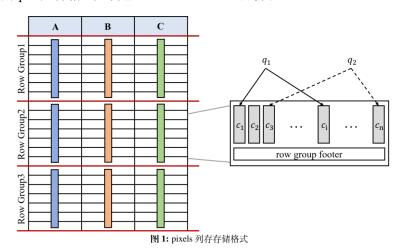
实用数据库开发实验 2 实验报告

刘一辰 2022201894

一、 实验目的

在开源系统 pixels 中,我们使用如下的数据格式: 首先按行将数据表划分成若干个 Row Group,一个或多个 Row Group 存储在一个文件中。 Row Group 内部按列独立编码并 压缩,每个列上的所有数据项被存储为一个 Column Chunk(图 1 中 c1, c2, ..., cn)。 Row Group Footer 中存储了 Row Group 的元信息,包括行数、最大值、最小值等。本项目将.tbl 文件格式转换为.pxl 文件格式,并能通过 DuckDB 正确读取。



注:本项目已在 GitHub 开源,项目链接为: https://github.com/lyc289/miniPixels

二、 实验过程

2.1 任务一: 实现 Column Vector

所有的 Column Vector 都在构造函数中进行内存分配和编码器生成、在析构函数中进行内存释放等操作,并提供 current 方法返回当前元素、print 方法打印底层数据。在读取.tbl 文件后,writer 默认调用 add 方法的 string 重载版本写入数据,因此下面重点描述每个 Column Vector 实现的不同之处。

2.1.1 Date Column Vector

日期型数据的底层存储是 int*, 在实现 add 方法时首先要把 string 类型的日期数据转为 int。在解析 string 中的年份、月份、日期后, 我使用 std 库中的 std::tm 和 std::time_t 将日期 转换为时间戳(单位为秒), 处理成单位为天的后使用 static cast 转换为 int。

由于时区不同,同样的日期通过 DuckDB 读出来会相差一天,因此在此手动将读入的数据天数+1,即可在转为 pxl 文件后通过 DuckDB 正确读写。

```
// 对输入的时间修改day后 检查是否进位
void normalize_date(int& year, int& month, int& day)
{
    int days_in_month[] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31};
    if ((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0))
    {
        days_in_month[1] = 29;
    }
    if (day > days_in_month[month-1])
    {
        day = 1;
        month += 1;
        if (month > 12)
        {
              month = 1;
              year += 1;
        }
    }
}
```

在 add 中调用此方法,将 string 型日期数据转换为 int,确保 vector 有充足空间后写

入。

```
void DateColumnVector::add(std::string &value)
{
    int days = this->str2int(value);
    if (writeIndex > length)
    {
        ensureSize(writeIndex * 2, true);
    }
    this->set(writeIndex, days);
    isNull[writeIndex - 1] = false;
}

void DateColumnVector::ensureSize(uint64_t size, bool preserveData)
{
    ColumnVector::ensureSize(size, preserveData);
    if (length < size)
    {
        int *oldvector = this->dates;
        posix_memalign(reinterpret_cast<void **>(&dates), 32, size * sizeof(int32_t));
        if (preserveData)
        {
            std::copy(oldvector, oldvector + length, dates);
        }
        delete[] oldvector;
        memoryUsage += (long)sizeof(int32_t) * (size - length);
    }
}
```

2.1.2 Decimal Column Vecotr

Decimal 数据的底层存储是 long*,为方便处理字符串获取 precision、scale 并根据指定的精度对数据进行 round,我构造了一个 StrDecimal 类进行封装,并提供了类似 Java 中 BigDecimal 类的 scale()、precision()、roundDecimal()和 longValue()方法。

```
class StrDecimal
{
private:
    std::string decimal;
public:
    StrDecimal(std::string &num):decimal(num) {}
    std::string roundDecimal(int target_scale);
    int precision();
    int scale();
    long longValue();
};
```

```
void DecimalColumnVector::add(std::string &value)
{
    if (writeIndex >= length)
    {
        ensureSize(writeIndex * 2, true);
    }
    // 转为指定scale
    StrDecimal decimal(value);
    if (decimal.scale() != scale)
    {
        decimal.roundDecimal(scale);
    }
    if (decimal.precision() > precision)
    {
        throw InvalidArgumentException("value exceeds the allowed precision");
    }
    int index=writeIndex++;
    vector[index]=decimal.longValue();
    isNull[index]=false;
}
```

在 add 方法中,确保输入的 precision 合法并将字符串转为指定的 scale 后,转为 long 类型写入 vector 中的对应位置。add()方法的 double 重载版本和 ensureSize()方法如下所示:

```
void DecimalColumnVector::add(double value)
{
    if (writeIndex >= length)
    {
        ensureSize(writeIndex * 2, true);
    }

    std::string value_str=std::to_string(value);
    StrDecimal decimal(value_str);
    if (decimal.scale() != scale)
    {
        decimal.roundDecimal(scale);
    }
    if (decimal.precision() > precision)
    {
        throw InvalidArgumentException("value exceeds the allowed precision");
    }
    int index=writeIndex++;
    vector[index]=decimal.longValue();
    isNull[index]=false;
}
```

