关于积性函数求和的一些探讨

周康阳

杭州学军中学教育集团文渊中学

Feburary 2nd, 2024



前置知识

前言

积性函数求和是一类重要的数论问题。关于该问题,在此前的研究旨在减少 $soft-\mathcal{O}(n^{2/3})$ 中的 log 因子数量 1 。 而我在思考后发现该问题可以做到 $\mathcal{O}(n^{1/2}\operatorname{poly}\log n)$ 的时间复

杂度²。

本文将介绍这一筛法。

https://www.cnblogs.com/zkyJuruo/p/17544928.html - > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < -> > < ->

¹一个相关的研究是 https://negiizhao.blog.uoj.ac/blog/8961

²初稿于 2023-07-11 首发于

- 1 前置知识
- 2 块筛卷积
- 3 积性函数求和
- 4 结语

定义与约定

00000000000000

前置知识

Definition

数论函数是定义域为正整数集,陪域为复数域的函数。

对于一个数论函数 f,我们约定 $S_f(n) = \sum_{i=1}^n f(i)$ 。

Definition

积性函数是指一个定义域为正整数 n 的数论函数 f(n),且满足如下性质: f(1)=1,且当 a 和 b 互质时,f(ab)=f(a)f(b)。

对于一个积性函数 f, 只要知道了对于所有 $p \in \mathbb{P}, k \in \mathbb{Z}^+$ 的 $f(p^k)$,我们就可以知道整个 f 函数。



定义与约定

00000000000000

一些常见的积性函数在 $p \in \mathbb{P}, k \in \mathbb{Z}^+$ 的取值如下:

- ϵ 函数(单位函数),满足 $\epsilon(p^k)=0$ 。
- μ 函数,满足 $\mu(p^k) = -[k=1]$ 。
- φ 函数, 满足 $\varphi(p^k) = (p-1)p^{k-1}$ 。
- I 函数, 满足 I(p^k) = 1。
- id_t 函数,满足 $id_t(p^k) = p^{kt}$ 。

Dirichlet 卷积

前置知识

000000000000000

Definition

对于数论函数 f 和 g, 定义其 Dirichlet 卷积

$$(f*g)(x) = \sum_{d|x} f(d)g(\frac{x}{d})$$

如果将 Dirichlet 卷积视为数论函数的乘法,函数的直接加和为数论函数的加法。那么数论函数的加法和乘法是满足交换律、结合律和分配律的。

Definition

Powerful Number 是指一个正整数 m, 满足对于任意 m 的质因数 p, 均有 $p^2|m$ 。

接下来,我们用 PN 简称 Powerful Number。在公式中,用 PN 代表所有 Powerful Number 构成的集合。

Theorem

对于所有 PN,我们都可以将其表示成 a^2b^3 的形式(其中 a 和 b 都是正整数)。

对于一个 PN 数 $m=\prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$,对每个 $p_i^{\alpha_i}$ 都构造出 a^2b^3 的即可。这个只要把 α_i 拆成 2x+3y 的形式就行了。



Theorem

n 以内的 PN 个数为 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 。

Proof.

把所有 n 以内的 PN 表示成 a^2b^3 的形式。枚举 a,我们就可以得到 PN 数不会超过 $\sum_{a=1}^{\sqrt{n}} (\frac{n}{a^2})^{1/3}$ 。这个可以估计为

$$\int_{1}^{\sqrt{n}} \left(\frac{n}{x^{2}}\right)^{1/3} dx = n^{1/3} \int_{1}^{\sqrt{n}} x^{-2/3} dx$$
$$= n^{1/3} (3n^{1/6} - 3)$$

即 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 级别。

可以通过深搜在 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 内找出所有 n 以内的 PN。

00000000000000

下面看一道例题。

Problem

(UOJ Long Round 1 校验码的 n=1 部分分) 给定 c。积性函数函 数 q(x) 满足 $q(p^k) = p^{c \lfloor \frac{k}{2} \rfloor}$ 。求 $\sum_{i=1}^m q(i)$,答案对 2^{32} 取模。 $n < 1.2 \times 10^{11}$

