WISS Forum - Projektdokumentation

Modul: 223, Multiuser-Systeme mit Rollen

Datum: 15.05.2025

Teammitglieder & Beiträge:

- Yanis Sebastian Zürcher Projektleitung, vollständige Umsetzung von Backend & Frontend, Rollen- & Authentifizierungssystem, Dokumentation
- Jason Bichsel Unterstützung durch Recherche und Feedback (Gruppenwechsel zu uns)
- Dominik Könitzer Unterstützung durch Recherche und Feedback

Inhaltsübersicht

- <u>1. Projektprospekt</u>
- <u>2. Entwicklungstimeline</u>
- 3. Installationsanleitung
- 4. Benutzeranleitung
- <u>5. Technologie-Stack</u>
- <u>6. Architektur & Hauptkomponenten</u>
- <u>7. Feature-Übersicht</u>
- 8. Sicherheit & Datenschutz
- <u>9. Fazit / Reflexion</u>
- <u>10. Anhang</u>

1. Projektprospekt

Warum das WISS Forum die perfekte Lösung für moderne schulische Kommunikation und Motivation ist.

Problem -> Lösung

Herausforderung an Schulen	Wie das WISS Forum hilft
Verstreute Kommunikation über E-Mails & Chat-Gruppen	Zentrale, durchsuchbare Diskussionsplattform alles an einem Ort, transparent & nachvollziehbar
Schwierige Praktikumssuche	Sichtbarkeit durch aktives Profil & Platzierung im Leaderboard Engagement kann überzeugen
Geringe Beteiligung im Unterricht	Gamifiziertes Punktesystem & Ranking motivieren zur aktiven Teilnahme

Was macht das WISS Forum einzigartig? (USP)

- Rollenbasiertes System -- klare Funktionen für Studenten, Lehrpersonen und Admins
- Anpassbares UI -- Light Mode, Dark Mode & sogar ein Steam Theme für Gamer*innen
- ▼ Technisch erweiterbar -- moderne Architektur (React + REST API) ermöglicht neue Features, z. B.:
 - Automatische Praktikumsempfehlungen auf Basis von Beiträgen
 - Interne Umfragen & Feedback-Tools

Der Mehrwert für die Schule

Das WISS Forum löst nicht nur das Kommunikationsproblem – es bindet Schüler aktiv ein, fördert digitale Selbstverantwortung und bietet eine Plattform, auf der sich Engagement zeigt und belohnt wird. Arbeitgeber könnten künftig direkt Leaderboard-Profile mitdiskutierter Beiträge einsehen – eine neue Art von Lebenslauf.

2. Entwicklungstimeline

Die komplette Commit-Historie und Entwicklung des Projekts können Sie im GitHub Repository nachverfolgen.

Wochenübersicht

KW	Zeitraum	Wöchentliche Highlights
09 (24. 02 – 02. 03)	Projektstart: Initial Commit & Lizenzdatei.	
10 (03. 03 – 09. 03)	Grundgerüst aufgesetzt – React + TypeScript-Frontend, Express/Node-Backend & MongoDB verbunden; erste Auth-Routen.	
11 (10. 03 – 16. 03)	Feature-Sprint: Routing, Nutzerverzeichnis & -profile, Latest-Topics-Feed, Statistik-API, Benachrichtigungssystem, erste Admin-Bootstrap-Funktionen.	
12 (17. 03 – 23. 03)	Auth-Härtung (Refresh-Token, AuthContext-Refactor), Steam-Theme, zahlreiche UX- & Performance-Optimierungen.	
13 – 14 (24. 03 – 06. 04)	– keine Commits – Vorbereitung der Backend-Neuausrichtung.	
15 (07. 04 – 13. 04)	Grosse UI-Überarbeitung: Navbar/SideNav/Footer refactored, Toaster & Skeleton-Loader implementiert, Topic-View-/Reply-Zähler eingeführt.	

