

PROJECT

자리에매

양홍연

JAVA GUI

Table of Contents

01	02	03	04	05
프로젝트 개요	프로젝트 수행 절차 및 방법	프로젝트 수행경과	시뮬레이션	자체평가
프로젝트 구현 내용 프로젝트 주제 및 선정 배경 프로젝트 개발 동기 및 목표 / 기획의도 프로젝트 구현 내용	프로젝트 수행 절차 활용 장비 및 재료	프로젝트 수행경과	일반 고객 이용시 관리자 이용시	자체 평가 의견

프로젝트 개요

1. 프로젝트 구현 내용
2. 프로젝트 주제 및 선정 배경
3. 프로젝트 개발 동기 및 목표 / 기획의도
4. 프로젝트 구현내용

프로젝트 팀 구성 및 역할

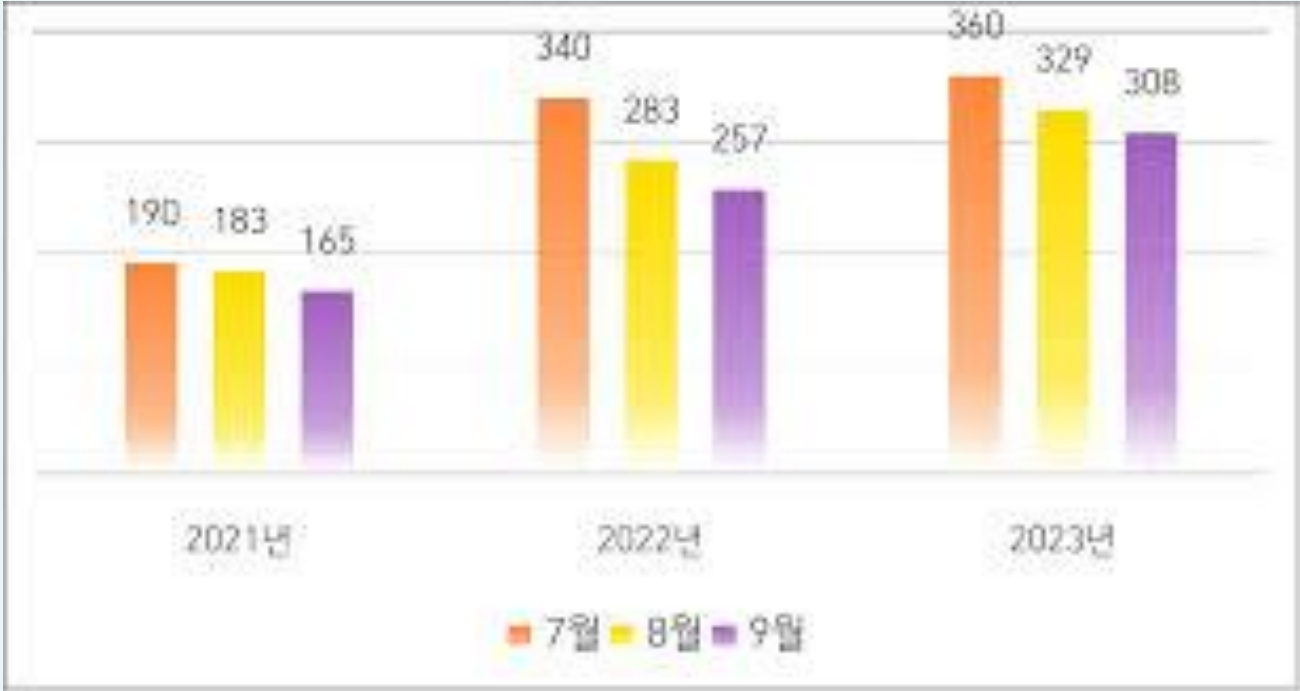
이름	역할	구현 내용
양홍엽	프로젝트 설계 및 DB 구축	자리에매, 로그인, 회원가입, 회원관리(수정, 삭제), 관리자 GUI , DB연동,

