Social Cluster(**SCLUSTER**) 解题报告

Codechef August Challenge 2015

杨乐(中山纪念中学)

题目描述与优化目标 1

这道题研究社区中小团体的形成。一个社区可以用一个 $N \times N$ 的网格 表示,每个人都抽象为网格中的某一个点。每个人的社交倾向用一个正整 数来评估,称为社交指数。两个人之间的相似度用他们的社交指数的差的 绝对值来定义。差值越小,他们就越可能玩到一起去。现在你的任务是通 过移动一些人在网格中的位置来让所有人构成一个小团体。正式地说,一 个小团体表示一个联通分量。假设有一个在点 (x_i, y_i) 的人,和一个在点 (x_i, y_i) 的人,我们称他们相邻,当且仅当 $|x_i - x_i| \ge 1$ 且 $|y_i - y_i| \ge 1$ 。一 个小团体的代价定义为 $Score = 1000 \times A + 10 \times B$, 其中 A 和 B 为两个 参数。你的任务是最小化代价。

我们首先定义 A:

假设 P 为网格中的人的集合,且 |P| = K。为了创造小团体,我们需 要移动某些人在网格中的位置。

假设第 i 个人 p_i 为了加入小团体被移动了距离 d_i , 这里, d_i = $|x_{i(\text{最終})}-x_{i(\text{初始})}|+|y_{i(\text{最終})}-y_{i(\text{初始})}|$, 其中 $(x_{i(\text{初始})},y_{i(\text{初始})})$ 是初始位置, $(x_{i(\text{最終})},y_{i(\text{最終})})$ 是移动后的位置。

定义 $A = \sum_{i=1}^{K} (d_i/l_i)$,其中 l_i 是 p_i 的社交指数。在小团体形成之后,我们定义 B:

2 数据范围

- $1 \le T \le 50$
- $2 \le N \le 60$
- $2 \le K \le 2000$
- $1 \le l \le 25$

题目分析 3

题目简述: 若干个人散落在平面上的各处, 你需要将人们都聚集起来, 成为一个联通块;同时要求给出的方案的评估值 E 尽量小。

观察评估值 E 的组成: $E = 1000 \times A + 10 \times B$,可以得出 A 占较为重 要的地位(得出这个结论的原因是 A 与 B 的大小相当;而若 B 在某些情 况下远大于 A, 那么则需要进一步讨论它们的关系)。而根据题目的定义, A 为每人移动的曼哈顿距离除以自身权值的总和。所以我们优先考虑如何 最小化这部分权值。

3.1 方法一

由于题目数据随机生成,我们可以猜想这个联通块的中心应该大致位于平面的中央。我们可以贪心地将每个人依次往中央靠拢,得到一个联通块,具体步骤为:

- 1. 标记联通块的中央方格为一个可行位置。
- 2. 找到一个与整个联通块距离最近,而且尚未加入的人。一个人的距离为他与所有可行位置的距离中的最小值。
- 3. 将这个人移动到相应位置,并标记与他相邻的方格为可行位置。
- 4. 重复步骤 2, 3 直到所有人都加入联通块。

3.2 方法二

我们可以在方法一的基础上进行微调:一开始可以将中央联通块设置 为原图中最大的一个联通块。这样做,初始的可行位置会分布较广,达到 的方案较优。

而方法一的缺点则是时间复杂度过高。在后半部分的加入过程中可行位置与待加入的人数之积很大,从而浪费了大量的时间。我们可以通过进一步贪心来解决这个问题:

- 在前半部分的加入中,遍历所有的人,扩大联通块的大小;
- 在后半部分的加入中,由于联通块的大小已经足够,所以按照 *l* 值从 大到小依次加入联通块(因为这时主要的限制条件是自身权值)。

3.3 方法三

在题解中还提到了启发式搜索与模拟退火等搜索方法,但由于本题的时间限制较紧,不能发挥出这些算法的优势,而采用稳定的算法则可以保证时间的消耗。若本题是提交答案题,采用上述的两种算法可以逐渐逼近最优解,随时间推移可以得到更优的解。