

# Python编程从入门到实践

## 第一部分 基础知识

# 第1章 起步

配置Python环境教程（采用conda 创建虚拟环境 防止环境混乱 因为不同的项目需要涉及不同版本的安装包）：

最新版最详细Anaconda新手安装+配置+环境创建教程 anaconda配置-CSDN博客

## VS Code配置Python环境

10分钟搞定！VS Code配置Python开发环境指南（2025新版） - 知乎

可能会出现的问题：

## Warning

PS E:\Python编程 从入门到实践> (D:\Anaconda\shell\condabin\conda-hook.ps1) ; (conda activate streamlit)

>>>>>>>>>>>>>>>>> ERROR REPORT <<<<<<<<<<<<<<<<<

```
Traceback (most recent call last): File "D:\Anaconda\Lib\site-  
packages\conda\exception_handler.py", line 16, in call return func(*args, **kwargs) ^^^^^^  
File "D:\Anaconda\Lib\site-packages\conda\cli\main.py", line 111, in main_sourced  
print(activator.execute(), end="") UnicodeEncodeError: 'gbk' codec can't encode character  
\u202a' in position 410: illegal multibyte sequence
```

因为系统环境变量被Unicode控制字符污染 可能是之前复制网页中的系统路径时无意中带入

成功截图：

```
example > helloworld.py
```

问题 输出 调试控制台 终端 端口

```
(streamlit) PS E:\Python编程 从入门到实践 & D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "e:/Python编程 从入门到实践/example/helloWorld.py"
● Hello World!
○ (streamlit) PS E:\Python编程 从入门到实践 >
```

第1章总结到此结束！！！

## 第2章 变量和简单的数据类型

之后会采用pycharm来进行实例运行 因为用习惯了😊

### 变量

💡 非常的浅显易懂

```
message = "Hello Python world!"  
print(message)  
message = "Hello Python Crash Course world!"  
print(message)  
#在程序中，可随时修改变量的值，而Python将始终记录变量的最新值
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\2. 变量和简单的数据类型.py"  
Hello Python world!  
Hello Python Crash Course world!
```

message只是一个名字 而赋给它的值定义了它的类型 如果是5那就是整型 如果是""那就是字符串

Python是动态类型但**强类型语言**

```
10 + "a" # ✗ 直接报错
```

因此Python的变量不是“容器”，而是“标签” => Python用来做AI是非常合适的 因为AI需要随时调参讲究的是一个动态的变化 模型结构本身就是运行期对象，**语言必须允许结构动态变化**

#### 💡 Tip

变量的命名规范

1. 变量名只能包含字母、数字和下划线。变量名能以字母或下划线开头，但不能以数字开头。

例： message\_1 ✅ 1\_message ✗

2. 变量名不能包含空格

3. 不要将Python关键字和函数名用作变量名 例如： print、 input等等

⚠ (剩余是工程上的规范 一是变量名应既简短又具有描述性，二是慎用小写字母l和大写字母O，因为它们可能被人错看成数字1和0)

#### #2.2.2 使用变量时命名错误

```
message = "Hello Python Crash Course reader!"  
print(mesage)
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\2. 变量和简单的数据类型.py"  
Traceback (most recent call last):  
  File "E:\Python编程 从入门到实践\example\2. 变量和简单的数据类型.py", line 9, in <module>  
    print(mesage)  
           ^^^^^^  
NameError: name 'mesage' is not defined. Did you mean: 'message'?
```

#### ⌚ Caution

上面的代码块我只截取了相关的部分 具体的整体章节代码在example文件夹下的2.变量和简单的数据类型.py中

通过Python解释器提供的报错信息可以发现是代码的第九行 一般变量xxx未定义的报错都是Python无法识别你提供的变量名 **根本在于使用变量前没有给它赋值** 这里的message可以当作一个新变量

