

IOI2014 中国国家集训队第一轮作业 解题报告

长沙市雅礼中学黄志翱

2013 年 11 月 10 日

1 Surely You Congest

1.1 题目来源

ACM/ICPC World Finals 2013 C

1.2 题目大意

给定一个 n 个点， m 条边的带权无向图和在该无向图上的 c 个人。现在问最多能有多少人，同时从各自位置出发沿最短路按照相同速度前往点1而不会在任意时刻在边上相遇（顶点可以相遇）。

1.3 数据范围

$$n, m \leq 25000, c \leq 1000$$

1.4 试题分析

引理 1.1 只有到点1的最短路长度相同的两人才可能相遇。

因为，若两个人在某一点相遇，说明从两人出发位置到该点的最短路长度相同，而两人到达点1的最短路长度等于从出发位置走到该点的长度加上该点到点1的长度，那么也就说明了两人到达点1的最短路长度必然相同。

由此，我们用单源最短路算法（例如Dijkstra），求得点1到达每个点 i 的最短路长度 $dist_i$ ，删去不在最短路上的边（若 $dist_a - dist_b \neq len_{ab}$ ，那么这条边不具有存在的价值），会得到一个带权的有向图（由于边权都是正数，最短路径不可能存在环）。接着对 $dist$ 相同的人分开处理。

以下讨论都只针对 $dist$ 相同的一组人。

引理 1.2 若两人的最短路径都经过了点 P ，则在点 P 必定相遇。

因为点 P 到点1的最短路长度相同，而两人走过的路径长度相同，所以其到达点 P 的长度也是相同的。

由此，我们可以抛开对边权的考虑，而只考虑每个人走过了哪些点，而且，若某人经过了某边上的某点，则必定经过这条边上的所有点。问题转化为如下形式：

给定一个有向图，求问最多能有多少条从给定点到点1的路径，从而使每条边最多属于一条路径。

这个问题很明显是一道经典的最大流问题，我们可以构造一个等价的网络流模型将其解决：

1. 将点1视为汇点T,设置一个超级源点S。
2. 若某人在点c，则从点S往点c连一条边容量为1的边。
3. 若图中有点a到点b的边，则从点a往点b连一条边容量为1的边。

然后运行最大流算法即可得到答案。

1.5 关键字与参考资料

最大流: <http://en.wikipedia.org/wiki/Maxflow>

最短路: <http://en.wikipedia.org/wiki/SSSP>

详细题目: <http://icpc.baylor.edu/download/worldfinals/problems/icpc2013.pdf>

2 Subway Timing

2.1 题目来源

ACM/ICPC World Finals 2009 J

2.2 题目大意

给定一棵树。每条树边上都有一个以秒为单位的权，要求将每个边权舍入成以分钟为单位的整数，你需要决定每条边是向上取整还是向下取整，从而使得所有点对的误差最大值最小。误差指的是点对取整前的距离和取整后的距离的差的绝对值。距离即为两点之间的简单路径上的边权和。

2.3 数据范围

$$n \leq 100$$

2.4 试题分析

这题是一道树形动态规划问题。

首先将边权对60取模不影响答案，取整可以视为选择边的一个权值。由于是求最大误差的最小值，先二分答案，判断是否存在一种安排使得误差小于等于该值。设该值为S。

直观上S的大小不会很大（大部分情况下都在100以内），而实际上 $118 = 59 * 2$ 是一个比较严格的界。

为什么？考虑链上的情况，我们可以得到一个前缀和数组 sum_i ，表示点1到点i的权值和。若 $sum_{i-1} + a < 60$ ，则令 $sum_i = sum_{i-1} + a$ ，否则令 $sum_i = sum_{i-1} + a - 60$ ，则必然有 $-60 \leq sum_i < 60$ 。故任意两点之间的差小于等于 $59 - (-59) = 118$ 。树上可以进行相同的分析，任意选择一个点为根，得到相同的前缀数组即可。

那么我们只需要用动态规划进行判断。动态规划，是利用规模更小的子问题解决原问题的方法。

考虑当前以点u为根的树。若其儿子所对应的子树都已经处理完毕，我们所需考虑的就只有通过u的路径，这样的路径必由两条从点u出发的边上从对应儿子出发的路径组成。那么，我们需要在动态规划的状态中，记

