Проект на Pygame Яндекс Лицей

на тему

«**SNAKE THE GAME**»

Выполнили ученики Яндекс Лицея

Г. Красногорск

*Селезнев Никита Александрович*

*Соловьев Кирилл Дмитриевич*

*Андрюхин Артём Павлович*

Преподаватель:

*Кормановский Михаил Владимирович*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название | Реализация | Авторы |
| 1 | Игровое меню | Да | Соловьев К. |
| 2 | Запуск игры с привязкой каждого матча к имени игрока | Да | Андрюхин А.  Селезнев Н. |
| 3 | Инструмент отслеживания статистики | Да | Андрюхин А.  Селезнев Н. |
| 4 | Музыкальное оформление, выбор саундтрека, настройка громкости | Да | Селезнев Н.  Соловьев К. |

Используемые технологии

1. Pygame
2. Pygame-widgets
3. SqlAlchemy

Структура

Модули

1. main – запуск игры
2. lose\_menu, main\_menu, start\_menu, option\_menu – меню игры
3. game – игра

Классы

1. render\_title – отображение игры
2. event\_hendler – Обработка ивентов

 