2.1.3 Timestamp Column Vector

该类型的处理方法和 date column vector 类似,但底层存储是 long 类型的数组。在 add 前首先将输入的字符串转为 long,同时类似于 date column vector 要注意时区问题。

```
long TimestampColumnVector::str2long(std::string &value)
   int year, month, day, hour, minute, second;
   if (sscanf(value.c_str(), "%d-%d-%d %d:%d", &year, &month, &day, &hour, &minute, &second) != 6)
       throw std::invalid_argument("Invalid timestamp format, should be year-month-day hour:minute:second");
   hour += 18;
       hour%=24;
       dav++;
      normalize_date(year, month, day);
   std::tm curtime = {};
   curtime.tm_year = year - 1900;
   curtime.tm_mon = month - 1;
   curtime.tm_mday = day;
   curtime.tm_hour = hour;
   curtime.tm_min = minute;
   curtime.tm_sec = second;
   std::time_t curtimestamp = mktime(&curtime);
   if (curtimestamp == -1)
       throw std::runtime_error("Failed to convert to timestamp");
   return static_cast<long>(curtimestamp) * 1000000;
```

```
void TimestampColumnVector::add(std::string &value)
{
   long curTime = this->str2long(value);
   if (writeIndex >= length)
   {
      ensureSize(writeIndex * 2, true);
   }
   this->set(writeIndex, curTime);
   isNull[writeIndex - 1] = false;
}
```

2.2 任务二: 实现 Column Writer

Column writer 的写法较为固定,注意根据 vector 底层存储的数组类型调用相关的工具即可。各个 writer 的实现思路大致都为将 vector 划分为当前 Pixel 和下一个 Pixel,用预计算消除 for 循环中的分支预测。每一 part 根据是否为 null 以不同的方式填充数据,由 newPixel()根据大小端调用不同的 encodingUtils 工具写入到 outputStream。下面以 decimal 为例具体说明。

```
nt DecimalColumnWriter::write(std::shared_ptr<ColumnVector> vector, int size)
   std::cout<<"In DecimalColumnWriter"<<std::endl;</pre>
  auto columnVector = std::static_pointer_cast<DecimalColumnVector>(vector);
   if (!columnVector)
       throw std::invalid_argument("Invalid vector type");
                        // size of the partition which belongs to current pixel
// starting offset of the partition which belongs to current pixel
  int curPartLength:
  int curPartOffset = 0;
   int nextPartLength = size; // size of the partition which belongs to next pixel
  while ((curPixelIsNullIndex + nextPartLength) >= pixelStride)// 0 1 2
      curPartLength = pixelStride - curPixelIsNullIndex;
      writeCurPartLong(columnVector, values, curPartLength, curPartOffset);
      newPixel();
      curPartOffset += curPartLength;
      nextPartLength = size - curPartOffset;
  curPartLength = nextPartLength;
  writeCurPartLong(columnVector, values, curPartLength, curPartOffset);
  return outputStream->getWritePos();
```

write()是实际调用的写函数,对数据进行分块读写。

对该 part 进行读写,并处理 null 数组。

```
void DecimalColumnWriter::newPixel()
{
    std::shared_ptr<ByteBuffer> curVecPartitionBuffer;
    EncodingUtils encodingUtils;
    curVecPartitionBuffer = std::make_shared<ByteBuffer>(curPixelVectorIndex * sizeof(long));
    if (byteOrder == ByteOrder::PIXELS_LITTLE_ENDIAN)
    {
        for (int i = 0; i < curPixelVectorIndex; i++)
        {
            encodingUtils.writeLongLE(curVecPartitionBuffer, curPixelVector[i]);
        }
    }
    else
    {
        for (int i = 0; i < curPixelVectorIndex; i++)
        {
            encodingUtils.writeLongBE(curVecPartitionBuffer, curPixelVector[i]);
        }
    }
    outputStream->putBytes(curVecPartitionBuffer->getPointer(), curVecPartitionBuffer->getWritePos());
    ColumnWriter::newPixel();
}
```

根据大小端情况调用不同的工具写入 outputStream。

三、 结果验证

将上述代码编译后执行 pixels-cli,通过 LOAD 指令将测试.tbl 文件转为.pxl 文件,并通过 DuckDB 读取。结果如下:

1. Date

```
· data > testdate > ≡ input1.tbl
        1997-10-03
        2025-09-16
        1997-02-23
        2019-03-28
        2002-09-27
        2019-01-02
        1993-03-08
        2014-04-29
        2006-01-02
        2017-10-06
        1998-09-15
        2012-07-25
        2012-02-16
        终端 调试控制台
(vllm) liuyichen@turing:~/workspace$ duckdb
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

D select * from '/home/liuyichen/workspace/miniPixels-Project/data/output/1737531665.pxl';
PIXELS_SRC is /home/liuyichen/workspace/miniPixels-Project
PIXELS_HOME is /home/liuyichen/workspace/miniPixels-Project pixels properties file is /home/liuyichen/workspace/miniPixels-Project/pixels-cxx.properties
filelen: 1184
fileTailOffset: 1084
filelen: 1184
fileTailOffset: 1084
       a
date
   1997-10-03
   2025-09-16
1997-02-23
   2019-03-28
2002-09-27
   2019-01-02
   1993-03-08
2014-04-29
   2006-01-02
2017-10-06
   1998-09-15
2012-07-25
   2012-02-16
   2016-04-29
   2003-01-19
   2025-12-15
   1998-12-05
   2016-06-28
```

2. Decimal

3. TimeStamp

四、总结

在该实验中,通过实现 ColumnVector、ColumnWriter 并完成从.tbl 到.pxl 文件的转换, 我加深了对列存格式的底层存储的理解,并增强了配环境、动手开发和 debug 的能力。