

# 关于积性函数求和的一些探讨

周康阳

学军中学

Feburary 2nd, 2024

# Contents

## 1 前置知识

## 2 块筛卷积

## 3 积性函数求和

# 定义与约定

## Definition

数论函数是定义域为正整数集，陪域为复数域的函数。

对于一个数论函数  $f$ ，我们约定  $S_f(n) = \sum_{i=1}^n f(i)$ 。

## Definition

积性函数是指一个定义域为正整数  $n$  的数论函数  $f(n)$ ，且满足如下性质： $f(1) = 1$ ，且当  $a$  和  $b$  互质时， $f(ab) = f(a)f(b)$ 。

对于一个积性函数  $f$ ，只要知道了对于所有  $p \in \mathbb{P}, k \in \mathbb{Z}^+$  的  $f(p^k)$ ，我们就可以知道整个  $f$  函数。

# 定义与约定

一些常见的积性函数在  $p \in \mathbb{P}, k \in \mathbb{Z}^+$  的取值如下：

- $\epsilon$  函数（单位函数），满足  $\epsilon(p^k) = 0$ 。
- $\mu$  函数，满足  $\mu(p^k) = -[k = 1]$ 。
- $\varphi$  函数，满足  $\varphi(p^k) = (p - 1)p^{k-1}$ 。
- $I$  函数，满足  $I(p^k) = 1$ 。
- $id_t$  函数，满足  $id_t(p^k) = p^{kt}$ 。

# Dirichlet 卷积

## Definition

对于数论函数  $f$  和  $g$ , 定义其 *Dirichlet* 卷积

$$(f * g)(x) = \sum_{d|x} f(d)g\left(\frac{x}{d}\right)$$

如果将 *Dirichlet* 卷积视为数论函数的乘法, 函数的直接加和为数论函数的加法。那么数论函数的加法和乘法是满足交换律、结合律和分配律的。

# Powerful Number

## Definition

Powerful Number 是指一个正整数  $m$ ，满足对于任意  $m$  的质因数  $p$ ，均有  $p^2 \mid m$ 。

接下来，我们用 PN 简称 Powerful Number。在公式中，用  $PN$  代表所有 Powerful Number 构成的集合。

## Theorem

对于所有  $PN$ ，我们都可以将其表示成  $a^2b^3$  的形式（其中  $a$  和  $b$  都是正整数）。

对于一个 PN 数  $m = \prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$ ，对每个  $p_i^{\alpha_i}$  都构造出  $a^2b^3$  的即可。这个只要把  $\alpha_i$  拆成  $2x + 3y$  的形式就行了。

# Powerful Number

## Theorem

$n$  以内的 PN 个数为  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 。

## Proof.

把所有  $n$  以内的 PN 表示成  $a^2 b^3$  的形式。枚举  $a$ ，我们就可以得到 PN 数不会超过  $\sum_{a=1}^{\sqrt{n}} (\frac{n}{a^2})^{1/3}$ 。这个可以估计为

$$\begin{aligned}\int_1^{\sqrt{n}} \left(\frac{n}{x^2}\right)^{1/3} dx &= n^{1/3} \int_1^{\sqrt{n}} x^{-2/3} dx \\ &= n^{1/3} (3n^{1/6} - 3)\end{aligned}$$

即  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  级别。



可以通过深搜在  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  内找出所有  $n$  以内的 PN。

# Powerful Number

下面看一道例题。

## Problem

(UOJ Long Round 1 校验码的  $n=1$  部分分) 给定  $c$ 。积性函数函数  $q(x)$  满足  $q(p^k) = p^{c\lfloor \frac{k}{2} \rfloor}$ 。求  $\sum_{i=1}^m q(i)$ ，答案对  $2^{32}$  取模。  
 $n \leq 1.2 \times 10^{11}$



# Powerful Number

设计积性函数  $f(x)$  满足  $f(p) = q(p)$ ，并构造积性函数  $g$  满足  $g * f = q$ 。

对于素数  $p$ ，有  $g(p)f(1) + g(1)f(p) = q(p)$ ，解得  $g(p) = 0$ 。因此  $g$  函数只在 PN 处有值！