KW	Zeitraum	Wöchentliche Highlights
16 (14. 04 – 20. 04)	Weitere UX-Politur: Versionsanzeige, Login/Register-Rework, Help-Page, Theme-Switch-Optimierungen.	
17 (21. 04 – 27. 04)	Legacy-Bootstrap-Code entfernt, Category/Topic/User-Role-Handling gestrafft, allgemeine Code-Aufräumarbeiten.	
18 (28. 04 – 04. 05)	UI-Housekeeping: Benachrichtigungen entfernt, Toast-Styles aufgeräumt, Port/ENV-Cleanup, Topic-Creation-Flow verfeinert.	
19 (05. 05 - 11. 05)	Grosser Meilenstein: Migration von Express/Node -> Spring Boot (spring init, neue Controller-Struktur, Jackson-Config); Admin-Tools aktiviert, Rollen normalisiert, Pagination-Fixes.	Zu Spring Boot gewechselt
20 (12. 05 – 18. 05)	End-Polish: Docker-Setup lauffähig, Category-Management-UI verbessert, View-Counter & Leaderboard-Fixes, Markdown-/Dok-Bereinigung – bereit für M223-Abgabe.	

3. Installationsanleitung

3.1 Voraussetzungen

Falls Sie es mit Docker machen wollen:

- Windows mit WSL 2
- Docker Desktop (gestartet und ready)
 Sie können es hier herunterladen falls Sie es nicht schon haben: https://www.docker.com/products/docker-desktop/

3.2 Services starten

DOCKER, DOCKER ENGINE MUSS GESTARTET SEIN
Begeben sie sich in das Verzeichnis des Projekts wiss-forum und führen folgenden Befehl aus:

docker compose up -d

Einfach warten bis die Images geladen sind und die Container gestartet sind.

Wenn es fertig ist, sollten sie ungefähr folgende Ausgabe sehen:

```
[+] Running 5/5

✓ Network wiss-forum_wiss-network

0.0s

✓ Volume "wiss-forum_mongodb_data"

0.0s

✓ Container wiss-forum-mongodb-1

4.4s

✓ Container wiss-forum-backend-1

1.8s

✓ Container wiss-forum-frontend-1

Started
```

Wenn Sie es ohne docker machen wollen oder probleme haben (können sie skippen wenn docker funktioniert):

Voraussetzungen:

- Node.js
- <u>npm</u>
- Apache Maven
- Java 21 (JDK 21 LTS)
- MongoDB

alles sollte bereit sein.

1. navigieren sie in das Verzeichnis wiss-forum/backend und führen folgende Befehle aus:

```
mvn clean install
mvn spring-boot:run
```

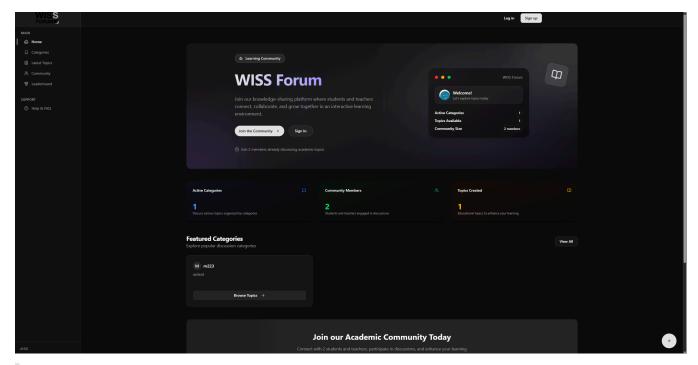
2. navigieren sie in das Verzeichnis wiss-forum/frontend und führen folgende Befehle aus:

```
npm install
npm run dev
```

3.4 Applikation aufrufen

Jetzt können sie die Applikation unter http://localhost:3000 aufrufen.

Jetzt sollten sie folgende Seite sehen:



Startseite ohne Login.

