## 《strakf》命题报告

佛山石中李子豪

2016年4月25日



前言

## 前言

本文主要写了两道字符串与数据结构结合的题目,以及KD-tree的一些调参。

4 / 41

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S.

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S. 之后有M次操作,操作分为三类:

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S.

之后有M次操作,操作分为三类:

1 A:将原串S的所有等于A的子串权值+1;

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S. 之后有M次操作,操作分为三类:

- 1 A:将原串S的所有等于A的子串权值+1:
- 2 I r:将原串S的所有等于S[I, r]的子串权值+1;

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S.

之后有M次操作,操作分为三类:

- 1 A:将原串S的所有等于A的子串权值+1;
- 2 I r:将原串S的所有等于S[I,r]的子串权值+1;
- 3 a b:询问原串S所有子串S[I,r]满足 $a \le I \le r \le b$ 的权值和。

给了一个长度为N的仅由小写字母组成的初始字符串S.

之后有M次操作,操作分为三类:

- 1 A:将原串S的所有等于A的子串权值+1;
- 2 I r:将原串S的所有等于S[I,r]的子串权值+1;
- 3 a b:询问原串S所有子串S[I,r]满足 $a \le I \le r \le b$ 的权值和。

数据点编号	N, M	操作类型	数据特点
1	5	2,3	无
2	10	2,3	无
3	100	2,3	无
4	2 * 10 <sup>5</sup>	1,2	无
5	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的3操作a=1
6	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的3操作b=N
7-8	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的1操作的字符串长度为不下降序列
9-10	6 * 10 <sup>3</sup>	2,3	无
11-12	2 * 10 <sup>4</sup>	2,3	所有的3操作b=N
13-15	2 * 104	2,3	所有的2操作的字符串长度为不下降序列
16-20	2 * 10 <sup>4</sup>	2,3	无

←□ → ←□ → ← □ → ← □ → ← ○

数据点编号	N, M	操作类型	数据特点
1	5	2,3	无
2	10	2,3	无
3	100	2,3	无
4	2 * 10 <sup>5</sup>	1,2	无
5	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的3操作a=1
6	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的3操作b=N
7-8	2 * 10 <sup>4</sup>	1,3	所有的1操作的字符串长度为不下降序列
9-10	6 * 10 <sup>3</sup>	2,3	无
11-12	2 * 10 <sup>4</sup>	2,3	所有的3操作b=N
13-15	2 * 10 <sup>4</sup>	2,3	所有的2操作的字符串长度为不下降序列
16-20	2 * 10 <sup>4</sup>	2,3	无

输入文件大小不超过0.3M。

一道题目:

#### 一道题目:

给了一个长度为N的仅有小写字母组成的字符串S. 定义S[I][r]为<math>S从I到r的子串。

#### 一道题目:

给了一个长度为N的仅有小写字母组成的字符串S.

定义S[I][r]为S从I到r的子串。

有q次询问,每次对一个区间 $[I_i, r_i]$ 进行询问,询问最大的x满足S[I][I+x-1]=S[r-x+1][r].

#### 一道题目:

给了一个长度为N的仅有小写字母组成的字符串S.

定义S[I][r]为S从I到r的子串。

有q次询问,每次对一个区间[ $I_i, r_i$ ]进行询问,询问最大的x满

足
$$S[I][I+x-1] = S[r-x+1][r].$$

$$N, q \leq 2 * 10^5$$

这道题,假设对于一个询问区间[I,r],那么我们实际上就是求一个最小的x满足以I开始的后缀以及与x开始的后缀的最长公共前缀> r - x.

因此,我们可以从小到大逐一枚举x,然后离线按顺序处理所有的询问。

这道题,假设对于一个询问区间[I,r],那么我们实际上就是求一个最小的x满足以I开始的后缀以及与x开始的后缀的最长公共前缀> r - x.

因此,我们可以从小到大逐一枚举x,然后离线按顺序处理所有的询问。

我们对询问以左端点进行排序,然后若当前枚举到*i*,那么则把左端点<*i*的询问插入,然后就删去所有满足答案可以为*i*的询问。那么,就可以解决了。

因此,我们现在的问题就是要去维护一个可以求出满足答案可以 为*i*的询问。

而根据上面所说,我们有这么一条式子:  $i + len - 1 \ge r$ , len是最长公共前缀,即i > r - len + 1.

