

百度地图移动版 API for Android 常见问题参考文档 V1.0





法律说明

版权所有百度在线网络技术有限公司。

本文档包含的所有内容除特别声明之外,版权均属于百度在线网络技术有限公司所有, 百度可在不作任何申明的情况下对本文档内容进行修改。

本文档中所使用的商标所有权属于该商标的所有者。

文件说明

文件标识:	百度地图移动版 API for Android 常见问题参考文档
当前版本:	2012_07_V1.0
作 者:	Baidu
创建日期:	2012-07-20
最新更新:	2012-07-20

修改说明

修改日期	修订内容

百度在线网络技术有限公司

总机: (+86 10) 59928888 邮箱: <u>mapapi@baidu.com</u>

地址:北京市海淀区上地信息路9号甲奎科科技大厦

邮编: 100085

百度地图网址: http://map.baidu.com/

百度地图 API 网址: http://dev.baidu.com/wiki/static/index.htm
百度地图移动版 API 网址: http://dev.baidu.com/wiki/imap/

欢迎使用百度地图 API!



目 录

1	定位、설	坐标相关	1
	1.1	API 如何获取定位信息	1
	1.2	如何得到定位的坐标和地址	1
	1.3	如何让我的地图自动定位	2
	1.4	如何计算两点之间距离	2
	1.5	点击 MapView 上一点,获取该点坐标	3
	1.6	百度地图地址解析服务 Geocoder 如何使用	
	1.7	百度地图与 google 地图坐标差异	5
2	搜索、	夏盖物相关	5
	2.1	如何获得驾车/步行/公交路线距离	5
	2.2	POI 查询结果每页显示几个,如何翻页	7
	2.3	如何设置 POI 检索每页显示容量	7
	2.4	路线规划不支持模糊搜索	7
	2.5	如何在一个地图上显示多条导航路线	8
	2.6	搜索结果标注如何自定义点击处理	9
	2.7	POI 是否支持按分类检索	.10
	2.8	如何清除覆盖物	.10
	2.9	如何修改标注显示的图片	.11
	2.10	标注点的气泡内容如何修改	.11
	2.11	添加覆盖物后地图上不显示	.11
	2.12	使用 routeOverlay 出现 crash 情况	.11
-		图相关	.11
	3.1	离线地图怎么使用	.11
	3.2	离线地图下载失败怎么办	.14
4	定位相关	¢	.15
	4.1	通过 Wi-Fi 和移动网络定位得到的数据精度偏差较大	.15
	4.2	如何获得定位的位置信息? (定位返回的信息有哪些?)	.15
	4.3	持续定位如何关闭	.16
	4.4	支持台湾、香港及其他大陆地区外的定位吗	.16
5	地图相急	¢	.16
	5.1	如何控制地图缩放级别	.16
	5.2	支持三维效果的地图吗	.16
	5.3	目前支持多少种地图类型	.16
	5.4	地图初始显示如何设置中心点	.17
	5.5	从一个 MapActivity 跳转到另一个 MapActivity 如何实现	.17
	5.6	Mapview 嵌套在 Linearlayout 中,从其他页面切回地图页面时黑屏	.17
6	其他		.17
	6.1	为何我的百度地图不显示底图	.17
	6.2	总是返回网络错误是怎么回事	.17
	6.3	Key 的申请和 AppName 有关系吗	.17
	6.4	BMapManager 对象初始化几次	



			_
6.5	为何我的程序在不混淆之前可以运行,	混淆之后不能运行了1	8
6.6	如何使用实时交通信息	1	8



1 定位、坐标相关

1.1 API 如何获取定位信息

在百度地图移动版 API 中,我们提供一个重要的特色功能:定位,通过这个功能,能获取到用户当前所在位置。在程序中,如果使用此功能,必须注册 GPS 和网络的使用权限。在获取用户位置时,优先使用 GPS 进行定位;如果 GPS 定位没有打开或者没有可用位置信息,则会通过判断是否为 Wi-Fi 连接,如果是,则通过请求百度网络服务,根据 Wi-Fi 热点位置定位;如果否,则通过百度网络服务根据基站信息进行定位。

