

# GadukaZluka.io

Ежедневная доза гадючно-злючных  
сообщений!

Авторы проекта:

|                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| Безбородов Руслан | a.k.a. @dungybug  |
| Андрей Данилов    | a.k.a. @drakutont |
| Заболуев Кирилл   | a.k.a. @zaboluev  |

# GadukaZluka.io – is...

Цель проекта – создать чат, выделяющийся из серой массы, со своими особенностями, тематикой, весельем и полной свободой общения.

Здесь можно общаться анонимно и не анонимно,  
здесь можно общаться со случайным человеком,  
Здесь можно всё...

почти...

С другой стороны, этот проект – отличный шанс проявить наши навыки, а также набраться опыта во время разработки.

Таким образом, GadukaZluka.io – это лицейский проект, который перерос в **PET** проект.

Такие проекты помогают нам развиваться а также наполнять свои портфолио интересными работами.

# Что же стоит за этим проектом?

- Структура проекта
- Что мы использовали во время разработки и как нам это помогло
  - Какой опыт мы получили в ходе PET проекта

# » » Структура проекта

Проект прежде всего разделён на две основные части:

- Фронтенд
  - Здесь мы применили React, TypeScript, Formik, Webpack и React-Router
- Бэкенд
  - Здесь мы применили Flask, SQLAlchemy, а также gunicorn с gevent-websocket для запуска сервера

Для общения между сервером и фронтендом мы использовали Socket.IO, т.к. он позволяет нам передавать сообщения в реальном времени, а также он поддерживает LongPolling, что делает возможным такое общение даже при отсутствии поддержки WebSocket браузером.

## > > ЧТО МЫ ИСПОЛЬЗОВАЛИ

Использование строгой типизации на стороне клиента ( фронтэнда ) позволило нам избежать ошибок в рантайме, т.е. с помощью сильной типизации на стороне мы сделали приложение стабильным.

Gunicorn обеспечил нам быстрый и легковесный WSGI под Flask.

Для сервера мы использовали Debian 11, 1-ядерный процессор на 2.4 ГГц, 512МБ ОЗУ и 10ГБ дискового пространства.

Как показала практика, этого было более чем достаточно.