프로젝트 주제 및 선정 배경

1. 준비한 기술 스택을 점검해볼 수 있는 주제
2. 실제 비즈니스 환경에서의 응용 가능성
3. DB 연동과 GUI의 이동 이해



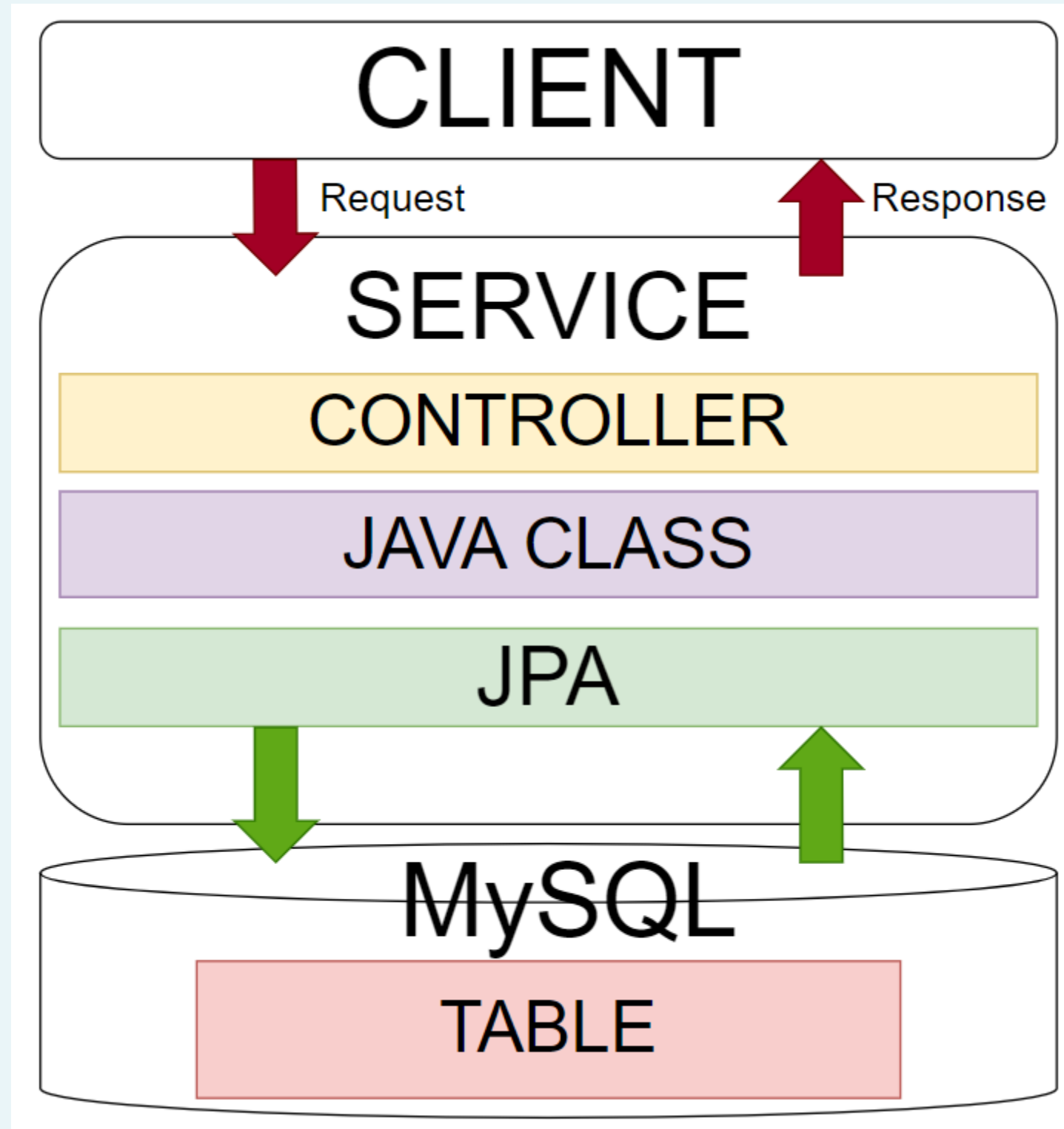
온라인 예매 장점



티켓판매의 매해 우 상향

온라인 예매의 장점과 편의성이 늘어남에 따라 이용 증가에
주제 선정