## 字符串

**字符串** (string) 就是一系列字符。在Python 中，用引号引起的都是字符串（可以是单引号也可以是双引号）

### 比较复杂的字符串

```
text = '''老师说: "今天的作业主题是'Python' 的字符串处理'，请大家认真完成，并在作业中写明: '我已经理解了双引号"和单引号'的区别'。" '''
print(text)

#这里采用了三引号 能够实现以下两个功能（一般用不上） PS: 中文的“和英文的”是有区别的
#1.可以跨行
#2.里面可以随便放'和"

#如果不想用'''三引号却又想在字符串里用"如何解决？
#采用转义字符
message = "The language \"Python\" is named after Monty Python, not the snake."
print(message)
输出: The language "Python" is named after Monty Python, not the snake.
#这里的\就是告诉解释器不需要扫描匹配"字符直接输出=>也就是\\"在解释器看来就是直接输出"
```

### Important

字符串相关操作函数

#### 1.title()函数

```
# title() 将每个单词的首字母转换为大写
name = "tian lin ying"
print(name.title())

#输出: Tian Lin Ying
```

#### 2.upper()/lower()函数

```
# upper()/lower() 将每个单词大写/小写
name = "Tian Lin Ying"
print(name.upper())
print(name.lower())

#输出: TIAN LIN YING
tian lin ying
```

## 在字符串中使用变量

```
first_name = "lin ying"
last_name = "tian"
fullname = f"{first_name} {last_name}"
print(fullname)

#输出: lin ying tian
```

### Tip

要在字符串中插入变量的值，可先在左引号前加上字母f，再将要插入的变量放在花括号内。

这种字符串称为**f字符串** (format-设置格式) Python通过把花括号内的变量替换为其值来设置字符串的格式

```
first_name = "lin ying"
last_name = "tian"
fullname = f"{first_name} {last_name}"
print(f"Hello, {fullname.title()}!")

#输出: Hello, Lin Ying Tian!
```

也可以使用**f字符串**来创建消息

```
first_name = "lin ying"
last_name = "tian"
fullname = f"{first_name} {last_name}"
message = f"Hello, {fullname.title()}!"
print(message)

#输出: Hello, Lin Ying Tian!
```

#将消息赋给了一个变量 让最后的函数调用print()简单得多

实际案例：

```
out_name = out_nameitems[attribute_box.currentIndex()]
sql_el = textwrap.dedent(f'''
    SELECT
        '当前表' as 表名,
        COUNT(*) as 记录数,
        SUM(a.{attribute_box.currentText()}) as {out_name}总数
    FROM {textbox_30.text()} a
    WHERE a.init_date between 20251001 and 20251031
    UNION ALL
    SELECT
        '历史表' as 表名,
        COUNT(*) as 记录数,
        SUM(a.{attribute_box.currentText()}) as {out_name}总数
    FROM {textbox_20.text()}@uf20_his a
    WHERE a.init_date between 20251001 and 20251031
'''')
```

```
out_sql.setPlainText(sql_e1)
```

这里的代码有一点复杂 因为涉及到了pyqt的知识 可以把花括号里的内容当作变量 因为很多部分基本上差不多的 因此脚本只需要替换变的地方即可=>用变量来实现，最后用f字符串进行拼接

### 使用制表符或换行符来添加空白

```
#制表符和换行符
print("Python")
print("\tPython")

#输出:
#Python
#      Python
#\t缩进4个字符

print("Languages:\nPython\nC\nJavaScript")

#输出:
#Languages:
#Python
#C
#JavaScript
#\n换行

print("Languages:\n\tPython\n\tC\n\tJavaScript")
#输出:
#Languages:
#      Python
#      C
#      Javascript
```

## Important

### 字符串相关函数

#### 1.rstrip()函数

```
#rstrip() 删除字符串右端空白
favorite_language = ' python '
print(favorite_language.rstrip())

#输出: (此处为空格) python
```

#### 2.lstrip()函数

```
#lstrip() 删除字符串左端空白
favorite_language = ' python '
print(favorite_language.lstrip())

#输出: python (此处为空格)
```

