/\*容器属性\*/

.flex{

1. display: flex;
2. display: -webkit-flex;
   * + - /\*Webkit内核的浏览器，必须加上-webkit前缀。\*/
       - /\*注意，设为Flex布局以后，子元素的float、clear和vertical-align属性将失效。\*/
3. flex-direction: row;
   * + - /\*决定主轴的方向，即子项目（子元素）横向排列还是纵向排列\*/
4. row（默认值）：主轴为水平方向，起点在左端。
5. row-reverse：主轴为水平方向，起点在右端。
6. column：主轴为垂直方向，起点在上沿。
7. column-reverse：主轴为垂直方向，起点在下沿。\*/
8. flex-wrap:nowrap;/\*定义如果一条轴线排不下，如何换行\*/
9. nowrap（默认）：不换行。
10. wrap：换行，第一行在上方。
11. wrap-reverse：换行，第一行在下方。\*/
12. justify-content: flex-start;/\*定义了项目在主轴上的对齐方式。\*/
13. flex-start（默认值）：左对齐
14. flex-end：右对齐
15. center： 居中
16. space-between：两端对齐，项目之间的间隔都相等。
17. space-around：每个项目两侧的间隔相等。所以，项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍。\*/
18. align-items: flex-start;/\*定义项目在交叉轴上如何对齐。\*/
19. flex-start：交叉轴的起点对齐。
20. flex-end：交叉轴的终点对齐。
21. center：交叉轴的中点对齐。
22. baseline: 项目的第一行文字的基线对齐。
23. stretch（默认值）：如果项目未设置高度或设为auto，将占满整个容器的高度。

}

**/\*项目属性，容器里的子元素默认成为项目，并拥有项目的默认属性\*/**

.flex-item{

1. order:0;/\*定义项目的排列顺序。数值越小，排列越靠前，默认为0。\*/
2. flex-grow:0;/\*定义项目的放大比例，默认为0，即如果存在剩余空间，也不放大。\*/

/\*如果所有项目的flex-grow属性都为1，则它们将等分剩余空间（如果有的话）。如果一个项目的flex-grow属性为2，其他项目都为1，则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。\*/

1. flex-shrink:1;/\*定义了项目的缩小比例，默认为1，即如果空间不足，该项目将缩小。\*/
2. flex-basis:auto;/\*定义了在分配多余空间之前，项目占据的主轴空间（main size）。浏览器根据这个属性，计算主轴是否有多余空间。它的默认值为auto，即项目的本来大小。\*/
3. flex:0 1 auto;

/\*flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写，默认值为0 1 auto。后两个属性可选。\*/

1. align-self:auto;/\*允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性\*/

}