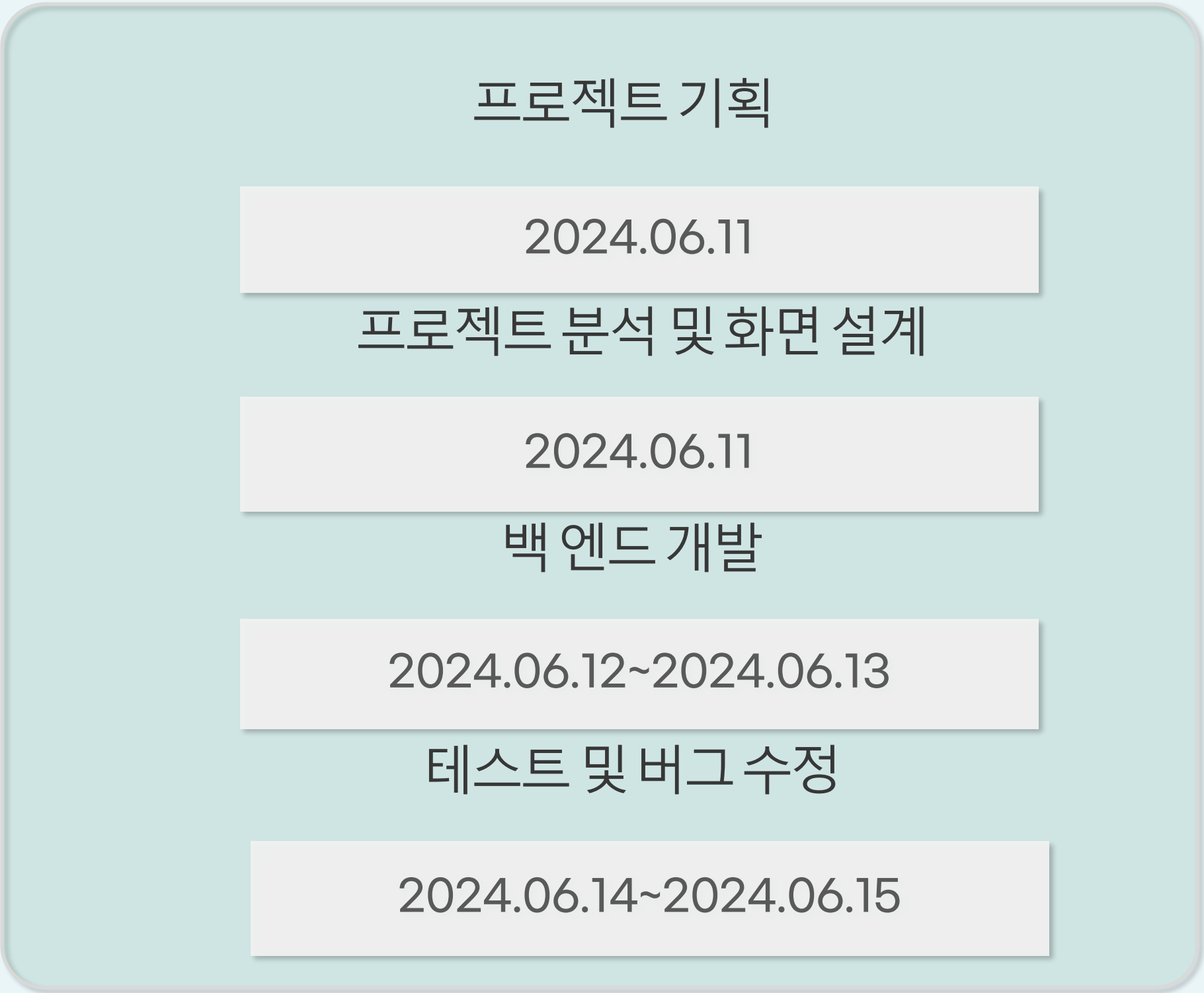
프로젝트 구조



수행 절차 및 방법

-
1. 프로젝트 수행 절차
 2. 활용 장비 및 재료

프로젝트 수행 절차



활용 장비 및 재료

운영체제

window 10 pro 

통합 개발 환경

IntelliJ 

JDK 버전

JDK 22

DB

MySQL (WorkBench 8.0)