#### 3.strip()函数

```
#strip() 删除字符串两端空白  
favorite_language = ' python '  
print(favorite_language.strip())
```

#输出: python

#### 4.removeprefix()函数

```
#removeprefix() 删除前缀  
nostarch_url = 'https://nostarch.com'  
simple_url = nostarch_url.removeprefix('https://')  
print(simple_url)
```

#输出: nostarch.com

#### 5.removesuffix()函数

```
#removesuffix() 删除后缀  
filename = "python_notes.txt"  
print(filename.removesuffix('.txt'))
```

#输出: python\_notes

## 数

### Tip

#### 整数

加减乘除

\*\*表示乘方运算

#### 浮点数

```
print(0.2 + 0.1)  
#输出: 0.30000000000000004
```

#结果包含的小数位数可能是不确定的 所有编程语言都存在这种问题，没有什么可担心的 后续会讲处理多余小数位的方式

#### 整数和浮点数

1.将任意两个数相除，结果总是浮点数

2.只要有操作数是浮点数，默认得到的就是浮点数，即便结果原本为整数

#### 数中的下划线

在书写很大的数时，可使用下划线将其中的位分组，使其更清晰易读

```
universe_age = 14_000_000_000
print(universe_age)

#输出: 140000000000
#在存储这种数时, Python会忽略其中的下划线
```

## 同时给多个变量赋值

```
x, y, z = 0, 0, 0
```

**用逗号将变量名分开**; 对于要赋给变量的值, 也需要做同样的处理。Python将按顺序将每个值赋给对应的变量。只要变量数和值的**个数相同**, Python就能正确地将变量和值**关联起来**。

## 常量

Python没有内置的常量类型, 但Python程序员会使用全大写字母来指出应将某个变量视为常量

```
MAX_CONNECTIONS = 5000
```

## 注释

在Python中, 注释用井号 (#) 标识。井号后面的内容都会被Python解释器忽略

# 第3章 列表

## 3.1 列表介绍

列表 (list) 由一系列按特定顺序排列的元素组成

在Python中, 用方括号 ([] ) 表示列表, 用逗号分隔其中的元素。

```
bicycles = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
print(bicycles)

#输出: ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
#Python将打印列表的内部表示, 包括方括号
```

### 💡 Tip

#### 1. 访问列表元素

```
bicycles = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
print(bicycles[0])

#输出: trek
#就当C语言的数组用! 直接访问下标 不同点是C语言的数组是单一数据类型而列表能放很多种数据类型
#例如lists = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized', 1]也可行!

#小测试 🐱 (思考一下这个代码输出的结果是啥):
print(bicycles[0].title())
```

## 2.索引从0而不是1开始

```
bicycles = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
print(bicycles[1])
print(bicycles[3])

#输出:
#cannondale
#specialized
```

#bingo! 也是跟C语言一模一样

## 特殊语法

```
bicycles = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
print(bicycles[-1])

#输出:
#specialized
```

# 100 可以实现在不知道列表长度的情况下访问最后的元素 这种语法也适用于其他负数索引  
#索引-2返回倒数第二个列表元素，索引-3返回倒数第三个列表元素，依此类推

## 3.使用列表中的各个值

```
bicycles = ['trek', 'cannondale', 'redline', 'specialized']
message = f"My first bicycle was a {bicycles[0].title()}."
print(message)

#输出: My first bicycle was a Trek.
```

## 3.2 修改、添加和删除元素

创建的大多数列表将是动态的，这意味着列表创建后，将随着程序的运行增删元素



### 1.修改列表元素

```
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
print(motorcycles)
motorcycles[0] = 'ducati'
print(motorcycles)

#输出:
#[ 'honda', 'yamaha', 'suzuki']
#[ 'ducati', 'yamaha', 'suzuki']
```

😊 相信学过C语言的你能理解  
#你可以修改任意列表元素的值，而不只是第一个元素的值

### 2.在列表中添加元素

```
#在列表末尾添加元素
```

```
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
print(motorcycles)
motorcycles.append('ducati')
print(motorcycles)
```

#输出:  
#['honda', 'yamaha', 'suzuki']  
#[ 'honda', 'yamaha', 'suzuki', 'ducati']

