|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | ­­тема ИгрыНа скалу взбирается два скалолаза без снаряжения, им нужно преодолеть определенные этапы скалы за определенное время, тот кто не успевает пройти этап, падает. | | УКАЗАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПРОГРАММЫ **Инструкция находиться внутри файла manual.txt** Описание функионала программы  |  |  |  | | --- | --- | --- | | **№** | Название | Реализация | | 1 | Процесс игры | В процессе | | 2 | Меню | В процессе | | 3 | Настройки игры | В процессе | | 4 | Выбор и покупка скинов за игровую валюту | В процессе | | | |  | | --- | | ЦЕЛЬ ИгрыИгрок должен первым добраться до вершины скалы, пройдя все этапы. | | |  |  | | --- | --- | |  |  | | | авторы и руководитель проекта*Автор 1* – ЛуконинЕгорДмитриевичАвтор 2 – ГасановОрханГамид оглыАвтор 3 – ЛобачеваЕлизаветаАлексеевна*Руководитель* - Михаил Владимирович Кормановский | |