3.5 Troubleshooting

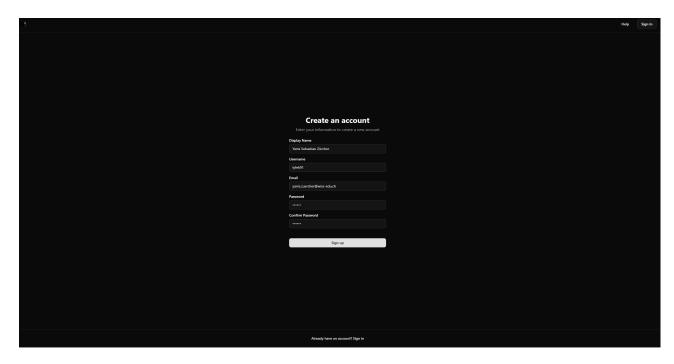
Problem	Lösung
"Cannot connect to Docker daemon"	Docker Desktop öffnen & Engine starten
Port 3000 / 8080 bereits belegt	killen Sie die Prozesse die den Port 3000 / 8080 benutzen (netstat -ano
Weisse Seite im Browser	console logs im browser anschauen (meistens missing dependencies (wenn man den Namen findet kann man es installieren zb npm install <name>))</name>
Allgemeine MongoDB Fehler	MongoDB starten und docker container neu starten oder halt manuell starten

4. Benutzeranleitung

4.1 Erste Schritte - Registrierung

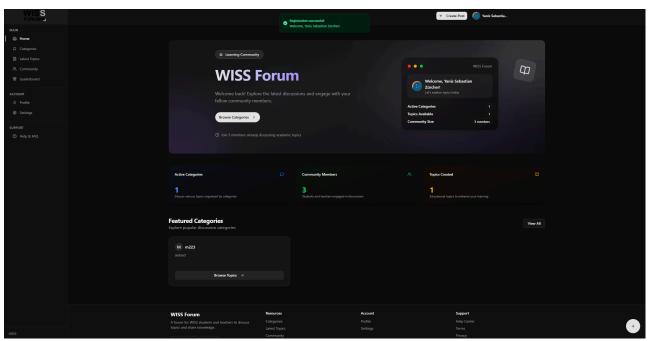
NOTE: Sie sollten wissen das forgot password nicht funktioniert in der Login Seite, da ich meine Mail konfigurationen nicht teile. Sie können es einfach ignorieren.

- 1. Rufen Sie http://localhost:3000 auf.
- 2. Klicken Sie **Sign Up** -> Formular ausfüllen -> **Register**.



4.2 Sie sind eingeloggt

• Nach dem Login sehen Sie die authentifizierte sicht.

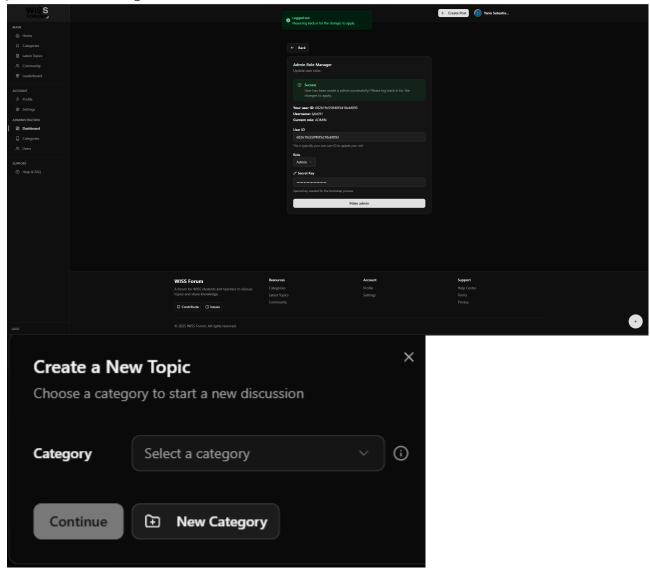


- 1. Klicken Sie auch das 🕂 unten rechts um einen neuen Beitrag zu erstellen, dann fällt Ihnen auf das es noch gar keine Kategorien gibt.
- 2. Sie können noch keine Beiträge erstellen da Sie die Rolle Student haben (nur Admins und Teachers können Kategorien erstellen).