프로젝트 수행경과

데이터 베이스 구성

TABLE: 회원관리

No	Column Name	Data Type	Null	PK	FK	AI	Desc
1	id	VARCHAR(45)	○				아이디
2	Password	VARCHAR(45)	○				비밀번호
3	Date	VARCHAR(45)	○				생일
4	Name	VARCHAR(45)	○				이름
5	tel	VARCHAR(45)	○				전화번호

회원관리
회원 정보 담고 있는 테이블

자리에매
좌석예매 정보 담고 있는 테이블

TABLE: 자리에매

No	Column Name	Data Type	Null	PK	FK	AI	Desc
1	좌석번호	VARCHAR(45)	X	○			예약할 좌석번호
2	예약자ID	VARCHAR(45)	X				예약자 ID

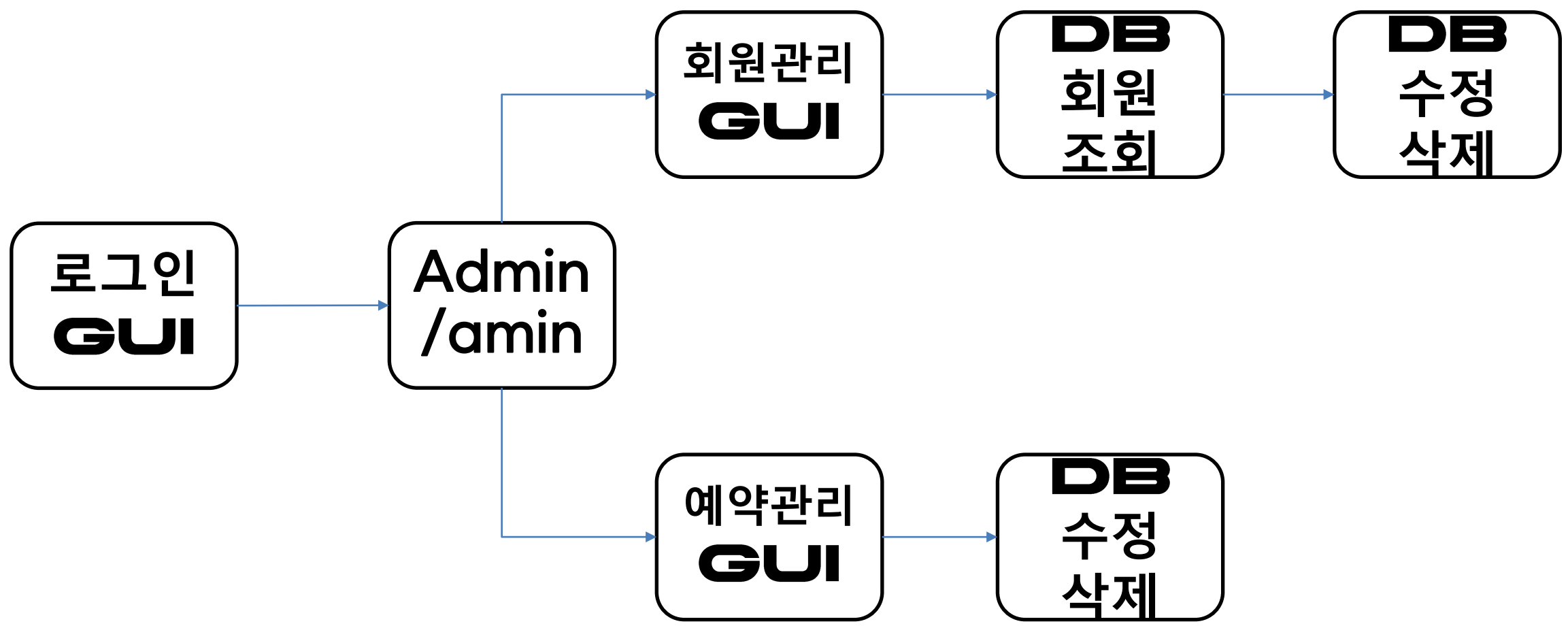
시뮬레이션



고객 이용 흐름도



관리자 이용 흐름도



메인 페이지 (상단, HEADER)

