

### 113 東華資工迎新宿營企劃書

總召：陳昱臻

副召：宋沛捷、謝傑安

## 目錄

- 一、活動名稱
- 二、活動目的及宗旨
- 三、活動日期
- 四、活動地點
- 五、活動內容及流程
- 六、工作人員分配

一、活動名稱：

113 東華資工迎新宿營

二、活動目的及宗旨：

1. 透過校內外活動進一步增加系內大二和大一新生的交流和互動機會。
2. 以舉辦迎新宿營的方式，學習團隊合作、培養團隊溝通能力並學習團隊合作及待人處事之各種團體能力。

三、活動日期：

113 年 9 月 27 日~113 年 9 月 29 日(星期五~星期日)

四、活動地點：

1. 9 月 27 日；
  - a. 東華大學理工二館
2. 9 月 28 日：
  - a. 秀姑巒溪
  - b. 花蓮糖廠、瑞穗牧場(不泛舟方案)
  - c. 民宿:黃家溫泉
3. 9 月 29 日：
  - a. 新天堂樂園
  - b. 東華大學學活

## 五、活動內容：

### 1. 行前說明會：

- a. 時間:9 月 20 日下午 5.~6.
- b. 地點:理工二館 A337
- c. 說明整個活動流程
- d. 大一新生吃便當

### 2. 破冰遊戲：

- a. 時間:9 月 27 日下午 6.~7.
- b. 地點：理工二館 A307
- c. 遊戲內容(組內):

#### i. 大家好：

- 請組員圍成空心圓型，盡量彼此靠近一些，  
讓說話聲音大家都聽的清楚。
- 請組員自我介紹狗牌名，別人該怎麼稱呼你自己(新生用本名即可)。
- 從帶隊輔開始依序往左跟大家打招呼，每經過一個人之後，都要將那個人的名字也介紹出來，依序堆疊。
- 例如：

小明：大家好！大家好！我叫小明，大 家  
好！

小美：大家好！大家好！他叫小明，我叫小  
美，大家好！

小華：大家好！大家好！他叫小明，他叫小  
美，我叫小華，大家好！

阿福：大家好！大家好！他叫小明，他叫小  
美，我叫小華，我叫阿福，大家好！

（依序一圈所有人都講完）

ii. 吃西瓜：

- 請組員圍成空心圓型，隊輔隨機指定一人，  
被指定的人決定逆時針還是順時針開始。
- 吃西瓜分三個方向：

右手從右往嘴巴擦向左邊代表方向向

左（同時嘴巴發出咻的吃西瓜聲音）

左手從左往嘴巴擦向右邊代表方向向

右（同時嘴巴發出咻的吃西瓜聲音）

任一隻手伸手向上（發出嘴巴發出吐西瓜籽的聲音），代表跳過一格，並維持同一方向輪下一個人。

iii. 蒙娜麗莎 + 虎克船長：

- 其中一個人起頭喊剩餘的字任意字數，並隨意指圓圈中的任一個人。
- 被指到的人接著上一個人說的最後一個字的下個字開始，依此類推…
- 最後被說「長」這個字的人，要伸手比出雙C於眼睛前前後後晃動，並說「虎克、虎克」，同時在他左右的人則要比出划船的動作，並喊「嘿咻、嘿咻」（站左邊要朝左滑，站右邊要朝右划）然後再由這個被指到的玩家繼續。
- 蒙娜麗莎同上，最後被說「莎」這個字的人，扮成蒙娜麗莎的坐姿及神態，同時在他左右的人則要立刻以雙手扮作畫框，並說出「框」，然後再由這個被指到的玩家繼續。

iv. 大三園：

- 全部人拍手打節奏，大家一起喊：「菜園果園動物園，今天要逛什麼園」由隊輔出題，等兩拍再喊：「菜園」（舉例）。
- 下一個人就要喊「蔬菜」的名字，例如：茄子。再換下個人，以此類推。
- 玩到後面速度會愈來愈快。
- 主題可以自由發揮，像「捷運站」等等。捷運站、飲料店、車站名、飲料小料、動物園

d. 遊戲內容(對抗賽)：

i. 下火鍋：

- 遊戲類似大風吹的方式，先請所有人圍成一個圈坐下，並且為自己取一個火鍋料的名字，而且不能重複，例如：貢丸、香菇、甜不辣、小熱狗、高麗菜...等等
- 會由其中一個人先當鬼，也就是今天肚子餓要先吃火鍋的人，這個人要先繞著圈外散步。當這個要吃火鍋的人走在圈外，他就可

以開始說：今天天氣好冷哦，大家一起來吃火鍋吧，我想要吃：貢丸、香菇...