目前系统自带的网络定位服务精度低,且服务不稳定、精度低,并且从未来的趋势看,基站定位是不可控的(移动公司随时可能更改基站编号以垄断定位服务),而 Wi-Fi 定位则不然,它是一种精度更高、不受管制的定位方法。国内其它使用 Wi-Fi 定位的地图软件,Wi-Fi 定位基本不可用,百度的定位服务量化指标优秀,网络接口返回速度快(服务端每次定位响应时间 50 毫秒以内),精度 280 米,覆盖率 96%,在国内处于一枝独秀的地位。

1.2 如何得到定位的坐标和地址

使用 MKLocationManager 类的 requestLocationUpdates 注册位置监听事件,在重写的回调函数 onLocationChanged 中,可获得定位的坐标(详见 BMapApiDemoMain 例程的 MyLocation.java),通过调用 MKSearch 类的 reverseGeocode 接口,得到地址。

```
2.
        public void onLocationChanged( Location location ) {
              if( location != null ) {
                 pt.setLatitudeE6( (int ) (location.getLatitude()*1e6));
                 pt.setLongtitudeE6( (int ) (location.getLongtitude()*1e6));
                 mSearch.reverseGeocode(pt);
7.
8.
9.
        public void onGetAddrResult( MKAddrInfo res, int error ) {
10.
              if( error != 0) {
11.
                 String str = String.format("错误号: %d",error);
12.
                 return;
13.
14.
              String strInfo = String.format("纬度: %f 经度: %f 地址: %s\r\n",
15.
                         res.geoPt.getlatitudeE6() / 1e6,
16.
                         res.geoPt.getLongtitudeE6 / 1e6,
17.
                         res.addressComponents.city +
18.
                         res.addressComponents.district +
                         res.addressComponents.street );
```



20.

1.3 如何让我的地图自动定位

首先在程序中打开相关的权限,然后将 MyLocationOverlay 实例添加到 MapView 中,并调用 enableMyLocation 方法,即可实现当前位置的显示,如果想让地图跟随当前位置移动,需要继承 MyLocationOverlay 并实现其 onLocationChanged 方法,调用 MapView.getController().animateTo()方法移动地图位置。

1.4 如何计算两点之间距离

路线规划提供了获取路线距离的方法,见 MKRoutePlan 类的 getDistance 方法。如果是计算任意两点的距离,有两种方法:一种利用勾股定理计算,适用于两点距离很近的情况;一种按标准的球面大圆劣弧长度计算,适用于距离较远的情况。

```
1.
        static double DEF PI = 3.14159265359; // PI
        static double DEF 2PI= 6.28318530712; // 2*PI
       static double DEF PI180= 0.01745329252; // PI/180.0
        static double DEF R =6370693.5; // radius of earth
       public double GetShortDistance(double lon1, double lat1, double lon2,
double lat2)
      {
                double ew1, ns1, ew2, ns2;
7.
8.
                double dx, dy, dew;
9.
                double distance;
10.
                // 角度转换为弧度
11.
                ew1 = lon1 * DEF PI180;
12.
               ns1 = lat1 * DEF PI180;
                ew2 = lon2 * DEF PI180;
13.
14.
                ns2 = lat2 * DEF PI180;
15.
                // 经度差
                dew = ew1 - ew2;
16
                // 若跨东经和西经 180 度,进行调整
17.
18.
                if (dew > DEF PI)
19.
                dew = DEF 2PI - dew;
20.
                else if (dew < -DEF_PI)</pre>
21.
                dew = DEF 2PI + dew;
22.
                dx = DEF R * Math.cos(ns1) * dew; // 东西方向长度(在纬度圈上的投
影长度)
23.
                dy = DEF R * (ns1 - ns2); // 南北方向长度(在经度圈上的投影长度)
24.
                // 勾股定理求斜边长
```



```
25.
                 distance = Math.sqrt(dx * dx + dy * dy);
26.
                 return distance;
27.
28.
        public double GetLongDistance (double lon1, double lat1, double lon2,
double lat2)
29.
       {
30.
                double ew1, ns1, ew2, ns2;
31.
                double distance;
32.
                // 角度转换为弧度
                ew1 = lon1 * DEF PI180;
33.
34.
                ns1 = lat1 * DEF PI180;
35.
                ew2 = lon2 * DEF PI180;
                ns2 = lat2 * DEF PI180;
36.
37.
                // 求大圆劣弧与球心所夹的角(弧度)
                distance = Math.sin(ns1) * Math.sin(ns2) + Math.cos(ns1) * Ma
th.cos(ns2) * Math.cos(ew1 - ew2);
                 // 调整到[-1..1]范围内, 避免溢出
39.
40.
                if (distance > 1.0)
41.
                    distance = 1.0;
                else if (distance < -1.0)
42.
43.
                      distance = -1.0;
                // 求大圆劣弧长度
44.
45.
                distance = DEF R * Math.acos(distance);
                return distance;
46.
47.
        double mLat1 = 39.90923; // point1 纬度
        double mLon1 = 116.357428; // point1 经度
49.
       double mLat2 = 39.90923;// point2 纬度
51.
        double mLon2 = 116.397428;// point2 经度
        double distance = GetShortDistance(mLon1, mLat1, mLon2, mLat2);
52.
```

