# IOI2014 国家集训队第一次作业试题准备部分题解

## 广东实验中学 黄施霖

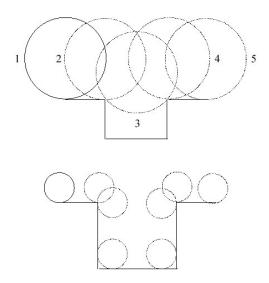
## Contents

1	$\mathbf{AC}$	M/ICPC	World	Finals	2002 I	: Mer	rily,	We	Rol	$ \mathbf{A} $	ong	:!					<b>2</b>
	1.1	题目大意															2
	1.2	算法分析															2
2	ACM/ICPC World Finals 2007 G: Network													4			
	2.1	题目大意															4
	2.2	算法分析															4
3	ACM/ICPC World Finals 2012 K: Stacking Plates												5				
	3.1	题目大意															5
	3.2	算法分析															5

## 1 ACM/ICPC World Finals 2002 I: Merrily, We Roll Along!

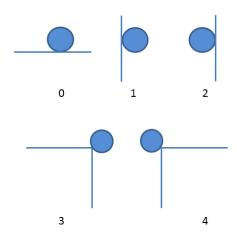
## 1.1 题目大意

给定一条路径,路径由水平线段和垂直线段组成。现将一半径为R的滚轮沿路径上方滚动,滚轮滚动过程中必须始终与路径接触。求滚轮中心移动的距离。

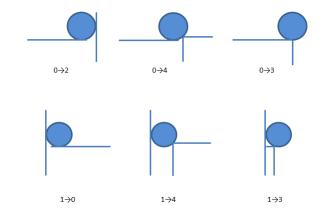


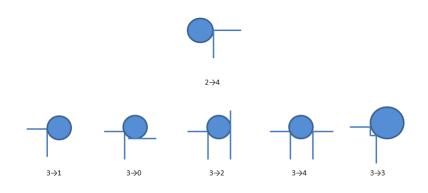
### 1.2 算法分析

滚轮的运动状态可分为向右平动(0),向下平动(1),向上平动(2),向下转动(3),向上转动(4),如下图所示。



运动过程中状态会出现转移,可能的转移有如下15种:







我们可以模拟滚轮行进的过程。当滚轮处在水平区间i,运动状态为s时,枚举滚轮下一个到达的水平区间i'及其运动状态s',找到一组(i', s')使得滚轮以当前运动状态产生的水平(角)位移最小,将(i, s)转移至(i', s')。不断迭代直至滚轮到达终点。

时间复杂度 $O(N^2)$ 。

### 2 ACM/ICPC World Finals 2007 G: Network

#### 2.1 题目大意

现需要向某台终端传输 $N(N \leq 5)$ 条信息,每条信息被分割成若干个信息包以便多线程传输(信息包总数 $M \leq 1000$ )。每个信息包除了信息片段之外,包含了三条属性:从属的信息编号,片段在原信息中的起始位置和终止位置。因为各种各样的原因,信息包到达终端的顺序被打乱,导致终端无法正确读取信息。为解决读取问题,需在终端前加入一个缓冲区,使过早到达的信息包可以寄存在缓冲区中。当某个信息包到达缓冲区时,该信息包可以直接越过缓冲区被终端读取(不占用缓冲区空间),亦可进入缓冲区储存。在缓冲区内的信息包可以在任意时刻离开缓冲区并被终端读取。一条信息被正确读取的条件是,该信息的所有信息包按照起始位置顺次并连续地被终端读取。N条信息被终端读取的顺序任意。给定信息包到达缓冲区的顺序,试求在上述条件下,缓冲区大小的最小值。

#### 2.2 算法分析

如果只有一条信息 (N=1),我们可以模拟读取过程: 当某个信息包到达缓冲区时,如果在其起始位置之前的信息片段已被完整读取,那么令其直接越过缓冲区,并在缓冲区中不断地查找可以被读取的信息包,将它们顺次移出缓冲区; 否则将该信息包放入缓冲区中存储。将信息包按照起始位置从前到后编号,这样我们就可以用一个简单的线性表来维护缓冲区,一次模拟的时间复杂度为O(M)。超过一条信息(N>1)时,我们可以暴力枚举信息被读取的顺序,将N条信息拼接成一条信息,执行前面所述的模拟过程。

算法时间复杂度O(N!M)。

### 3 ACM/ICPC World Finals 2012 K: Stacking Plates

#### 3.1 题目大意

有N摞盘子,第i摞有 $h_i$ 个盘子。每摞盘子中处在下面的盘子的尺寸不小于其上方任意盘子的尺寸(我们称这样的一摞盘子满足堆序)。每次可进行以下两种操作:

- (1)拆分: 从一摞盘子的顶端取任意数目的盘子放在一边(不能全部取完),形成新的一摞。
- (2)合并: 移动一整摞盘子,将其放置在另一摞盘子的顶部,要求合并形成的盘堆满足堆序。

求出将N 摞盘子合并成一摞盘子需要的最少操作数。

#### 3.2 算法分析

不难发现,存在一种最优方案由两个阶段构成:将初始的每摞盘子拆分成若干摞或者不拆分,最终形成M摞(共进行M-N次拆分);将M摞经过M-1 次操作合并成一摞(要求上阶段进行适当拆分,使得本阶段存在合并方案)。操作总数为2M-N-1。显然在最优方案中,大小相同且初始时在同一摞的盘子不会被拆分到不同的两摞,不失正确性,对于大小相同且初始时在同一摞的盘子,可以只保留其中一个。去除重复之后,对于每个盘子 $P_i$ ,其初始所在堆编号为 $num_i$ ,尺寸为 $size_i$ , $P_i$ 可用 $num_i$ 和 $size_i$ 唯一地表示,记作 $P_i$  = ( $num_i$ , $size_i$ )。我们将 $P_i$ 打上标记 $num_i$ ,考虑按照最优方案操作最终形成的堆,将标记相同且位置连续的盘子视为一段,容易发现总段数等于M。那么问题可以做如下转化:将所有盘子打上标记后随意地摞成一摞,使得盘堆满足堆序且总段数最少。此问题可采用动态规划解决:

设f[i,j]表示将尺寸不大于i的所有盘子摞成一摞,且最底层的盘子为(i,j)时的最少总段数;c(i)表示大小为i的盘子中不同的标记数;l(i)表示尺寸小于i的最大盘子的尺寸;e(i,j)表示盘子(i,j)是否存在,如存在,值为1,否则为0。状态转移方程为

$$f[i,j] = \begin{cases} \infty & e(i,j) = 0 \\ \min \left\{ \begin{array}{l} f[l(i),j] \\ \min \left\{ f[l(i),k] \mid j \neq k \right\} + 1 \end{array} \right. & e(i,j) = 1 \land c(i) = 1 \\ \\ \min \left\{ \begin{array}{l} f[l(i),j] + c(i) \\ \min \left\{ f[l(i),k] + c(i) - e(i,k) \mid j \neq k \right\} \end{array} \right. & e(i,j) = 1 \land c(i) > 1 \end{cases}$$

设最大尺寸为S,则原问题答案为 $min\{f[S,k] \mid e(S,k) = 1\} \times 2 - N - 1$ .

设盘子总数为H,则合法的状态数为O(H),单个状态转移复杂度O(N),总时间复杂度为O(NH)。