



Rapport projet de programmation Web

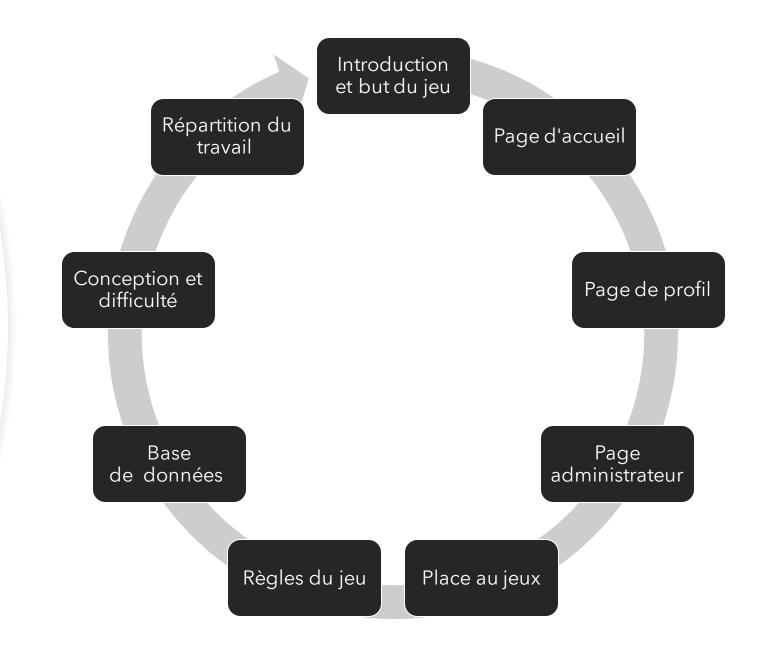
Lydia Khris 11709552

Kevin Tatibouet 11504114

Année universitaire: 2019/2020



Sommaire:



<u>I) Introduction et</u> <u>but du jeu</u>

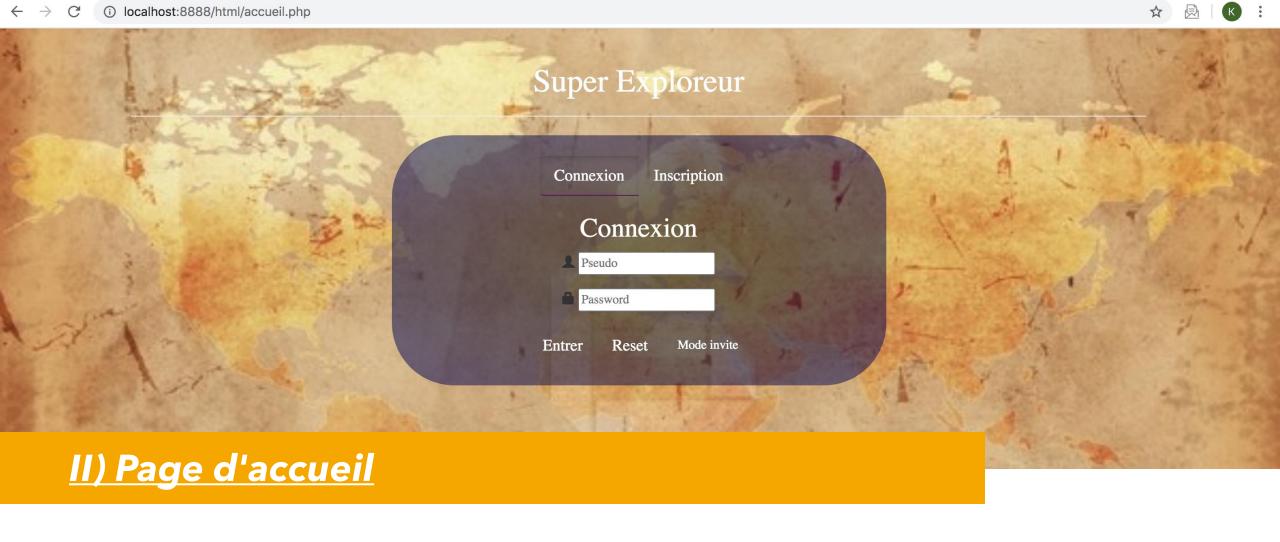
Pour cette année, pour le projet de web nous devions faire un jeu où l'utilisateur devait trouver les pays grace à une liste de drapeaux donnée.

