**第一天活動**

教室可能要借4間，一間破冰三間試膽

要問系辦是否能提早布置教室，

不然只有兩個小時讓工人去布置

試膽大會

在理二，三間教室全黑，走廊燈全關

照明用期末戲劇的電子小蠟燭在教室四個角和桌子。

進入前講鬼故事，總共三間教室三個不同故事，不分先後順序

故事需要可以串聯，闖關可以用限時遊戲控制時間

**破冰遊戲**

1. 小組內部玩
2. 小組對小組

遊戲時間是彈性的，可以調整遊戲和吃飯時間

**第三天行程**

**景點**

林田山文物館

有冷氣，距離近，可以拍團照

**闖關**

圖書館的草皮(器材組負責)

只要二千保證金

雨備看電影和玩桌遊(和桌遊社借)(兩間教室)

**《新版有改過的Deadline》**

**【活動組】**

破冰、晚會-3/31(日)前完成

試膽-5/5(日)前完成

闖關-5/15(三)前完成

活動交接-5/20(一)開會時討論交接集合時間，需要全體出席。

【美宣組】

基本物品（狗牌等）-4/14(日)前完成

破冰、晚會物品-4/28(日)前完成

試膽物品-6/21(五)前完成

闖關物品-6/21(五)前完成

【器材組】

隨時關注需要借閱的教室有哪些，以及最早幾月可以開始借

【全體】

試跑-五月底，詳5/20（一）開會時決定

2.集合 2.30 ~ 5.玩遊戲

5.吃晚餐

道具 六月二十一號(美宣)

學期結束前要給系辦

所以五月就要場勘.

**迎新帳號**

貼文

隊輔資訊、報名時間，小隊的負責隊輔(兩個)

廠商回饋(以下)

工人發限動

貼文加上名片

茶會推廣

**活動組事項調整**

遊戲企劃書(like 闖關晚會破冰)(不包括預算審核)

交給活動組

總副召要準備迎新整體企畫書