTML** per definirne la struttura, il linguaggio **Javascript** per rendere dinamico il contenuto e l'interazione con il server, ed infine sono stati utilizzati i fogli di stile **CSS** per creare effetti visivi, gestire il layout degli elementi e rendere l'interfaccia il più user friendly possibile.

Per quanto riguarda il lato server, è stato utilizzato il linguaggio **PHP** per implementare le API che rappresentanto gli end points del mio servizio REST, infine la gestione dei dati è stata implementata utilizzando un database **MySQL**.

Per descrivere la realizzione di questo proggetto è stato scelto di utilizzare un approccio bottom-up.

SCHEMA ENTITÀ - RELAZIONE



Lo schema Entità – Relazione rappresenta le entità, le loro proprietà e le relazioni tra di esse all'interno del mio progetto.

MODELLO RELAZIONALE

- CLIENTI(CodiceFiscale, Nome, Cognome, Email)
 - o PK: CodiceFiscale
- NOLEGGI(Numero, DataInizio, DataFine,
 CodiceFiscaleCliente, NomeMiningFarm)
 - o FK: CodiceFiscaleCliente REFERENCES Clienti
 - o FK: NomeMiningFarm REFERENCES Mining Farm
 - o PK: Numero AUTO_INCREMENT
- MINING FARM(Nome, Città, Indirizzo)
 - o PK: Nome
- MINING RIG(Matricola, Hashrate, Moneta, NumeroNoleggio)
 - o FK: NumeroNoleggio REFERENCES Noleggi
 - o PK: Matricola AUTO_INCREMENT
- UTENTI(Username, Password)
 - o PK: Username

Il modello relazione, ricavato dallo schema entità – relazione, individua le chiavi primarie ed i vincoli sui dati.

IMPLEMENTAZIONE ED ANALISI DEL CODICE LATO SERVER

```
class Database
   1 reference
   private $host = "127.0.0.1";
   private $databaseName = "miningfarm";
   private $username = "root";
   1 reference
   private $password = "";
   4 references
   public $conn;
   5 references | 0 overrides
   public function getConnection()
       $this->conn = null;
       try {
           $this->conn = new PDO("mysql:host=" . $this->host . ";dbname=" .
           $this->databaseName, $this->username, $this->password);
            $this->conn->exec("set names utf8");
            return $this->conn;
         catch (PDOException $ex) {
            error_log("Errore durante la connessione con il database: "
            . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
```

La classe Database viene utilizzata per creare un'istanza che rappresenta la connessione con il database, per fare ciò è stato utilizzata PDO (PHP Data Objects), un'interfaccia in PHP che fornisce un approccio orientato agli oggetti per lavorare con i database. Al fine di impedire attacchi di tipo SQL Injection, le query vengono eseguite mediante l'utilizzo delle prepared statement. È presente inoltre un sistema di log in tutti gli script che comunicano con il database con lo scopo di facilitare la gestione degli errori.

CLASSI

Ogni categoria di risorse viene gestita tramite una istanza della rispettiva classe, i metodi di ogni oggetto istanziato forniscono l'interfaccia per le operazioni CRUD con il database.

```
public function getRentals()
{
    try {
        $query = "SELECT * FROM " . $this->dbTable;
        $statement = $this->conn->prepare($query);
        $statement->execute();
        $result = $statement->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
        return $result;
    } catch (PDOException $ex) {
        error_log($this->dbTable . ": " . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
        return false;
    }
}
```

Recupero di tutti i noleggi registrati

Recupero di un singolo noleggio

```
public function insertRental()
   try {
       $query = "INSERT INTO " . $this->dbTable . " SET dataInizio = :startDate, dataFine = :endDate,
       codiceFiscaleCliente = :clientTaxCode, nomeMiningFarm = :miningFarmName";
       $statement = $this->conn->prepare($query);
       $statement->bindParam(":startDate", $this->startDate);
       $statement->bindParam(":endDate", $this->endDate);
       $statement->bindParam(":clientTaxCode", $this->clientTaxCode);
       $statement->bindParam(":miningFarmName", $this->miningFarmName);
       $statement->execute();
       return;
    } catch (PDOException $ex) {
       error_log($this->dbTable . ": " . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
        if (($ex->getCode() == 23000)) {
            return "violazioneChiaveEsterna";
       } else return false;
```