000000000000

设计积性函数 f(x) 满足 f(1) = 1, 此时 f(p) = q(p)。然后构造积 性函数 q 满足 q*f=q。 对于素数 p, 有 g(p)f(1) + g(1)f(p) = g(p), 解得 g(p) = 0。因此 q 函数只在 PN 处有值!

$$\sum_{i=1}^{m} q(i) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{jk=i} g(j) f(k)$$

$$= \sum_{j \in PN, j \le m} g(j) \sum_{k=1}^{\lfloor \frac{m}{j} \rfloor} f(k)$$

$$= \sum_{j \in PN, j \le m} g(j) \lfloor \frac{m}{j} \rfloor$$

0000000000

对于一个质数 p,我们有 $h(p^k)=\sum_{i=0}^k f(p^i)g(p^{k-i})$ 。 因此 $g(p^k)=h(p^k)-\sum_{i=1}^k f(p^i)g(p^{k-i})$,我们可以按 k 从小到大的顺序解出 $g(p^k)$ 。

在 DFS 找 PN 的同时维护 g 函数值。这样,这个问题就可以 $\mathcal{O}(\sqrt{m})$ 解决了。

前置知识

对于一些特殊的积性函数(如 μ 和 ϕ),我们可以通过构造 Dirichlet 卷积在 $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 的时间复杂度计算其前缀和。这种算法 在国内信息学竞赛界被称为"杜教筛"。 对于 μ 函数, 我们有 $\mu * I = \epsilon$ 。 不妨考虑更一般的问题。如果有数论函数 A, B, C 满足 A(1) = B(1) = C(1) = 1 且 A * B = C, 并且我们能快求出 S_B 和 S_C 的点值,我们该如何求出 $S_A(n)$ 呢?

前置知识 000000000000000

注意到

$$\sum_{i=1}^{n} C(i) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{jk=i} A(j)B(k)$$

$$= \sum_{k=1}^{n} B(k) \sum_{j=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} A(j)$$

$$= S_A(n) + \sum_{k=2}^{n} B(k)S_A(\lfloor \frac{n}{k} \rfloor)$$

因此 $S_A(n) = S_C(n) - \sum_{k=2}^n B(k) S_A(\lfloor \frac{n}{k} \rfloor)$, 可以递归求解 $S_A(n)$ 。

000000000000000

前置知识

注意到 $\lfloor \frac{\lfloor \frac{n}{a} \rfloor}{b} \rfloor = \lfloor \frac{n}{ab} \rfloor$,在递归过程中,需要被计算的实际上只有 $S_A(|\frac{n}{k}|)$ (k 是正整数)。

Theorem

对于正整数 n, 集合 $\{|\frac{n}{i}||i\in\mathbb{Z}^+\}$ 的大小是 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 的。

Proof.

对于 $k \leq \sqrt{n}$, 只有 \sqrt{n} 个 $|\frac{n}{k}|$, 显然只有 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 种; 对于 $k > \sqrt{n}$, $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor \leq \frac{n}{\sqrt{n}}$, 因此也只有 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 种。

因此,我们只需要计算 S_A 的 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 个点值。



00000000000

在计算单个 $S_A(m)$ 时,将连续的相同的 $|\frac{m}{k}|$ 一起计算(即整除 分块),就能在 $\mathcal{O}(\sqrt{m})$ 的复杂度内递归到子问题了。 对于 $m \leq n^{\frac{2}{3}}$ 的 $S_A(m)$, 我们通过提前预处理出 A 的前 $n^{\frac{2}{3}}$ 个点 值来解决。对于 $m>n^{\frac{2}{3}}$,使用上面的递归式计算,这部分的时 间复杂度 $\mathcal{O}(\sum_{i=1}^{n^{\frac{1}{3}}}\sqrt{\frac{n}{i}})$ 。这个可以估算为 $\mathcal{O}(\int_{1}^{n^{\frac{1}{3}}}\sqrt{\frac{n}{i}})=\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 。 总复杂度即为 $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 加上预处理出 $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 预处理出 A 的前 $n^{\frac{2}{3}}$ 个点值的复杂度 (μ 和 φ 都是可以 $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 预处理的)。