- 當他說到火鍋料的名稱的時候，那個人就要馬上站起來跟在想要吃火鍋的人後面，依此類推，看鬼說到誰誰就要跟在後面。
- 如果此時想要吃火鍋的人突然喊：下鍋嘍！
- 這個時候所有跟在後面的火鍋料就要馬上回到圈內的空位上，而且不能回去原本自己的位子，看誰最慢，就要當下一個吃火鍋的人。

ii. 水杯乒乓球：

- 道具：15 個塑膠杯(早餐大杯)(5 備用) + 30 個乒乓球+拖把
- 每輪每隊派三個人出賽，把 5 個水杯排成一列並裝滿水，把乒乓球放在第一杯水。
- 站在第一杯水後方，用最快的速度將乒乓球用嘴巴吹至最後一杯水，所有隊員皆完成極為挑戰成功。
- 總共比三輪，前兩輪人數不可重複。



iii. 比手劃腳:

- 道具：題本 x3（每本 10 題）、軟棒 x3、桌子 x1
- 每輪每組各派一人出來，由關主提供一個詞，兩人協力完成比劃。

iv. 兩組各拿一支軟棒，要答題時用軟棒重擊前方桌子搶答後，直接說出答案。

3. 遊戲:

a. 時間:9 月 27 下午 7.~10.

b. 地點:理工二館

c. 你畫我猜:

i. 關主:程聯喆、詹宜勳

ii. 地點: 理工二館 A329

iii. 道具:西卡紙 x16、奇異筆(黑)x4、題本 x6(每本 30 題)

iv. 每組每輪派一人負責畫畫，關主用 google meet 念題目，畫畫的人戴耳機聽題。

v. 關主每 10 秒念一個詞，負責畫畫的人於 10x3 的表格中畫下指定圖型。

- vi. 關主全數念完後，報題號問該題是什麼。
- vii. 關主會逐題公布字數，若雙方皆無法猜出，關主可提供線索。
- viii. 由其餘隊員根據畫出來的圖答題，並將答案寫於該題格子內，過程中畫畫的人不得發出任何聲音。
- ix. 每輪遊戲討論時間 10 分鐘，共 30 題。
- x. 根據總積分判定勝負。

d. 炸彈超人：

- i. 關主：葉家齊 蘇仲威
- ii. 地點：理工二館 A305
- iii. 道具：亮面膠帶(棋盤格)X1、哨子 X2
- iv. 第一關：
  - 在地面上設置一個  $n \times n$  的棋盤，推薦大小是  $6 \times 6$ 。每隊的起點位於棋盤的對角線。
  - 兩隊玩家分別在自己的起點上列隊，並決定上場順序，順序在遊戲中可改變，但每個人都要上場。兩隊的首位玩家用猜拳決定誰先攻。

- 當關主喊出「炸彈超人 蹦！」時，每隊的第一個玩家都開始移動。可以選擇原地跳，或者跳過多個格子，但必須在棋盤格內。如果踩線則醜一，醜二直接淘汰。
- 如果一個玩家的位置在攻擊方的縱橫線上，他將被「炸死」並退出遊戲，下一位隊友會上場取代他。如果攻擊成功的玩家將繼續留在場上，新上場的玩家將先攻，站在起始位置。
- 如果攻擊方未能成功「炸死」對方，則遊戲將繼續，並交換攻擊方。玩家們將互相嘗試「炸死」對方，如果一方全部玩家被「炸死」，則另一隊獲勝。
- 攻擊方進攻時須舉手表示。

v. 第二關(當加分，充時間用):