#append()方法将元素'ducati'添加到列表末尾

```
#append()方法让动态地创建列表易如反掌
motorcycles = []
motorcycles.append('honda')
motorcycles.append('yamaha')
motorcycles.append('suzuki')
print(motorcycles)
```

#输出: ['honda', 'yamaha', 'suzuki']

```
#在列表中插入元素
#使用insert()方法可在列表的任意位置添加新元素
#需要指定新元素的索引和值
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
motorcycles.insert(0, 'ducati')
print(motorcycles)
#输出: ['ducati', 'honda', 'yamaha', 'suzuki']
```

### 3.从列表中删除元素

```
#使用del语句删除元素
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
print(motorcycles)
del motorcycles[0]
print(motorcycles)
```

#输出:  
#[ 'honda', 'yamaha', 'suzuki']  
#[ 'yamaha', 'suzuki']

⌚ #使用del可删除任意位置的列表元素，只需要知道其索引即可

```
#使用pop()方法删除元素
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
print(motorcycles)
popped_motorcycle = motorcycles.pop()
print(motorcycles)
print(popped_motorcycle)

#输出: ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
#[ 'honda', 'yamaha']
#suzuki

#pop()默认删除列表末尾的元素
```

```
#删除列表中任意位置的元素
#使用pop()删除列表中任意位置的元素，只需要在括号中指定要删除的元素的索引即可
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki']
first_owned = motorcycles.pop(0)
print(f"The first motorcycle I owned was a {first_owned.title()}.")

#输出: The first motorcycle I owned was a Honda.

#⚠ 注意注意:
#!!!每当你使用pop()时，被弹出的元素就不再在列表中了!!!
PS:如何区分使用del还是pop()
需要使用删除的值就用pop();其余两者问题都不大
```

#### 4.根据值删除元素

```
motorcycles = ['honda', 'yamaha', 'suzuki', 'ducati']
print(motorcycles)
motorcycles.remove('ducati')
print(motorcycles)

#输出:
#[ 'honda', 'yamaha', 'suzuki', 'ducati']
#[ 'honda', 'yamaha', 'suzuki']

PS:
remove()方法只删除第一个指定的值。如果要删除的值可能在列表中出现多次，就需要使用循环
当然remove()函数中的内容可以用变量代替
too_expensive = 'ducati'
motorcycles.remove(too_expensive)
```

### 3.3 管理列表

#### ① Note

##### 1. 使用sort()方法对列表进行永久排序

```
#sort()方法能永久地修改列表元素的排列顺序
cars = ['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
cars.sort() #这里其实默认了reverse=False 等同于用cars.sort(reverse=False)
print(cars)

#输出: ['audi', 'bmw', 'subaru', 'toyota']

cars = ['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
cars.sort(reverse=True) #与字母顺序相反的顺序排列列表元素
print(cars)

#输出: ['toyota', 'subaru', 'bmw', 'audi']
```

## 2. 使用sorted()函数对列表进行临时排序

```
cars = ['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
print("Here is the original list:")
print(cars)
print("\nHere is the sorted list:")
print(sorted(cars))
print("\nHere is the original list again:")
print(cars)

#输出:
#Here is the original list:
#[['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']

#Here is the sorted list:
#[['audi', 'bmw', 'subaru', 'toyota']

#Here is the original list again:
#[['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']]
```

PS: 通过这个案例可以发现sorted()函数是不会对列表发生改变的

## 3. 反向打印列表

```
cars = ['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
print(cars)
cars.reverse()
print(cars)

#输出:
#[['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
#[['subaru', 'toyota', 'audi', 'bmw']]
```

PS: reverse()方法会永久地修改列表元素的排列顺序，但可随时恢复到原来的排列顺序，只需对列表再次调用reverse()即可  
且reverse()不是按与字母顺序相反的顺序排列列表元素，只是反转列表元素的排列顺序