因此,我们只需要有办法维护r-len+1的值,并从小到大取出即可。

而根据上面所说,我们有这么一条式子:  $i + len - 1 \ge r$ , len是最长公共前缀,即i > r - len + 1.

因此,我们只需要有办法维护 $r-\mathit{len}+1$ 的值,并从小到大取出即可。

对于这个问题,我们可以先进行后缀数组并求出height数组。

然后,根据height,我们可以构造出一棵树。大概就是这样:

然后,根据height,我们可以构造出一棵树。大概就是这样:假设字符串为ababcba,那么height数组为:

然后,根据height,我们可以构造出一棵树。大概就是这样:假设字符串为ababcba,那么height数组为:

0 a

1 ababcba

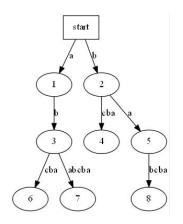
2 abcba

0 ba

2 babcba

1 bcba

#### 然后构造的树为:



感受一下大概就懂了。

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为*i*的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比*i*小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为i的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比i小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

然后,这个问题,我们可以用树链剖分和dfs序来解决。

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为i的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比i小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

然后,这个问题,我们可以用树链剖分和dfs序来解决。 我们大概可以分为三类询问:

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为i的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比i小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

然后,这个问题,我们可以用树链剖分和dfs序来解决。 我们大概可以分为三类询问:

1.询问子树的最小值;

之后,我们对于一个询问[I,r]的插入,则先找出I所对应的节点,然后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一个pair为(r-len,num),len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为i的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比i小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

然后,这个问题,我们可以用树链剖分和dfs序来解决。 我们大概可以分为三类询问:

- 1.询问子树的最小值;
- 2.询问重链上节点的最小值;

之后,我们对于一个询问[/, r]的插入,则先找出/所对应的节点,然 后从这个点不断往根,对于路径上每个节点插入一

个pair为(r - len, num), len为这个节点能表示的最长串。

然后,对于处理x为i的询问,则从x对应的节点,不断往根走,对于路径上每个节点询问比i小的所有pair,然后更新对应答案,删除对应询问即可。

然后,这个问题,我们可以用树链剖分和dfs序来解决。 我们大概可以分为三类询问:

- 1.询问子树的最小值;
- 2.询问重链上节点的最小值;
- 3.询问重链上节点的非重儿子的所有儿子的最小值。

然后,对于这三类问题,则可以分别通过整棵树的dfs序、轻重链、轻儿子dfs序来解决。

然后,对于这三类问题,则可以分别通过整棵树的dfs序、轻重链、轻儿子dfs序来解决。

因此,就可以通过 $O((N+M)\log_2^2 N)$ 解决了。

## 小结

## 小结

这一题比较好的结合了字符串和数据结构的问题。比较考验选手代码能力。

# 回到原题

# 算法介绍

## 第1-3个数据点

#### 第1-3个数据点

采取bruteforce的方法。

对于每一个修改操作,则把所有符合的子串的权值+1.

对于每一个询问操作,则直接询问范围内的所有子串的权值和。

#### 第1-3个数据点

采取bruteforce的方法。

对于每一个修改操作,则把所有符合的子串的权值+1.

对于每一个询问操作,则直接询问范围内的所有子串的权值和。

时间复杂度为 $O(n^3)$ ,预计得分15分。

## 第4个数据点

#### 第4个数据点

注意到这个数据点并没有操作3,因此直接结束即可。

#### 第4个数据点

注意到这个数据点并没有操作3,因此直接结束即可。 算上前面的15分,预计得分20分。

这一类数据点的特点在于只有操作1的修改,而没有操作2的修改。

这一类数据点的特点在于只有操作1的修改,而没有操作2的修改。 分析数据特点:

这一类数据点的特点在于只有操作1的修改,而没有操作2的修改。 分析数据特点:

由于输入保证不超过0.3M,可以得到插入总长度不超过 $3*10^5$ 。 因此,我们可以得到一个结论:插入字符串的长度最多只有 $O(\sqrt{N})$ 种。

这一类数据点的特点在于只有操作1的修改,而没有操作2的修改。 分析数据特点:

由于输入保证不超过0.3M,可以得到插入总长度不超过 $3*10^5$ 。 因此,我们可以得到一个结论:插入字符串的长度最多只有 $O(\sqrt{N})$ 种。