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^m q(i) &= \sum_{i=1}^m \sum_{jk=i} g(j)f(k) \\ &= \sum_{j \in PN, j \leq m} g(j) \sum_{k=1}^{\lfloor \frac{m}{j} \rfloor} f(k) \\ &= \sum_{j \in PN, j \leq m} g(j) \lfloor \frac{m}{j} \rfloor\end{aligned}$$

# Powerful Number

对于一个质数  $p$ , 我们有  $h(p^k) = \sum_{i=0}^k f(p^i)g(p^{k-i})$ 。

因此  $g(p^k) = h(p^k) - \sum_{i=1}^k f(p^i)g(p^{k-i})$ , 我们可以按  $k$  从小到大的顺序解出  $g(p^k)$ 。

在 DFS 找 PN 的同时维护  $g$  函数值。这样, 这个问题就可以  $\mathcal{O}(\sqrt{m})$  解决了。

# 杜教筛

对于一些特殊的积性函数（如  $\mu$  和  $\phi$ ），我们可以通过构造 *Dirichlet* 卷积在  $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$  的时间复杂度计算其前缀和。这种算法在国内信息学竞赛界被称为“杜教筛”。

对于  $\mu$  函数，我们有  $\mu * I = \epsilon$ 。

不妨考虑更一般的问题。如果有数论函数  $A, B, C$  满足  $A(1) = B(1) = C(1) = 1$  且  $A * B = C$ ，并且我们能快求出  $S_B$  和  $S_C$  的点值，我们该如何求出  $S_A(n)$  呢？

# 杜教筛

注意到

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^n C(i) &= \sum_{i=1}^n \sum_{jk=i} A(j) B(k) \\ &= \sum_{k=1}^n B(k) \sum_{j=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} A(j) \\ &= S_A(n) + \sum_{k=2}^n B(k) S_A(\lfloor \frac{n}{k} \rfloor)\end{aligned}$$

因此  $S_A(n) = S_C(n) - \sum_{k=2}^n B(k) S_A(\lfloor \frac{n}{k} \rfloor)$ , 可以递归求解  $S_A(n)$ 。

# 杜教筛

注意到  $\lfloor \frac{\lfloor \frac{n}{a} \rfloor}{b} \rfloor = \lfloor \frac{n}{ab} \rfloor$ , 在递归过程中, 需要被计算的实际上只有  $S_A(\lfloor \frac{n}{k} \rfloor)$  ( $k$  是正整数)。

## Theorem

对于正整数  $n$ , 集合  $\{\lfloor \frac{n}{i} \rfloor | i \in \mathbb{Z}^+\}$  的大小是  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  的。

## Proof.

对于  $k \leq \sqrt{n}$ , 只有  $\sqrt{n}$  个  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$ , 显然只有  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  种;  
对于  $k > \sqrt{n}$ ,  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor \leq \frac{n}{\sqrt{n}} = \sqrt{n}$ , 因此也只有  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  种。 □

因此, 我们只需要计算  $S_A$  的  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  个点值。

# 杜教筛

在计算单个  $S_A(m)$  时，将连续的相同的  $\lfloor \frac{m}{k} \rfloor$  一起计算（即整除分块），就能在  $\mathcal{O}(\sqrt{m})$  的复杂度内递归到子问题了。

对于  $m \leq n^{\frac{2}{3}}$  的  $S_A(m)$ ，我们通过提前预处理出  $A$  的前  $n^{\frac{2}{3}}$  个点值来解决。对于  $m > n^{\frac{2}{3}}$ ，使用上面的递归式计算，这部分的时间复杂度  $\mathcal{O}(\sum_{i=1}^{n^{\frac{1}{3}}} \sqrt{\frac{n}{i}})$ 。这个可以估算为  $\mathcal{O}(\int_1^{n^{\frac{1}{3}}} \sqrt{\frac{n}{i}}) = \mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$ 。总复杂度即为  $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$  加上预处理出  $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$  预处理出  $A$  的前  $n^{\frac{2}{3}}$  个点值的复杂度（ $\mu$  和  $\varphi$  都是可以  $\mathcal{O}(n^{\frac{2}{3}})$  预处理的）。