Le but du jeu est de trouver le pays correspondant au drapeau proposé dans le formulaire avec un nombre de clic limité en fonction de la difficulté sélectionnée.

Mais avant de vous lancer il vous faut vous connecter.

Super Exploreur





• Voici la page d'accueil du site. Vous pouvez vous connecter seulement si vous avez déjà un compte dans la base de donné. Pour cela passez à l'onglet "inscription".

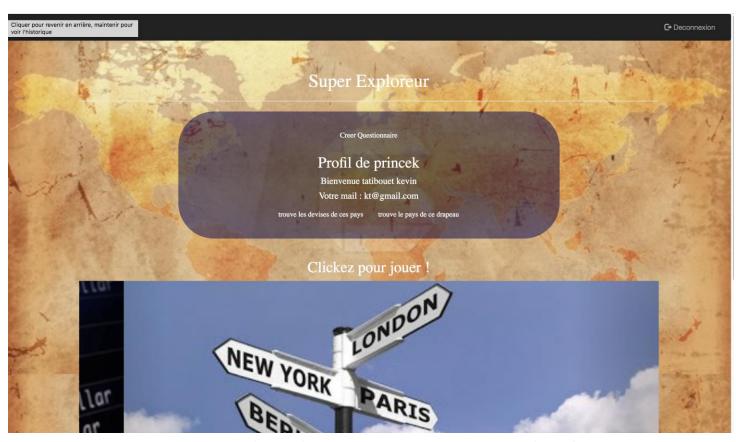
Super Exploreur



• Une fois arrivé sur l'onglet "Insciption", il vous suffira alors de remplir un fomulaire classique d'inscription (cf capture d'ecran). Une fois rempli, vous pourrez alors vous connecter. Et votre compte sera inscrit dans la base de donné (nous le verrons plus tard).

III) Page du profil

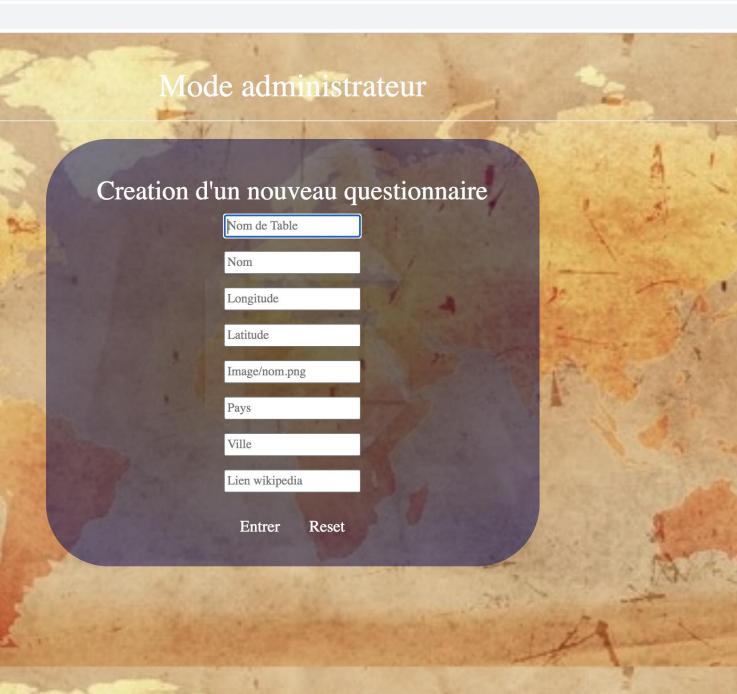
- Une fois connecté, sur votre page de profil vous avez accès à quelques informations renseignées lors de votre inscription: votre nom, votre prénom et votre adresse mail.
- Ensuite, vous avez accès à 2 jeux différents
- en cliquant sur : "trouve le pays de ce drapeau" ainsi que "trouve les devises de ces pays" ;ou encore en cliquant sur le carrousel en dessous.

