试题泛做表格

试题编号

Codechef SEP 12

名称

Knight Moving

题目大意

给定一个无限大的棋盘,一个骑士可以从点(x,y)移动到(x+a1,y+b1)或(x+a2,y+b2)。问从点(0,0)到点(X,Y)有多少种方案。

注:跳到(X,Y)后还可以继续跳。两种方案不同当且仅当,存在 i 使得两种方案在跳完第 i 步时位置不同。图中存在 k 个障碍点,骑士不能跳到任何一个障碍点。本题有 t 组数据。

数据范围:0≤k≤15,1≤t≤5,所有坐标绝对值小于500

算法讨论

首先需排除 a1,b1,a2,b2 均为 0 的情况。然后分为两种情况。

1.当 a1*b2=b1*a2 时,可以发现整个问题可以转换为一个一维的问题。可以将每个点向从这个点跳一步能到的点连一条边,转化成一副图,只需要考虑有可能到的点即可,而对于超过终点的点,可以用一个点代替。用 tarjan 算法判断转换后的图是否存在一条从起点到终点的带环路径。如果存在,则答案为无穷,否则可以按拓扑序进行 dp 得出答案。

2.否则,可以发现如果将做了 k1 次第一种移动 k2 次第二种移动的所有方案看作做一种,那么骑士移动到图中的每一个点至多只有一种方案。而最终方案可以通过这种方案用组合数算出。用容斥的方法扣掉障碍物的情况即可。

时空复杂度

时间: O(t*max(2^k,max(X,Y)))

空间:O(max(X,Y))

2.D11237

试题编号

Codechef SEP 12

名称

Annual Parade

题目大意

给定一个 n 个点 m 条边的有向图,现在需要用若干环和路径覆盖所有点至少一次。每个环的花费,为环上的边权和。每条路径的花费为路径上的边权和加 C。路径可以是一个点,花费为 C。有 k 组询问,每组询问给定 C 问最小花费。

数据范围:2≤n≤250,1≤m≤30000,1≤k≤10000

算法讨论

将被环或路径覆盖的点,看成是被这个点所在的环或路径上的前一个点所覆盖,而如果是路径的起点则是用C的花费覆盖。一个点可能被覆盖多次,可以发现,如果一个点被覆盖了多次,一定是因为其他条路径或环,从这里经过比在这里断开更优,其目的并不是覆盖这点。也就是说,每个点最多被其他点有目的覆盖一次就够了,花费则是其他点到这点的最短距离。如果C不变,用费用流即可解决。对于不同的C,如果两个询问的最优方案中路径的个数相同那么,它们的最优值扣掉C所带来的花费后一定相等。于是只需知道对于所有i,方案中有i条路径的最优解即可。

时空复杂度

时间: O(n^3+maxflow(n*2,n^2)+k*n) maxflow(n,m)为 n 个点 m 条边的费用流效率

空间:O(n^2)

试题编号

Codechef JUN 14

名称

Two Companies

题目大意

给定一个 n 个点的树和两个树上路径集合,大小分别为 m1, m2。集合中每一条路径有一个权值。想从两个集合中选取若干路径,使得不同集合的路径,在树上没有公共点。问满足条件的方案中权值和最大为多少。

数据范围:1≤n≤100000,1≤m1,m2≤700

算法讨论

如果选择了一条路径,那么另一个集合中与这条路径有公共点的边则不能选。可以发现这是一个 经典的最小割模型。用源和汇分别表示两个集合的路径是否选。

可以发现如果两条路径有公共点那么某一条路径两端点的 lca 一定在另一条路径上。由此可以判断两条路径是否有公共点。

时空复杂度

时间:O(m1*m2^log(n)+n*log(n)+maxflow(m1+m2,m1*m2))

maxflow(n,m)为 n 个点 m 条边的网络流效率

空间:O(n*log(n)+m1*m2)

4.D11240

试题编号

Codechef JUN 14

名称

Sereja and Arcs

题目大意

数轴上有 n 个点,坐标分别为(1,0), (2,0)...(n,0)。每个点有一个颜色,所以颜色相同的点对间都 画一个这种颜色的半圆弧。问有多少对颜色不同的圆弧相交。

数据范围:1≤n≤100000

算法讨论

将圆弧分为两类,一类为圆弧颜色所对应的点的个数大于 k 称作 A 类,其他为另一类称作 B 类。统计答案时也分为两类。

1.A 类圆弧与其它圆弧的相交对答案的贡献

首先枚举 A 类圆弧的颜色 k , 计算该颜色对答案的贡献。对于每个其他颜色的点计算,以这点为一端的圆弧与颜色为 k 的圆弧的相交的个数。将以这个点为左端的圆弧和以这个点为右端的圆弧分别计算。计算左端时,可以从右往左依次计算 , 对于一个颜色不为 k 的点 , 其答案可以通过最近的与这点颜色相同的点的答案得到。计算右端时情况类似。这可能导致同为 A 类的情况被算两次需减掉。

2.B 类圆弧与 B 类圆弧对答案的贡献

可以发现总共的圆弧个数不多,可以将每个圆弧看作一个二维点,两个圆弧相交,相当于两个点满足一个二维偏序。因此可以通过排序加树状数组的方法解决。

当 k=(n*logn)^0.5 时,总复杂度为 O(n*(n*log(n))^0.5)。

时空复杂度

时间: O(n*(n*log(n))^0.5)

空间:O(n)