证明:

这一类数据点的特点在于只有操作1的修改,而没有操作2的修改。 分析数据特点:

由于输入保证不超过0.3M,可以得到插入总长度不超过 $3*10^5$ 。 因此,我们可以得到一个结论:插入字符串的长度最多只有 $O(\sqrt{N})$ 种。

证明:

假设长度恰好为1到 $\sqrt{N}$ 各一个,那么总长度已达到O(N)级别。证毕。

因此,我们对于询问操作,可以对于各个不同长度的询问分开处 理。

因此,我们对于询问操作,可以对于各个不同长度的询问分开处 理。

那么,问题变成要维护各个不同长度的左端点在某一区间范围的方案数。

因此, 我们对于询问操作, 可以对于各个不同长度的询问分开处 理。

那么, 问题变成要维护各个不同长度的左端点在某一区间范围的方 案数。

而对于插入操作,我们可以得出:插入操作所能影响的左端点的后 缀排名处于某一个区间范围内。

因此,我们对于询问操作,可以对于各个不同长度的询问分开处 理。

那么,问题变成要维护各个不同长度的左端点在某一区间范围的方案数。

而对于插入操作,我们可以得出:插入操作所能影响的左端点的后缀排名处于某一个区间范围内。

因此,我们可以对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

因此,我们对于询问操作,可以对于各个不同长度的询问分开处 理。

那么,问题变成要维护各个不同长度的左端点在某一区间范围的方案数。

而对于插入操作,我们可以得出:插入操作所能影响的左端点的后缀排名处于某一个区间范围内。

因此,我们可以对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

然后插入则是对于所有 $b \in [I, r]$ 的二元组进行权值+1.询问则是对于所有 $a \in [I, r]$ 的二元组询问权值和。

我们可以采取分块来解决这个问题。

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

那么我们可以对于每一块记录块内权值和以及按照b排序的块内端点排名从而记录对于每一个给定的r得到的最大的k满足 $b_k \leq r$ .

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

那么我们可以对于每一块记录块内权值和以及按照b排序的块内端点排名从而记录对于每一个给定的r得到的最大的k满足 $b_k \leq r$ .

然后,再对前i块记录权值和 $sum_i$ .

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

那么我们可以对于每一块记录块内权值和以及按照b排序的块内端点排名从而记录对于每一个给定的r得到的最大的k满足 $b_k \leq r$ .

然后,再对前i块记录权值和sumi.

对于修改操作,我们直接求出对于每一块的贡献以及对于前i块的贡献值,修改对应的块内权值和以及sum<sub>i</sub>.并且对于每一块记录一个修改标记。

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

那么我们可以对于每一块记录块内权值和以及按照b排序的块内端点排名从而记录对于每一个给定的r得到的最大的k满足 $b_k \leq r$ .

然后,再对前i块记录权值和sumi.

对于修改操作,我们直接求出对于每一块的贡献以及对于前i块的贡献值,修改对应的块内权值和以及sum<sub>i</sub>.并且对于每一块记录一个修改标记。

对于询问操作,则先利用求好的sum;求出整块的权值和,然后对于非整块部分,则直接打算标记,暴力询问即可。

假设我们按照位置序列来分块,块长为L.

那么我们可以对于每一块记录块内权值和以及按照b排序的块内端点排名从而记录对于每一个给定的r得到的最大的k满足 $b_k \leq r$ .

然后,再对前i块记录权值和sumi.

对于修改操作,我们直接求出对于每一块的贡献以及对于前i块的贡献值,修改对应的块内权值和以及sum<sub>i</sub>.并且对于每一块记录一个修改标记。

对于询问操作,则先利用求好的sum<sub>i</sub>求出整块的权值和,然后对于 非整块部分,则直接打算标记,暴力询问即可。

分析复杂度,修改操作复杂度为 $O(\frac{N}{L})$ ,询问操作复杂度为 $O(L\sqrt{N})$ . 当 $L=N^{0.25}$ 时,有最小复杂度为 $O(N^{0.75})$ .

