

IOI2014中国国家集训队作业1解题报告

杭州学军中学 徐寅展

Contents

1	Suspense!	2
1.1	题目大意	2
1.2	关键字	2
1.3	解题分析	2
1.4	时空复杂度	3
2	Struts and Springs	4
2.1	题目大意	4
2.2	关键字	4
2.3	解题分析	4
2.4	时空复杂度	4
3	Hey, Better Bettor	5
3.1	题目大意	5
3.2	关键字	5
3.3	解题分析	5
3.4	时空复杂度	6

1 Suspense!

ACM/ICPC World Finals 2004 I

1.1 题目大意

有两幢距离为 d 的公寓，要在之间建造一座水平的桥。每层楼有一只猫或一只鸟或什么也没有。若一只猫在高度为 h 窗口，那么它可以跳到高度为 $(h-3, h+0.5)$ 的桥面；反之，也可以从高度为 h 的桥面，跳到高度为 $(h-3, h+0.5)$ 的窗口。桥上有一根桥缆，两端的高度已知，要求桥缆的最低端比桥面高1米，且猫不能通过桥抓到鸟，求桥缆最长是多少。每层楼高度为3米，窗户高度为1.5米，窗户离每层楼的地面1米，公寓的层数 $n \leq 50$ 。

1.2 关键字

枚举，数学

1.3 解题分析

由于桥面可以在的高度有无穷多个，对问题的解决带来了很多麻烦。我们以层为单位讨论一些情况，这样可以排除掉不优的解。表格中的 H_i 表示第 i 层的窗台的高度

高度范围	能跳到这个高度的层数	这个高度能跳上的层数
$H_i - 0.5$	i	$i - 1$
$(H_i - 0.5, H_i)$	i	$i - 1, i$
H_i	i	i
$(H_i, H_i + 0.5)$	$i, i + 1$	i
$H_i + 0.5$	$i + 1$	i
$(H_i + 0.5, H_i + 2.5)$	$i + 1$	i

有一个比较明显的结论：桥面越低，缆绳越长。那么 $H_i - 0.5$ 比 $(H_i - 0.5, H_i)$ 优， H_i 比 $(H_i, H_i + 0.5)$ 优， $H_i + 0.5$ 比 $(H_i + 0.5, H_i + 2.5)$ 优。我们已经把桥面可能的高度缩小到了有限个。那么原问题可以转化为如下问题：有一条过原点的抛物线，经过两个点 (x_1, y_1) , (x_2, y_2) ，其中 y_1, y_2 是已知的， $x_2 - x_1 = d$ ，要求该抛物线横坐标在 (x_1, x_2) 那一段的长度。

令抛物线的解析式为 $y = ax^2$

$$\begin{cases} ax_1^2 = y_1 \\ ax_2^2 = y_2 \\ x_2 - x_1 = d \\ x_1 < 0 \\ x_2 > 0 \end{cases}$$

解得

$$a = \left(\frac{\sqrt{y_1} + \sqrt{y_2}}{d} \right)^2$$

接下来要求的是 $y = ax^2$ 在 x_1 到 x_2 上的长度，亦即

$$\int_{x_1}^{x_2} \sqrt{x'^2 + y'^2} dx = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{1 + 4a^2 x^2} dx$$

由公式可知

$$\int \sqrt{1 + 4a^2 x^2} dx = \frac{x}{2} \sqrt{4a^2 x^2 + 1} + \frac{1}{4a} \ln(2ax + \sqrt{4a^2 x^2 + 1})$$

这样就可以在 $O(1)$ 的时间内求一条抛物线的长度了。

回归本题，只要判断所有可能作为桥面的高度是否可行，若可行再求缆绳长度即可。

1.4 时空复杂度

时间复杂度: $O(n)$

空间复杂度: $O(n)$

2 Struts and Springs

ACM/ICPC World Finals 2009 I

2.1 题目大意

有 n 个矩形，它们只有包含与分离的关系，并且最外面一个矩形包含所有矩形。每个矩形与最小的包含它的矩形由木板或弹簧连接，矩形内部相对的两边之间也会由木板或弹簧连接。同一方向上，弹簧的压缩比例相等。矩形由外向内变化。现在 m 次改变最外面一个矩形的形状，问你每个矩形的位置和形状。 $n, m \leq 500$ 。

2.2 关键字

模拟

2.3 解题分析

注意到每个矩形新的位置只与原来各条支架长度的比值、当前外围的矩形的位置和大小有关。因此我们只需先预处理出每个矩形外围的矩形是哪一个，每次从大的矩形到小的矩形求出每个矩形的位置和大小即可。需要注意的是， x 轴正方向是右边， y 轴正方向是下边。

2.4 时空复杂度

时间复杂度： $O(n^2 + nm)$

空间复杂度： $O(n)$

3 Hey, Better Bettor

ACM/ICPC World Finals 2013 B

3.1 题目大意

有一个赌场给出如下的优惠政策：亏损 k 元后可以申请补偿亏损的 $x\%$ ，但只能使用一次，注意这个 k 是指总支出-总收益，且大于0。每一场赌局开始将付1块钱，如果赌赢了将得到2块钱。现在给出每一场赢的概率 $p\%$ ，问你在最优策略下期望能赚多少钱。

3.2 关键字

数学，三分

3.3 解题分析

稍加分析可知只有在亏损 a 元或赢得 b 元后才会停止赌局。令 $f(x)$ 为在当前已经赢得 x 元的情况下的最大期望收益，容易得到

$$f(-a) = -a(1 - x\%), f(b) = b$$

又有

$$f(x) = p\%f(x+1) + (1-p\%)f(x-1)$$

移项得

$$f(x) = \frac{f(x-1)}{p\%-1} - \frac{f(x-2)(1-p\%)}{p\%}$$

令 $g(x) = f(x+a)$ 可以列出特征根方程

$$x^2 = \frac{x}{p\%} - \frac{1-p\%}{p\%}$$

解得 $x_1 = \frac{1-p\%}{p\%}$, $x_2 = 1$, 所以

$$g(x) = c_1 x_1^x + c_2 x_2^x$$

将 $g(0) = -a(1-x\%)$, $g(a+b) = b$ 代入得

$$\begin{cases} c_1 + c_2 = -a(1-x\%) \\ c_1 x_1^{a+b} + c_2 = b \end{cases}$$

解得

$$\begin{cases} c_1 = \frac{b + a(1-x\%)}{\left(\frac{1-p\%}{p\%}\right)^{a+b} - 1} \\ c_2 = -a(1-x\%) - \frac{b + a(1-x\%)}{\left(\frac{1-p\%}{p\%}\right)^{a+b} - 1} \end{cases}$$

于是

$$g(a) = \frac{(b + a(1-x\%)) \left(\left(\frac{1-p\%}{p\%} \right)^a - 1 \right)}{\left(\frac{1-p\%}{p\%} \right)^{a+b} - 1} - a(1-x\%)$$

求导可得 $g(a)$ 关于 a, b 都是单峰的，因此可以用三分套三分来解决。

3.4 时空复杂度

时间复杂度: $O(\log^2 \frac{1}{\epsilon ps})$

空间复杂度: $O(1)$