1.5 点击 MapView 上一点,获取该点坐标

通过继承 MapView 类重写 onTouchEvent 方法来获取点击屏幕的位置,再通过接口 Projection 的 fromPixels 方法将点击位置转换为该点的地址坐标,并且将地图空间 bMapView 的类型由 com.baidu.mapapi.MapView 改为子类类型,本例中为 com.baidu.mapapi.demo.MapViewTest 具体代码如下:

```
    MapViewTest mapView=(MapViewTest) findViewById(R.id.bmapView);
    class MapViewTest extends MapView
```



```
3.
             public MapViewTest(Context context)
                super(context);
7.
             public MapViewTest(Context context, AttributeSet attrs)
8.
9.
10.
                super( context, attrs);
11
12.
         public MapViewTest(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle)
13.
14.
              super( context, attrs, defStyle);
15.
16.
           @Override
17.
          public boolean onTouchEvent(MotionEvent event)
18.
19.
              //获得屏幕点击的位置
              int x = (int)event.getX();
20.
21.
               int y = (int)event.getY();
              //将像素坐标转为地址坐标
22.
23.
               GeoPoint pt = this.getProjection.fromPixels(x,y);
24.
              return super.onTouchEvent(event);
25.
26.
       }
```

1.6 百度地图地址解析服务 Geocoder 如何使用

地址解析服务在 MKSearch 类中有两个接口: reverseGeocode、geocode。 初始化搜索类 MKSearch 并注册结构监听对象 MKSearchListener:

```
    //初始化搜索模块,注册事件监听
    mSearch = new MKSearch();
    mSearch.init(app.mBMapMan, new MySearchListener());
```

实现 MySearchListener 的 onGetAddrResult 获取得到的地址信息

```
    @Override
    public void onGetAddrResult( MKAddrInfo res, int error ) {
    if( error != 0) {
```



```
4. String str = String.format("错误号: %d",error);
5. return;
6. }
7. String strInfo = String.format("纬度: %f 经度: %f 地址: %s\r\n",
8. res.geoPt.getlatitudeE6() / le6,
9. res.geoPt.getLongtitudeE6 / le6,
10. res.addressComponents.city +
11. res.addressComponents.district +
12. res.addressComponents.street);
13. }
```

geocode: 根据地址名称获取地址信息:

```
1. mSearch.geocode("天安门","北京");
```

reverseGeocode: 根据地理坐标点获取地址:

```
    GeoPoint ptCenter = new GeoPoint(39904965, 116327764);
    mSearch.reverseGeocode(ptCenter);
```

