Проект на Pygame Яндекс Лицей

на тему

«**SNAKE THE GAME**»

Выполнили ученики Яндекс Лицея

Г. Красногорск

*Селезнев Никита Александрович*

*Соловьев Кирилл Дмитриевич*

*Андрюхин Артём Павлович*

Преподаватель:

*Кормановский Михаил Владимирович*

Цель проекта:

Создать игру змейка жанра «time killer» с нарастающей сложностью и статистикой рекордов, с целью заинтересовать игрока динамикой игр и не давать ему заскучать

Указания по использованию:

* Запустить исполняемый файл «snake\_the\_game»
* Нажать «Играть»
* Сыграть несколько раундов
* Наслаждаться игрой, отслеживая статистику в таблице рекордов

Функционал программы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название | | |
| 1 | Игровое меню | | |
| 2 | Запуск игры с привязкой каждого матча к имени игрока | | |
| 3 | Инструмент отслеживания статистики | | |
| 4 | Музыкальное оформление, выбор саундтрека, настройка громкости | | |