Tilt Table **解题报告** 毛晗扬

这道题一眼就能看出是启发式搜索题.

但是难点在于如何求估价函数, 以及搜索策略如何.

估价函数为正求个数 *alpha+ 负球个数 *alpha*(当前存在转换球?1:-1)-为进洞球个数/洞个数, 及期望最好情况得分.

搜索策略为随机枚举 1-4 的值作为上式中的 alpha, 并且随机 1-2 的深度 d, 遍历该深度下所有合法序列 (4^d) , 将改序列操作后的棋盘估价函数取 \max 值, 最后按照每个方向对应序列的估价函数最值选取最优方向. 前进一格