

## 113東華資工迎新宿營遊戲企劃書

總召：陳昱臻

副召：宋沛捷、謝傑安

## 目錄

- 一、活動名稱
- 二、活動目的及宗旨
- 三、活動日期
- 四、活動地點
- 五、活動內容及流程
- 六、預算
- 七、工作人員分配
- 八、聯絡人

一、活動名稱：

113東華資工迎新宿營

二、活動目的及宗旨：

1. 透過校內外活動進一步增加系內大二和大一新生的交流和互動機會。
2. 以舉辦迎新宿營的方式，學習團隊合作、培養團隊溝通能力並學習團隊合作及待人處事之各種團體能力。

三、活動日期：

113年9月27日~113年9月29日(星期五~星期日)

四、活動地點：

1. 9月27日；
  - a. 東華大學理工二館
2. 9月28日：
  - a. 秀姑巒溪
  - b. 花蓮糖廠
  - c. 瑞穗牧場
  - d. 民宿:黃家溫泉
3. 9月29日：
  - a. 新天堂樂園
  - b. 東華大學學活

## 五、活動內容：

### 1. 行前說明會：

- a. 時間：9月20日下午5.~6.
- b. 說明整個活動流程
- c. 大一新生吃便當

### 2. 破冰遊戲：

- a. 時間：9月20日下午6.~7.
- b. 遊戲內容(組內)：

#### i. 大家好：

- 請組員圍成空心圓型，盡量彼此靠近一些，讓說話聲音大家都聽的清楚。
- 請組員自我介紹狗牌名，別人該怎麼稱呼你自己(新生用本名即可)。
- 從帶隊輔開始依序往左跟大家打招呼，每經過一個人之後，都要將那個人的名字也介紹出來，依序堆疊。

#### ● 例如：

**小明：**大家好！大家好！我叫小明，大家好！

**小美：**大家好！大家好！他叫小明，我叫小美，大家好！

**小華：**大家好！大家好！他叫小明，他叫小美，我叫小華，大家好！

**阿福：**大家好！大家好！他叫小明，他叫小美，我叫小華，我叫阿福，大家好！

(依序一圈所有人都講完)

#### ii. 吃西瓜：

- 請組員圍成空心圓型，隊輔隨機指定一人，被指定的人決定逆時針還是順時針開始。
- 吃西瓜分三個方向：  
右手從右往嘴巴擦向左邊代表方向向左(同時嘴巴發出咻的吃西瓜聲音)

左手從左往嘴巴擦向右邊代表方向向右（同時嘴巴發出咻的吃西瓜聲音）

任一隻手伸手向上（發出嘴巴發出吐西瓜籽的聲音），代表跳過一格，並維持同一方向輪下一個人。

iii. 蒙娜麗莎 + 虎克船長：

- 其中一個人起頭喊剩餘的字任意字數，並隨意指圓圈中的任一個人。
- 被指到的人接著上一個人說的最後一個字的下個字開始，依此類推…
- 最後被說「長」這個字的人，要伸手比出雙C於眼睛前前後後晃動，並說「虎克、虎克」，同時在他左右的人則要比出划船的動作，並喊「嘿咻、嘿咻」（站左邊要朝左滑，站右邊要朝右划）然後再由這個被指到的玩家繼續。
- 蒙娜麗莎同上，最後被說「莎」這個字的人，扮成蒙娜麗莎的坐姿及神態，同時在他左右的人則要立刻以雙手扮作畫框，並說出「框」，然後再由這個被指到的玩家繼續。

iv. 大三園：

- 全部人拍手打節奏，大家一起喊：「菜園果園動物園，今天要逛什麼園」由隊輔出題，等兩拍再喊：「菜園」（舉例）。
- 下一個人就要喊「蔬菜」的名字，例如：茄子。再換下個人，以此類推。
- 玩到後面速度會愈來愈快。
- 主題可以自由發揮，像「捷運站」等等。捷運站、飲料店、車站名、飲料小料、動物園

c. 遊戲內容(對抗賽):

i. 下火鍋:

- 遊戲類似大風吹的方式，先請所有人圍成一個圈坐下，並且為自己取一個火鍋料的名字，而且不能重複，例如：貢丸、香菇、甜不辣、小熱狗、高麗菜... 等等
- 會由其中一個人先當鬼，也就是今天肚子餓要先吃火鍋的人，這個人要先繞著圈外散步。當這個要吃火鍋的人走在圈外，他就可以開始說：今天天氣好冷哦，大家一起來吃火鍋吧，我想要吃：貢丸、香菇...
- 當他說到火鍋料的名稱的時候，那個人就要馬上站起來跟在想要吃火鍋的人後面，依此類推，看鬼說到誰誰就要跟在後面。
- 如果此時想要吃火鍋的人突然喊：下鍋嘍！
- 這個時候所有跟在後面的火鍋料就要馬上回到圈內的空位上，而且不能回去原本自己的位子，看誰最慢，就要當下一個吃火鍋的人。

ii. 水杯乒乓球:

- 道具：15個塑膠杯(早餐大杯)(5備用) + 30個乒乓球+拖把
- 每輪每隊派三個人出賽，把5個水杯排成一列並裝滿水，把乒乓球放在第一杯水。
- 站在第一杯水後方，用最快的速度將乒乓球用嘴巴吹至最後一杯水，所有隊員皆完成極為挑戰成功。
- 總共比三輪，前兩輪人數不可重複。

iii. 比手劃腳:

- 道具：題本x3（每本10題）、軟棒x3、桌子x1
- 每輪每組各派一人出來，由關主提供一個詞，兩人協力完成比劃。
- 兩組各拿一支軟棒，要答題時用軟棒重擊前方桌子搶答後，直接說出答案。

3. 遊戲:

a. 時間:9月27下午7.~10.

b. 地點:理工二館

c. 你畫我猜:

i. 關主:程聯喆、詹宜勳

ii. 道具:西卡紙x16、奇異筆(黑)x4、題本x6(每本30題)

iii. 每組每輪派一人負責畫畫，關主用google meet念題目，畫畫的人戴耳機聽題。

iv. 關主每10秒念一個詞，負責畫畫的人於10x3的表格中畫下指定圖型。

v. 關主全數念完後，報題號問該題是什麼。

vi. 關主會逐題公布字數，若雙方皆無法猜出，關主可提供線索。

vii. 由其餘隊員根據畫出來的圖答題，並將答案寫於該題格子內，過程中畫畫的人不得發出任何聲音。

viii. 每輪遊戲討論時間10分鐘，共30題。

ix. 根據總積分判定勝負。

d. 炸彈超人:

- i. 關主:趙子傑、宋沛捷
- ii. 道具:亮面膠帶(棋盤格)X1、哨子X2
- iii. 第一關:
  - 在地面上設置一個  $n*n$  的棋盤，推薦大小是  $6*6$ 。每隊的起點位於棋盤的對角線。
  - 兩隊玩家分別在自己的起點上列隊，並決定上場順序，順序在遊戲中可改變，但每個人都要上場。兩隊的首位玩家用猜拳決定誰先攻。
  - 當關主喊出「炸彈超人 蹦！」時，每隊的第一個玩家都開始移動。可以選擇原地跳，或者跳過多個格子，但必須在棋盤格內。如果踩線則醜一，醜二直接淘汰。
  - 如果一個玩家的位置在攻擊方的縱橫線上，他將被「炸死」並退出遊戲，下一位隊友會上場取代他。如果攻擊成功的玩家將繼續留在場上，新上場的玩家將先攻，站在起始位置。
  - 如果攻擊方未能成功「炸死」對方，則遊戲將繼續，並交換攻擊方。玩家們將互相嘗試「炸死」對方，如果一方全部玩家被「炸死」，則另一隊獲勝。
  - 攻擊方進攻時須舉手表示。
- iv. 第二關(當加分，充時間用):
  - 關主一開始站最中間，兩隊各派一個隊員站在對角線，遊戲規則如第一關，關主為唯一攻擊方。
- v. 第三關(當加分，充時間用):
  - 規則如第二關，關主為固定攻擊方，兩隊輪流當攻擊方(共2位攻擊)



e. 西洋劍:

- i. 關主:林彥宏、陸竑宇
- ii. 道具:軟棒X4、哨子X1
- iii. 兩隊各派一名隊員出來和一個關主比賽，四人各自持有一根軟棒。
- iv. 雙方攻擊時僅能使用慣用手持軟棒，另一隻手放在背後。
- v. 關主和兩隊起始位置間隔兩公尺，隊員向前進攻，如果攻擊成功，或是被反攻，皆須退回起始點後，才能發起下次進攻。
- vi. 由另一位關主吹哨判定得分是否有效性，攻擊範圍為肩膀以下至腳踝。
- vii. 兩隊分數分開計算，限時三分鐘內，兩隊分數較高者勝，採三戰兩勝制。

f. 打氣球:

- i. 關主:林彥宏、陸竑宇
- ii. 道具:氣球X 6、打氣筒X 1、是非題本(簡單)
- iii. 兩隊在打氣筒兩側面面對排成一排，第一個人猜拳決定誰先回答問題，贏的隊伍先打氣，輸的隊伍則先回答問題。
- iv. 由關主開始問是非題，每題僅有一次回答的機會。
- v. 若答題正確則攻守交換，由剛剛回答問題的人開始打氣，上一個打氣的人回到該隊伍最後面，由下一個人遞補上來回答問題。
- vi. 氣球在哪隊回答問題時爆炸，則該隊輸。

4. 泛舟:

- a. 時間:9月28日
- b. 廠商:東海泛舟
- c. 午餐:廠商提供
- d. 雨備:若達颱風假放假標準才會取消
- e. 價格:1720/人
- f. 備註:1720包含午餐、泛舟、泛舟鞋、住宿一日、遊覽車費用

5. 瑞穗牧場、花蓮糖廠(不泛舟的方案):

- a. 時間:9月28日
- b. 人員配置:不泛舟的工人+學弟妹
- c. 午餐:水餃

6. 烤肉時間:

- a. 時間:9月28日下午5.30~8.30
- b. 食材來源:香串串

7. 激戰世界:

- a. 時間:9月29日早上11.~12.30
- b. 午餐:自理
- c. 交通:遊覽車

## 8. 闖關：

a. 時間：9月29日下午

b. 晴天方案：

i. 地點：圖書館空地

ii. 支援前線：

- 關主：龔亭縈、陳韻雯
- 道具：野餐墊、題本x3、哨子x2、
- 設定A點與B點，各組要選出一個代表從A點出發到B點。
- 關主會在B點指定需要什麼資源。
- 當關主的資源提出後，吹哨開始，各組就要馬上蒐集到資源並帶到B點。
- 哪一組在時限內蒐集到的資源最完整即獲勝。
- 第一階段每人可提供多項資源，第二階段一人只能提供一項資源。

iii. 分家(細胞分裂)：

- 關主：王韋峰、葉家齊
- 道具：哨子x2、喇叭x1
- 每組人三個以上分成一排，排與排間至少要相隔1.5公尺，圍成類環形。
- 兩隊猜拳決定誰當鬼誰當被追的。
- 當鬼的人必須抓被追的人。
- 如果被追的人跑到任意一家的側邊時，另一端的人即為下一輪的被追的人。
- 如果鬼捉到被追的人，兩人身分互換。
- 每輪限時3分鐘左右(一首歌)，時間到後仍是鬼的那一組判為失敗。

