

Name:

Spezies:

Nationalität:

Profession:

Alter:

Statur:

Aktueller Zustand

verletzt / dreckig / duftet / betrunken / erkältet / nass / friert etc.

**MOMENTANE AGILITÄT**

Kleidungssets (siehe Seite 2)	Agilität

(-1 je Gepäckstück)

**ATHLETIK**


KRAFT



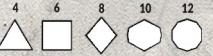
SCHNELLIGKEIT



AKROBATIK



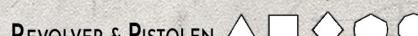
KONDITION

**GESCHICK**


FINGERFERTIGKEIT



HANDWERK



REVOLVER &amp; PISTOLEN



GEWEHRE &amp; GESCHÜTZE


**REAKTION**


PRÜGELN



FECHTEN



FAHREN



FLIEGEN

**AUSSTRÄHLUNG**


ÜBERREDEN &amp; FEILSCHEN



LÜGEN &amp; SCHAUSPIEL



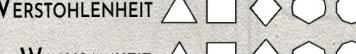
GESELLSCHAFT

**INTUITION**


ORIENTIERUNG



VERSTOHLENHEIT



WACHSAMKEIT

**VERSTAND**


WISSEN



WILLENSSTÄRKE



SUCHEN &amp; FINDEN



MAGIE



LEBEN, KÖRPER



SINNE, GEDANKEN, GEFÜHLE



SCHICKSAL, ZEIT, GEISTER



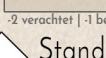
ELEMENTE, ENERGIE

**GLÜCKSPUNKTE**

**VORTEILE & NACHTEILE**


Ruf

Beschreibung



Stand

Beschreibung



Gilde

Beschreibung



Vermögen

Beschreibung

-2 verschuldet | -1 arm | 0 schlicht | 1 gut | 2 Besserverdiener | 3 luxuriös

**WISSENSBEREICHE**

 Verstand + Wissen  
+ 7 festgelegte Start-Wissensbereiche

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

21.

22.

23.

24.

25.

26.

27.

28.

29.

30.

31.

32.

33.

34.

35.

36.

37.

38.

Schreiben Sie die Punktekosten in Klammern hinter den Vor-/Nachteil!

|Punktekosten| + 10 = Schwellenwert für Willenskraft.

Vor- und Nachteile müssen sich in Summe ausgleichen und dürfen jeweils nicht mehr als 10 Punkte kosten/bringen.

Magie steigerbar mit dem Vorteil „Zauberer“ oder „Magische Begabung“. Wird von den Attribut- und Fähigkeitspunkten bezahlt.



## INVENTAR

Name:

Bargeld:

### Glückspunkte einsetzen

- einen kompletten Wurf wiederholen
- einen einzelnen Würfel erneut werfen
- einen Treffer zum Streiftreffer machen
- im Kampf als Erster an der Reihe sein
- eine ungelernte Kampftechnik anwenden
- einen Kontakt außerhalb seiner Region treffen

## KONTAKTE

Name

(Spezies)

Beruf & Region

(Typ/Stufe) Gefallen

monatliches Einkommen:



## ERFAHRUNGSPUNKTE

VORRÄTIG

AUSGEGEBEN

GESAMT

## CHARAKTERFRAGEBOGEN

In welches Leben wurdest du geboren?

Unter welchen Umständen bist du aufgewachsen?

Welche deiner Familienmitglieder sind noch am Leben?

Wo leben sie und was machen sie?

Nenne drei Orte, die dir wichtig sind:

Welchen Fehler deiner Vergangenheit bereust du?

Ein ungelöstes Rätsel deiner Vergangenheit:

Warum gehst du auf Reisen?

Was suchst du, außer Ansehen und Geld?

Nenne zwei Personen, von denen du etwas willst, das sie dir aber nicht geben wollen. Warum nicht?

Nenne zwei Personen, die etwas von dir wollen, das du ihnen aber nicht geben willst. Warum nicht?

Woran glaubst du? (Religion, Vorurteile, Glaubensgrundsätze)