# 杜教筛

## Definition

定义数论函数  $f$  关于  $n$  的块筛为  $S_f(n)$  在  $\{\lfloor \frac{n}{i} \rfloor | i \in \mathbb{Z}^+\}$  的点值。

在上述过程当中，我们只用了  $B$  和  $C$  关于  $n$  的块筛，就求出了  $A$  关于  $n$  的块筛。

# Contents

1 前置知识

2 块筛卷积

3 积性函数求和



# 块筛卷积

对于数论函数  $A, B, C$  满足  $A(1) = B(1) = C(1) = 1$  且  $A * B = C$ , 上文的杜教筛根据  $B$  和  $C$  关于  $n$  的块筛解出了  $A$  关于  $n$  的块筛。

在这里, 我们先考虑一个更加简单的问题: 已知数论函数  $A$  和  $B$  关于  $n$  的块筛, 要求求出满足  $C = A * B$  关于  $n$  的块筛。我们将  $C$  称为  $A$  和  $B$  的块筛卷积。块筛上的运算仍然具有交换律, 结合律和分配律。

这个问题实际上是可以  $\mathcal{O}(n^{\frac{1}{2}} \text{poly} \log n)$  解决的。

# 块筛卷积

下文中，我们默认块筛是关于  $n$  的块筛。

我们要解决的是  $C(z) = \sum_{xy=z} A(x)B(y)$  在所有  $\lfloor \frac{n}{t} \rfloor$  上的前缀和。

首先考虑  $x > \sqrt{n}$  的情况 ( $y > \sqrt{n}$  是对称的)。如果  $xy \leq \lfloor \frac{n}{t} \rfloor$ ，那么  $x \leq \frac{n}{ty}$ 。所以枚举  $t$  和  $y$ ，有贡献的  $x$  是一段前缀。这部分的复杂度是  $\mathcal{O}(\sqrt{n} \log n)$ 。

这样我们就只需要解决  $x \leq \sqrt{n}$  且  $y \leq \sqrt{n}$  的情况了。

# 块筛卷积

$xy \leq \frac{n}{t}$  等价于  $\ln(x) + \ln(y) \leq \ln(\frac{n}{t})$ 。

我们做一个估计：选取一个块长  $S(3 \leq S \leq n)$ ，我们认为

$\ln(x) + \ln(y) \leq \ln(\frac{n}{t})$  当且仅当  $\lceil S\ln(x) \rceil + \lceil S\ln(y) \rceil \leq S\ln(\frac{n}{t})$ 。

这个估计可以用多项式乘法完成。设计多项式  $F(z)$ ,  $G(z)$ ，其中  $[z^k]F(z)$  为满足  $\lceil S\ln(x) \rceil = k$  的  $A(x)$  的和， $[z^k]G(z)$  为满足  $\lceil S\ln(y) \rceil = k$  的  $B(y)$  的和。计算多项式  $H(z) = F(z)G(z)$ ，则  $[z^k]H(z)$  就是  $\lceil S\ln(x) \rceil + \lceil S\ln(y) \rceil = k$  的  $A(x)B(y)$  和。使用一次长度为  $S\ln(n)$  的卷积即可。

# 块筛卷积

但是这样做显然是不对的。观察我们在什么情况下会估计错：只有  $\ln(x) + \ln(y) \leq \ln(\frac{n}{t})$  且  $\lceil S\ln(x) \rceil + \lceil S\ln(y) \rceil > S\ln(\frac{n}{t})$  时才会估错。此时有  $S\ln(x) + S\ln(y) \in (S\ln(\frac{n}{t}) - 2, S\ln(\frac{n}{t})]$ 。

注意到这个时候  $x, y, t$  必须满足

$\ln(x) + \ln(y) + \ln(t) \in (\ln(n) - \frac{2}{S}, \ln(n)]$ ，即  $xyt \in (ne^{-\frac{2}{S}}, n]$ 。其中  $e^{-\frac{2}{S}}$  是  $1 - \mathcal{O}(\frac{1}{S})$  级别的。