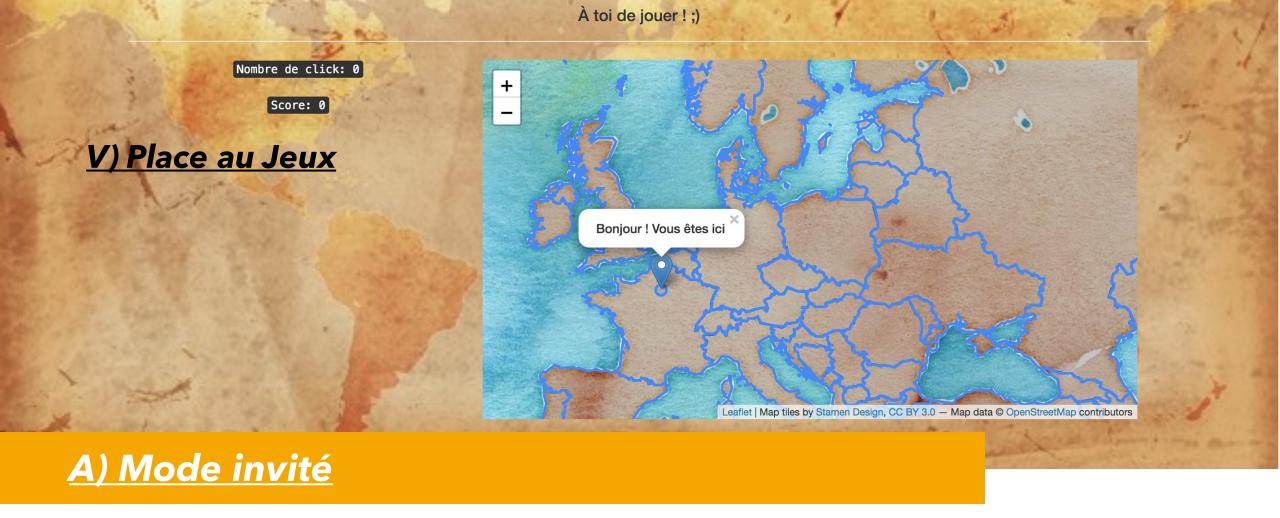


En mode administrateur c'est-à-dire l'user 1 dans la base de donné (comme c'est le cas ici), vous avez accès à un nouveau lien "Créer Questionnaire".

<u>IV) Mode</u> Administrateur

• Comme vu précedement, le profil administrateur a accès à un lien "créer questionnaire" qui permet à l'administrateur de créer de nouvelles tables dans la base de donnée et donc de nouveaux fomulaires de jeu directement.