1.7 百度地图与 google 地图坐标差异

国际经纬度坐标标准为 WGS-84,国内必须至少使用国家测绘局制定的 GCJ-02 对地理位置进行首次加密。百度地图在此基础上,进行了 BD-09 二次加密措施,因此百度地图对外接口的坐标系并不是 GPS 采集的真实经纬度,而是有较大偏移。

2 搜索、覆盖物相关

2.1 如何获得驾车/步行/公交路线距离

在搜索结果的回调函数中,可以返回驾车/步行/公交路线方案,路线距离可根据方案结构数据获得:

驾车路线:

```
1. public void onGetDrivingRouteResult (MKDrivingRouteResult res,
2. int error) {
3. // 错误号可参考 MKEvent 中的定义
4. if (error != 0 || res == null) {
```



```
Toast.makeText(RoutePlan.this, "抱歉, 未找到结果", Toa
5.
st.LENGTH SHORT).show();
                         return;
7.
8.
                //获得路线距离
                int distance = res.getPlan(0).getRoute(0).getDistance();
9.
10.
                RouteOverlay routeOverlay = new RouteOverlay(RoutePlan.this,
mMapView);
11.
                // 此处仅展示一个方案作为示例
12.
                routeOverlay.setData(res.getPlan(0).getRoute(0));
13.
                mMapView.getOverlays().clear();
14.
                mMapView.getOverlays().add(routeOverlay);
15.
                mMapView.invalidate();
                mMapView.getController().animateTo(res.getStart().pt);
16.
17.
```

公交路线:

```
1.
        public void onGetTransitRouteResult (MKTransitRouteResult res,
2.
                                                  int error) {
                // 错误号可参考 MKEvent 中的定义
4 .
                if (error != 0 || res == null) {
                         Toast.makeText(RoutePlan.this, "抱歉, 未找到结果", Toa
st.LENGTH SHORT).show();
                         return;
7.
8.
                //获得路线距离
9.
                int distance = res.getPlan(0).getDistance();
10.
                TransitOverlay routeOverlay = new TransitOverlay(RoutePlan.t
his, mMapView);
                // 此处仅展示一个方案作为示例
11.
12.
                routeOverlay.setData(res.getPlan(0).getRoute(0));
                mMapView.getOverlays().clear();
13.
14.
                mMapView.getOverlays().add(routeOverlay);
15.
                mMapView.invalidate();
16.
                mMapView.getController().animateTo(res.getStart().pt);
17.
```

步行路线:



```
public void onGetWalkingRouteResult (MKWalkingRouteResult res,
1.
2.
                                                  int error) {
                // 错误号可参考 MKEvent 中的定义
4.
                if (error != 0 || res == null) {
                         Toast.makeText(RoutePlan.this, "抱歉, 未找到结果", Toa
st.LENGTH SHORT).show();
                         return;
8.
                //获得路线距离
                int distance = res.getPlan(0).getRoute(0).getDistance();
10.
                RouteOverlay routeOverlay = new RouteOverlay(RoutePlan.this,
mMapView);
11.
                // 此处仅展示一个方案作为示例
12.
                routeOverlay.setData(res.getPlan(0).getRoute(0));
13.
                mMapView.getOverlays().clear();
14.
                mMapView.getOverlays().add(routeOverlay);
15.
                mMapView.invalidate();
                mMapView.getController().animateTo(res.getStart().pt);
16.
17.
```

2.2 POI 查询结果每页显示几个,如何翻页

POI 检索结果每页容量默认情况下为 10,翻页功能通过 MKSearch 类的 goToPoiPage 实现,该方法是异步函数,搜索成功后会调用注册的事件处理函数 onGetPoiResult 返回查询页的结果,此接口只针对最后一次 POI 搜索进行翻页检索,即完成一次 POI 搜索后,调用此方法 进行 翻页。 详见常见问题相关程序示例文件夹中的 PoiPageSearch 例程中PageSearchButtonProcess 方法。