00000000000000

前置知识

Definition

定义数论函数 f 关于 n 的块筛为 $S_f(n)$ 在 $\{|\frac{n}{i}||i\in\mathbb{Z}^+\}$ 的点值。

在上述过程当中,我们只用了 B 和 C 关于 n 的块筛,就求出了 A 关于 n 的块筛。

Contents

- 1 前置知识
- 2 块筛卷积
- 3 积性函数求和
- 4 结语

前置知识

对于数论函数 A, B, C 满足 A(1) = B(1) = C(1) = 1 且 A*B=C. 上文的杜教筛根据 B 和 C 关于 n 的块筛解出了 A 关于 n 的块筛。

在这里,我们先考虑一个更加简单的问题:已知数论函数 A 和 B 关于 n 的块筛,要求求出满足 C = A * B 关于 n 的块筛。我 们将 C 称为 A 和 B 的块筛卷积。块筛上的运算仍然具有交换 律,结合律和分配律。

这个问题实际上是可以 $\mathcal{O}(n^{\frac{1}{2}} \operatorname{poly} \log n)$ 解决的。

前置知识

下文中,我们默认块筛是关于 n 的块筛。

我们要解决的是 $C(z) = \sum_{xy=z} A(x)B(y)$ 在所有 $\lfloor \frac{n}{t} \rfloor$ 上的前缀 和。

首先考虑 $x > \sqrt{n}$ 的情况 $(y > \sqrt{n}$ 是对称的)。如果 $xy \leq \lfloor \frac{n}{4} \rfloor$ 那么 $x \leq \frac{n}{tu}$ 。所以枚举 t 和 y,有贡献的 x 是一段前缀。这部分 的复杂度是 $\mathcal{O}(\sqrt{n}\log n)$ 。

这样我们就只需要解决 $x \le \sqrt{n}$ 且 $y \le \sqrt{n}$ 的情况了。

前置知识

 $xy \leq \frac{n}{t}$ 等价于 $\ln(x) + \ln(y) \leq \ln(\frac{n}{t})$ 。 我们做一个估计: 选取一个块长 $S(3 \le S \le n)$, 我们认为 $\ln(x) + \ln(y) \le \ln(\frac{n}{t})$ 当且仅当 $\lceil S \ln(x) \rceil + \lceil S \ln(y) \rceil \le S \ln(\frac{n}{t})$ 。 这个估计可以用多项式乘法完成。设计多项式 F(z), G(z), 其中 $[z^k]F(z)$ 为满足 $[S\ln(x)]=k$ 的 A(x) 的和, $[z^k]G(z)$ 为满足 $\lceil S \ln(x) \rceil = k$ 的 B(x) 的和。计算多项式 H(z) = F(z)G(z),则 $[z^k]H(z)$ 就是 $[S\ln(x)] + [S\ln(y)] = k$ 的 A(x)B(y) 和。使用一 次长度为 Sln(n) 的卷积即可。

前置知识

但是这样做显然是不对的。观察我们在什么情况下会估计错:只有 $\ln(x) + \ln(y) \leq \ln(\frac{n}{t})$ 且 $\lceil S \ln(x) \rceil + \lceil S \ln(y) \rceil > S \ln(\frac{n}{t})$ 时才会估错。此时有 $S \ln(x) + S \ln(y) \in (S \ln(\frac{n}{t}) - 2, S \ln(\frac{n}{t})]$ 。注意到这个时候 x, y, t 必须满足 $\ln(x) + \ln(y) + \ln(t) \in (\ln(n) - \frac{2}{S}, \ln(n)]$,即 $xyt \in (ne^{-\frac{2}{S}}, n]$ 。其中 $e^{-\frac{2}{S}}$ 是 $1 - \mathcal{O}(\frac{1}{S})$ 级别的。因此,xyt 是在一个长度为 $\mathcal{O}(\frac{n}{S})$ 的区间内的!

