## Sudomath n°2

- Le jeu ci-dessous est un sudoku mathématique.
- Il consiste d'abord à remplir 21 cases grises de la grille suivante en répondant aux questions, chaque réponse étant nécessairement un entier relatif allant de -4 jusqu'à 4.
- Ensuite, vous pourrez terminer le sudoku.

Rappelons le principe : un même chiffre ne peut figurer qu'une seule fois par ligne, une seule fois par colonne et une seule fois par carré de neuf cases.

|   | a | b  | c  | d | e  | f | g | h  | i  |
|---|---|----|----|---|----|---|---|----|----|
| A |   | 4  | -3 | 2 |    |   |   |    |    |
| В |   |    |    |   |    | 0 |   |    | -1 |
| C |   |    | 0  |   |    |   |   | -3 | -2 |
| D |   | 0  |    |   |    |   |   | 1  | 4  |
| E |   |    | 4  |   | -4 |   |   |    |    |
| F |   | -2 |    |   |    |   |   |    |    |
| G |   | 3  |    |   |    |   |   |    |    |
| Н |   | 2  |    |   | 4  |   | 1 |    |    |
| Ι | 4 |    |    |   |    |   |   |    |    |

- **1.** Placer en **Dd** l'unique solution de l'équation : 2x + 2 = 0
- **2.** Placer en **Bc** l'unique solution de l'équation : 3x-1=2x+2
- **3.** Placer en **Ba** la plus petite et en **Ei** la plus grande des solutions réelles de l'équation :

$$(2x+4)(3x-9)=0$$

**4.** Placer en **Fg** la plus petite et en **Ah** la plus grande des solutions réelles de l'équation :

$$x^2 - 9 = 0$$

- **5.** Dans chacun des cas, placer la solution de l'équation :
  - **a. Gc** :  $\frac{3x}{2} = -3$
  - **b.** Ih:  $(x+1)^2 = (x+3)^2$
  - **c. Fc**:  $\frac{1}{2}x + \frac{1}{3} = \frac{1}{3}x + \frac{1}{6}$
- **6.** Dans chaque cas, placer dans la case indiquée le nombre correspondant à l'ensemble des solutions de l'inéquation donnée.

- **a.** 2x + 13 > x + 7 $]-6;+\infty[$ -3: $]6;+\infty[$ -1: $]-\infty;-6[$  $]-\infty;6[$ 0:  $[-6;+\infty[$ 1:  $[6; +\infty[$ 2:  $]-\infty;-6]$ 3:  $]-\infty;6]$ **b.**  $-2x + 5 \le -6x - 15$ case Gh -4:  $]-5;+\infty[$ -3: $]5;+\infty[$ -2:-1: $]-\infty;-5[$  $]-\infty;5[$ 0:  $[-5;+\infty[$ 1:  $[5; +\infty[$ 2: $]-\infty;-5]$ 3:  $]-\infty;5]$ **c.**  $4 - 2x \ge 6$ case Ie -4:-3: $]-1;+\infty[$  $]1;+\infty[$ -2: $]-\infty;-1[$ -1: $]-\infty;1[$ 0:  $[-1; +\infty[$ 1:  $[1; +\infty[$  $]-\infty;-1]$ 3:  $]-\infty;1]$ **d.**  $x^2 - 2x + 3 \le x^2 + x - 6$ case Ha -4: $]-3;+\infty[$  $]3;+\infty[$ -3: -2:-1: $]-\infty;-3[$  $]-\infty;3[$ 0:  $[-3;+\infty[$ 1:  $[3; +\infty[$ 2:  $1-\infty$ ; -313:  $]-\infty;3]$
- **7.** Résoudre l'équation  $x^2 = 3x$

Placer la solution plus petite solution en **Fe** et la plus grande en en **Df**.

**8.** Compléter  $(x ...)^2 = x^2 - 2x + 1$ .

Placer la solution en **Hh**.

9. Déterminer le produit des solutions de l'équation

$$(2x+1)(2x-1)(x+1) = 0.$$

Placer la solution en Aa

- **10.** Plus grand nombre égal à son inverse. Placer ce nombre en **Ai**.
- **11.** Nombre réel qui n'appartient pas à l'ensemble

$$]-\infty; -4[\cup]-4; +\infty[$$

Placer ce nombre en **Hc**.

- **12.** Solution de l'équation  $4x^2 + 24x + 36 = 0$  en **Gi**.
- **13.** Solution de l'équation |x+5| = |x-3| en **Cf**.