2.3 如何设置 POI 检索每页显示容量

POI 检索结果每页容量可以通过 MKSearch 类的 setPoiPageCapacity 接口进行设置,支持1-50 ,默认情况下为 10。也可以通过 getPoiPageCapacity 获得当前 POI 搜索结果的每页容量。

2.4 路线规划不支持模糊搜索

目前不支持模糊搜索,需要输入准确的站名;当起点/终点不是公交站/地铁站时,需要在节点信息中输入地址坐标。



```
1.
        //百度大厦坐标
2.
        GeoPoint pt1 = new GeoPoint(40057030, 116307845);
        //天安门广场
        GeoPoint pt2 = new GeoPoint (39912725, 116404008);
       MKPlanNode stNode = new MKPlanNode();
       stNode.name = "百度大厦";
7.
       stNode.pt = pt1;
       MKPlanNode enNode = new MKPlanNode();
9.
       enNode.name = "天安门广场";
10.
      enNode.pt = pt2;
       mSearch.transitSearch("北京", stNode, enNode);
11.
```

获取坐标的方法可以通过关键字执行 poi 搜索,得到 poi 信息后取出地址坐标信息,再进行路线规划搜索。

2.5 如何在一个地图上显示多条导航路线

以公交路线规划为例:

```
1. public void onGetTransitRouteResult (MKTransitRouteResult res,

2. int error) {
3. if (error != 0 || res == null) {
4. Toast.makeText(RoutePlan.this, "抱歉, 未找到结果", Toast.LENGTH_SHORT).show();
5. return;
6. }
7. int planNum = res.getNumPlan();//获得路线方案个数
```



```
8.
                 for(int i=0;i<planNum;i++)</pre>
9.
10.
                          TransitOverlay routeOverlay = new TransitOverlay (R
outePlan.this, mMapView);
                          routeOverlay.setData(res.getPlan(i));
12.
                          mMapView.getOverlays().add(routeOverlay);
13.
14.
15.
                 mMapView.invalidate();
16.
                 mMapView.getController().animateTo(res.getStart().pt);
17.
```

2.6 搜索结果标注如何自定义点击处理

继承 PoiOverlay 类重写 OnTap 方法,具体参考如下代码: 定义 PoiOverlayTest 类继承 PoiOverlay 类,在类中重写 OnTap 方法响应自定义处理,再执行 父类的 OnTap 事件

```
class PoiOverItemT extends PoiOverlay {
2.
                public PoiOverItemT(Activity activity, MapView mapView) {
3.
                        super(activity, mapView);
                @Override
                protected boolean onTap(int i) {
                        //自定义点击处理事件
                        //
8.
9.
10.
11.
                        return super.onTap(i);//响应父类的点击事件
12.
13.
```

在 Poi 搜索回调函数中定义 PoiOverlayTest 类对象,设置结果数据,并绘制在地图上,这事点击 poi 点即可响应自定义的处理事件

```
0. pubic void onGetPoiResult(MKPoiResult res,int type,int error){
1. if (error != 0 || res == null) {
```



```
Toast.makeText(PoiSearch.this, "抱歉, 未找到结果", Toast.LENGTH
2.
LONG).show();
                return;
            if (res.getCurrentNumPois() > 0)
                 //将 poi 结果显示在地图上,PoiOverlayTest 类继承 PoiOverlay 类
               PoiOverlayTest poiOverlay = new PoiOverlayTest(PoiSearch.thi
s, mMapView);
               poiOverlay.setData(res.getAllPoi());
10.
               mMapView.getOverlays().clear();
11.
               mMapView.getOverlays().add(poiOverlay);
               mMapView.invalidate();
12.
13.
            }
14.
       }
```