因此,整个算法复杂度为 $O(N^{1.75})$ .预计得分20分。

因此,整个算法复杂度为 $O(N^{1.75})$ .预计得分20分。 算上上面其余部分的分数,预计得分40分。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于修改操作,我们可以通过二分求出包含这一子串的后缀排名区间。我们可以对于排名区间里面对应的每个位置,在其对应的结构里面插入当前的修改长度。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于修改操作,我们可以通过二分求出包含这一子串的后缀排名区间。我们可以对于排名区间里面对应的每个位置,在其对应的结构里面插入当前的修改长度。

然后,对于询问操作,则对操作区间内的所有点分别询问其结构里 面长度不超过某一个值的修改个数。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于修改操作,我们可以通过二分求出包含这一子串的后缀排名区间。我们可以对于排名区间里面对应的每个位置,在其对应的结构里面插入当前的修改长度。

然后,对于询问操作,则对操作区间内的所有点分别询问其结构里 面长度不超过某一个值的修改个数。

因此,我们需要一个可以维护动态插入以及询问比某个值小的值的个数,可以使用线段树或者平衡树,也可以采用pb\_ds库里面的黑科技。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于修改操作,我们可以通过二分求出包含这一子串的后缀排名区间。我们可以对于排名区间里面对应的每个位置,在其对应的结构里面插入当前的修改长度。

然后,对于询问操作,则对操作区间内的所有点分别询问其结构里 面长度不超过某一个值的修改个数。

因此,我们需要一个可以维护动态插入以及询问比某个值小的值的个数,可以使用线段树或者平衡树,也可以采用pb\_ds库里面的黑科技。时间复杂度为 $O(NMlog_2N)$ .预计得分10分。

对于这一类数据,同样的,我们可以先构造一个后缀数组。

然后,我们对于每一个位置维护一个结构,维护以该点为左端点的 所有修改长度。

对于修改操作,我们可以通过二分求出包含这一子串的后缀排名区间。我们可以对于排名区间里面对应的每个位置,在其对应的结构里面插入当前的修改长度。

然后,对于询问操作,则对操作区间内的所有点分别询问其结构里 面长度不超过某一个值的修改个数。

因此,我们需要一个可以维护动态插入以及询问比某个值小的值的个数,可以使用线段树或者平衡树,也可以采用pb\_ds库里面的黑科技。

时间复杂度为 $O(NMlog_2N)$ .预计得分10分。

算上上面其余部分的分数,预计得分50分。

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

因此,我们可以采取类似第5-8个数据点的解决方法:

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

因此,我们可以采取类似第5-8个数据点的解决方法:

对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

然后插入则是对于所有 $b \in [I, r]$ 的二元组进行权值+1.询问则是对于所有 $a \in [I, r]$ 的二元组询问权值和。

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

因此,我们可以采取类似第5-8个数据点的解决方法:

对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

然后插入则是对于所有 $b \in [I, r]$ 的二元组进行权值+1.询问则是对于所有 $a \in [I, r]$ 的二元组询问权值和。

我们上面原本使用的是分块,但其实这里也是可以采用KD-tree来解决的。使用KD-tree可以减少一定的代码量以及运行速度上也会有一定的提升。

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

因此,我们可以采取类似第5-8个数据点的解决方法:

对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

然后插入则是对于所有 $b \in [I, r]$ 的二元组进行权值+1.询问则是对于所有 $a \in [I, r]$ 的二元组询问权值和。

我们上面原本使用的是分块,但其实这里也是可以采用KD-tree来解决的。使用KD-tree可以减少一定的代码量以及运行速度上也会有一定的提升。

可以证明,对于坐标两两不相同的情况, $\mathsf{KD}$ -tree可以保证最坏 $O(\sqrt{N})$ 的复杂度完成二维区间内的问题。

这一类数据的特点在于右端点固定为N,即不存在右端点越界的情况。因此,我们不需要分开不同长度来处理。

因此,我们可以采取类似第5-8个数据点的解决方法:

对于每一个左端点记录一个二元组(a,b)表示左端点位置在a,对应后缀排名为b。

然后插入则是对于所有 $b \in [I, r]$ 的二元组进行权值+1.询问则是对于所有 $a \in [I, r]$ 的二元组询问权值和。

我们上面原本使用的是分块,但其实这里也是可以采用KD-tree来解决的。使用KD-tree可以减少一定的代码量以及运行速度上也会有一定的提升。

可以证明,对于坐标两两不相同的情况, $\mathsf{KD}$ -tree可以保证最坏 $O(\sqrt{N})$ 的复杂度完成二维区间内的问题。

这一点,我们可以分两步来证明(开始凑页数了...):