로그인

1

아이디 입력:

비밀번호 입력:

2

로그인

3

회원 가입

4

종료

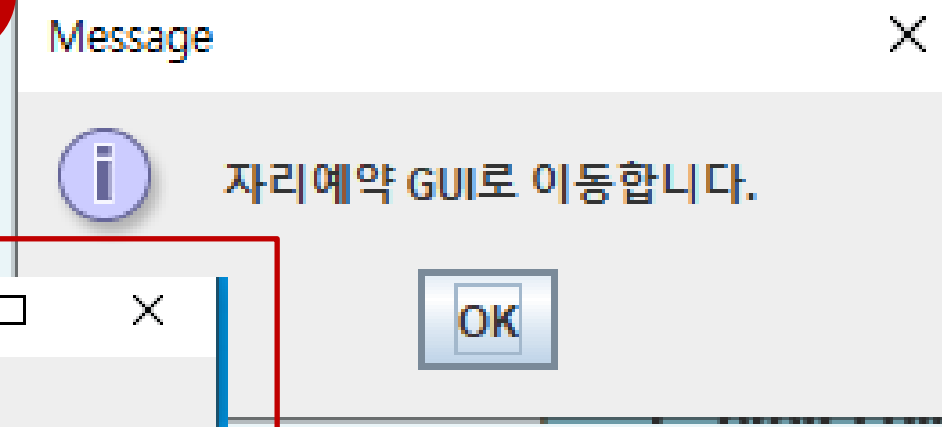
Description

1. 아이디 비밀번호 입력
2. DB 조회 후 정보가 맞다면 로그인
3. 회원가입 GUI 이동
4. GUI 및 콘솔 종료

로그인 GUI

2

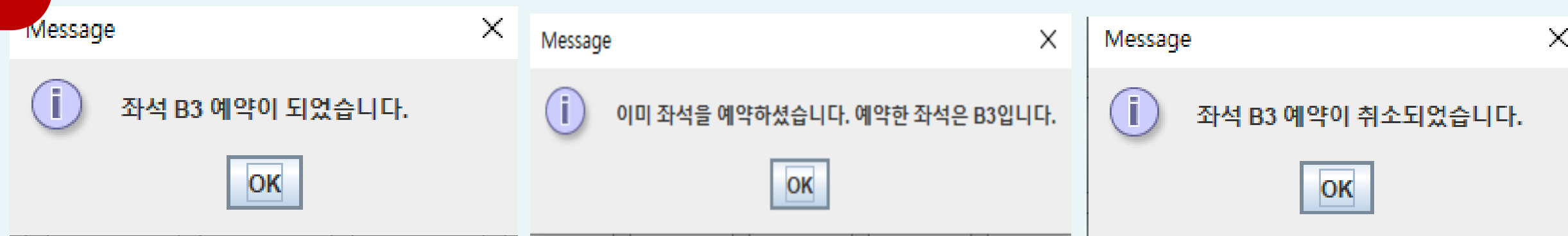