Inserimento di un noleggio

```
public function updateRental()
   try {
        $query = "UPDATE " . $this->dbTable . " SET dataInizio = :startDate, dataFine = :endDate,
        codiceFiscaleCliente = :clientTaxCode, nomeMiningFarm = :miningFarmName WHERE numero = :id";
        $statement = $this->conn->prepare($query);
        $statement->bindParam(":id", $this->id);
        $statement->bindParam(":startDate", $this->startDate);
$statement->bindParam(":endDate", $this->endDate);
        $statement->bindParam(":clientTaxCode", $this->clientTaxCode);
        $statement->bindParam(":miningFarmName", $this->miningFarmName);
        $statement->execute();
        $count = $statement->rowCount();
        if ($count == 0) {
        } else return;
   } catch (PDOException $ex) {
        error_log($this->dbTable . ": " . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
        if (($ex->getCode() == 23000)) {
            return "violazioneChiaveEsterna";
        } else return false;
```

Modifica di un noleggio

Recupero di tutti i noleggi in corso

```
public function deleteRental()
{
    try {
        $query = "DELETE FROM " . $this->dbTable . " WHERE numero = :id";
        $statement = $this->conn->prepare($query);
        $statement->bindParam(":id", $this->id);
        $statement->execute();
        //Restituisce il numero di record eliminati
        $count = $statement->rowCount();
        if ($count == 0) {
              return "nessunRisultato";
        } else return;
    } catch (PDOException $ex) {
        error_log($this->dbTable . ": " . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
        return false;
    }
}
```

Cancellazione di un noleggio

AUTENTICAZIONE - TOKEN JWT

Per poter consumare le API è richiesta la presenza del token JWT nell'header della richiesta. Il token viene rilasciato al client solo dopo aver eseguito l'autenticazione inserendo unsername e password. Trattandosi di un servizio di tipo RESTful è il client che si occupa di salvare il token e di includerlo nell'apposto header in ogni richiesta.

```
public function checkUser()
{
    try {
        $query = "SELECT * FROM " . $this->dbTable . " WHERE username = :username";
        $statement = $this->conn->prepare($query);
        $statement->bindParam(":username", $this->username);
        $statement->execute();
        $result = $statement->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
        if (empty($result)) {
            return "username sbagliato";
        }
        if (password_verify($this->password, $result['password'])) {
            return true;
        }
        else {
            return "password sbagliata";
        }
    } catch (PDOException $ex) {
        error_log($this->dbTable . ": " . $ex->getMessage() . "\n", 3, "C:/xampp/htdocs/logServer.log");
        return false;
    }
}
```

Verifica delle credenziali

Generazione del token prima di essere inviato

```
function checkJWT($token)
{
    global $secretKey;
    try {
        // Lancia un'eccezione se il token non è valido oppure scaduto
        JWT::decode($token, new Key($secretKey, "HS256"));
        return true;
    } catch (Exception $ex) {
        return false;
    }
}
```

Verifica del token quando arriva una richiesta

API - AUTENTICAZIONE

Il cuore dell'endpoint responsabile dell'autenticazione è rappresentato dal seguente codice:

```
$requestMethod = $_SERVER["REQUEST_METHOD"];
if ($requestMethod == "POST") {
    $postInput = json decode(file get contents("php://input"), true);
    $user->setUsername(sanitizeInput($postInput["username"]));
    $user->setPassword(sanitizeInput($postInput["password"]));
    $result = $user->checkUser();
    if ($result === true){
        $jwt = createJWT($user->getUsername());
        http_response_code(200);
        echo json_encode(["jwt" => $jwt]);
    } else if ($result === "username sbagliato" or $result === "password sbagliata") {
        http_response_code(401);
        echo json_encode(["messaggio" => "Credenziali errate"]);
    }else{
        http response code(500);
        echo json_encode(["Messaggio" => "Errore interno del server"]);
} else {
    http response code(405);
    echo json_encode(["Messaggio" => "Metodo non consentito"]);
```

Dopo aver eseguito la verifca sulle credenziali ricevute, il server informa il client sull'esito dell'autenticazione. In caso di successo viene inviato il token JWT appena generato, in caso di insuccesso viene comunicato l'esito al client con un appropriato codice di stato. I dati vengono inviati in formato Json.