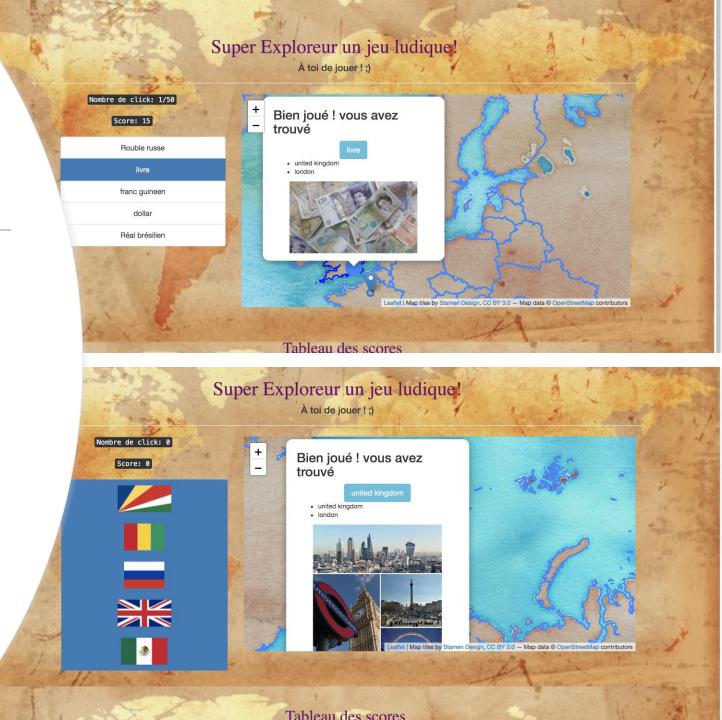




• Si vous n'êtes pas inscrit, pas d'inquiétude, vous pouvez tout de même jouer à notre merveilleux jeux ;). Depuis la page d'accueil, cliquez sur "mode invité" pour avoir accès à un des jeux implémentés: celui qui a pour but de trouver le pays en fonction des drapeaux, mais dans ce mode c'est restreint à 5 pays choisis aléatoirement depuis la base de données contenant 7 pays.

B) Pour les inscris

- Pour les utilisateurs classique s'étant inscris, il est possible de choisir parmi les deux jeux:
- -le jeux des drapeaux avec plus de pays à trouver (capture d'en haut)
- -le jeux des devises (capture d'en bas)

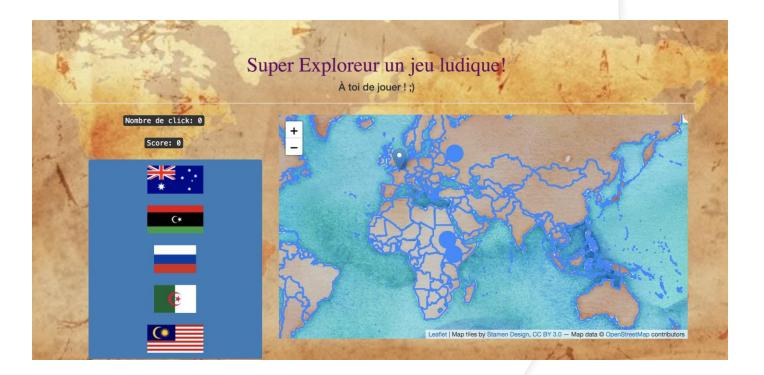


Super Exploreur un jeu ludique! À toi de jouer!;)

Tableau des scores

• Nous avons aussi fait en sorte que lorsque le clic est valide donc que la réponse est bonne, les frontières du pays se démarquent légèrement des délimitations territoriales de base générées par le fichier Json countries-min.json Section information (en haut avec le background gris) et langue au chat qui vient dévoilé toute les réponse à l'utilisateur (c'est clairement pour les nuls en géographie)





VI)Règles du jeu :

- Peu importe que l'utilisateur soit en mode invité ou en mode inscris, les règles des jeux sont les mêmes c'est-à-dire, trouver la localisation la plus précise possible des devises ou des drapeaux afin d'obtenir le meilleur score. Selon la difficulté sélectionnée, le périmètre de validation du clic change.
- Voici le barème en fonction des difficultés:
- Facile: 25km = 50pt, 50km = 30pt, 100km = 15pt
- Normal: 12,5km = 50pt, 25km = 30pt, 50km = 15pt
- Difficile: 7.5km = 50pt, 15km = 30pt, 30km = 15pt



Scénario défaite:

• Nous avons fait en sorte que lorsque l'utilisateur atteint le nombre de clic (en fonction de la difficulté, le nombre de clic possible change), celui-ci soit redirigé vers son profile ou vers la page d'accueil dans le cas du mode invité.