4.3 Rollen wechseln

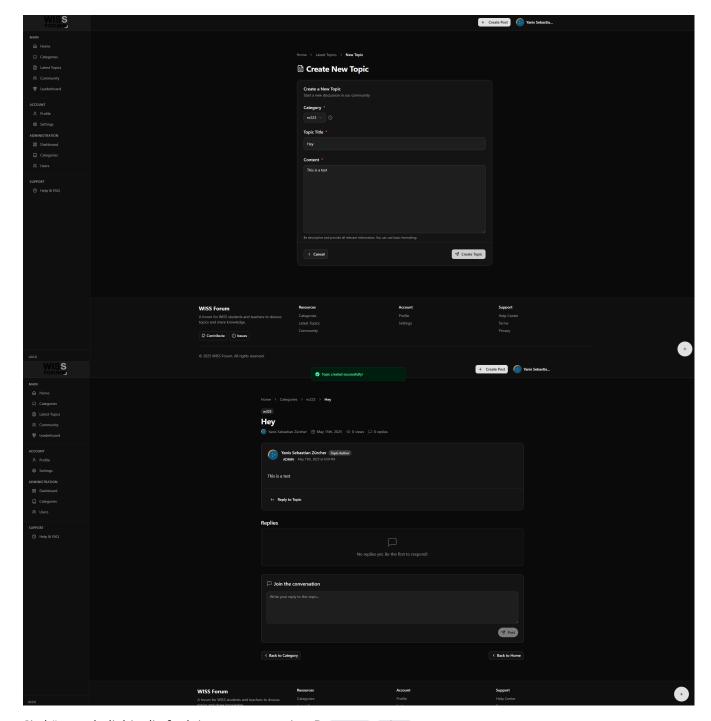
- 1. Navigieren Sie zum Bootstrap Tool http://localhost:3000/admin-tool
- 2. Jetzt können Sie beliebig Ihre Rolle wechseln. Der Secret Key ist aus development gründen schon eingetragen für Sie.

- 3. Nachdem Sie Ihre Rolle zu Admin oder Teacher geändert haben werden Sie ausgeloggt und müssen sich erneut einloggen.
- 4. Jetzt können Sie Kategorien erstellen.



4.4 Kategorie & Topic erstellen

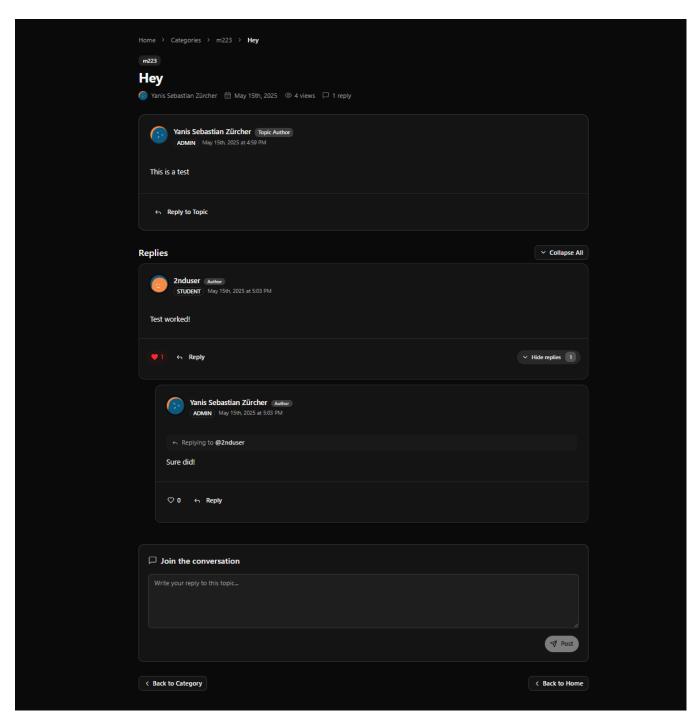
- 1. Kategorie erstellen, entweder per + unten rechts oder per localhost: 3000/admin/categories
- 2. Klicken Sie auf das + unten rechts um einen neuen Beitrag zu erstellen.
- 3. Wählen Sie die Kategorie aus die Sie erstellt haben und füllen Sie das Formular aus.
- 4. Klicken Sie auf Create um den Beitrag zu erstellen.