1



3



4

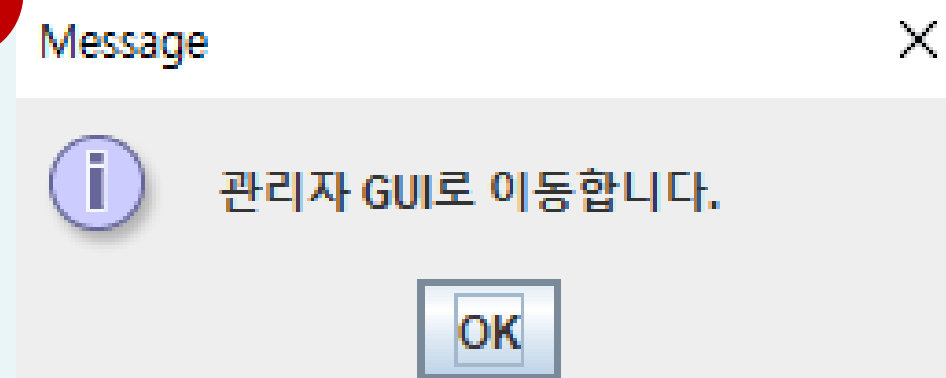


Description

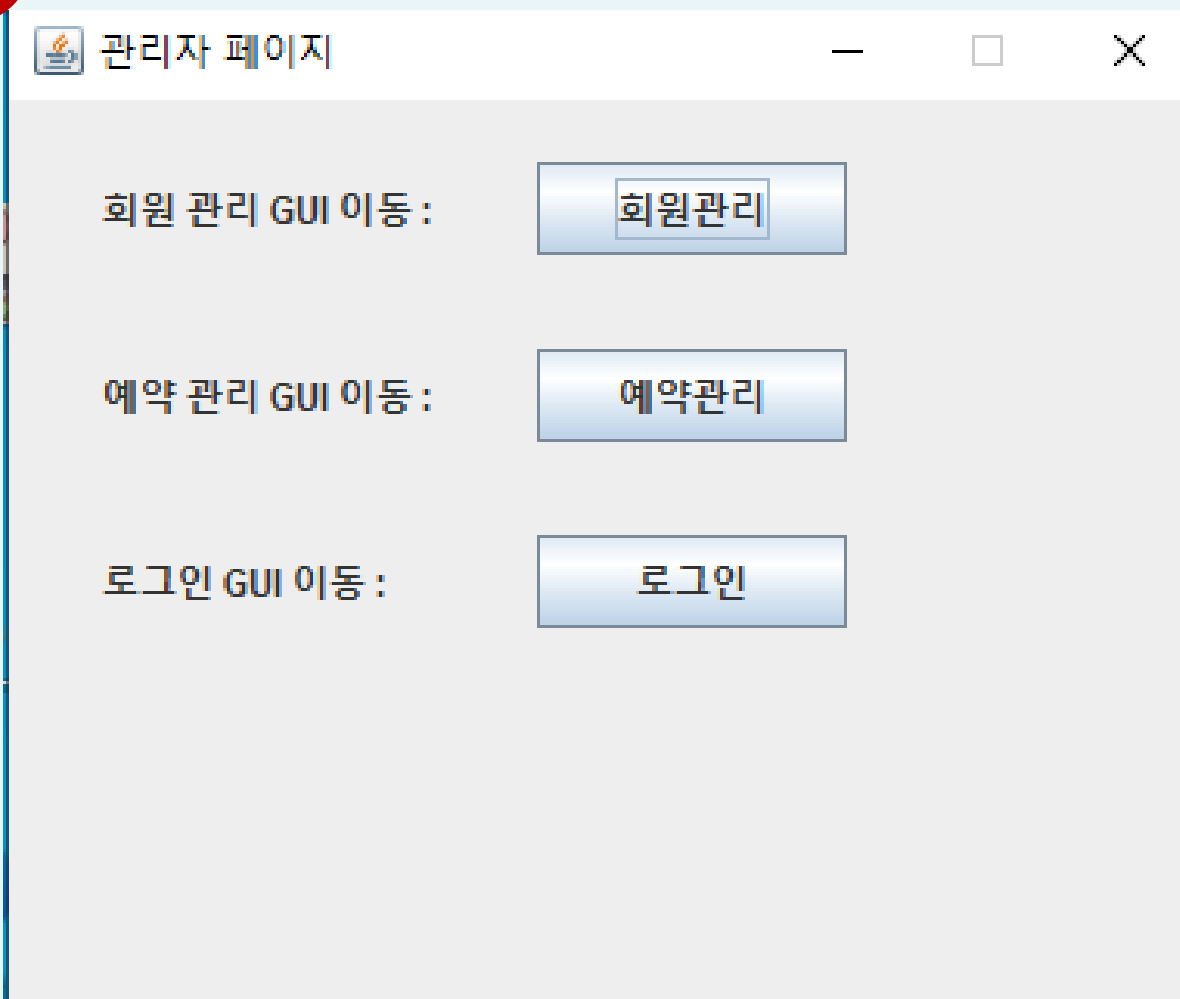
1. 로그인 성공 자리에매GUI 노출
2. 예약하고 싶은 좌석 선택
3. 예약을 하지않았다면 예약 이미
예약을 했다면 퇴실
4. 예약 성공 / 예약불가 / 퇴실 성공

