《Pyramids》解题报告

南京外国语学校 王悦同

【题目描述】

如果你有足够的石块,那么建一座金字塔绝不算难事。举个例子,在一块平地上,我们铺一个10*10的矩形,然后在10*10的矩形上面铺一个9*9的,然后8*8的.....以此类推,直到顶上1*1。这个金字塔有10层,我们称这类金字塔为"高金字塔"。

如果你认为这样的金字塔太陡了,那么我们有办法让他看上去坡度平缓一些。比如,在 10*10 的矩形上,我们铺一个 8*8 的矩形,然后是 6*6 的......这样的金字塔只有 5 层了,大约为底座边长的一半。我们称之为"矮金字塔"。

很久以前,一位法老从父亲那儿继承了一大堆用于搭建金字塔的石块。他决定用这些石块搭建一座金字塔——每个石块都必须用上。建筑师告诉他,这样的要求不一定能实现。例如,如果你有 10 块石头,那么可以搭一个底座为 3 的矮金字塔;如果有 5 块石头,那么就搭一个底座为 2 的高金字塔。如果你有 7 块石头呢?不幸的是,确实找不出一种搭金字塔的方案了。

思考再三后,法老决定放低要求——搭不止一座金字塔。但是仍然要满足如下几个条件:

- 1.所有石块都必须用上;
- 2.金字塔数要尽可能少;
- 3.所有金字塔两两不同;
- 4.金字塔至少包含两层,即底座为1的金字塔和底座为2的矮金字塔是不允许的;
- 5.满足以上4点的基础上,最大的金字塔要尽可能大(大定义为用的石块数多);
- 6.满足以上5点的基础上,次大的金字塔要尽可能大:
- 7.以此类推。

你能求出最好的搭金字塔方案么?或者告诉法老这是做不到的。

你拥有的石块数量<=10^6

【题目大意】

有若干个金字塔,每个有一个特定的大小。你需要从中选出若干个,使得它们大小之和为 N (<=10^6)。每个金字塔有一个被选择的优先级,如果有多种可能的方案,你需要尽可能选的金字塔少,然后在此基础上你需要尽可能让优先级大的金字塔被选择。给出这个方案。

【算法分析】

首先我们需要知道,根据题目描述,可以搭建出多少不同的金字塔呢?显然,这些金字塔大小应该<=10⁶。

写一个代码可以很容易的实现这个问题。通过枚举我们知道,只有 320 个左右不同的金字塔可以待选择!因此,设 K 为物品数、N 为大小之和,那么一个 O(NK)的 01 背包就可以解决第一问:如何让物品数尽可能少。

这个01背包是十分基础的问题,大概代码如下:

For (int i=1; $i \le K$;i++)

For (int j=N;j>=size[i];j--)

If (f[j-size[i]]+1< f[j]) f[j]=f[j-size[i]]+1;

接下来要处理如何给出方案。我们知道,如果要给出方案,则可能需要 O(NK)的空间,无法接受。不过,如果我们观察第一问,我们将发现一个有用的性质:对于所有 N(暴力枚举 1~10^6),答案都不超过 6!

因此考虑设计一个空间和答案有关的算法。我们这样表示状态: ffil[i]表示用 i 个物品拼

出j是否可能。这样,转移仍然很简单:

for (int i=1;i<=N;i++) for (int k=6;k>=1;k--)

for (int j=1000000; j>=a[i]; j--)

f[k][j]=f[k-1][j-a[i]];

而最后构造方案的时候,只要尽可能先试大的能不能放,通过 f[][]可以很容易的判断如果放了一个金字塔后剩下的情况是否可行。从大到小枚举输出就行了。

整个算法复杂度是 O(N*K*Ans), 空间是 O(N*Ans)。时间上比较紧。其实由于 f[][]是 布尔数组, 而整个 dp 只有 or 操作, 所以可以压位, 这样就很快了。不过鉴于原题时间给的比较松, 这里不需要压位也能过了。