## 4. 确定列表的长度

```
cars = ['bmw', 'audi', 'toyota', 'subaru']
print(len(cars))
```

#输出: 4

## 第4章 操作列表

### 4.1 遍历整个列表

```
magicians = ['alice', 'david', 'carolina']
for magician in magicians:
    print(magician)
```

#输出:

```
#alice
#david
#carolina
```

#### 💡 Tip

刚开始使用循环时请牢记，不管列表包含多少个元素，每个元素都将被执行循环指定的步骤。如果列表包含100万个元素，Python就将重复执行指定的步骤100万次，而且通常速度非常快。

#在for循环中执行更多的操作

```
magicians = ['alice', 'david', 'carolina']
for magician in magicians:
    print(f"{magician.title()}, that was a great trick!")
```

#输出:

```
#Alice, that was a great trick!
#David, that was a great trick!
#Carolina, that was a great trick!
```

### 4.2 避免缩进错误

#### ❗ Caution

注意循环语句的缩进问题

#1. 忘记缩进

```
magicians = ['alice', 'david', 'carolina']
for magician in magicians:
    print(magician)
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py"
  File "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py", line 14
      print(magician)
      ^
IndentationError: expected an indented block after 'for' statement on line 13
```

#2. 不必要的缩进

```
message = "Hello Python world!"  
print(message)
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py"  
File "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py", line 18  
    print(message)  
IndentationError: unexpected indent
```

#3. 遗漏冒号

```
magicians = ['alice', 'david', 'carolina']  
for magician in magicians  
    print(magician)
```

#这里需要注意的是Python的循环或者条件语句基本上都会用到：get到这个点就好了！

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py"  
File "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py", line 22  
    for magician in magicians  
    ^  
SyntaxError: expected ':'
```

## 4.3 创建数值列表

### Important

#### 1. 使用range()函数

```
for value in range(1, 5):  
    print(value)
```

#输出：  
#1  
#2  
#3  
#4

#看到这个结果可能有些疑惑

#range()函数让Python从指定的第一个值开始数，并在到达指定的第二个值时停止

PS：可以理解为高中数学集合的左闭右开 😊

#要打印数1~5，需要使用range(1, 6)

```
for value in range(1, 6):  
    print(value)
```

#### 2. 使用range()创建数值列表

```
numbers = list(range(1, 6))  
print(numbers)
```

#输出：[1, 2, 3, 4, 5]

PS：这里的list()函数相当于直接将range(1, 6)强制转换成列表对象 可以类比成C语言中的强制类型转换(int)'123'

```
!!! 补充!!!
r = range(1, 6)
print(r)
print(type(r))
```

```
#输出:
#range(1, 6)
#<class 'range'>
```

这里可以发现`range`也是一个数据类型 `range`对象采用惰性求值的策略，它只存储生成序列的起始值、终止值和步长，以及计算下一个值的方法。只有当你真正需要用到序列中的数字时（例如在`for`循环中迭代），它才会临时计算并提供给你。

[TOP](#) 所以最上面那个例子的`numbers`需要进行`list()`函数进行类型转换才能逐个显示1~5的数

```
#在使用range()函数时，还可指定步长 给这个函数指定第三个参数，Python将根据这个步长来生成数
even_numbers = list(range(2, 11, 2))
print(even_numbers)
```

```
#输出: [2, 4, 6, 8, 10]
```

在这个示例中，`range()`函数从2开始数，然后不断地加2，直到达到或超过终值（11）

```
#小案例
#生成前10个整数的平方
squares = []
for value in range(1, 11):
    square = value ** 2
    squares.append(square)
print(squares)
```

```
#输出: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```

### 3.对数值列表执行简单的统计计算

```
digits = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
print(min(digits))
print(max(digits))
print(sum(digits))
```

```
#输出:
```

```
#0
```

```
#9
```

```
#45
```