前置知识

不妨假设这个区间是 [n-L,n]。我们使用区间筛得到这个区间 内所有数的质因数分解。更具体地说,先筛出所有不超过 \sqrt{n} 的 小质数,对于每个质数,我们都可以求得区间 [n-L,n] 中被它 整除的数。这样我们就筛出了 [n-L,n] 的所有数的 $\leq \sqrt{n}$ 的质 因子。而 $>\sqrt{n}$ 的质因子最多只有一个,所以只要看这个数除掉 所有小质数后的值就行了。

得到质因数分解后,我们就可以通过在质因子上 DFS 快速找出 所有可能的 (x, y, t) 了,对于一个 (x, y, t) 可以 $\mathcal{O}(1)$ 检查它是否 被正确地估计了。对于一个 $v \in [n-L, n]$, 它贡献时间复杂度是 $d_3(v)$ (其中 $d_3(v) = \sum_{xyz=v} 1$).

而根据解析数论中的结论3.

$$\sum_{i \leq n} d_3(i) = n P_3(\ln n) + O(n^{43/96+\epsilon})$$
。所以 $\sum_{i=n-L}^n d_3(i) = L P_3(\ln n) + \mathcal{O}(n^{43/96+\epsilon})$,其中 P_3 是二次多项式。算法的输出已经有 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$,比 $\mathcal{O}(n^{43/96+\epsilon})$ 大,所以可以忽略这部分的复杂度。剩下部分的复杂度就是 $\mathcal{O}(L\log^2 n)$,即 $\mathcal{O}(\frac{n}{c}\log^2 n)$ 。

这么做的总复杂度是 $\mathcal{O}(S\log^2 n + \frac{n}{S}\log^2 n)$,取 $S = \sqrt{n}$ 即可得 到 $\mathcal{O}(\sqrt{n}\log^2 n)$ 的时间复杂度。

³https://en.wikipedia.org/wiki/Divisor_summatory_function < > > < > >

- 1 前置知识
- 2 块筛卷积
- 3 积性函数求和
- 4 结语

前置知识

对于一个满足一些特殊性质(比如满足 $f(p^k) = p^k(p^k - 1)$ 的积 性函数)的积性函数 f,该如何求 f的块筛呢? 首先, $f(p^k)(k \ge 2)$ 的值并不重要。如果另一个积性函数 g 满足 f(p) = g(p),且 g 的前缀和容易计算,那么我们只需要设计满足 h*q=f 的积性函数 h, 根据前文的结论, h 只在 PN 处有值且 这些位置上的值可以 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 算出。因此容易 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 算出 h 的 块筛, 然后通过 h 和 q 的块筛卷积算出 f 的块筛。

我们先设计数论函数 q 满足 q 只在质数处的值非零,且 q(p) = f(p)。

定义一个数论函数 q (q(1)=0) 的 $\exp(q)$ 为 $\sum_{i=0}^{\infty} \frac{q^i}{i!}$,其中卷积是块筛卷积。观察 $d=\exp(q)$ 。对于一个数 $x=\prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$,

d(x) 只有在 $q^{\sum_{i=1}^k \alpha_i}$ 项上有值,且值为

$$\frac{\prod_{i=1}^k q(p_i)^{\alpha_i}}{(\sum_{i=1}^k \alpha_i)!} {\textstyle \left(\sum_{\alpha_1,\alpha_2,\dots,\alpha_k}^{k}\right)} = \frac{\prod_{i=1}^k q(p_i)^{\alpha_i}}{\prod_{i=1}^k \alpha_i!} \circ$$

因此,d 函数是一个积性函数,且 $d(p^k) = \frac{f(p)^k}{k!}$,满足 d(p) = f(p)。这样,如果我们能求出 q 的块筛,我们就可以通过 $\log n$ 次(在 $i > \log n$ 时 q 函数的前 n 项没有值)块筛卷积得到 d 函数的块筛,从而得到 f 的块筛。

前置知识

怎么得到 q 的块筛呢?考虑一个类似 Min_25 筛的想法。将 q 函数拆成若干个 q_i 的带权和,并通过这些 q_i 的块筛来算出 q 的块筛。比如 q(p) = p(p-1),我们就可以拆成 $q_1(p) = p^2$, $q_2(p) = p$,然后就有 $q = q_1 - q_2$ 。