Nombre de clic en fonction de la difficulté:

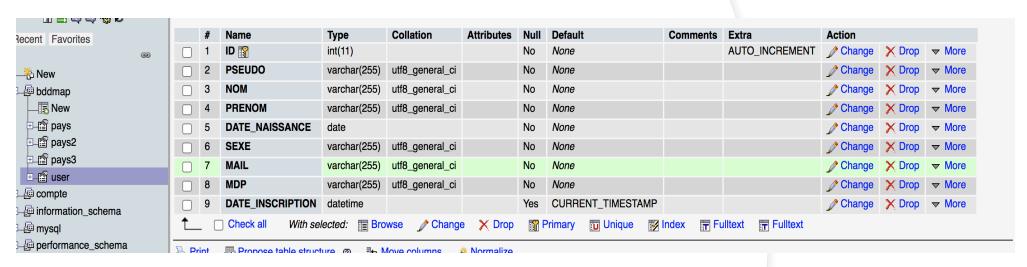
• Facile: 50 clics possible

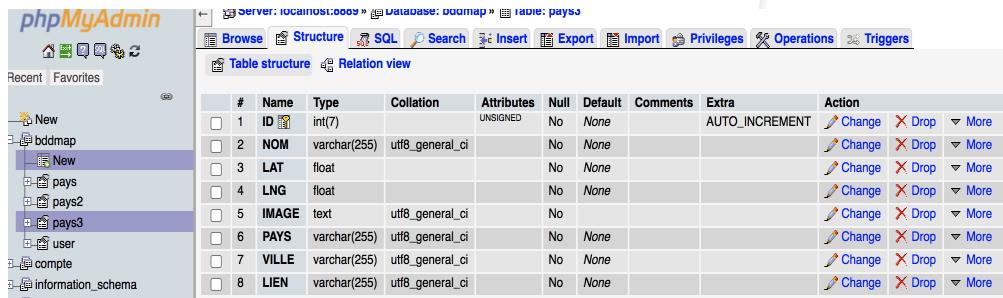
Normal: 25 clics possible

Difficile: 15 clics possible

VII) Place à la base de donné mySQL

A) Les tables





| HOODIN T WYOTHOO | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-------|---------------|-----------------|------------|------|---------|----------|----------------|--------|--------|--------|
| (8) | | | | | | | | | | | | |
| 60 | # | Name | Туре | Collation | Attributes | Null | Default | Comments | Extra | Action | | |
| — ₹ New | 1 | ID 臔 | int(7) | | UNSIGNED | No | None | | AUTO_INCREMENT | | X Drop | ▼ More |
| = pddmap | 2 | NOM | varchar(255) | utf8_general_ci | | No | None | | | Change | X Drop | ▼ More |
| —≣ New | 3 | LAT | float | | | No | None | | | Change | X Drop | ▼ More |
| ⊕–© pays | 4 | LNG | float | | | No | None | | | | X Drop | |
| ±_ <u>pays2</u> ±_ pays3 | 5 | IMAGE | text | utf8_general_ci | | No | | | | | X Drop | ▼ More |
| ⊕⊣≌ user | 6 | PAYS | varchar(255) | utf8_general_ci | | No | None | | | | X Drop | ▼ More |
| ⊒. ☐ compte | 7 | VILLE | varchar(255) | utf8_general_ci | | No | None | | | | X Drop | ▼ More |
| ∃- | 8 | CCA2 | varchar(5) | utf8_general_ci | | No | None | | | | X Drop | ▼ More |
| ⊒. ഈ mysql | 9 | LIEN | varchar(1000) | utf8_general_ci | | No | None | | | | X Drop | ▼ More |
| | | | | | | | | | | | | |

B) Les insertions

1)Insertion des pays : on a rajouté drapeaux ainsi que quelques informations notamment le lien vers la page Wikipédia qui sera affichée lorsque l'on clique sur le popup. Les questionnaires sont générés grâce aux CCA2 récupérés dans les fichiers json fourni (country-flags-master).