首先,比较容易可以知道另一维区间为任意区间[L,r]实际上可以等价于[1,r]区间的解决。

首先,比较容易可以知道另一维区间为任意区间[L,r]实际上可以等价于[1,r]区间的解决。

这个可以简单证明得到:假设线段树中mid为使得L,r处于两个不同区间的节点,那么下一步问题变成了等价于[L,n]以及[1,r]的问题。

然后,对于[1,r]的情况,如果当前是以全集区间的那维分两边,那么显然两边节点都要遍历,而如果是以[1,r]区间的那维的话,那么必然有一边要么完全不覆盖,要么完全覆盖,都可以一步解决,因此,实际需要往下的只有一个节点。

首先,比较容易可以知道另一维区间为任意区间[L,r]实际上可以等价于[1,r]区间的解决。

这个可以简单证明得到:假设线段树中mid为使得L,r处于两个不同区间的节点,那么下一步问题变成了等价于[L,n]以及[1,r]的问题。

然后,对于[1,r]的情况,如果当前是以全集区间的那维分两边,那么显然两边节点都要遍历,而如果是以[1,r]区间的那维的话,那么必然有一边要么完全不覆盖,要么完全覆盖,都可以一步解决,因此,实际需要往下的只有一个节点。

然后,总层数为 $log_2N$ 层,然后只有 $\frac{log_2N}{2}$ 层需要遍历两边,因此复杂度为 $O(2^{\frac{log_2N}{2}})=O(\sqrt{N})$ .

首先,同样容易证明其中一维的任意区间[L,r]可以等价于[1,r]。

首先,同样容易证明其中一维的任意区间[L,r]可以等价于[1,r]。

然后当当前是以这一维分两边的话,那么必然有一边这一维要么完全不覆盖,要么完全覆盖。最坏情况是完全覆盖那一种,那么这一部分我们已经证明是 $O(\sqrt{N})$ 级别的了。而另一边,则是等价的问题。

首先,同样容易证明其中一维的任意区间[L,r]可以等价于[1,r]。

然后当当前是以这一维分两边的话,那么必然有一边这一维要么完全不覆盖,要么完全覆盖。最坏情况是完全覆盖那一种,那么这一部分我们已经证明是 $O(\sqrt{N})$ 级别的了。而另一边,则是等价的问题。

因此,我们有 $F(N) = F(N/2) + O(\sqrt{N})$ ,根据等比数列我们可以得到 $F(N) = O(\sqrt{N})$ .

首先,同样容易证明其中一维的任意区间[L,r]可以等价于[1,r]。

然后当当前是以这一维分两边的话,那么必然有一边这一维要么完全不覆盖,要么完全覆盖。最坏情况是完全覆盖那一种,那么这一部分我们已经证明是 $O(\sqrt{N})$ 级别的了。而另一边,则是等价的问题。

因此,我们有 $F(N) = F(N/2) + O(\sqrt{N})$ ,根据等比数列我们可以得到 $F(N) = O(\sqrt{N})$ .

证毕。

于是,我们可以通过 $O(M\sqrt{N})$ 的复杂度解决。预计得分10分。 算上上面其余部分的分数,预计得分60分。

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度 方向想。

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度方向想。

考虑当前询问区间为[L,r],我们设[1,L-1]为A区间,[L,r]为B区间,[r+1,N]为C区间。

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度 方向想。

考虑当前询问区间为[L,r],我们设[1,L-1]为A区间,[L,r]为B区间,[r+1,N]为C区间。然后设(x,y)意义为左端点在x区间,右端点在y区间的权值和。例如(A,B)表示左端点在A区间,右端点在B区间。我们求解的是(B,B)的值。

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度方向想。

考虑当前询问区间为[L,r],我们设[1,L-1]为A区间,[L,r]为B区间,[r+1,N]为C区间。然后设(x,y)意义为左端点在x区间,右端点在y区间的权值和。例如(A,B)表示左端点在A区间,右端点在B区间。我们求解的是(B,B)的值。

那么,对于[1,r]区间的询问,我们得出了(A,A)+(A,B)+(B,B)。那么,如果我们有办法求解(A,A)+(A,B)就可以解决了。因为我们已经知道其中一个端点在边界的解法了。