当 q(p) 是关于 p 的常数次多项式时,我们都可以按照这种方法拆函数。

积性函数求和

前置知识

如何求出 q_i 的块筛呢?这里我们反过来。 以求 $q_1(p)=p^2$ 为例。对于一个满足 $d(p^k)=q_1(p)^k$ 的积性函数 d,它满足 $d(x)=x^2$,块筛很好算;而对于满足 $d(p^k)=\frac{q_1(p)^k}{k!}$ 的积性函数 d,由于它和上个函数在 p 处的点值相同,所以也可以用 PN 在一次块筛卷积的复杂度内相互转化,所以它的块筛也是可以算出的。

积性函数求和

而满足 $d(p^k) = \frac{q_1(p)^k}{k!}$ 的函数 d,正是 $\exp(q_1)$ 。这启发我们用一个类似 \ln 的思路来从 d 反推出 q_1 。 定义数论函数 d (d(1) = 1) 的 $\ln(d)$ 为 $\sum_{i=1}^{(-1)^{i-1}(d-\epsilon)^i}$ 。 我们有 $q_1 = \ln(d)$,证明如下。

前置知识

我们只要分别说明 $\exp(\ln(d)) = d$ 和满足 $\exp(g) = d$ 的 g 是唯 一的即可。

如果满足 $\exp(q)=d$,那么 $\epsilon+q+\sum_{i\geq 2} \frac{q^i}{i!}=d$ 。 我们可以从小 到大依次确定 q(i) 的值: 设函数 $p = \sum_{i \geq 2} \frac{q^i}{i!}$, 则 p(i) 只和 q(i)(i < i) 有关,所以可以用 q(i) = d(i) - [i = 1] - p(i) 解出 q(i) 。因此 q 函数是可以被唯一确定的。

前置知识

然后说明 $\exp(\ln(d)) = d$ 。

$$\exp(\ln(d)) = \sum_{j=0} \frac{(\sum_{i=1}^{j} \frac{(-1)^{i-1}(d-\epsilon)^i}{i})^j}{j!}$$

使用块筛的分配律和结合律将其展开,我们将得到一个 $\sum_{i}a_{i}d^{i}$ 形式的式子。不妨用多项式 A(z) 来刻画它,其中 $[z^k]A(z) = a_k$ 。 而 exp 和 ln 在块筛卷积中的定义和多项式相同(即 $\exp(z) = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{z^i}{i!}, \ \ln(1+z) = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{(-1)^{i-1}z^i}{i!},$ $A(z) = \exp(\ln(z)) = z$, 上面的 $a_i = [i = 1]$, 因此 $\exp(\ln(d)) = d$ 。

上述的 \ln 中也只需要枚举 $i \leq \log n$,所以也只需要 $\log n$ 次块筛 卷积。

因此,该算法的时间复杂度是 $\mathcal{O}(\sqrt{n}\log^3 n)$ 。



Contents

- 1 前置知识
- 2 块筛卷积
- 3 积性函数求和
- 4 结语

总结

前置知识

在本文中,我们得出了一种比较具有拓展性的筛法,将块筛券 积、积性函数块筛前缀和和质数前缀统计问题做到了 $\mathcal{O}(\sqrt{n}\operatorname{polylog} n)$ 的时间复杂度(后两者需要满足 f(p) 是关于 p的常数次多项式或一些其他的特殊性质)。 在我的集训队论文中,还提到了对这个算法的一些优化,并且目 前的时间复杂度是 $\mathcal{O}(\frac{\sqrt{n\log^2 n}}{\sqrt{\log\log n}})$,而且很可能可以被进一步优化。 欢迎大家来和我探讨这个问题。

致谢

前置知识

感谢中国计算机学会提供学习和交流的平台。 感谢国家集训队教练彭思进、杨耀良的指导。 感谢学军中学徐先友等老师的关心与指导。 感谢家人对我的陪伴与支持。 感谢信友队的同学、学长给予我帮助与陪伴。 感谢章弥炫、张恒毅等同学为本文验稿并提出建议。 感谢其他给予我帮助的老师与同学。 感谢大家的聆听。