

SORBONNE UNIVERSITÉ

FACULTÉ DE SCIENCES ET INGÉNIERIE MASTER II STL  
DAAR

---

# Ethereum project

---

## *Étudiants*

Lyes LOUNIS

Arezki GALOU

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Fonctionnalités</b>	<b>2</b>
2.0.1	Ajout d'un article . . . . .	2
2.0.2	Affichage de tous les articles . . . . .	2
2.0.3	Modification d'un article . . . . .	2
2.0.4	Recherche d'un article . . . . .	2

# 1 Introduction

Ethereum est un protocole d'échanges décentralisés permettant la création par les utilisateurs de contrats intelligents . Ces contrats intelligents sont basés sur un protocole informatique permettant de vérifier ou de mettre en application un contrat mutuel. Ils sont déployés et consultables publiquement dans une blockchain .

Le but du projet sera de mettre en place un Wikipédia complet de manière décentralisée, sur ce protocole . Cela aura des effets bénéfiques, comme ne pas se servir des serveurs.

## 2 Fonctionnalités

### 2.0.1 Ajout d'un article

Un visiteur peut ajouter un article, une fenetre s'affiche indiquant l'identifiant du nouvel article, il peut s'en servir pour une modification ou un affichage .

### 2.0.2 Affichage de tous les articles

le visiteur peut visualiser tout les articles disponibles sur la chaine .

### 2.0.3 Modification d'un article

Le visiteur entre l'identifiant du l'article a modifié et le nouveau contenu, si l'article n'existe pas, une fenetre s'affiche indiquant que l'article non trouvé

### 2.0.4 Recherche d'un article

En entrant l'identifiant d'un article, le visiteur peut visualiser son contenu .