INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Technická univerzita v Košiciach Fakulta: Fakulta elektrotechniky a informatiky

Pracovisko: Katedra kybernetiky a umelej inteligencie

Kód predmetu: 26000965 Názov predmetu: Vývoj mobilných inteligentných riešení

Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností:

Forma výučby: Seminár, Cvičenie laboratórne, Projektová práca

Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Denná forma štúdia (hodiny za týždeň): 1,1,1 Externá forma štúdia (hodiny za semester): 13,13,13 Metóda štúdia:

D Y . 1 12.

Počet kreditov: 6

Odporúčaný semester štúdia: ZS

Odporúčaný semest	er Študijný program	Stupeň štúdia	Metóda štúdia
1 2	2 Studying program	Stupen studia	Wictoda Stadia
3.rok ZS	Hospodárska informatika (HI_Bc_D_en)	1.	Prezenčná
	Hospodárska informatika (HI_Bc_D_sk)	1.	Prezenčná

Stupeň štúdia:

Podmieňujúce predmety:

Podmienky na absolvovanie predmetu:

Spôsob hodnotenia a skončenia štúdia predmetu: Klasifikovaný zápočet

Priebežné hodnotenie (PH):

Záverečné hodnotenie (ZH): Študent prospeje v ZH a úspešne vykoná skúšku, keď splní podmienku získať min. 51% z 100%.

Študent prospeje v ZH a úspešne vykoná skúšku, keď splní podmienku získať min. 51% z 100%.

Klasifikovaný zápočet

Celkové hodnotenie: CH je suma hodnotení získaných študentom za hodnotené obdobie. Celkový výsledok sa stanoví v súlade s vnútornými predpismi TUKE. (študijný poriadok, vnútorný predpis zásady doktorandského štúdia)

Výsledky vzdelávania:

Hlavným výsledkom je získanie základných znalostí z vývoja natívnych a hybridných mobilných aplikácií. Študent si predovšetkým osvojí vytvorenie praktických aplikácií vrátane komunikácie s externými zariadeniami pomocou bezdrôtovej, resp. drôtovej komunikácie. Bude schopný používať mobilnú senzoriku a efektívne pracovať s databázami, pamäťou, internými a externými úložiskami. Zároveň bude vedieť efektívne preložiť časovo náročné úlohy na pozadie, do služby alebo nového vlákna

Stručná osnova predmetu:

Tvorba používateľ ského prostredia (layoutov)

Kód v pozadí – spôsoby návrhu a rámce (udalosti, služby, tasky a vlákna)

Geolokácia a mobilná senzorika

Mobilné databázy

Komunikácia s externými a cloudovými službami

Komunikácia s externými zariadeniami

Optimalizácia aplikácií

Testovanie mobilných aplikácií a bezpečnosť pri návrhu a vývoji

Odporúčaná literatúra:

AND-401: Android Certified Application Developer Book

AND-402: Android Security Essentials

Peña-Ayala, A: Mobile, Ubiquitous, and Pervasive Learning, Fundaments, Applications, and Trends, Springer, 2016

Gupta, A.: Learning Pentesting for Android Devices, A practical guide to learning penetration testing for Android devices and applications, Packt Publishing, 2014.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický

Poznámky: V prípade prechodu na dištančnú formu alebo hybridnú formu štúdia je možné príslušné formy výučby realizovať v on-line forme prostredníctvom pripravených výučbových materiálov a softvérového vybavenia.

Kontaktná výučba: spolu 38 hodín

- o Účasť na seminároch: 13 hodín
- Účasť na laboratórnych cvičeniach: 13 hodín
- o Priame konzultácie: 12 hodín

Nekontaktná výučba: spolu 130 hodín

- Projektová práca: 13 hodín
- Príprava na semináre a laboratórne cvičenia (štúdium literatúry): 48 hodín
- Spracovanie čiastkových semestrálnych zadaní: 69 hodín

Celkový počet hodín: 168 hodín

Hodnotenie predmetov:

Celkový počet hodnotených študentov: 84

A	В	C	D	E	FX
29%	19%	18%	4%	23%	8%

Vyučujúci:

doc. Ing. František Babič, PhD., garant, kogarant

Dátum poslednej zmeny: 01.09.2021

Schválil: doc. Ing. František Babič, PhD.