### 4.列表推导式

```
squares = [value**2 for value in range(1, 11)]
print(squares)
```

```
#输出: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```

#列表推导式（list comprehension）将`for`循环和创建新元素的代码合并成一行，并自动追加新元素。

要使用这种语法，首先指定一个描述性的列表名，如`squares`。然后指定一个左方括号，并定义一个表达式，用于生成要存储到列表中的值。在这个示例中，表达式为`value**2`，它计算平方值。接下来，编写一个`for`循环，用于给表达式提供值，再加上右方括号。在这个示例中，`for`循环为`for value in range(1, 11)`，它将值1~10提供给表达式`value**2`。注意，这里的`for`语句末尾没有冒号。

### ① Note

🐶 接下来考考你(重点看看Text6和Text7)

👉 答案在这: [0基础入门Python-小测试](#)

#### Test1

使用一个for循环打印数1~20 (含)

#### Test2

创建一个包含数1~1000000的列表，再使用一个for循环将这些数打印出来。（如果输出的时间太长，按 Ctrl+C停止输出，或关闭输出窗口。）

#### Text3

创建一个包含数1~1000000的列表，再使用min()和max()核实该列表确实是从1开始、到1000000结束的。另外，对这个列表调用函数 sum()，看看Python将100万个数相加需要多长时间。

#### Text4

通过给range()函数指定第三个参数来创建一个列表，其中包含1~20的奇数；再使用一个for循环将这些数打印出来。

#### Text5

创建一个列表，其中包含3~30内能被3整除的数，再使用一个for循环将这个列表中的数打印出来。

#### Text6

将同一个数乘三次称为立方。例如，在Python中，2的立方用`2**3`表示。创建一个列表，其中包含前10个整数（1~10）的立方，再使用一个for循环将这些立方数打印出来。

#### Text7

使用列表推导式生成一个列表，其中包含前10个整数的立方。

## 4.4 使用列表的一部分

### 切片

要创建切片，可指定要使用的第一个元素和最后一个元素的索引。与range()函数一样，Python在到达指定的第二个索引之前的元素时停止。（同样可以理解为左闭右开）

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
print(players[0:3])
#输出: ['charles', 'martina', 'michael']

players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
print(players[1:4])
```

```
#输出: ['martina', 'michael', 'florence']
```

如果没有指定第一个索引，自动从列表开头开始

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
```

```
print(players[:4])
```

```
#输出: ['charles', 'martina', 'michael', 'florence']
```

要让切片终止于列表末尾，也可使用类似的语法

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
```

```
print(players[2:])
```

```
#输出: ['michael', 'florence', 'eli']
```

负数索引返回与列表末尾有相应距离的元素，因此可以输出列表末尾的任意切片

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
```

```
print(players[-3:])
```

```
#输出: ['michael', 'florence', 'eli']
```

## 遍历切片

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']
```

```
print("Here are the first three players on my team:")
```

```
for player in players[:3]:
```

```
    print(player.title())
```

```
#输出:
```

```
Here are the first three players on my team:
```

```
Charles
```

```
Martina
```

```
Michael
```

💡 !!!只需要记住列表的切片还是列表 只不过内容是列表的部分

## 复制列表

### Tip

```
my_foods = ['pizza', 'falafel', 'carrot cake']  
friend_foods = my_foods[:]
```

```
print("My favorite foods are:")  
print(my_foods)
```

```
print("\nMy friend's favorite foods are:")  
print(friend_foods)
```

```
#输出:
```

```
My favorite foods are:
```

```
['pizza', 'falafel', 'carrot cake']
```

```
My friend's favorite foods are:
```

```
['pizza', 'falafel', 'carrot cake']
```

#为了核实确实有两个列表，下面在每个列表中都添加一种食品，并确认每个列表都记录了相应的人喜欢的食品

```
my_foods.append('cannoli')
```

```
friend_foods.append('ice cream')

print("My favorite foods are:")
print(my_foods)

print("\nMy friend's favorite foods are:")
print(friend_foods)

#输出:
My favorite foods are:
['pizza', 'falafel', 'carrot cake', 'cannoli']
My friend's favorite foods are:
['pizza', 'falafel', 'carrot cake', 'ice cream']
```