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度 方向想。

考虑当前询问区间为[L,r],我们设[1,L-1]为A区间,[L,r]为B区间,[r+1,N]为C区间。然后设(x,y)意义为左端点在x区间,右端点在y区间的权值和。例如(A,B)表示左端点在A区间,右端点在B区间。我们求解的是(B,B)的值。

那么,对于[1,r]区间的询问,我们得出了(A,A)+(A,B)+(B,B)。那么,如果我们有办法求解(A,A)+(A,B)就可以解决了。因为我们已经知道其中一个端点在边界的解法了。

然后我们可以求[1,N]区间的询问,从而得出(A,A)+(A,B)+(A,C)+(B,B)+(B,C)+(C,C).

这一类数据点,保证了插入长度不下降。这个提示我们可以往长度 方向想。

考虑当前询问区间为[L,r],我们设[1,L-1]为A区间,[L,r]为B区间,[r+1,N]为C区间。然后设(x,y)意义为左端点在x区间,右端点在y区间的权值和。例如(A,B)表示左端点在A区间,右端点在B区间。我们求解的是(B,B)的值。

那么,对于[1,r]区间的询问,我们得出了(A,A)+(A,B)+(B,B)。那么,如果我们有办法求解(A,A)+(A,B)就可以解决了。因为我们已经知道其中一个端点在边界的解法了。

然后我们可以求[1,N]区间的询问,从而得出(A,A)+(A,B)+(A,C)+(B,B)+(B,C)+(C,C).

然后又由(B,B)+(B,C)+(C,C)为[L,N]区间的询问,可以得到。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

这时,我们回过来看长度的提示。然后我们可以得到一个突破点:如果保证长度不超过r-I+1的话,那么不存在(A,C)这个问题。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

这时,我们回过来看长度的提示。然后我们可以得到一个突破点:如果保证长度不超过r-I+1的话,那么不存在(A,C)这个问题。

因此,我们可以根据长度来维护一个可持久化KD-tree,维护只包含长度不超过某个值的答案。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

这时,我们回过来看长度的提示。然后我们可以得到一个突破点:如果保证长度不超过r-I+1的话,那么不存在(A,C)这个问题。

因此,我们可以根据长度来维护一个可持久化KD-tree,维护只包含长度不超过某个值的答案。

那么,对于询问操作,我们只需要先二分出对应最大长度对应的KD-tree,然后在这棵KD-tree进行询问即可。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

这时,我们回过来看长度的提示。然后我们可以得到一个突破点:如果保证长度不超过r-I+1的话,那么不存在(A,C)这个问题。

因此,我们可以根据长度来维护一个可持久化KD-tree,维护只包含长度不超过某个值的答案。

那么,对于询问操作,我们只需要先二分出对应最大长度对应的KD-tree,然后在这棵KD-tree进行询问即可。

时间复杂度为 $O(M\sqrt{N})$ ,预计得分15分。

因此,现在唯一的问题就是(A,C)问题的求解了。但这一类问题似乎没有什么好的解决方法。

这时,我们回过来看长度的提示。然后我们可以得到一个突破点:如果保证长度不超过r-I+1的话,那么不存在(A,C)这个问题。

因此,我们可以根据长度来维护一个可持久化KD-tree,维护只包含长度不超过某个值的答案。

那么,对于询问操作,我们只需要先二分出对应最大长度对应 的KD-tree,然后在这棵KD-tree进行询问即可。

时间复杂度为 $O(M\sqrt{N})$ ,预计得分15分。

算上上面其余部分的分数,预计得分75分。

最后这一类数据点,实际上只需要对第13-15个数据点的解决方法 进行少量修改即可。

最后这一类数据点,实际上只需要对第13-15个数据点的解决方法 进行少量修改即可。

我们观察到这一题允许离线,并且操作独立,因此,我们只需要在外面套上一个cdq分治,然后就能保证插入长度单调,从而就能直接利用第13-15个数据点的解决方法解决了。

最后这一类数据点,实际上只需要对第13-15个数据点的解决方法 进行少量修改即可。

我们观察到这一题允许离线,并且操作独立,因此,我们只需要在外面套上一个cdq分治,然后就能保证插入长度单调,从而就能直接利用第13-15个数据点的解决方法解决了。

由于多套了个cdq分治,时间复杂度为 $O(M\sqrt{N}log_2M)$ .