- 關主一開始站最中間，兩隊各派一個隊員站在對角線，遊戲規則如第一關，關主為唯一攻擊方。

vi. 第三關(當加分，充時間用):

- vii. 規則如第二關，關主為固定攻擊方，兩隊輪流當攻擊方(共 2 位攻擊)

e. 西洋劍:

- i. 關主:林彥宏、陸竑宇
- ii. 地點: 理工二館 A301
- iii. 道具:軟棒 X4、哨子 X1
- iv. 兩隊各派一名隊員出來和一個關主比賽，四人各自持有一根軟棒。
- v. 雙方攻擊時僅能使用慣用手持軟棒，另一隻手放在背後。
- vi. 關主和兩隊起始位置間隔兩公尺，隊員向前進攻，如果攻擊成功，或是被反攻，皆須退回起始點後，才能發起下次進攻。
- vii. 由另一位關主吹哨判定得分是否有效性，攻擊範圍為肩膀以下至腳踝。
- viii. 兩隊分數分開計算，限時三分鐘內，兩隊分數較高者勝，採三戰兩勝制。

f. 打氣球:

- i. 關主:林彥宏、陸竑宇

- ii. 地點：理工二館 A301
- iii. 道具：氣球 x 6、打氣筒 x 1、是非題本(簡單)
- iv. 兩隊在打氣筒兩側面面對排成一排，第一個人猜拳決定誰先回答問題，贏的隊伍先打氣，輸的隊伍則先回答問題。
- v. 由關主開始問是非題，每題僅有一次回答的機會。
- vi. 若答題正確則攻守交換，由剛剛回答問題的人開始打氣，上一個打氣的人回到該隊伍最後面，由下一個人遞補上來回答問題。
- vii. 氣球在哪隊回答問題時爆炸，則該隊輸。

#### 4. 泛舟：

- a. 時間：9 月 28 日
- b. 廠商：東海泛舟
- c. 午餐：廠商提供
- d. 雨備：若達颱風假放假標準才會取消
- e. 價格：1200/人
- f. 備註：1200 包含午餐、泛舟、泛舟鞋、住宿一日、遊覽車費用

5. 瑞穗牧場、花蓮糖廠(不泛舟的方案):

- a. 時間:9 月 28 日
- b. 人員配置:不泛舟的工人+學弟妹
- c. 午餐:水餃

6. 烤肉時間:

- a. 時間:9 月 28 日下午 5.30~8.30
- b. 食材來源:香串串

7. 激戰世界:

- a. 時間:9 月 29 日早上 11.~12.00
- b. 地點:新天堂樂園
- c. 午餐:自理
- d. 交通:遊覽車

8. 闖關:

- a. 時間:9 月 29 日下午
- b. 晴天方案:
  - i. 地點:圖書館空地
  - ii. 支援前線:

- 關主:龔亭縈、陳韻雯

- 道具 :野餐墊、題本 x3、哨子 x2、

- 設定 A 點與 B 點，各組要選出一個代表從 A 點出發到 B 點。
- 關主會在 B 點指定需要什麼資源。
- 當關主的資源提出後，吹哨開始，各組就要馬上蒐集到資源並帶到 B 點。
- 哪一組在時限內蒐集到的資源最完整即獲勝。
- 第一階段每人可提供多項資源，第二階段一人只能提供一項資源。

### iii. 分家(細胞分裂):

#### ● 報名人數少版本 QQ

- 關主：王韋峰 葉家齊
- 道具：哨子 x2、喇叭 x1
- 每組人三個以上分成一排，排與排間至少要相隔 1.5 公尺，圍成類環形。
- 兩隊猜拳決定誰當鬼誰當被追的。
- 當鬼的人必須抓被追的人。
- 如果被追的人跑到任意一家的側邊時，另一端的人即為下一輪的被追的人。

- 如果鬼捉到被追的人，兩人身分互換。
- 每輪限時 3 分鐘左右(一首歌)，時間到後仍是鬼的那一組判為失敗。

● 報名人數多版本:

- 每組人五個以上分成一排，排與排間至少要相隔 1.5 公尺，圍成類環形。
- 手機抽籤抽出兩隊，兩隊猜拳決定兩個鬼。
- 當鬼的人必須抓被追的人。
- 如果被追的人跑到任意一家的側邊時，另一端的人即為下一輪的被追的人。
- 如果鬼捉到被追的人，兩人身分互換。
- 每輪限時 3 分鐘左右(一首歌)，時間到後仍是鬼的那一組判為失敗。

iv. 大合照:

- 關主:林彥宏、陸竑宇
- 道具：野餐墊 x2、團體照片 x12
- 兩隊分別隊拖鞋後站在野餐墊上，由關主給兩隊同一張團體照示意圖。



- 最先擺出動作，並依關主判定正確後勝出，採三局兩勝制。
- 若有時間，加賽一題，難度提升，積分翻倍。

#### v. 岩漿：

- 關主：程聯喆、詹宜勳
- 道具：A3 大小的紙板 x60、角錐 x4、哨子 x2
- 關主依各隊有幾個人就給幾張紙板，於起點準備。
- 當關主哨聲響起時開始計時。
- 每隊將紙放在地上，所有人皆需踩在紙上，並想辦法前進。
- 途中有人不在紙上或是掉出紙外，依關主判定後，須回到起點重新開始。
- 兩隊同時進行，最先到指定地點的隊伍獲勝，需全隊通過才算。
- 若 15 分鐘內兩隊皆沒有到達終點，依隊伍最前面的標準，看哪一隊更接近終點者勝。

#### vi. 跳跳 tempo：

- 關主:蘇仲威
- 道具：童軍繩 x1、題本
- 童軍繩將場地分為左右二邊，分別為 O 和 X
- 兩隊的人交錯站在繩上。
- 關主會先問一個問題，給選項，隊員根據題目跳到對應的答案。
- 每次回答時隊員兩腳皆需離地

vii. 繞口令:

- 關主:趙子傑、宋沛捷
- 道具 :題本(紙本)x10
- 關主於起點給兩隊相同的題目，每隊第一個人在起點背繞口令。
- 背完後跑到終點，背給另一個關主聽，若成功跑回起點和下一個人擊掌接棒；若失敗則回到起點重新背。
- 限時 10 分鐘，完成提示更多隊獲勝。
- 若同題數相同則加入延長賽(亦可是加分賽)，每隊派一人挑戰生僻字新聞稿，比賽前有一分鐘順稿時間，比賽途中若有念錯則需重頭開始，用時少者獲勝。

c. 雨天方案：

i. 誰是臥底：

- 關主：龔亭縈、陳韻雯
- 地點：理工二館 C305
- 道具：題目 x6(一臥底、一白板、四平民)(共 12 組)
- 每隊隊員自行決定編號，根據編號找到對應的關主抽題目(相同編號的隊員在一組)
- 每個人根據自己抽到的題目講出一個具體的描述，範圍可大可小，但不可以直接講出題目。
- 每個玩家發言完畢後，所有人進行投票，票選出誰是臥底。
- 每輪投票結束後，得票最多的玩家被淘汰且須公開自己的身分。
- 如果其中一個臥底被淘汰，遊戲繼續。
- 如果兩個臥底都被淘汰，平民代表的隊伍獲得積分。

- 但臥底可進行反殺，如果猜出平民的題目則獲得額外積分。
- 如果臥底數量與平民相同，臥底代表的隊伍獲得積分

ii. 默契大考驗：

- 關主：王韋峰、葉家齊
- 地點：理工二館 C301
- 道具：題本 x3(每本 30 題)
- 每輪兩隊各派三名隊員，交錯站成一排。
- 由關主念出一個題目，三二一後六人同時做出符合該題的動作。
- 若同隊隊員三人動作皆相同，積兩分，兩隊動作相同，積一分，皆不同則沒分。
- 每輪共有十題，最終以積分高低決定勝者。
- 共三輪遊戲，採三戰兩勝制。
- 當所有隊員皆玩過後才可以重複上場。

iii. 大風吹:

- 關主:林彥宏、陸竑宇
- 地點:理工二館 A329
- 道具 :椅子 x20、哨子 x2、題本 x3(每本 20 題)
- 用椅子圍成一個空心圓，所有人各自坐在一個椅子上。
- 由關主說”大風吹”，其他人說”吹什麼”
- 關主出題後，符合題目要求的人要馬上移開換一個位子，此時另一位關主會在跑動的過程中抽走一把椅子。
- 沒有坐在椅上的那名隊員將被淘汰，哪一隊先被淘汰完就輸了。

iv. 跳跳 tempo:

- 關主:蘇仲威
- 地點:理工二館 C305
- 道具 :童軍繩 x1、題本
- 童軍繩將場地分為左右二邊，分別為 O 和 X
- 兩隊的人交錯站在繩上。

- 關主會先問一個問題，給選項，隊員根據題目跳到對應的答案。
- 每次回答時隊員兩腳皆需離地

#### V. 拋球：

- 關主：程聯喆、詹宜勳
- 地點：理工二館 C301
- 道具：排球 x1、樂樂棒球 x1
- 兩隊各派五名隊員出賽，交錯站行成一個半圓。
- 所有雙手自然下垂放於身體兩側。
- 關主任亦指派一名隊員當第一個，持球者可選擇要做假動作或是拋給別人。
- 若持球者做假動作時，有人動了則淘汰；若沒接住持球者的球也淘汰。
- 每次拋球高度皆需高於胸度，拋球位置準確在人前，若有以上兩種情況違例，拋球者醜一，醜三即淘汰。
- 最後留在場上的隊伍獲勝，採三戰兩勝制，加分賽可改用較小的球替代。

vi. 轉圈圈：

- 關主：趙子傑、宋沛捷
- 地點：理工二館 A333
- 道具：塑膠杯（破冰遊戲的）x10、透明水桶  
x2
- 每隊依序派一人在起點大象鼻子轉圈十圈，  
拿起起點裝滿水的水杯前進。
- 到終點後倒入各隊的水桶內，並折返回起  
點，並和下一個人擊掌。
- 下一個人才可以開始轉圈。
- 最先將水桶裝滿，或是，限時 5 分鐘內水位  
高者獲勝。



9. 晚會：

a. 時間：9 月 22 日晚上 6.~8.

b. 地點：學生活動中心川堂

c. 社團表演：

i. 火舞社

ii. 熱舞社

d. 加分遊戲：

i. 猜歌比賽：

- 準備三首歌 remix 在一起，歌曲將橫跨中、

英、日、韓，每首播放 30 秒，共計 20 首。

ii. 主持人 QA：

- 將事先想好的問題做成小紙條，投入準備小

箱子中，由主持人自己或是請任意一人抽

取，進行搶答環節。每張小紙條都會提前寫

好答對可得積分，問題皆與東華、資工、宿

營相關，讓學弟妹能夠更加了解大學生活。

e. 感性時間:

i. 總副召、隊輔上台總結+鼓勵

f. 頒獎獎品:

i. 第一名:雞排+茶

ii. 第二名;珍奶

六、工作人員分配:

組別	組長	組員
總召	陳昱臻	
副召	宋沛健、謝傑安	宋沛健、謝傑安
活動組	劉紫滢	周昕穎、王振宇、金碩桓、王俊棋、謝承翰、李重佑、劉正華、王振宇、蘇奇威、宋詩穎、沈佩樺、裴紹齊、李翊綸
公關組	趙子傑	陳玗昀、陳韻雯、王振宇(小宇)
機動組	劉家均	陸竑宇、許洵翔、葉家齊、林彥宏、詹宜勳、程聯喆、王韋峰、蘇仲威、黃尹頡
器材組	萬煜偉	辜禹強、高子鈞、呂金銘、龔亭縈、楊忠諭、蔡東廷
美宣組	鍾沐容	莊旭淼、謝明君、陳盈秀
攝影組	王朝宗	莊庭愷
總務組	李承叡	何念慈、潘玟茜
備註		關主、關主長