# » » Какой опыт мы получили

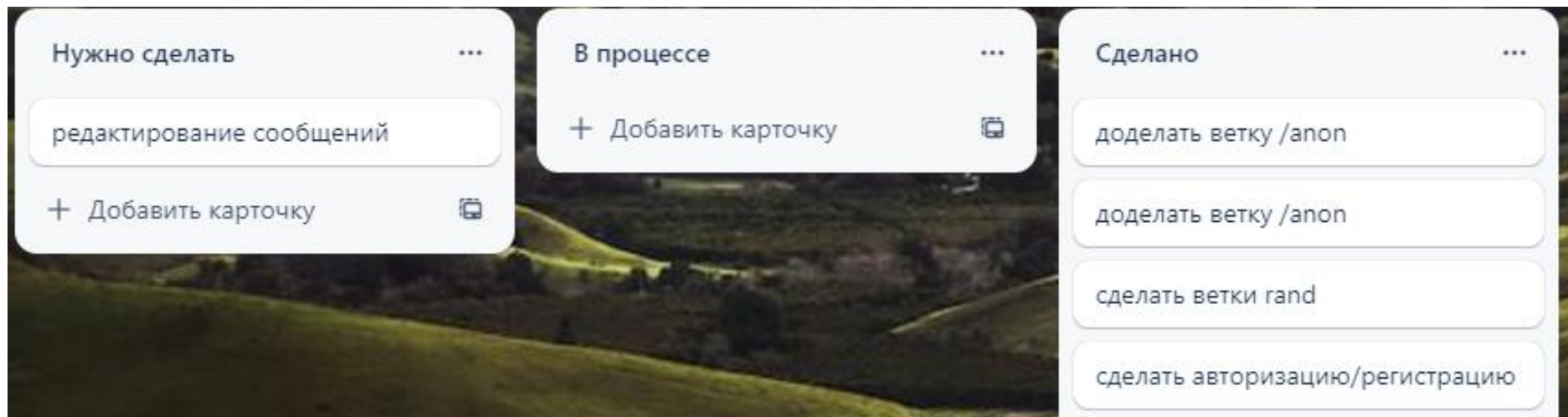
## Типизация

- В более-менее большом проекте просто необходима типизация, т.к. избавляет от множества глупых и мелких ошибок, а также экономит время на их исправление.
- В ходе разработки мы пытались применить **туру** для внедрения сильной типизации на сервер. Однако, как показала практика, типизацию лучше всего начинать в начале проекта, т.к. в ходе реализации мы столкнулись с большим количеством ошибок, некоторые из которых возникали из-за несовершенства **туру**, и которые можно было исправить только полным переделыванием проекта.
- В ходе типизирования сервера возникла проблема с написанием типов, т.к. разных сообщений у нас было много, а типизировать нужно было каждое. Чтобы такого не возникало, все типы, интерфейсы и прочее желательно описывать в какой-нибудь спецификации, которая поддерживает конвертирование в типы для разных языков. Таковой спецификацией, например, является **OpenAPI**. Плюсом такого подхода является ещё и то, что там удобно описаны все интерфейсы, с помощью которых общается ваш сервер и клиент.

# » » Какой опыт мы получили

## Использование Trello

- Для успешной координации между людьми а также делегированием заданий желательно использовать task-трекер, например Trello. Он позволяет удобно записывать все задачи, которые нужно сделать, которые к тому же отсортированы по спискам.



# › › Какой опыт мы получили

## Проблемы

- В ходе разработки мы решили, что было бы неплохо использовать **Python 3.10** для улучшения кода (использование `match/case`, упрощение типизации). Однако, проведя запуск приложения на сервере мы столкнулись с проблемой того, что сервер не поддерживает версии **Python >3.9**. Поэтому использование несвежих версий библиотек/языков и пр. иногда может быть оправдано.



# Выводы по работе

- Как сайт чувствует себя на самом деле
  - Что будет дальше?

# » » Тесты на реальных людях

Мы подумали, что было бы неплохо протестировать наш сайт на живых людях и проверить, как всё работает на самом деле.

В сумме мы позвали 42 человека и проводили тест в течении 5 часов.

В ходе эксперимента мы выяснили, что сайт действительно выполняет свою функцию, однако для полного раскрытия наших идей нужно больше людей.

Также мы поняли, какие аспекты нашего приложения стоит подтянуть, что стоит добавить, а что оказалось совсем ненужным.

Так, например, мы поняли, что чату очень не хватало медиа: картинок, гифок, видео и пр. Добавление этих элементов заметно оживило чат.

## > > Что будет дальше?

Развивать проект можно бесконечно, добавляя в него новые ветки, новые фичи, новые идеи.

Однако, сейчас приложение нуждается в доработке для представления массам. На маленьком количестве людей сайт неплохо себя показывает, однако при сотнях тысячах пользователей чаты превращаются в бесконечный поток сообщений.

Также можно добавить регистрацию по адресу эл. почты, добавить разделение веток на тематические ветки, создание своих собственных веток ( в том числе приватных и публичных ) и многое другое.