最后这一类数据点,实际上只需要对第13-15个数据点的解决方法 进行少量修改即可。

我们观察到这一题允许离线,并且操作独立,因此,我们只需要在外面套上一个cdq分治,然后就能保证插入长度单调,从而就能直接利用第13-15个数据点的解决方法解决了。

由于多套了个cdq分治,时间复杂度为 $O(M\sqrt{N}log_2M)$ . 进行少量修改,可以通过全部数据。预计得分100分。

# 对于KD-tree的调参(继续凑...)

对于前面的第5-8个数据点的分块方法,实际上也可以用KD-tree来解决。

对于前面的第5-8个数据点的分块方法,实际上也可以用KD-tree来解决。

现在问题就是对于某一维询问区间、另一维询问全集的情况,可以 根据不同的情况得到不同的复杂度。

对于前面的第5-8个数据点的分块方法,实际上也可以用KD-tree来解决。

现在问题就是对于某一维询问区间、另一维询问全集的情况,可以根据不同的情况得到不同的复杂度。

其实,这个似乎很好搞,假设我们要求第一维为区间的复杂度为 $N^a$ .第二维为区间的复杂度为 $N^{1-a}$ 的话。

对于前面的第5-8个数据点的分块方法,实际上也可以用KD-tree来解决。

现在问题就是对于某一维询问区间、另一维询问全集的情况,可以根据不同的情况得到不同的复杂度。

其实,这个似乎很好搞,假设我们要求第一维为区间的复杂度为 $N^a$ .第二维为区间的复杂度为 $N^{1-a}$ 的话。

那么,我们只需要选择以第二维为分离标准的层数设为 $alog_2N$ 即可。

对于前面的第5-8个数据点的分块方法,实际上也可以用KD-tree来解决。

现在问题就是对于某一维询问区间、另一维询问全集的情况,可以 根据不同的情况得到不同的复杂度。

其实,这个似乎很好搞,假设我们要求第一维为区间的复杂度为 $N^a$ .第二维为区间的复杂度为 $N^{1-a}$ 的话。

那么,我们只需要选择以第二维为分离标准的层数设为 $alog_2N$ 即可。

但是,要注意安排层的顺序,不然有可能复杂度会多乘了一个 $O(log_2N)$ 。

而一种比较好的安排方法,就是假设a < 1 - a,那么先把多出来的 $(1 - 2a)log_2N$ 层先进行分离,之后剩余层数正常的轮流分即可。

而一种比较好的安排方法,就是假设a < 1 - a,那么先把多出来的 $(1 - 2a)log_2N$ 层先进行分离,之后剩余层数正常的轮流分即可。

用KD-tree来调参的话,相较于分块,应该可以减少一定的空间和常数。

# 总结

# 总结

#### 总结

总的来说,这道题难度与NOI第二题接近。

主要考察对题目性质的挖掘以及转化为简单问题的解决方法。旨在将字符串类型题目和数据结构类型的题目联系起来。

# 感谢

感谢

# 感谢

感谢中国计算机学会提供学习和交流的机会。

感谢佛山石中的江涛老师、梁冠健老师多年来给予的关怀与指导。 感谢国家集训队教练余林韵和陈许旻的指导。

感谢佛山石中的龙耀为、麦景、杨嘉宏等同学对我的帮助和启发。 感谢绍兴一中王鉴浩学长以及雅礼中学匡正非学长提供的模板。 感谢其他对我有过帮助和启发的老师和同学。

感谢父母对我的关心和照顾。

# 谢谢!

# 参考文献

# 参考文献

- [1] 于纪平:《C++的的pb ds库在OI中的应用》
- [2] 任之洲:《k-d tree在传统OI数据结构题中的应用》
- [3] 罗穗骞《后缀数组——处理字符串的有力工具》
- [4] 陈立杰《后缀自动机》
- [5] 罗剑桥《浅谈分块思想在一类数据处理问题中的应用》
- [6] 陈丹琦《从《Cash》谈一类分治算法的应用》
- [7] 刘汝佳, 黄亮, 《算法艺术与信息学竞赛》, 清华大学出版社。
- [8] 刘汝佳, 《算法竞赛入门经典》, 清华大学出版社。