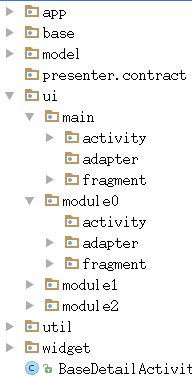
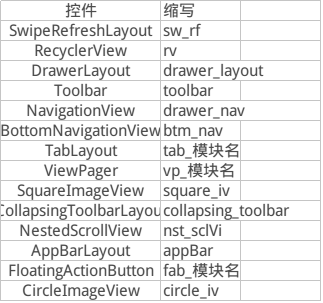
参考链接：http://blog.csdn.net/vipzjyno1/article/details/23542617

#### **1、项目大体结构**



**2、layout中的id命名**

命名模式为：view缩写\_模块名称\_view的逻辑名称



**补充**：（基本控件）

|  |  |
| --- | --- |
| TextView | tv |
| Button | btn |
| ImageButton | imgBtn |
| ImageView | iv |
| CheckBox | chk |
| RadioButton | rdoBtn |
| analogClock | anaClk |
| DigtalClock | dgtClk |
| DatePicker | dtPk |
| EditText | edtTxt |
| TimePicker | tmPk |
| toggleButton | tglBtn |
| ProgressBar | proBar |
| SeekBar | skBar |
| AutoCompleteTextView | autoTxt |
| ZoomControls | zmCtl |
| VideoView | vdoVi |
| WebView | webVi |
| RantingBar | ratBar |
| Tab | tab |
| Spinner | spn |
| Chronometer | cmt |
| ScollView | sclVi |
| TextSwitch | txtSwt |
| ImageSwitch | imgSwt |
| listView | lv |
| ExpandableList | epdLt |
| MapView | mapVi |

#### **3、类（classes）：名词**

采用大驼峰命名法，尽量避免缩写，除非该缩写是众所周知的，  比如HTML,URL，如果类名称中包含单词缩写，则单词缩写的每个字母均应大写

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **类** | **描述** | **例如** |
| Activity 类 | Aty或者Activity为后缀标识 | 欢迎页面类WelcomeAty.或者WelcomeActivity |
| Fragment类 | Fragment为后缀 | 设置界面类SettingsFragment |
| Adapter类 | Adp或者Adapter为后缀 | 新闻详情适配器NewtDetailAdp或者                NewDetailAdapter |
| 数据库类 | 以DBHelper后缀 | 新闻数据库:NewDBHelper |
| Service类 | 以Service为后缀 | 时间服务:TimeService |
| BroadcastReceive类 | 以Broadcast为后缀 | 时间通知:TimeBroadcast |
| ContentProvider | 以Provider为后缀 |  |
| 直接写的共享基础类 | 以Base开头 | BaseActivity,BaseFragment |

#### **4、方法（methods）：动词或动名词，采用小驼峰命名法例如:onCreate(),run()**

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **说明** |
| initXX() | 初始化相关方法,使用init为前缀标识，如初始化布局initView() |
| isXX() | checkXX()方法返回值为boolean型的请使用is或check为前缀标识 |
| getXX() | 返回某个值的方法，使用get为前缀标识 |
| processXX() | 对数据进行处理的方法，尽量使用process为前缀标识 |
| displayXX() | 弹出提示框和提示信息，使用display为前缀标识 |
| saveXX() | 与保存数据相关的，使用sav为e前缀标识 |
| resetXX() | 对数据重组的，使用reset前缀标识 |
| clearXX() | 清除数据相关的 |
| removeXXX() | 清除数据相关的 |
| drawXXX() | 绘制数据或效果相关的，使用draw前缀标识 |

#### **5、  变量（variables）采用小驼峰命名法。类中控件名称必须与xml布局id保持一致。**

#### **用统一的量词通过在结尾处放置一个量词，就可创建更加统一的变量，它们更容易理解，也更容易搜索。例如，请使用strCustomerFirst和strCustomerLast，而不要使用strFirstCustomer和strLastCustomer。 量词列表：量词后缀说明 First  一组变量中的第一个 Last   一组变量中的最后一个 Next   一组变量中的下一个变量 Prev   一组变量中的上一个 Cur    一组变量中的当前变量**

#### **6、  常量（Constants）全部大写,采用下划线命名法**

例如：PREFERENCES\_NAME

#### **7、 资源文件（图片drawable文件夹下）：全部小写，采用下划线命名法，加前缀区分**

如果有多种形态如按钮等除外如**btn\_xx.xml（selector）**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **功能** |
| btn\_xx | 按钮图片使用btn\_整体效果**（selector）** |
| btn\_xx\_normal | 按钮图片使用btn\_正常情况效果 |
| btn\_xx\_press | 按钮图片使用btn\_点击时候效果 |
| bg\_控件名缩写\_其它参数 | 背景效果使用bg\_功能说明 |
| di\_item(或者其它场景) | item分割线功能说明 |

命名后缀：

|  |  |
| --- | --- |
| **后缀** | **说明** |
| nor | 图片的状态，代表普通状态 |
| hl | 图片的状态，代表高亮状态 |
| press | 图片的状态，代表按下状态 |
| select | 图片的状态，代表其所占的view被选中 |
| unselect | 图片的状态，代表其所占的view没有被选中 |

#### **8、资源布局文件（XML文件（layout布局文件））：**

 全部小写，采用下划线命名法

1)．contentview命名, Activity布局      activity\_功能模块.xml

       例如：**activity\_main.xml、activity\_settings.xml**

**碎片文件布局：  fragment\_功能模块.xml**

**例如：fragment\_settings**

2)．Dialog命名：dialog\_描述.xml

       例如：**dlg\_hint.xml**

3)．PopupWindow命名：ppw\_描述.xml

       例如：**ppw \_info.xml**

4)．包含项：include\_模块.xml

       例如：**include\_head.xml、include\_bottom.xml**

**5)．adapter的子布局：item\_主级模块名\_次级模块名.xml**

**例如：item\_news\_daily.xml、**

#### **9、动画文件（anim文件夹下）：全部小写，采用下划线命名法，加前缀区分。**

//前面为动画的类型，后面为方向

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **动画命名例子** | **规范写法** | **备注** |
| fade\_in | 淡入 |  |
| fade\_out | 淡出 |  |
| push\_down\_in | 从下方推入 |  |
| push\_down\_out | 从下方推出 |  |
| push\_left | 推像左方 |  |
| slide\_in\_from\_top | 从头部滑动进入 |  |
| zoom\_enter | 变形进入 |  |
| slide\_in | 滑动进入 |  |
| shrink\_to\_middle | 中间缩小 |  |

**10、menu.xml文件命名及文件中id命名**

这里有三种情况：

1）Drawer抽屉式的菜单导航栏   **文件名：** **menu\_drawer\_模块名**

**id名： drawer\_类别名缩写\_具体菜单名**

     例如：drawer\_fun(function缩写)\_zhihu、drawer\_opt(option缩写)\_settings

2）Bottom底部菜单导航栏        **文件名： menu\_bottom\_模块名**

**id名： bottom\_具体菜单名**

     例如： bottom\_android、bottom\_ios、bottom\_web

3）toolbar工具栏菜单       **文件名： menu\_toolbar\_模块名**  
      **id名： toolbar\_模块名\_具体菜单名**

     例如：toolbar\_wechat\_search(搜索菜单)

#### **11、一些简单的引用变量的定义**

List<Xxx> mXxxList   例如：List<Student>   mStudentList

List<String> mXxxs(需要根据具体的内容来命名)  例如：List<String> mTitles

其它的一些变量命名可以参考上面的模式