1. 类图  
类图展示系统中各个类之间的关系。对于学生管理系统，可以包括以下类：  
  
Student  
  属性：studentID, name, age, grade  
 方法：enroll(), updateProfile(), getGrades()  
  
Course  
 属性：courseID, courseName, credits  
 方法：addStudent(), removeStudent(), getStudents()  
  
Enrollment

 属性：enrollmentID, studentID, courseID, semester  
方法：getEnrollmentDetails()  
  
Teacher\*\*  
 属性：teacherID, name, subject  
 方法：assignGrades(), createCourse()  
  
Admin  
 属性：adminID, name  
 方法：addCourse(), removeCourse(), viewReports()  
  
类之间的关系：  
Student与Enrollment之间是1对多关系  
Course与Enrollment之间是1对多关系  
Teacher与Course之间是1对多关系  
Admin与Course之间是1对多关系  
2. 用例图  
用例图描述系统的功能和用户的交互。可以包括以下用例和参与者：  
  
参与者：  
学生 (Student)  
教师 (Teacher)  
管理员 (Admin)  
  
用例：  
  学生注册  
  学生查看课程  
  学生查看成绩  
  教师发布成绩  
  教师创建课程  
  管理员添加/删除课程  
管理员查看报告  
  
3. 时序图  
时序图展示对象之间的交互顺序。例如，学生注册课程的流程：  
  
1. 学生选择课程  
2. 系统检查课程是否可用  
3. 系统创建报名记录  
4. 系统确认注册成功  
  
4. 活动图  
活动图描述系统中的工作流。例如，学生注册的工作流：  
  
开始  
查看可用课程  
选择课程  
提交注册申请  
系统检查  
如果成功：显示注册成功  
如果失败：显示错误信息  
结束  
  
5. 状态图  
状态图描述某个对象的状态变化。对于学生的状态管理，可以考虑如下状态：  
  
状态：  
  在校 (Enrolled)  
  休学 (On Leave)  
  毕业 (Graduated)  
    
状态转换：  
 从在校到休学（申请休学）  
 从休学到在校（申请复学）  
 从在校到毕业（完成学业）