Sie können beliebig die funktionen testen, wie z.B. reply, like.

Sie können auch benutzer wechseln mit zb einer anderer rolle und einfach los diskutieren.

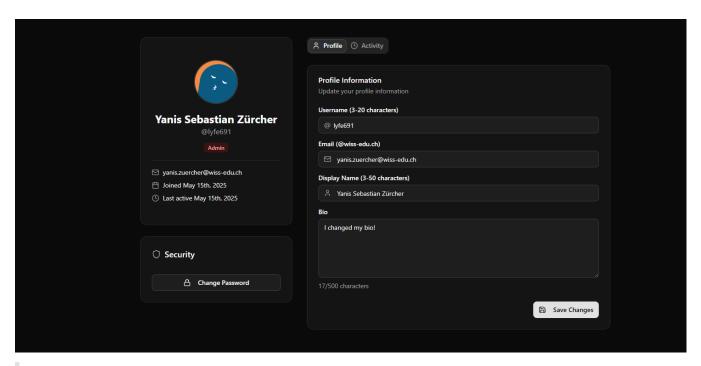
Ich empfehle Ihnen mal einfach ein paar Benutzer zu erstellen, zu liken und zu antworten um die Funktionen zu testen.



4.5 Profil & Einstellungen

- Display Name, Username, Email, Bio & Passwort unter **Profile** oder **Settings** anpassen.
- Theme-Umschaltung (Light / Dark / Steam) in **Settings**.

Profil

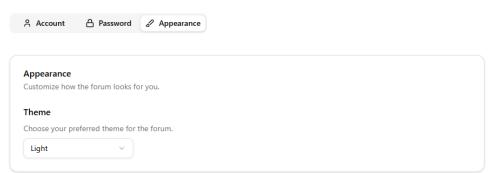


Settings (theme)



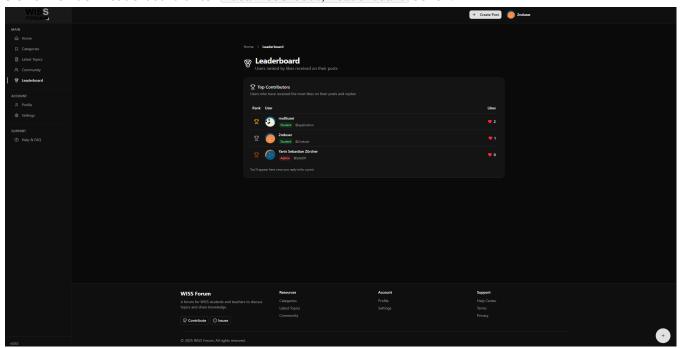
Settings

Manage your account settings and preferences



4.6 Leaderboard

Sie können den Leaderboard unter localhost: 3000/leaderboard sehen.

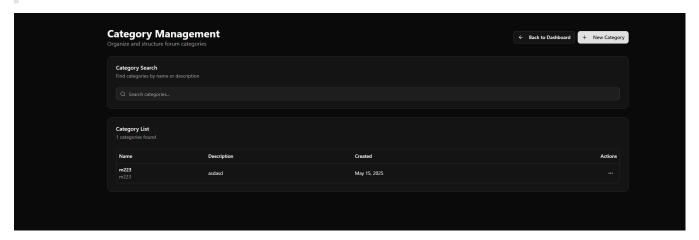


Wie Sie sehen können wird ein gamification angewendet.

4.7 Admin-Funktionen (Rolle Teacher)

Ein Teacher hat nur zugriff auf das category management (CRUD).