| _→ | | ∇ | ID | NOM | LAT | LNG | IMAGE | PAYS | VILLE | CCA2 | LIEN |
|---------------|-----------------|-----------|----|-------------------|-----------|----------|----------------------|-------------------|--------------------|------|--|
| 🥒 Edit | ≟ Copy | × Delete | 1 | france | 2.2 | 48.52 | /IMAGE/paris.jpg | france | paris | fr | https://fr.wikipedia.org/wiki/Paris |
| <i>▶</i> Edit | ≟ Copy | × Delete | 2 | united states | -77.0366 | 38.895 | /IMAGE/dc.png | united states | washington , dc | us | https://fr.wikipedia.org/wiki/Washington_(district |
| _ Edit | ≟ Copy | × Delete | 3 | united kingdom | -0.127647 | 51.5073 | /IMAGE/londre.jpg | united kingdom | london | gb | https://fr.wikipedia.org/wiki/Londres |
| | ≟ Copy | × Delete | 4 | russia | 37.3562 | 55.7504 | /IMAGE/moscow.png | russia | moscow | ru | https://fr.wikipedia.org/wiki/Moscou |
| 🎤 Edit | - Copy | × Delete | 5 | guinea | -13.6998 | 9.51706 | /IMAGE/conakry.jpg | guinea | conakry | gn | https://fr.wikipedia.org/wiki/Conakry |
| Edit | ≟ Copy | × Delete | 6 | brazil | -55 | -10 | /IMAGE/brasilia.png | brazil | brasilia | br | https://fr.wikipedia.org/wiki/Brasilia |
| <i>▶</i> Edit | ≟ Copy | × Delete | 7 | saudi arabia | 46.7151 | 24.632 | /IMAGE/riyadh.jpg | saudi arabia | riyadh | sa | https://fr.wikipedia.org/wiki/Riyad_(province) |
| | ≟ Copy | × Delete | 8 | algérie | 36.6816 | 4.23719 | /IMAGE/djurdura.jpeg | algérie | tiziouzou | dz | https://fr.wikipedia.org/wiki/Alg%C3%A9rie |
| | ≩ € Copy | × Delete | 17 | espagne | 39.3262 | -4.83806 | /IMAGE/madrid.jpeg | espagne | madrid | es | https://fr.wikipedia.org/wiki/Paris |
| | ≟ Copy | × Delete | 18 | portugal | -77.0366 | 38.895 | /IMAGE/porto.png | portugal | porto | pt | https://fr.wikipedia.org/wiki/Portugal |
| 🎤 Edit | - Copy | × Delete | 19 | canada | 45.4211 | -75.6903 | /IMAGE/ottawa.jpeg | canada | ottawa | ca | https://fr.wikipedia.org/wiki/Canada |
| 🥒 Edit | <u>≩</u> € Copy | × Delete | 20 | mexique | 19.4326 | -99.1332 | /IMAGE/mexico.jpeg | mexique | mexico | mx | https://fr.wikipedia.org/wiki/Mexique |
| 🥒 Edit | ≟ Copy | × Delete | 21 | porto rico | 18.4653 | -66.1167 | /IMAGE/sanj.jpg | porto rico | san juan | pr | https://fr.wikipedia.org/wiki/Porto_Rico |
| <i>▶</i> Edit | ≟ Copy | × Delete | 22 | corée du nord | 39.0195 | 125.753 | /IMAGE/pyong.jpeg | corée du nord | pyongyang | kp | https://fr.wikipedia.org/wiki/Cor%C3%A9e_du_Nord |
| <i>▶</i> Edit | ≟ Сору | × Delete | 23 | malaisie | 3.1517 | 101.694 | /IMAGE/kuala.jpg | malaisie | kuala lumpur | my | https://fr.wikipedia.org/wiki/Malaisie |
| | ≟ Copy | × Delete | 24 | thailande | 13.7543 | 100.493 | /IMAGE/bangkok.jpeg | thailande | bangkok | th | https://fr.wikipedia.org/wiki/Tha%C3%AFlande |
| A = .05 | T + 0 | 37 Balana | ^- | | 04 0005 | - 4 | (BAACE/slave base) | | | | Library 11 to 21 to 21 to 21 to 12 t |