因此， $xyt$  是在一个长度为  $\mathcal{O}(\frac{n}{S})$  的区间内的！

# 块筛卷积

不妨假设这个区间是  $[n - L, n]$ 。我们使用区间筛得到这个区间内所有数的质因数分解。更具体地说，先筛出所有不超过  $\sqrt{n}$  的小质数，对于每个质数，我们都可以求得区间  $[n - L, n]$  中被它整除的数。这样我们就筛出了  $[n - L, n]$  的所有数的  $\leq \sqrt{n}$  的质因子。而  $> \sqrt{n}$  的质因子最多只有一个，所以只要看这个数除掉所有小质数后的值就行了。

得到质因数分解后，我们就可以通过在质因子上 DFS 快速找出所有可能的  $(x, y, t)$  了，对于一个  $(x, y, t)$  可以  $\mathcal{O}(1)$  检查它是否被正确地估计了。对于一个  $v \in [n - L, n]$ ，它贡献时间复杂度是  $d_3(v)$ （其中  $d_3(v) = \sum_{xyz=v} 1$ ）。

# 块筛卷积

而根据解析数论中的结论<sup>1</sup>,

$\sum_{i \leq n} d_3(i) = nP_3(\ln n) + O(n^{43/96+\epsilon})$ 。所以

$\sum_{i=n-L}^n d_3(i) = LP_3(\ln n) + O(n^{43/96+\epsilon})$ , 其中  $P_3$  是二次多项式。算法的输出已经有  $O(\sqrt{n})$ , 比  $O(n^{43/96+\epsilon})$  大, 所以可以忽略这部分的复杂度。剩下部分的复杂度就是  $O(L \log^2 n)$ , 即  $O(\frac{n}{S} \log^2 n)$ 。

这么做的总复杂度是  $O(S \log^2 n + \frac{n}{S} \log^2 n)$ , 取  $S = \sqrt{n}$  即可得到  $O(\sqrt{n} \log^2 n)$  的时间复杂度。

---

<sup>1</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Divisor\\_summatory\\_function](https://en.wikipedia.org/wiki/Divisor_summatory_function)

# Contents

1 前置知识

2 块筛卷积

3 积性函数求和

# 积性函数求和

对于一个满足一些特殊性质（比如满足  $f(p^k) = p^k(p^k - 1)$  的积性函数）的积性函数  $f$ ，该如何求  $f$  的块筛呢？

首先， $f(p^k) (k \geq 2)$  的值并不重要。如果另一个积性函数  $g$  满足  $f(p) = g(p)$ ，且  $g$  的前缀和容易计算，那么我们只需要设计满足  $h * g = f$  的积性函数  $h$ ，根据前文的结论， $h$  只在 PN 处有值且这些位置上的值可以  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  算出。因此容易  $\mathcal{O}(\sqrt{n})$  算出  $h$  的块筛，然后通过  $h$  和  $g$  的块筛卷积算出  $f$  的块筛。



# 积性函数求和

我们先设计数论函数  $q$  满足  $q$  只在质数处的值非零，且  $q(p) = f(p)$ 。

定义一个数论函数  $q$  ( $q(1) = 0$ ) 的  $\exp(q)$  为  $\sum_{i=0} \frac{q^i}{i!}$ ，其中卷积是块筛卷积。观察  $d = \exp(q)$ 。对于一个数  $x = \prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$ ，

$d(x)$  只有在  $q^{\sum_{i=1}^k \alpha_i}$  项上有值，且值为

$$\frac{\prod_{i=1}^k q(p_i)^{\alpha_i}}{(\sum_{i=1}^k \alpha_i)!} \binom{\sum_{i=1}^k \alpha_i}{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k} = \frac{\prod_{i=1}^k q(p_i)^{\alpha_i}}{\prod_{i=1}^k \alpha_i!}。$$

因此， $d$  函数是一个积性函数，且  $d(p^k) = \frac{f(p)^k}{k!}$ ，满足  $d(p) = f(p)$ 。这样，如果我们能求出  $q$  的块筛，我们就可以通过  $\log n$  次（在  $i > \log n$  时  $q$  函数的前  $n$  项没有值）块筛卷积得到  $d$  函数的块筛，从而得到  $f$  的块筛。