API - RISORSE

Le API responsabili di fornire una rappresentazione dello stato delle risorse sono così implementate:

```
if (isset($_SERVER["HTTP_AUTHORIZATION"])) {
    $authHeader = $_SERVER["HTTP_AUTHORIZATION"];
    $array = explode(" ", $authHeader);
    if (isset($array[1]) && is_string($array[1])) {
        $token = sanitizeInput($array[1]);
    } else {
        http_response_code(400);
        echo json_encode(["Messaggio" => "Token non riconosciuto"]);
        exit();
    }
} else {
    http_response_code(400);
    echo json_encode(["Messaggio" => "Richiesta senza autorizzazione"]);
    exit();
}
```

Nella prima fase viene controllata la presenza del token nell'header, successivamente viene effettuato un controllo sulla validità:

```
if (!checkJWT($token)) {
   http_response_code(400);
   echo json_encode(["Messaggio" => "Token non valido"]);
   exit();
}
```

In fine in base al metodo della richiesta vengono svolte le operazioni che coinvoglono le classi precedentemente descritte:

```
switch ($requestMethod) {
   case "GET":
       if (isset($ GET["status"]) && $ GET["status"] === "valid") {
           $result = $rental->getValidRentals();
        } elseif (isset($_GET["id"])) {
           $rental->setId(sanitizeInput($ GET["id"]));
           $result = $rental->getSingleRental();
           $result = $rental->getRentals();
       if (empty($result)) {
           http response code(404);
           echo json_encode(["Messaggio" => "Nessun risultato"]);
        } elseif ($result === false) {
           http_response_code(500);
           echo json_encode(["Messaggio" => "Errore interno del server"]);
         else {
           http_response_code(200);
           echo json_encode($result);
       break;
```

Nella richiesta effettuata col metodo GET, viene testato il parametro della query string del URL per stabilire se recuperare un singolo noleggio oppure i noleggi in corso. In caso di assenza di parametri vengono recuperate tutte le informazioni presenti nella tabella associata. È importante notare che i valori ricevuti ramite query string oppure tramite contenuto della richiesta, vengono prima sanitizzati prima di essere utilizzati:

```
function sanitizeInput($data)
{
    $data = strip_tags($data);
    $data = htmlspecialchars($data);
    $data = stripslashes($data);
    $data = trim($data);
    return $data;
}
```

La funzione sanitizeInput(\$data) rimuove tutti i tag HTML e PHP dall'input, converte i caratteri speciali in entità HTML, rimuove gli spazi bianchi e restituisce il dato pulito.

```
case "DELETE":
   if (isset($_GET["id"])) {
       $id = sanitizeInput($_GET["id"]);
       $rental->setId($id);
       $result = $rental->deleteRental();
       if ($result === false) {
           http response code(500);
            echo json_encode(["Messaggio" => "Errore interno del server"]);
        } elseif ($result == "nessunRisultato") {
           http_response_code(404);
            echo json encode(["Messaggio" => "Noleggio non presente"]);
           http response code(204);
     else {
       http response code(500);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Richiesta non valida"]);
   break:
```

Il metodo Delete rimuove dal database la risorsa identificata tramite id

```
case "POST":
   $postInput = json_decode(file_get_contents("php://input"), true);
   $rental->setStartDate(sanitizeInput($postInput["startDate"]));
   $rental->setEndDate(sanitizeInput($postInput["endDate"]));
   $rental->setClientTaxCode(sanitizeInput($postInput["clientTaxCode"]));
   $rental->setMiningFarmName(sanitizeInput($postInput["miningFarmName"]));
   $result = $rental->insertRental();
   if ($result === false) {
       http_response_code(500);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Errore interno del server"]);
    } else if ($result == "violazioneChiaveEsterna") {
       http_response_code(409);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Violazione del vincolo di chiave esterna"]);
    } else {
       http_response_code(201);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Dati inseriti correttamente"]);
   break;
```