2)Insertion des devises:

Pour le jeu des devises, on a ajouté le lien wikipédia pour avoir quelques informations ainsi qu'une image de chaque devise, celle-ci s'affiche lorsqu'on clique sur le popup.

| ⊢⊢⊤ | _→ | | $\overline{}$ | ID | NOM | LAT | LNG | IMAGE | PAYS | VILLE | LIEN |
|-----|------|---------------|---------------|----|-------------------|-----------|---------|--------------------|-------------------|-----------------|---|
| | Edit | ≟ Copy | × Delete | 1 | euro | 2.2 | 48.52 | /IMAGE/euro.jpg | france | paris | https://fr.wikipedia.org/wiki/Euro |
| | | ≟ Copy | × Delete | 2 | dollar | -77.0366 | 38.895 | /IMAGE/dollar.jpeg | united states | washington , dc | https://fr.wikipedia.org/wiki/Dollar |
| | | ≟ Copy | × Delete | 3 | livre | -0.127647 | 51.5073 | /IMAGE/livres.jpg | united kingdom | london | https://fr.wikipedia.org/wiki/Livre_sterling |
| | | ≟ Copy | × Delete | 4 | Rouble russe | 37.6175 | 55.7504 | /IMAGE/rouble.jpeg | russia | moscow | https://fr.wikipedia.org/wiki/Rouble |
| | | ≩ Copy | × Delete | 5 | franc guineen | -13.6998 | 9.51706 | /IMAGE/francg.jpeg | guinea | conakry | https://fr.wikipedia.org/wiki/Franc_guin%C3%A |
| | | ≟ Copy | × Delete | 6 | Réal brésilien | -55 | -10 | /IMAGE/realb.jpg | brazil | brasilia | https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9al_br%C |
| | | ≟ Copy | × Delete | 7 | Riyal saoudien | 46.7151 | 24.632 | /IMAGE/riyal.jpeg | saudi arabia | riyadh | https://fr.wikipedia.org/wiki/Riyal_saoudien |

3)Insertion des utilisateurs:

L'utilisateur possédant l'ID 1 correspond à l'administrateur. Tous les autres utilisateurs seront ajoutés à cette table lors de leur inscription.



VIII) Conception du jeu et difficulté rencontrée

Se lancer dans le projet fut assez compliqué pour nous dans le sens où nous nous disions que nous aurions le temps sans penser à la masse de travail qu'il y avait derrière. Nous avons tout d'abord commencer par faire une maquette de ce que nous voulions sur papier (beaucoup de mésententes sur le design du site) jusqu'à aboutir à un front pour lequel nous somme assez fiers et pour lequel nous étions d'accord tout les deux.



La partie front-end a été realisée en HTML CSS et nous avons aussi utilisé BOOTSTRAP (sutout pour la navbar).



En suite, nous nous somme chargé de la partie backend et c'est la que nous nous somme réellement rendu compte de la masse de travail. Entre la base de donné sur PHPMYADMIN jusqu'au PHP en passant par le JAVASCRIPT (pour faire le lien entre le back et le front ce qui est d'ailleurs la partie qui nous a posé le plus de problèmes tant dans l'apprentissage que dans l'exécution).



Nous avont tout de même reussi à présenter un jeu qui correspond à vos attente (malgré les conditions de travail et d'apprentissage difficiles que nous avons tous subit pendant le confinement).

IX) Repartition du travail

C'est la première fois que nous avons été confronté à un projet de cet ampleur mais nous nous sommes serrés les coudes. Tous le travail a été réalisé à part égale même pendant le confinement. Nous communiquions en temps réel via discord et les partages d'écrans.

Ce n'est qu'après la fin du confinement que nous nous sommes retrouvé pour les dernières mise au point, les réglages de certains bug, ainsi que l'ajout de quelques fonctionnalités. Au final, le travail a été réparti à 50/50.