# 积性函数求和

怎么得到  $q$  的块筛呢？考虑一个类似 Min\_25 筛的想法。将  $q$  函数拆成若干个  $q_i$  的带权和，并通过这些  $q_i$  的块筛来算出  $q$  的块筛。比如  $q(p) = p(p-1)$ ，我们就可以拆成  $q_1(p) = p^2$ ， $q_2(p) = p$ ，然后就有  $q = q_1 - q_2$ 。  
当  $q(p)$  是关于  $p$  的常数次多项式时，我们都可以按照这种方法拆函数。

# 积性函数求和

如何求出  $q_i$  的块筛呢？这里我们反过来。

以求  $q_1(p) = p^2$  为例。对于一个满足  $d(p^k) = q_1(p)^k$  的积性函数  $d$ ，它满足  $d(x) = x^2$ ，块筛很好算；而对于满足  $d(p^k) = \frac{q_1(p)^k}{k!}$  的积性函数  $d$ ，由于它和上个函数在  $p$  处的点值相同，所以也可以用 PN 在一次块筛卷积的复杂度内相互转化，所以它的块筛也是可以算出的。

# 积性函数求和

而满足  $d(p^k) = \frac{q_1(p)^k}{k!}$  的函数  $d$ , 正是  $\exp(q_1)$ 。这启发我们用一个类似  $\ln$  的思路来从  $d$  反推出  $q_1$ 。

定义数论函数  $d$  ( $d(1) = 1$ ) 的  $\ln(d)$  为  $\sum_{i=1} \frac{(-1)^{i-1}(d-\epsilon)^i}{i}$ 。  
我们有  $q_1 = \ln(d)$ , 证明如下。

# 积性函数求和

我们只要分别说明  $\exp(\ln(d)) = d$  和满足  $\exp(q) = d$  的  $q$  是唯一的即可。

如果满足  $\exp(q) = d$ , 那么  $\epsilon + q + \sum_{i \geq 2} \frac{q^i}{i!} = d$ 。我们可以从小到大依次确定  $q(i)$  的值: 设函数  $p = \sum_{i \geq 2} \frac{q^i}{i!}$ , 则  $p(i)$  只和  $q(j) (j < i)$  有关, 所以可以用  $q(i) = d(i) - [i = 1] - p(i)$  解出  $q(i)$ 。因此  $q$  函数是可以被唯一确定的。

# 积性函数求和

然后说明  $\exp(\ln(d)) = d$ 。

$$\exp(\ln(d)) = \sum_{j=0} \frac{(\sum_{i=1} \frac{(-1)^{i-1}(d-\epsilon)^i}{i})^j}{j!}$$

使用块筛的分配律和结合律将其展开，我们将得到一个  $\sum_i a_i d^i$  形式的式子。不妨用多项式  $A(z)$  来刻画它，其中  $[z^k]A(z) = a_k$ 。而  $\exp$  和  $\ln$  在块筛卷积中的定义和多项式相同（即

$$\exp(z) = \sum_{i=0} \frac{z^i}{i!}, \quad \ln(1+z) = \sum_{i=1} \frac{(-1)^{i-1} z^i}{i},$$

$A(z) = \exp(\ln(z)) = z$ ，上面的  $a_i = [i=1]$ ，因此  $\exp(\ln(d)) = d$ 。

# 积性函数求和

上述的  $\ln$  中也只需要枚举  $i \leq \log n$ , 所以也只需要  $\log n$  次块筛卷积。

因此, 该算法的时间复杂度是  $\mathcal{O}(\sqrt{n} \log^3 n)$ 。

# 积性函数求和

直接实现这个算法实际上是完全跑不动的...

在我的集训队论文中，还提到了对这个算法的一些优化。

目前的时间复杂度是  $\mathcal{O}(\frac{\sqrt{n} \log^2 n}{\sqrt{\log \log n}})$ ，而且很可能可以被进一步优化。欢迎大家来和我探讨这个问题。



完结撒花  
感谢大家的聆听。