### !!!容易犯的误区

```
my_foods = ['pizza', 'falafel', 'carrot cake']

#这是行不通的:
friend_foods = my_foods

my_foods.append('cannoli')
friend_foods.append('ice cream')
print("My favorite foods are:")
print(my_foods)
print("\nMy friend's favorite foods are:")
print(friend_foods)

#输出:
My favorite foods are:
['pizza', 'falafel', 'carrot cake', 'cannoli', 'ice cream']
My friend's favorite foods are:
['pizza', 'falafel', 'carrot cake', 'cannoli', 'ice cream']
```

这里将`my_foods`赋给`friend_foods`, 而不是将`my_foods`的副本赋给`friend_foods`。这种语法实际上让 Python 将新变量`friend_foods`关联到已与`my_foods`相关联的列表, 因此这两个变量指向同一个列表。

因此创建副本需要`friend_foods = my_foods[:]`

### ① Note

#### ⌚ 小小的练习一下

使用切片 来打印列表中间的三个元素

```
players = ['charles', 'martina', 'michael', 'florence', 'eli']

#我一猜你会用players[1:4]
#想想如何不用指定的下标访问呢？如果列表很长的话难不成要一个一个数过去？

#bingo！想到用len()函数来获取列表长度
n = len(players)
print(players[int((n - 1) / 2) - 1:int((n - 1) / 2) + 2])
```

PS：这里用了int()强制类型转换 想想为什么？

第3章数的部分提到过将任意两个数相除，结果总是浮点数 那么我们切片的索引应该是整数吧=>所以需要进行类型转换

还有要注意我们切片的范围，左闭右开噢！

## 4.5 元组

Python将不能修改的值称为**不可变的**，而不可变的列表称为**元组** (tuple)

### 定义元组

元组看起来很像列表，但使用圆括号而不是方括号来标识。定义元组后，就可使用索引来访问其元素，就像访问列表元素一样。

```
#如果有一个大小不应改变的矩形，可将其长度和宽度存储在一个元组中，从而确保它们是不能修改的
dimensions = (200, 50)
print(dimensions[0])
print(dimensions[1])
#输出：
200
50
```

尝试修改元组dimensions的一个元素，看看结果如何：

```
dimensions = (200, 50)
dimensions[0] = 250
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py"
Traceback (most recent call last):
  File "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py", line 108, in <module>
    dimensions[0] = 250
~~~~~^~~^
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

在代码试图修改矩形的尺寸时，Python会报错。

#### ⚠ Caution

严格地说，元组是由逗号标识的，圆括号只是让元组看起来更整洁、更清晰。如果你要定义只包含一个元素的元组，必须在这个元素后面加上逗号

```
my_t = (3)
for item in my_t:
    print(item)
```

```
D:\Anaconda\envs\streamlit\python.exe "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py"
Traceback (most recent call last):
  File "E:\Python编程 从入门到实践\example\4.操作列表.py", line 112, in <module>
    for item in my_t:
TypeError: 'int' object is not iterable
```

解释器会把不加逗号的元组当成单个元素它本身的数据类型来看 而不是当元组 因此无法进行遍历

```
my_t = (3,)
for item in my_t:
    print(item)
print(type(my_t))

#输出:
#3
#<class 'tuple'>
```

加了逗号就会当作元组来看

## 遍历元组

```
dimensions = (200, 50)
for dimension in dimensions:
    print(dimension)

#输出:
200
50
```

## 修改元组变量

```
dimensions = (200, 50)
print("Original dimensions:")
for dimension in dimensions:
    print(dimension)

dimensions = (400, 100)
print("\nModified dimensions:")
for dimension in dimensions:
    print(dimension)

#输出:
original dimensions:
200
50
Modified dimensions:
400
100
```

相当于将一个新元组关联到变量**dimensions** 并没有改变原先元组中的元素 因此合法

### 总结：

相比于列表，元组是更简单的数据结构。如果需要存储一组在程序的整个生命周期内都**不变的值**，就可以使用元组=>**不可改变的列表+定义采用的是圆括号**

列表的内容到此结束咯！ 

---