

# Boom Parachute

20221087 이유찬

# 게임 방법

- 게임 방법

- 낙하산을 타고 내려오는 몸을 발사체를 통해 처치
- 몸이 지면에 도착할 경우 플레이어를 공격하며 HP가 0이 되면 게임오버
- 라운드 형태로 진행되어 매 라운드가 지나갈 수록 난이도 상승

- 점수

- 공중에 있는 적의 경우 대포 사용
- 지상에 내려온 적의 경우 대포가 아닌 다른 무기를 사용해야 공격 가능
- 공중에서 적 처치시 지상에서 처치한 것보다 더 높은 점수 획득



- 몸 설정

- 대포로 하늘의 몸 처치할 경우 한 번에 처리, 지상의 적의 경우 기본 발사체로 3 번에 처치

- 발사체 설정

- 공중 포격을 어렵게 하기 위해 대포의 경우 포물선으로 움직이도록 설정
- 다른 발사체의 경우 거의 일직선으로 움직이도록 설정
- 대포와 기본 발사체의 경우 탄약이 무한하지만 다른 발사체의 경우 몸을 처치할 시 탄약이 랜덤하게 드롭
- 발사체는 충전 시간이 필요

- HP 설정

- HP 회복의 경우 몸 처치 시 회복약이 랜덤으로 드롭
- HP가 10%이하로 떨어질 경우 특정 사운드를 삽입하고 HP바가 빨간색으로 변경

- 기타

- 키보드 a, d가 이동, 마우스로 발사 방향을 정하고 좌클릭으로 발사, 점프의 경우 게임의 난이도에 필요할 경우 추가할 예정
- 색의 경우 플레이어를 제외하면 어두운 계열 사용할 예정