관리자 GUI

1



2



Description

1. Admin/amdin 로그인 성공 후
관리자 GUI 이동
2. 회원관리 GUI , 예약관리 GUI,
로그인 GUI 이동 가능

관리자 - 회원관리 GUI

1

회원 관리

ID	Password	Date	Name	Tel
aacs	0000	2024-06-05		010
aacs	0000	2024-05-29		010
aacs1	1234	2024-06-04	홍길동	010
aacs2	1234	2024-08-01	나침반	01012345678
aacs5	7303	2024-08-01	나침반	0101111111

삭제

수정

관리자 GUI

2

3

Input

?

새로운 패스워드를 입력하세요:

1234

OK

Cancel

삭제 확인

?

정말로 삭제하시겠습니까?

Yes

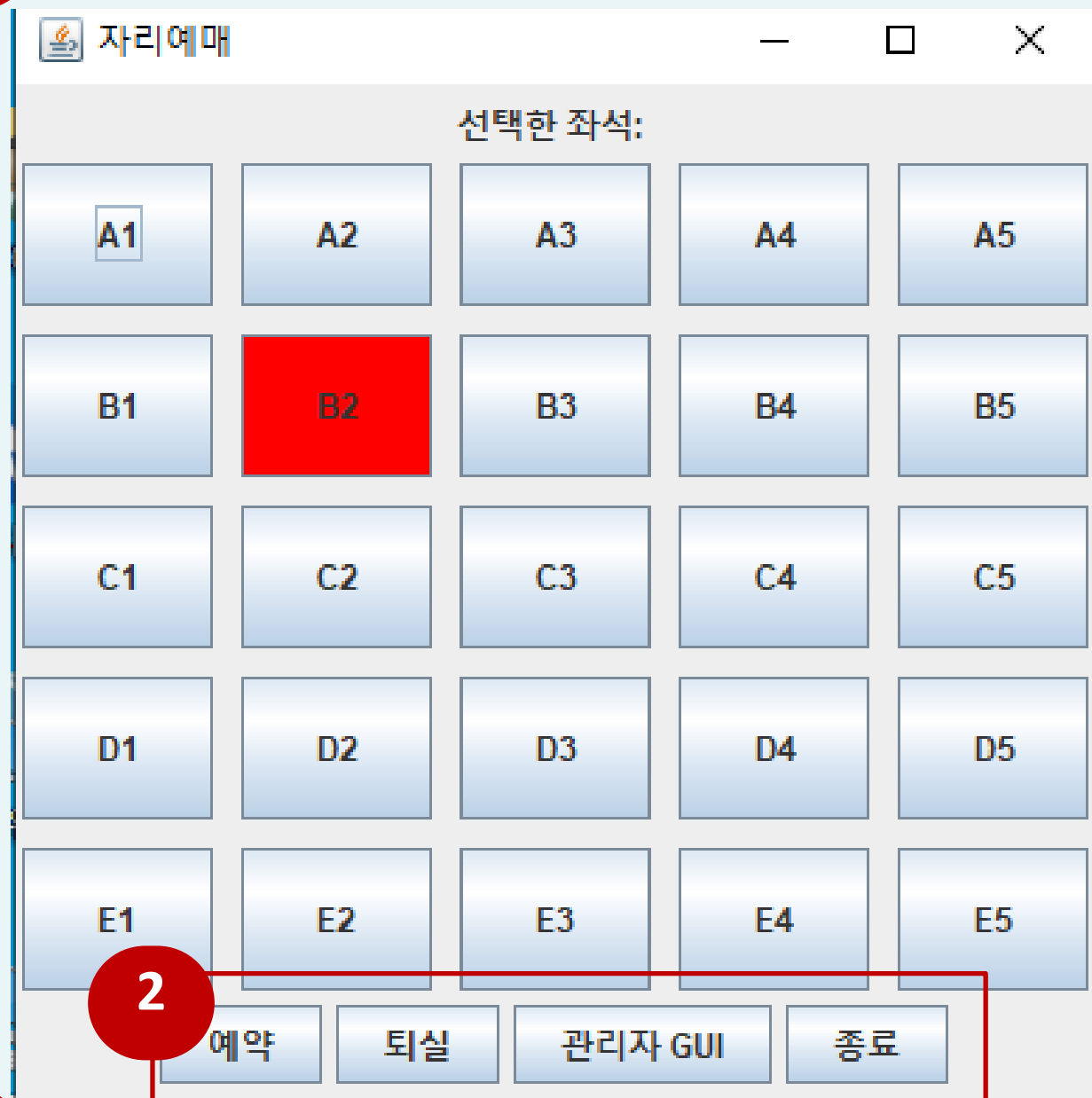
No

Description

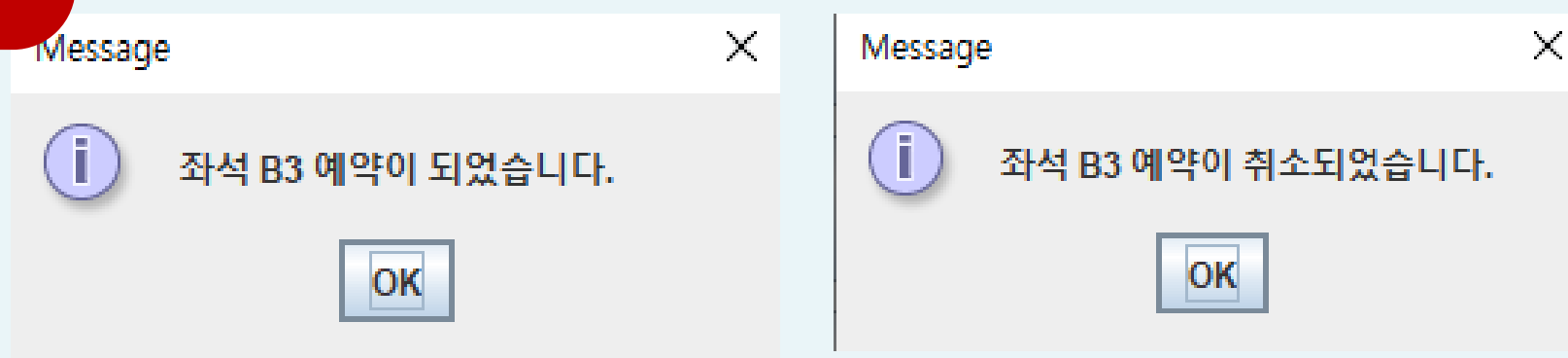
- 1. 회원관리 GUI 수정 , 삭제
하고싶은 회원 클릭
- 2. 클릭 시 창 노출, 관리자 GUI 이동
- 3. 수정 하고싶은 정보 수정
DB업데이트, 삭제 후 DB 삭제

1

관리자-자리에매 GUI



3



Description

1. 관리자 -자리예매GUI 좌석선택
2. 조건 없이 예약 퇴실 가능
3. 예약 성공 / 퇴실 성공

자체평가



잘한 부분 / 아쉬운 점

양홍엽

양홍엽 - 8/10

자바를 GUI 디자인의 한계도 느꼈지만 JAVA 로직에 대해서 더 자세히 알게 되는 계기가 되었고 다른 프로젝트를 하더라도 로직 이해도 향상으로 더 발전된 프로젝트 개발을 할 수 있을 것 같습니다.

THANK YOU