Il metodo Post crea una nuova risorsa recuperando i dati sanitizzati dal corpo della richiesta.

```
case "PUT":
   $putInput = json_decode(file_get_contents("php://input"), true);
   $rental->setId(sanitizeInput($putInput["id"]));
   $rental->setStartDate(sanitizeInput($putInput["startDate"]));
   $rental->setEndDate(sanitizeInput($putInput["endDate"]));
   $rental->setClientTaxCode(sanitizeInput($putInput["clientTaxCode"]));
   $rental->setMiningFarmName(sanitizeInput($putInput["miningFarmName"]));
   $result = $rental->updateRental();
   if ($result === false) {
       http response code(500);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Errore interno del server"]);
   } else if ($result == "violazioneChiaveEsterna") {
       http response code(409);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Violazione del vincolo di chiave esterna"]);
   } elseif ($result == "nessunRisultato") {
       http_response_code(404);
       echo json_encode(["Messaggio" => "Noleggio non presente"]);
       http_response_code(204);
   break;
```

Infine il metodo put aggiorna i dati della risorsa identificata dall'id

IMPLEMENTAZIONE ED ANALISI DEL CODICE LATO CLIENT

Gli utenti autorizzati ad accedere al sistema possono inserire le loro credenziali mediante l'apposito modale di autenticazione richiamabile dalla barra di navigazione del sito utilizaando il button login:



Il modale è così implementato:

Il comportamento normale del form in seguito all'evento submit causerebbe l'aggiornamento della pagina, tuttavia ho scelto di gestire la richiesta al server in modalita asincrona per evitare inutili aggiornamenti della pagina nel caso in cui vengano inserite credenziali errate:

```
function loginUser(event) {
   event.preventDefault();
   const requestData = {
       username: document.querySelector('[name="username"]').value,
       password: document.querySelector('[name="password"]').value
   fetch('/api/auth/login.php', {
       method: 'POST',
       headers: {
           'Content-Type': 'application/json'
       body: JSON.stringify(requestData)
       .then(response => {
           if (response.ok) {
               return response.json();
           else if (response.status === 401) {
               throw new Error('Credenziali errate');
            } else {
               throw new Error(response.statusText);
        .then(data => {
           if (data.jwt) {
               window.location.href = 'dashboard.html';
               sessionStorage.setItem('token', JSON.stringify(data.jwt));
               throw new Error('La risposta non contiene un token');
        .catch(errore => {
           document.getElementById('responseMessage').innerHTML = '  + errore.message;
```

La funzione loginUser(event) implementata in Javascript riceve come parametro l'evento che ha causato la sua chiamata, il metodo preventDefault() impedisce il comportamento predefinito dell'evento che trattandosi di un form risulta essere il ricaricamento della pagina. In questo modo la funzione può gestire l'evento di login inviando una richiesta al server e gestendo la risposta in maniera asincrona.

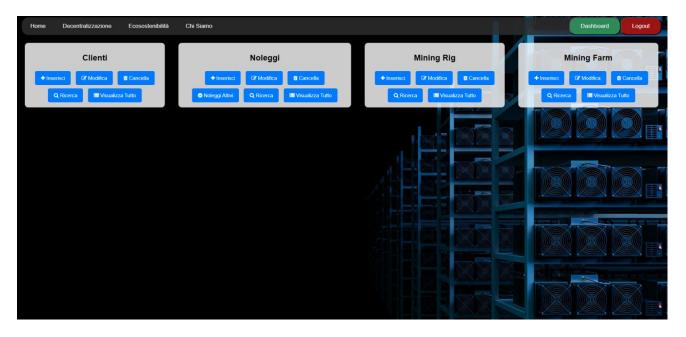
Dopo aver recuperato il valore dei campi input, viene eseguita la funzione fetch() per inviare la richiesta al server.

La funzione fetch() resituisce una promise che, nel caso in cui venga soddisfatta, consente di accedere ai dati tramite il metodo .then().

