113東華資工宿營激戰世界企劃書

總召:陳昱臻

主辦單位:東華大學資訊工程學系學生

目錄

1. 活動名稱
2. 活動效益
3. 活動內容與規則
4. 活動流程
5. 活動預算
6. 工作人員分配
7. 活動名稱:

激戰世界

1. 活動效益:

透過對戰及團隊合作方式增進學弟妹、學長姐之間的感情並增進其團隊溝通能力

1. 活動內容及規則:
   1. 活動地點:新天堂樂園(花蓮縣吉安鄉南濱路一段503號B1)
   2. 活動內容:
      1. 比賽時間:8分鐘/次
      2. 隊伍組成:一隊10人以內
      3. 場地設置
         1. 活動範圍:
         2. 場地規劃:

* 兩邊各有一個明確標示的基地，基地內設有旗座
* 兩隊的旗幟初始位置在對方的旗座上
* 場地中有多種掩體(如水桶、柱子等)
  + 1. 活動裝備:
* M1911手槍\*1
* 子彈600發/枝
* 護目鏡、背心
  1. 活動規則:
     1. 開始與結束:
* 開始與結束由裁判吹哨
* 在比賽開始前，兩隊皆有10分鐘擬定策略
* 若有隊伍成功將旗幟插回己方旗座，即結束比賽
* 若8分鐘內兩隊皆沒有成功插旗，以離己方旗座較近的隊伍獲勝
  + 1. 插旗規則:
* 玩家須進入對方基地並將己方旗幟插回己方旗座上
* 若旗幟持有者被擊中，須立即放下旗幟，任何人皆可重新撿起
* 旗幟須以手握方式持有，不可拋、丟
  + 1. 擊中判斷:
* 採誠信原則，任何被擊中玩家須自行舉手返回基地復活
* 若被裁判發現被射擊卻未舉手，則醜一，醜三即出局
  + 1. 復活規則:
* 被擊中的玩家須舉手返回自己的基地起點原地轉十圈以復活
  + 1. 射擊限制:
* 嚴禁近距離射擊(小於2公尺)和頭部射擊
* 在轉圈復活期間雙方皆不可進行射擊，違者再醜一
  + 1. 裁判與監督:
* 一場比賽至少四名裁判，兩名在重生點確認復活和旗幟插入，兩名負責監控規則執行及確保安全

1. 活動流程:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 時間 | 行程 | 地點 | 備註 |
| 09:00 | 集合完畢 | 黃家溫泉 |  |
| 9:00~12:00 | 出發新天堂樂園 |  | 路程2小時半，抓3小時 |
| 12:00~12:30 | 第一隊v.s.  第二隊 | 新天堂樂園 | 每場抓半小時 |
| 12:30~13:00 | 第三隊v.s.  第四隊 | 新天堂樂園 |  |
| 13:00~13:30 | 第五隊v.s.  第六隊 | 新天堂樂園 |  |
| 13:30~13:40 | 集合準備回學校 |  |  |
| 13:40~14:00 | 回學校 |  |  |

1. 活動預算:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 項目 | 單價 | 數量 | 總價 |
| M1911手槍 | 150 | 60 | 9000 |
| 備註 | 原價250\*團報優惠六折 |  |  |

1. 工作人員分配:
   1. 裁判:總副召+隊輔
      1. 總召:陳昱臻
      2. 副召:宋沛倢、謝傑安
      3. 隊輔: 劉紫瀅、周昕穎、王振宇、金碩桓、王俊棋、謝承翰、李重佑、劉正華、蘇奇威、王振宇、宋詩穎、沈佩樺