试题编号

Codechef JAN 12

名称

Card Shuffle

题目大意

给一个n 张牌的牌堆。开始时从顶到底牌面为别为1,2,3,...,n。有m 次操作,每次操作, 先将顶部A 张牌那做,再将顶部B 张牌拿走,按原来顺序放回开始拿走的A 张牌,再拿走C 张, 将开始拿走的B 张牌一张一张的放回,即倒序放回,最后将拿走的C 张牌按原序放回。问按从顶 到底的顺序输出每张牌的牌面。

数据范围:1≤n,m≤100000

算法讨论

将牌堆看作一个数列,所有的操作均可以用 splay 进行维护。

时空复杂度

时间:O(m*log(n))

空间: O(n)

6.D11244

试题编号

Codechef JAN 12

名称

Misinterpretation 2

题目大意

给定一种字符串置换,将一个字符串第 2k 个的字符移到第 k 个,将其他字符移到后面,且相对位置不变。有 t 组询问,每次询问长度在 L 到 R 之间的字符串中有多少个满足置换后字符串与原来相同。

注:字符集大小为26

数据范围:1≤t≤5,1≤L≤R≤10^10,R-L≤50000

算法讨论

将长度为 n 的字符串的每个位置与一次置换之前的位置连一条边,所形成的图中环的个数记为 f[n],那么长度为 n 的答案即为 $26^{f}[n]$ 。考虑如何求 f[n]。

对于一个长度为 n 的字符串,第 i 个位置将会与(i*2)%p(a%b 表示 a 模 b)连边,其中如果 n 为奇数那么 p 为 n 如果 n 为偶数那么 p 等于 n+1。因此可以发现当 n 为偶数时 f[n]=f[n+1]-1。考虑当 n 为奇数时如何求 f[n]。

考虑所有与 n 互质的位置,这样的位置有 phi[n]个(phi 表示欧拉函数),由欧拉定理可知,这些位置会构成若干长度一样的环,且这些环的长度 x 是 phi[n]的因子中最小的满足 2^x n=1 的数。因此对 phi[n]分解质因数,对于每个质因子取其满足条件的最小指数既是环长。phi[n]/x 即为这些位置构成环的个数,记为 g[n]。

构成对于不与 n 互质的位置,可以发现对于所有与 n 的最大公约数为 k 的位置所构成的环的个数为 g[n/k],因此可以先预处理出所有可能 g[n],再计算所有的 f[n],最后统计答案。

由于 n 是连续的,所以所有可能的 g[n]只有 n*ln(n)个。在处理 g 时,如果 n 和 m 互质那么, g[n*m]=g[n]*g[m]*gcd(phi[n]/g[m],phi[m]/g[m]),因此可以先预处理出 g[p^k]的值再计算其他的, 其中 p 为质数,而这样的 g 几乎可以认为只有 O(R-L)个。

时空复杂度

时间: O(D*log(R)^2) D=R-L

空间: O(D)

试题编号

Codechef JUL 12

名称

Sereja and Equality

题目大意

称两个长度为 n 的数组 A,B 相似,当且仅当其按大小离散后完全相同。对于两个排列 P1,P2,定义函数 F(P1,P2)等于满足 P1[l...r]相似于 P2[l...r]($1 \le l \le r \le n$)并且 P1[l...r]包含不超过 E 个逆序对的数对(l,r)的数目。问对于所有满足 P1,P2 为 n 的排列的 F(P1,P2)的总和是多少。包含 t 组数据。

数据范围:1≤t≤10000,1≤n≤500,E≤1000000

算法讨论

对于 n 枚举计算长度为 k 的区间对答案的贡献 x。用 f[i][j]表示长度为 i 的排列中逆序对小于等于 j 的排序个数则,c[i][j]表示从 i 个中取 j 个的方案数,fac[i]表示 i 的阶乘。

那么 x=f[k][E]*(n-k+1)*(c[n][i]*fac[n-i])^2

计算 f 时可用前缀和优化至 $O(n^3)$ 。由于空间限制,需先将 t 组数据读入计算完长度为 k 的后直接记入答案,将 f 的第一维优化掉。

时空复杂度

时间:O(t*n+n^3) 空间:O(n^2+t)

8.D11246

试题编号

Codechef JUL 12

名称

Game of Numbers

题目大意

给定两个长度为 n 的数组 A 和 B。每次选择两个数对(i,j), (p,q),满足 Bj>Ai, Bp<Aq,且 gcd(Aq,Bp,Ai,Bj)≠1。每个数对至多被选择一次,问最多可以选择几对。有 t 组数据数据范围:1 ≤ n ≤ 400,1 ≤ t ≤ 10,数组中的值小于等于 10^9

算法讨论

这是一个经典的网络流模型。对于每个数对(a,b)可以将 gcd(a,b)相同的且 Aa>Bb(或 Aa<Bb)的合在一起当作一个点。将所有点满足 Aa>Bb 的从源朝这个点连一条流量为这个点所代表的数对个数的边,反之则从这点朝汇连边。每一次选择相当与一条从源到汇的流量。对于所有因子中有 k 的 两边点对,都可以构成一条流量。因此还需建若干额外点,表示一个因子为 k 的中介点,将所有因子中有 k 的点都朝这个点连边。这样的 k 只需质数即可。

由于 gcd(a,b)一定为也是 a 和 b 的因子,所以总的额外点数小于 O(n*log(D)),D 为数组中的最大值。

时空复杂度

时间:O(maxflow(n*n+n*log(D),n*n*log(D))) D 为数组中的最大值

maxflow(n,m)为 n 个点 m 条边的网络流效率

空间: O(n*n*log(D))