Se la risposta ha un codice di stato 200, viene verificata la presenza del token e successivamente quest'ultimo viene salvato nel sessionStorage del browser, in caso contrario verrà lanciato un errore catturato dal blocco catch che provvederà ad informare l'utente mediante l'inseirmento di messaggio il di login. un sotto tasto

AREA RISERVATA

L'utente correttamente autenticato viene reindirizzato all'area riservata:



L'utente ha la possibilità di navigare in qualsiasi parte del sito e poter ritornare nell'area riservata senza avere più il bisogno di eseguire nuovamente l'accesso. Infatti il seguente script:

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
    if (sessionStorage.getItem('token') !== null) {
        document.getElementById("loginButton").style.display = "none";
        document.getElementById("logoutButton").style.display = "block";
        document.getElementById("dashButton").style.display = "block";
    }
});
```

viene eseguito quando il contenuto del documento HTML è completamente caricato e analizzato, grazie all'evento DOMContentLoaded.

Lo script controlla se esiste un elemento token nel sessionStorage del browser. Se il token esiste nasconde il pulsante di login e mostra i pulsanti di logout e dashboard dell'area riservata. Questo approccio viene utilizzato per cambiare l'interfaccia utente in base allo stato di autenticazione.

Nell'are riservata l'utente dispone di molteplici interfacce che gli consentono di interagire con tutte le risorse messe a disposizione dal servizio web. in particolare l'utente per ogni categoria di risorsa può svolgere le seguenti azioni:



Per i noleggi è possibile anche visualizzare i noleggi attualemente in corso, come precedentemente descritto mostrato nel codice.



L'interazione con i button causerà un comportamento dinamico del browser che, come avvenuto per la fase di autenticazione, provvederà ad inviare una richiesta al server in modo asincrono, non appena i dati della risposta arriveranno al client, verranno processati dal seguente codice javascript:

```
function visualizzaNoleggi() {
   fetch('http://localhost/api/rentals/', {
      headers: {
          'Content-Type': 'application/json',
          'Authorization': 'Bearer ' + JSON.parse(sessionStorage.getItem('token'))
       .then(response => {
          if (response.ok) {
              return response.json();
          } else if (response.status == 404) {
              throw new Error('Nessun risultato');
          } else {
              throw new Error(response.statusText);
       .then(datiNoleggi => {
          var divNoleggi = document.getElementById('modaleDashboard');
          divNoleggi.style.display = 'block';
          var html =
          <span class="modalClose" onclick="chiudiRisultati()" title="Chiudi">&times;</span>
          <h2>Noleggi Registrati</h2>
          NumeroData InizioData FineCodice Fiscale Cliente
          Mining Farm`;
          datiNoleggi.forEach(function (noleggio) {
              html +=
              (tr>
              ${noleggio.numero}
              ${noleggio.dataInizio}
              ${noleggio.dataFine}
              ${noleggio.codiceFiscaleCliente}
              ${noleggio.nomeMiningFarm}
              });
          html += '';
          divNoleggi.innerHTML = html;
       .catch(errore => {
          fallimento(errore.message);
```

I dati ricevuti verranno processati e visualizzati dinamicamente mediante l'inserimento del codice html in un elemento div inserito per l'apposito ruolo, questo elemento sarà reso visibile solo nel momento in cui è necessario inserire o i visualizzare i dati. Ulteriori interfacce presenti:

Nuovo Noleggio	×
Data Inizio	
gg/mm/aaaa	
Data Fine	1 1
gg/mm/aaaa	
Codice Fiscale Cliente	
Nome Mining Farm	
Ţ	
Inserisci	

Inserimento di un nuovo noleggio



Visualizzazione dei noleggi registrati



Cancellazione di un noleggio



Ricerca di un cliente

Le interfacce appena mostrate processano i dati in maniera dinamica ed asincrona. Infine l'utente che ha intenzione di abbandonare l'area riservata, può eseguire il logout attraverso l'apposito button, in questo modo verrà reindirizzato all'homepage ed il token salvato nel sessionStorage sarà cancellato impedendo quindi l'accesso all'area risevata a personale non autorizzato.