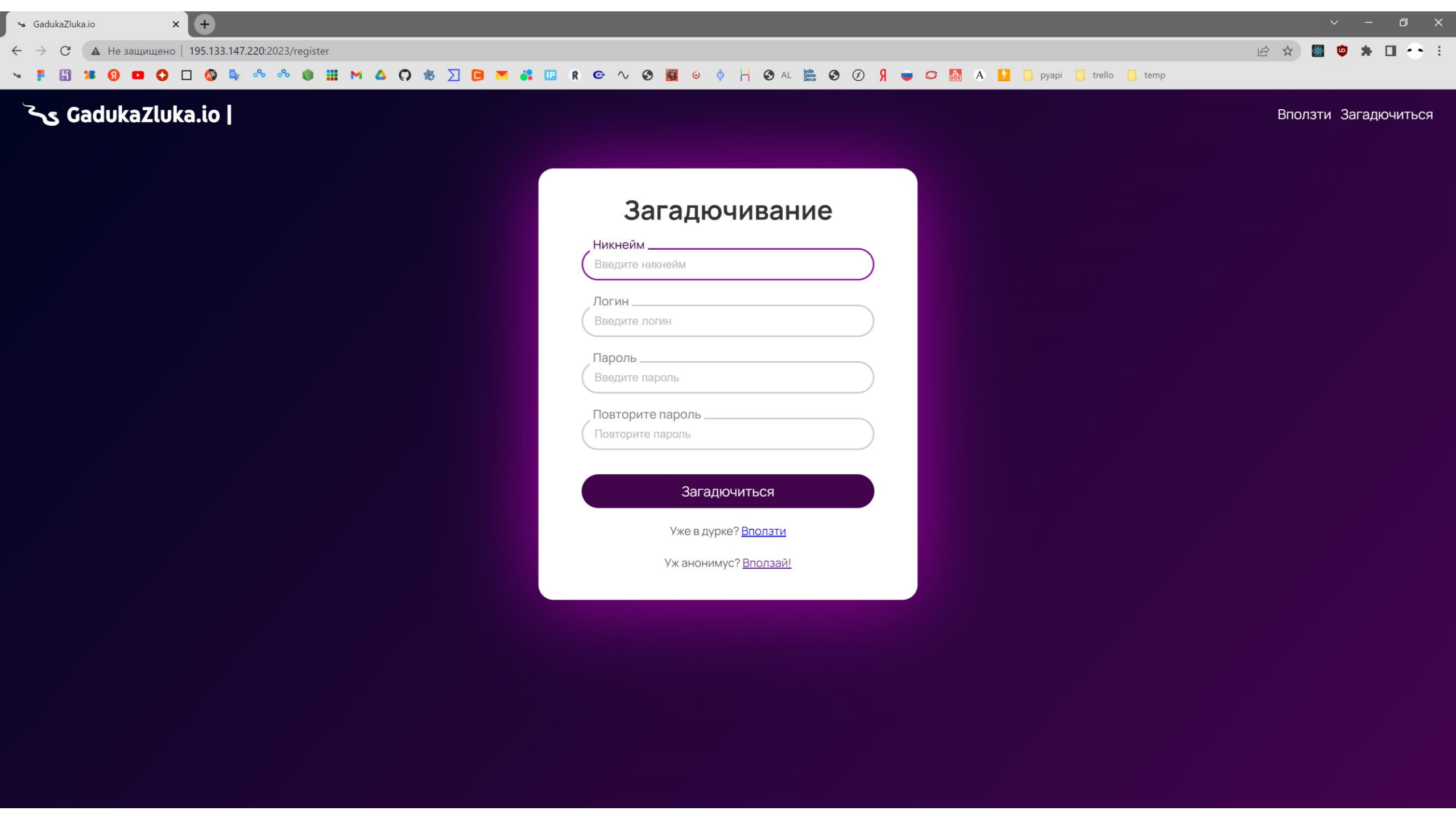
## > > Что будет дальше?

Проект на **GitHub** мы откроем сразу после защиты, вместе с инструкцией по запуску сервера, где каждый желающий сможет посмотреть на код проекта и возможно вытянуть для себя что-нибудь новое, а при желании сделать свой вклад в этот проект, реализовав свою собственную идею, которой, по вашему мнению, не хватает в этом проекте.