iv. 大合照：

- 關主：林彥宏、陸竑宇
- 道具：野餐墊x2、團體照片x12
- 兩隊分別隊拖鞋後站在野餐墊上，由關主給兩隊同一張團體照示意圖。

- 最先擺出動作，並依關主判定正確後勝出，採三局兩勝制。
- 若有時間，加賽一題，難度提升，積分翻倍。

#### V. 岩漿：

- 關主：程聯喆、詹宜勳
- 道具：A3大小的紙板x60、角錐x4、哨子x2
- 關主依各隊有幾個人就給幾張紙板，於起點準備。
- 當關主哨聲響起時開始計時。
- 每隊將紙放在地上，所有人皆需踩在紙上，並想辦法前進。
- 途中有人不在紙上或是掉出紙外，依關主判定後，須回到起點重新開始。
- 兩隊同時進行，最先到指定地點的隊伍獲勝，需全隊通過才算。
- 若15分鐘內兩隊皆沒有到達終點，依隊伍最前面的標準，看哪一隊更接近終點者勝。

#### vi. 跳跳tempo：

- 關主：蘇仲威
- 道具：童軍繩x1、題本
- 童軍繩將場地分為左右二邊，分別為0和X
- 兩隊的人交錯站在繩上。
- 關主會先問一個問題，給選項，隊員根據題目跳到對應的答案。
- 每次回答時隊員兩腳皆需離地

vii. 繞口令:

- 關主:趙子傑、宋沛捷
- 道具 :題本(紙本)x10
- 關主於起點給兩隊相同的題目，每隊第一個人在起點背繞口令。

背完後跑到終點，背給另一個關主聽，若成功跑回起點和下一個人擊掌接棒；若失敗則回到起點重新背。

- 限時10分鐘，完成提示更多隊獲勝。
- 若同題數相同則加入延長賽(亦可是加分賽)，每隊派一人挑戰生僻字新聞稿，比賽前有一分鐘順稿時間，比賽途中若有念錯則需重頭開始，用時少者獲勝。

c. 兩天方案:

i. 地點:理二教室\*3

ii. 誰是臥底:

- 關主:龔亭縈、陳韻雯
- 道具 : 題目x6(一臥底、一白板、四平民)(共12組)
- 每輪兩隊各派三名隊員，抽題目，共三輪。
- 每位人一自己抽到的題目講出一個具體的描述，範圍可大可小，但不可以直接講出題目。
- 每個玩家發言完畢後，所有人進行投票，票選出誰是臥底。
- 當場上僅剩兩名玩家，且臥底仍存在，則臥底在的隊伍勝出。
- 若臥底提前被投出，沒有臥底的隊伍勝出得到積分，但臥底可進行反殺，如果猜出平民的題目則獲得額外積分。
- 當所有隊員皆玩過後才可以重複上場。

iii. 默契大考驗:

- 關主:王韋峰、業家齊
- 道具:題本x3(每本30題)
- 每輪兩隊各派三名隊員，交錯站成一排。
- 由關主念出一個題目，三二一後六人同時做出符合該題的動作。
- 若同隊隊員三人動作皆相同，積兩分，兩人動作相同，積一分，皆不同則沒分。
- 每輪共有十題，最終以積分高低決定勝者。
- 共三輪遊戲，採三戰兩勝制。
- 當所有隊員皆玩過後才可以重複上場。

iv. 大風吹:

- 關主:林彥宏、陸竑宇
- 道具 :椅子x20、哨子x2、題本x3(每本20題)
- 用椅子圍成一個空心圓，所有人各自坐在一個椅子上。
- 由關主說”大風吹”，其他人說”吹什麼”
- 關主出題後，符合題目要求的人要馬上移開換一個位子，此時另一位關主會在跑動的過程中抽走一把椅子。
- 沒有坐在椅上的那名隊員將被淘汰，哪一隊先被淘汰完就輸了。

v. 跳跳tempo:

- 關主:蘇仲威
- 道具 :童軍繩x1、題本
- 童軍繩將場地分為左右二邊，分別為0和X
- 兩隊的人交錯站在繩上。
- 關主會先問一個問題，給選項，隊員根據題目跳到對應的答案。
- 每次回答時隊員兩腳皆需離地

vi. 拋球：

- 關主：程聯詰、詹宜勳
- 道具：排球x1、樂樂棒球x1
- 兩隊各派五名隊員出賽，交錯站行成一個半圓。
- 所有雙手自然下垂放於身體兩側。
- 關主任亦指派一名隊員當第一個，持球者可選擇要做假動作或是拋給別人。
- 若持球者做假動作時，有人動了則淘汰；若沒接住持球者的球也淘汰。
- 每次拋球高度皆需高於胸度，拋球位置準確在人前，若有以上兩種情況違例，拋球者醜一，醜三即淘汰。
- 最後留在場上的隊伍獲勝，採三戰兩勝制，加分賽可改用較小的球替代。

vii. 轉圈圈：

- 關主：趙子傑、宋沛捷
- 道具：塑膠杯（破冰遊戲的）x10、透明水桶x2
- 每隊依序派一人在起點大象鼻子轉圈十圈，拿起起點裝滿水的水杯前進。
- 到終點後倒入各隊的水桶內，並折返回起點，並和下一個人擊掌。
- 下一個人才可以開始轉圈。
- 最先將水桶裝滿，或是，限時5分鐘內水位高者獲勝。

## 9. 晚會:

a. 時間:9月22日晚上6.~8.

b. 社團表演:

- i. 火舞社
- ii. 待定(預定熱舞社)
- iii. 待定

c. 加分遊戲:

i. 猜歌比賽:

- 準備五首歌的前奏合併成一個檔案，歌曲將橫跨中、英、日、韓，共6個檔案，約30首。

ii. 主持人QA:

- 將事先想好的問題做成小紙條，投入準備小箱子中，由主持人自己或是請任意一人抽取，進行搶答環節。每張小紙條都會提前寫好答對可得積分，問題皆與東華、資工、宿營相關，讓學弟妹能夠更加了解大學生活。

d. 感性時間:

i. 總副召、隊輔上台總結+鼓勵

e. 頒獎獎品:

- i. 第一名:雞排+珍奶
- ii. 第二名:雞排

## 六、預算:

	項目	種類	單價	數量	單位	總價	備註
1	民宿、泛舟	住宿	1300	90	元	117000	訂金30000
2	D1晚餐(便當)	食				0	
3	D2早餐	食				0	
4	D2午餐(不泛舟組)	食				0	
5	D2晚餐(烤肉)	食				0	
7	D3晚餐	食				0	
8	D3晚會獎勵	食				0	
9	遊覽車D2、D3	遊覽車	420			0	
10	兩日保險	保險	35	90		3150	
11	狗牌製作	美宣				0	
12	道具製作	美宣				0	

- 因為線上上課，等開學後會把所有費用統整，上面為已知的



七、工作人員分配：

組別	組長	組員
總召	陳昱臻	
副召	宋沛捷、謝傑安	宋沛捷、謝傑安
活動組	劉紫滢	周昕穎、王振宇、金碩桓、王俊棋、謝承翰、李重佑、劉正華、王振宇、蘇奇威、宋詩穎、沈佩樺、裴紹齊、李翊綸
公關組	趙子傑	陳玗昀、陳韻雯、王振宇(小宇)
機動組	劉家均	陸竑宇、許濟翔、葉家齊、林彥宏、詹宜勳、程聯喆、王韋峰、蘇仲威、黃尹韻
器材組	萬煜偉	辜禹強、高子鈞、呂金銘、龔亭縈、楊忠諭、蔡東廷
美宣組	鍾沐容	莊旭淼、謝明君、陳盈秀
攝影組	王朝宗	莊庭愷
總務組	李承叡	何念慈、潘玟茜
備註		關主、關主長

八、聯絡人：

總召：陳昱臻(0955819158)(@411221240@gms.ndhu.edu.tw)

副召：宋沛捷、謝傑安