Tree Puzzle 解题报告

长沙市雅礼中学 刘研绎

1 试题来源

TCO2014 Round2A 1000pts - Tree Puzzle

http://community.topcoder.com/stat?c=problem_statement&pm=
13185

2 试题大意

给你一棵n个点的树。初始时,在0号节点上放了一个红色标记,在其他某些节点(可能全部也可能没有一个节点)上放置了一些黑色标记。现在你在这棵树上进行游戏,当一个有标记的节点和一个没有标记的节点相邻时,你可以将这个标记从当前节点移到那个空节点,目标是将红色标记移动到某个特定的位置。

要求你求出对于每个位置,是否可能将红色标记移动到此。 $n \leq 300$

3 试题分析

我们可以直接按照题意模拟。这个想法十分的简单但会面临很多的细节。 考虑我们将红色标记往相邻的节点移动,如果这个节点恰好是空的,那么正好 直接移动过去即可。如果这个节点不是空的,则考虑以这个节点为根的子树是 否是满的。如果不是满的当然好办,肯定可以移动过去。

关键问题是如果这棵子树是满的怎么办。基本思想是:

1. 将当前的红色标记移开

- 2. 将某一个黑色标记移动出来
- 3. 再将红色标记移动进去。

这个过程看似简单,但实际上又有好几种情况,代码实现也十分复杂,这 是官方题解给出的解答。

我们将提供一种新的思路, 理解起来和代码实现相对简单。

如果以当前红色标记所在的点为根,对于一棵子树,我们只需要知道里面 具体有多少黑色标记就能判断出能否进入。很自然地,我们会设想是否可以将 每棵子树内黑色标记的个数暴力记录下来,只不过很可惜,这样记录的时间复 杂度几乎是等同于整数拆分的方案数,根本无法记录状态。

仔细观察我们设计的状态: 假设当前红色标记在节点x,在这一步操作之后红色节点移动到了与x相邻的节点y。那么在移动之前,我们只需要知道y部分中的黑色标记个数,其他子树的信息对我们完全没有意义。在移动之后,有用的信息变成了x部分中黑色标记的个数,也就是说需要知道x其他子树中黑色标记的总和,而这个数值等于总黑色标记数 - v部分中的标记个数。

通过上面的观察我们可以发现,如果我们需要将红色标记从*x*移动到与之相邻的*y*,需要的信息仅仅是*y*部分的黑色标记个数。

不妨将状态设计在边上,对于一条边(x,y),设f[(x,y)][k]表示当前红色标记在x,y部分的黑色标记个数为k,这种情况是否可能出现。

转移只有两种情况,一是继续往y所在子树移动,这样我们枚举往哪移并且保留多少黑色标记即可;另一种是到y之后在返回x,因为不存在黑色标记的变动所以O(1)转移即可,每次移动利用判断目标部分是否放满黑色标记来判断是否能够移动。dp完成之后直接按照哪些点可以dp到输出答案即可。

问题至此便圆满解决。

时间复杂度 $O(n^3)$