**Картинки и видео работы сайта**







## Загадучивание

Никнейм

Введите никнейм

Логин

Введите логин

Пароль

Введите пароль

Повторите пароль

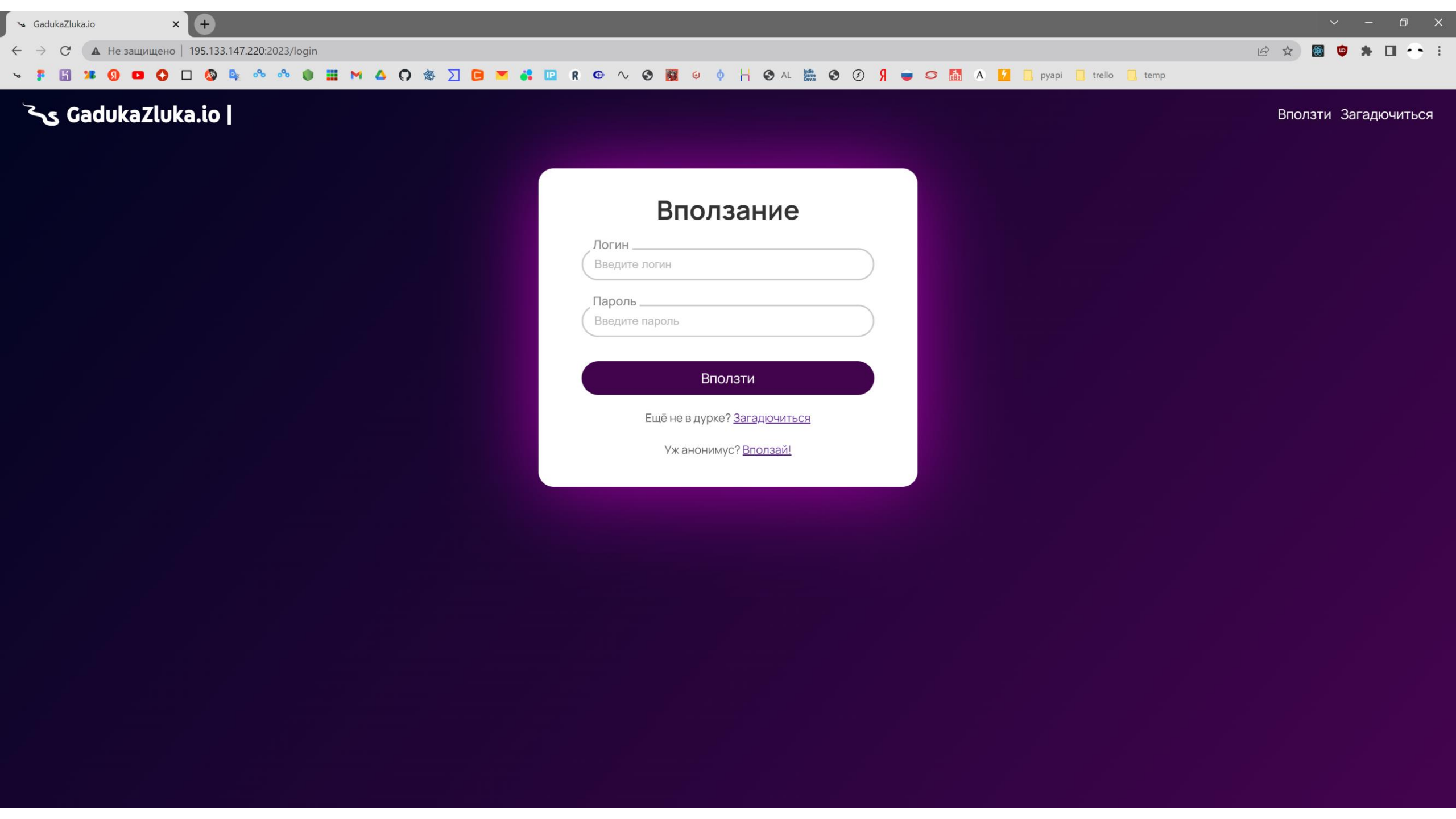
Повторите пароль

Загадучиться

Уже в дурке? [Вползти](#)

Уж анонимус? [Вползай!](#)





## Вползание

Логин

Введите логин

Пароль

Введите пароль

Вползти

Ещё не в дурке? [Загадучиться](#)

Уж анонимус? [Вползай!](#)

[/anon](#)[/anon/rand](#)[/auth](#)[/auth/rand](#)

## Админка

 **drakutont** 21:19  194.9.229.148

согласен

 **drakutont** 21:19  194.9.229.148

молинки молинки  
такие вичиринки



 **dungybug** 21:19  81.200.23.240

вообще супер

**drakutont** 21:19 194.9.229.148

молинки молинки  
такие вичиринки



 **drakutont** 21:19  194.9.229.148

я главный мемолог

 **dungybug** 21:19  81.200.23.240

может такого на аву сайта поставим?))

Ваш ник:

Трататата...



 **drakutont** 21:19  194.9.229.148


я тут санитар кстати

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240

да?

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240

правда?))

 **drakutont** 21:20  194.9.229.148

о, и ты тоже

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240

да!

 **drakutont** 21:20  194.9.229.148

как жизнь?

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240


по айпи человека вычисляю

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240

он не сдаёт задания по лицу

 **drakutont** 21:20  194.9.229.148

предлагаю обсудить это в anon/rand

 **dungybug** 21:20  81.200.23.240

ладно

Трататата...



# Пользователя можно заблокировать:

Ваш ник:

drakutont

Трататата...

Блокировка/разблокировка пользователей


81.200.23.240

Разблокировать

Список заблокированных IP-адресов:

81.200.23.240

# Тогда у заблокированного будет следующее:

dungybug

Выход

/anon


/anon/rand

/auth

/auth/rand

drakutont 21:19

МОЛИНКИ МОЛИНКИ  
такие вичиринки




dungybug 21:19

вообще супер

drakutont 21:19

МОЛИНКИ МОЛИНКИ  
такие вичиринки



drakutont 21:19

я главный мемолог

dungybug 21:19

может такого на аву сайта поставим?))

Вы не имеете прав писать сообщения

Ссылка: [https://youtu.be/i\\_qk879W9WM](https://youtu.be/i_qk879W9WM)

Сайт: <http://195.133.147.220:2023>

Спасибо за внимание!