Museum 解题报告

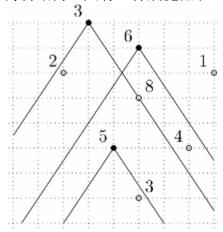
长郡中学 陈胤伯

1 试题来源

http://main.edu.pl/en/archive/pa/2014/muz

2 试题大意

你打算潜入一个博物馆盗窃里面的展览品。 博物馆内一共有 n 件展览品和 m 个警卫。



第 i 件展览品坐标 (ax_i, ay_i) , 价值 av_i 。

第i个警卫坐标 (bx_i,by_i) ,你可以花 bv_i 的价格收买他,让他放弃安保工作。

每个警卫都面朝 Y 轴负方向,左右视角都为 θ 。如果某个展览品被某个你未收买的警卫监视着,那你将无法盗取该展览品。

问你该如何收买警卫,使得总收益(盗取的总价值—收买的总支出)最大。 $1 \le n, m \le 200000, -10^9 \le$ 坐标范围 $\le 10^9$ 。

3 算法介绍

3.1 最小割建模

把所有的展览品价值全部加进答案,考虑最小化失去的收益。

建立源汇S,T,每个警卫建一个点 b_i ,每个展览品建一个点 a_i 。

S 向 b_i 连 bv_i 的边,割掉该边表示收买这个警卫。

 a_i 向 T 连 av_i 的边,割掉该边表示放弃这个展览品。

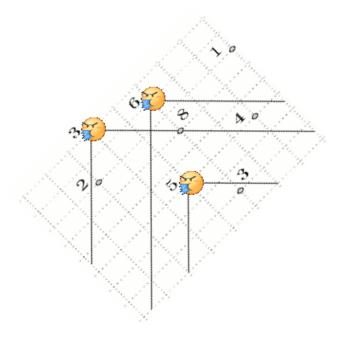
如果警卫 i 能监视到展览品 j,就从 b_i 向 a_j 连一条 $+\infty$ 的边,表示要么收买警卫 i,要么得放弃展览品 j。

这样复杂度是 O(max flow(n + m, nm)) 的。

3.2 用贪心来解决

由于最小割等于最大流,我们可以把题面转化成另一个模型:警卫i存了 bv_i 的水,展览品i可以容纳 av_i 的水,每个警卫可以把水喷到自己视野范围内的展览品里,最大化喷的总水量。

方便起见,我们不妨把坐标系"左右拉伸一下",使得每个警卫的视角成为一个直角,然后旋转坐标系45度,变成这个样子:



Museum 解题报告 长郡中学 陈胤伯

我们把这个问题"决策化"一下,即把所有警卫和物品按x从大到小依次加入,然后决策每个警卫该如何喷水。

于是有如下几种事件:

- 1. 来了一个有 bv_i 水的警卫,可以喷给 Y 坐标不超过 bv_i 的所有展览品水。
- 2. 加入一个 Y 坐标为 avi 的容量为 avi 的新展览品。

我们需要决策的是情况1该如何喷水。由于每个警卫是能喷给 Y 不超过某个值的展览品,这意味着 Y 坐标越小的展览品越有机会得到浇灌,所以一个贪心的做法是,当来了一个警卫时,他从自己能喷到的展览品里按 Y 从大到小依次喷满,直到自己没水了或者展览品都满了。

要实现这个贪心,只需要扫描时用以 Y 为关键字的平衡树维护当前所有展览品,来了警卫就找到他能喷到的 Y 最大的展览品然后一个个喷下去。每次插入展览品 $O(\log n)$; 每次警卫喷水,要么水喷光了结束喷水,要么被喷的展览品水满了于是被从平衡树中删除。因此总时间复杂度 $O(n\log n + m\log n)$ 。

回到原问题,用展览品价值和减去"最大喷水量"即为答案。