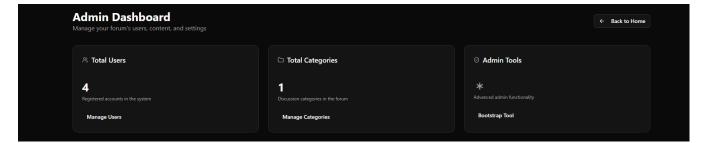
Category Management



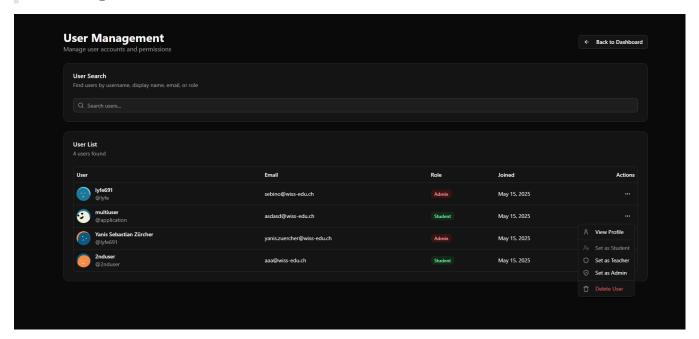
4.8 Admin-Funktionen (Rolle Admin)

- Admin Dashboard Benutzer- & Kategorienverwaltung.
- Rollen upgraden / downgraden per Dropdown neben dem Benutzernamen in http://localhost:3000/admin/users. Man kann auch Benutzer (Student, Teacher) löschen als Admin.
- Kategorien CRUD unter **Admin -> Categories** in http://localhost:3000/admin/categories.

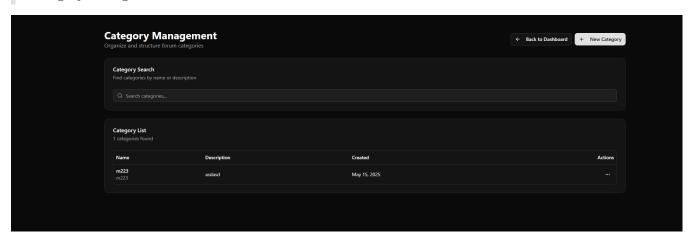
Admin Dashboard



User Management



Category Management



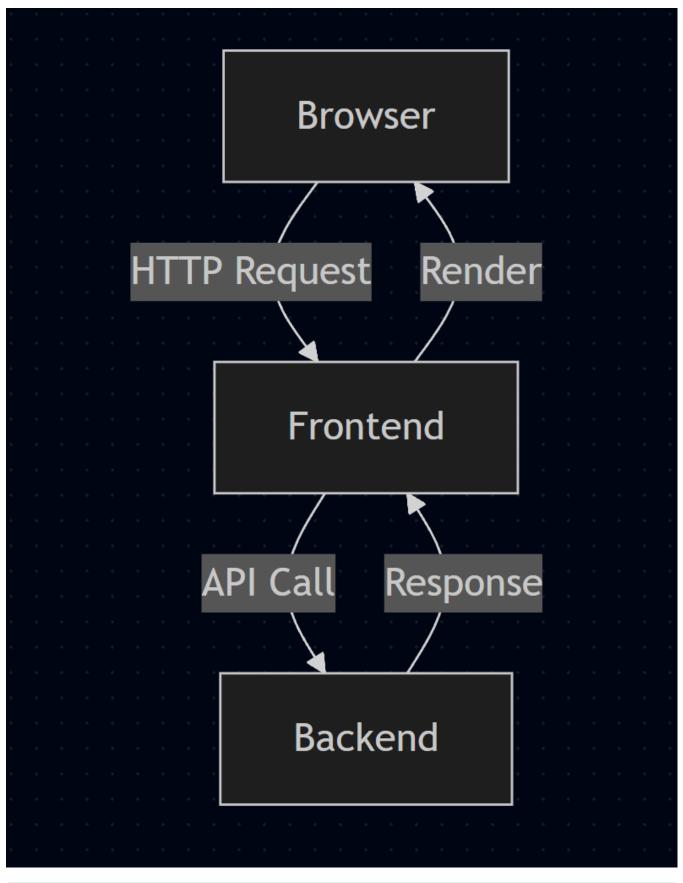
Das waren die Kernfunktionen der app, Sie können sich gerne weitere Funktionen anschauen und ausprobieren wie zb:

- Community: localhost:3000/community
- View Count, Reply Count: Sehen sie zb. in http://localhost:3000/topics/latest
- etc.

