

Name:

Spezies:

Nationalität:

Profession:

Alter:

Statur:

Aktueller Zustand

verletzt / dreckig / duftet / betrunken / erkältet / nass / friert etc.

**MOMENTANE AGILITÄT**

Kleidungssets (siehe Seite 2)	Agilität

(-1 je Gepäckstück)

**ATHLETIK**


KRAFT



SCHNELLIGKEIT



AKROBATIK



KONDITION

**GESCHICK**


FINGERFERTIGKEIT



HANDWERK

**REAKTION**


REVOLVER &amp; PISTOLEN

**AUSSTRÄHLUNG**


GEWEHRE &amp; GESCHÜTZE

**REAKTION**

PRÜGELN

**INTUITION**

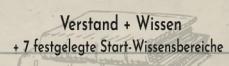

FECHTEN

**WISSENSBEREICHE**


FAHREN

**WISSENSBEREICHE**

FLIEGEN



Verstand + Wissen

+ 7 festgelegte Start-Wissensbereiche

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

21.

22.

23.

24.

25.

26.

27.

28.

29.

30.

31.

32.

33.

34.

35.

36.

37.

38.

ÜBERREDEN &amp; FEILSCHEN

LÜGEN &amp; SCHAUSPIEL

GESELLSCHAFT

**INTUITION**


ORIENTIERUNG



VERSTOHLENHEIT

WACHSAMKEIT

**VERSTAND**


WISSEN



WILLENSSTÄRKE

SUCHEN &amp; FINDEN

**MAGIE**


LEBEN, KÖRPER

SINNE, GEDANKEN, GEFÜHLE

SCHICKSAL, ZEIT, GEISTER

ELEMENTE, ENERGIE

07188618454

**GLÜCKSPUNKTE**

**VORTEILE & NACHTEILE**

**Ruf**

Beschreibung

-2 verachtet | -1 berüchtigt | 0 unbekannt | 1 respektiert | 2 bekannt | 3 bewundert

**Stand**

Beschreibung

-2 gesucht | -1 Landstreicher | 0 Arbeiter | 1 Bürger | 2 Großindustrieller | 3 Hochadel

**Gilde**

Beschreibung

-2 verfeindet | -1 rausgeflogen | 0 nichts | 1 niedere Position | 2 bessere Pos. | 3 hohe Pos.

**Vermögen**

Beschreibung

-2 verschuldet | -1 arm | 0 schlicht | 1 gut | 2 Besserverdiener | 3 luxuriös

Schreiben Sie die Punktekosten in Klammern hinter den Vor-/Nachteil !  
 [Punktekosten] + 10 = Schwellenwert für Willenskraft.  
 Vor- und Nachteile müssen sich in Summe ausgleichen und dürfen jeweils nicht mehr als 10 Punkte kosten/bringen.



## INVENTAR

Name:

Bargeld:

### Glückspunkte einsetzen

- einen kompletten Wurf wiederholen
- einen einzelnen Würfel erneut werfen
- einen Treffer zum Streiftreffer machen
- im Kampf als Erster an der Reihe sein
- eine ungelernte Kampftechnik anwenden
- einen Kontakt außerhalb seiner Region treffen

## KONTAKTE

Name

(Spezies)

Beruf & Region

(Typ/Stufe) Gefallen

monatliches Einkommen:



## ERFAHRUNGSPUNKTE

VORRÄTIG

AUSGEGEBEN

GESAMT

## CHARAKTERFRAGEBOGEN

In welches Leben wurdest du geboren?

Unter welchen Umständen bist du aufgewachsen?

Welche deiner Familienmitglieder sind noch am Leben?

Wo leben sie und was machen sie?

Nenne drei Orte, die dir wichtig sind:

Welchen Fehler deiner Vergangenheit bereust du?

Ein ungelöstes Rätsel deiner Vergangenheit:

Warum gehst du auf Reisen?

Was suchst du, außer Ansehen und Geld?

Nenne zwei Personen, von denen du etwas willst, das sie dir aber nicht geben wollen. Warum nicht?

Nenne zwei Personen, die etwas von dir wollen, das du ihnen aber nicht geben willst. Warum nicht?

Woran glaubst du? (Religion, Vorurteile, Glaubensgrundsätze)