录从儿子出发的路径的信息（注意，我们只关心每条路径的权值）。考虑以下事实：

- 一 对于所有权值大于等于0的路径，我们只关心最大的权值。
- 二 对于所有权值小于0的路径，我们只关心最小的权值。

为什么呢？首先，动态规划会从小到大考虑所有路径，所以可以假定子树中的路径全部合法。设 a, b 为拼接的两条路径，若： $S \geq a \geq 0, 0 \geq b \geq -S$ ，则必有 $S \geq a + b \geq -S$ 。

其次，若 $a > 0, b > 0, a + b > S$ ，则将 a 或 b 替换成对应子树中权值最大的路径依旧大于 S ，小于亦然。

综上所述，我们可以得到我们所希望的状态 (u, l_1, l_2) ，表示是否有种配置使得以 u 为根的子树中，不存在长度绝对值大于 S 的路径，且从点 u 出发的路径中长度的最大值为 l_1 ，最小值为 $-l_2$ 。

考虑状态转移，最开始 u 只是一个单独的节点，状态为 $(u, 0, 0)$ 。依次枚举儿子 v ，加入子树 u 。设之前的状态是 (u, l_1, l_2) ， v 的状态为 (v, L_1, L_2) ，我们对于边 uv 的权值 $w(uv)$ 有向上或向下取整两种选择。分别枚举之，判断 $l_1 + L_2 + w(u, v)$ 之流是否符合题意，并计算出一个新的状态 $(u, \max(l_1, L_1 + w(uv)), \max(l_2, L_2 + w(uv)))$ ，注意该状态中对应的以 u 为根的子树是包括了子树 v 的。

这样做的时间复杂度是对于 n 条边，每次枚举了 $S^2 * S^2$ 个状态进行合并，时间复杂度 $O(nS^4)$ 。注意到，若确定了 u 和 l_1 的话， l_2 的值是越小越好，直观上可以认识到，当前路径是负数，加上小于等于 S 的数不可能大于 S ，而若加上的值是负数，则自己本身越大和也就越大，也就越有可能合法。这样只保留 l_1 的最小值，可以在复杂度中除掉一个 S^2 的因子，得到一个时间复杂度为 $O(nS^2)$ 的算法。加上之前的二分总复杂度为 $O(nS^2 \log S)$ 。（存在复杂度为 $O(nS \log S)$ 的算法，利用单调性进行更多的优化。）

这样，问题圆满解决。

2.5 关键字与参考资料

二分 树形动态规划

详细题面：<http://icpc.baylor.edu/download/worldfinals/problems/2009WorldFinalProblemSet.pdf>

3 Air Traffic Control

3.1 题目来源

ACM/ICPC World Finals 2004 J

3.2 题目大意

给定平面上 n 个，这 n 个点按照 y 坐标大的优先级高， y 坐标相同时 x 坐标大的优先级高的顺序排序。

一个控制范围是指的一个圆心 P 和其所能控制的点的个数 val ，控制范围控制的点集是按照到 P 的距离从小到大，距离相同按照以上优先级选择 val 个点。控制范围的半径是 P 到控制的点的最远距离。控制范围的边界是以 P 为圆心， r 为半径的圆。

给定 m 个控制范围所能控制的点数和控制范围边界上的两个点。请确定其所控制的点集。若有多个点集满足题意，依照优先级考虑所有点，若某点属于某控制范围而不属于另一个，那么包含该点的控制范围较优。

请对于所有 i ，计算出被 i 个控制范围控制的点的个数。

3.3 数据范围

$$n \leq 100, m \leq 10$$

3.4 试题分析

这本来是一道非常简单的模拟题，由于uva上的数据和题意问题将此题的难度提高了好几个档次。

只需要注意到控制范围的边界上一定会存在点集中的某个点即可。枚举那个点就可以三点确定控制范围，按照题意求得控制的点集，然后进行简单的统计。

为子凑字数下面给出具体的算法流程

第一步 读入 n 个点，将其按照优先级排序。

第二步 依次处理 m 个控制范围。具体方法如下：

(a) 枚举边界上的点 i

- (b) 根据点 i 和给定的两个点计算出圆心和半径, 求得在该圆内的点集。
- (c) 将该点集与目前点集比较, 若更优则取代
- (d) 将最后得到的点集的点的计数器加1

第三步 枚举 i , 统计有多少个点的计数器为 i , 输出。

至于给定三点求外接圆的方法是非常简单的, 直接列出圆的方程解之即可, 在此就不赘述了。

3.5 关键字与参考资料

模拟 计算几何

详细题面: <http://icpc.baylor.edu/download/worldfinals/problems/2004WorldFinalProblemSet.pdf>