5. Technologie-Stack

Ebene	Technologie	Kommentar
Frontend	React 18 + TypeScript + Vite	UI - Tailwind CSS + shadcn/ui
Backend	Spring Boot, Maven	REST API, JWT-Auth
DB	MongoDB	Persistenz
Deployment	Docker Compose	Mehrere Container -> One-Click

6. Architektur & Hauptkomponenten



[Browser] \rightleftarrows [Frontend] \rightleftarrows REST \rightleftarrows [Backend] \rightleftarrows [MongoDB]

• AuthProvider.tsx hält JWT-Session im React Context.

- **ProtectedRoute.tsx** schützt Seiten & prüft Rollen.
- **AuthContext.tsx** handelt die Authentifizierung und kann einfach verwendet werden mit useAuth() hook.
- roleUtils.ts ist ein utility um die rollen zu prüfen.
- api.ts handlet fast all api requests.

7. Feature-Übersicht

Kategorie	Highlights
Benutzerverwaltung	Selbstregistrierung, Rollenwechsel & Deletion über Admin-Tool, Avatare via DiceBear API
Diskussionen	Kategorien, Topics, Replies, Pagination & Accepted Answers
Gamification	Punktesystem basierend auf Aktivität, Leaderboard für Motivation & Sichtbarkeit
Sicherheit	Passwörter mit BCrypt gehasht, JWT in HttpOnly-Cookies , rollenbasierte Zugriffskontrolle
Admin-Funktionen	Benutzerverwaltung, Rollen-Upgrade/Downgrade, Kategorie-Management, Statistiken
Design & Usability	Drei Themes (Light, Dark, Steam) – lokal gespeichert, responsive & performant

8. Sicherheit & Datenschutz

- BCrypt-Hashing für Passwörter
- JWT in **HttpOnly-Cookies**
- Rollen-Checks server- & client-seitig (roleutils.tsx)

9. Fazit / Reflexion

Das **WISS Forum** zeigt, wie moderne Webtechnologien, eine modulare Architektur und gezielte UX-Entscheidungen zu einer **skalierbaren und motivierenden Lernplattform** für Schulen kombiniert werden können. Besonders der Gamification-Ansatz hebt die Beteiligung deutlich hervor und bringt einen echten Mehrwert in der schulischen Kommunikation.

Am anfang war es relativ schwer das ganze rollen zeug zu verstehen und zu implementieren. Z.B. die verschiedenen ansicheten der Rollen, jedoch nachdem ich eine solidere rollen Implementierung hatte, war es einfach alles zu verstehen und zu implementieren.

Ebenfalls mühsam war die Konvertierung von Node.js/Express zu Spring Boot.

P Learnings

- **Shift-Left Testing** spart langfristig Zeit die späte Testphase verzögerte den MVP.
- **Rollenbasierte Features** sollten frühzeitig definiert und eingeplant werden nachträgliche Änderungen sind aufwändig.
- **Dokumentation & Ownership** sind entscheidend eine klare Projektverantwortung verbessert Qualität und Tempo.

10. Anhang

10.1 Projektquellen

- GitHub Repository
- Verwendete Bibliotheken und Frameworks sind in den jeweiligen package.json und pom.xml Dateien aufgeführt

10.2 Nutzermanagement

Standardrolle	Berechtigungen
Student	Lesen, Antworten, liken, Profil bearbeiten
Teacher	Kategorie-Management
Admin	Benutzer-Management, Kategorie-Management