2.7 POI 是否支持按分类检索

支持分类搜索,例如 mSearch.poiSearchInCity("北京", "娱乐");得到的搜索结果中是和娱乐相关的地点,例如保龄球馆、娱乐广场等。

2.8 如何清除覆盖物

通过 getOverlays 获得 MapView 的所有覆盖物,并清除。

```
pubic void onGetPoiResult(MKPoiResult res, int type, int error) {
1.
2.
              if (error != 0 || res == null) {
                Toast.makeText(PoiSearch.this, "拘歉, 未找到结果", Toast.LENGTH
LONG).show();
4.
                return;
             if (res.getCurrentNumPois() > 0)
7.
                 //将 poi 结果显示在地图上
               PoiOverlay poiOverlay = new PoiOverlay (PoiSearch.this,
9.
10.
                                            mMapView);
11.
               poiOverlay.setData(res.getAllPoi());
12.
               //添加新的 Overlay 之前清除之前的所有 Overlay
13.
                mMapView.getOverlays().clear();
```



2.9 如何修改标注显示的图片

详情参见 BMapApiDemoMain 中的 ItemizedOverlayDemo.java, demo 中 Overlay 使用的标注 图片是资源文件夹中的 iconmarka.png,用户可随意修改使用的图片资源。

2.10 标注点的气泡内容如何修改

Overlay 点击的气泡是通过在应用上层添加一个自定义的 view 实现的,具体参考 BMapApiDemoMain 例程中的 ItemizedOverlayDemo,通过继承 ItemizedOverlay<OverlayItem> 实现重写标注点的点击响应事件,弹出泡泡的内容是通过 mapView.addView 添加了一个 popview,见 layout 下的 popview.xml,例程中的 popview 添加的是一个 imageview,用户可以任意改变 imageview 显示的图片,或者放置 n 个 imageview 在 popview 中,也可以修改为 EditText 等控件。

2.11 添加覆盖物后地图上不显示

使用 mMapView.getOverlays().add()添加 overlay 后,需要调用 mMapView.invalidate();来刷新显示 overlay。

2.12 使用 routeOverlay 出现 crash 情况

确保返回有搜索结果,并且确保执行 RouteOverlay 类的 setData 方法,之后再 addOverlay。

3 离线地图相关

3.1 离线地图怎么使用

到官网下载离线地图包,网址: http://shouji.baidu.com/map/map.html?from=3052 首先选择了手机品牌和手机型号:





选择好手机后,系统会出来提示。请选择旧版本地图进行下载。

因为目前 SDK 只能使用栅格图, 所以我们必须下载旧版本的地图。后期 SDK 将支持矢量图, 到时候北京市的离线地图就从 114M 降低到 14M 了。



比如,选择下载北京市的离线地图:



解压后,有两个文件。一个是 BaiduMap,一个是安装说明。



不要管安装说明,把 BaiduMap 打开,能看到 Mapdata 文件夹。拷贝这个文件夹。





将 Mapdata 文件夹拷贝到手机 SD 卡的 BaiduMapSdk 文件夹根目录下。



找到主 java 文件,并在 activity 里申明变量。

```
MKOfflineMap mOffline = null; //离线地图变量
1.
```

然后在 onCreate 函数里写离线地图初始化的代码,具体请参考 BMapApiDemoMain 例程中 的 OfflineDemo.java:

```
/** 离线地图初始化 **/ mOffline = new MKOfflineMap();
1.
               mOffline.init(mBMapMan, new MKOfflineMapListener() {
3.
                  public void onGetOfflineMapState(int type, int state) {
4.
                     switch (type) {
                     case MKOfflineMap.TYPE_DOWNLOAD_UPDATE:
6.
                            MKOLUpdateElement update = mOffline.getUpdateInf
o(state);
                            //mText.setText(String.format("%s : %d%%", updat
e.cityName, update.ratio));
                                                                         13
```



```
10.
                         break;
11.
                     case MKOfflineMap.TYPE_NEW_OFFLINE:
                         Log.d("OfflineDemo", String.format("add offlinemap n
um:%d", state));
13.
                        break;
14.
                     case MKOfflineMap.TYPE VER UPDATE:
15.
                         Log.d("OfflineDemo", String.format("new offlinemap v
er"));
16.
                         break;
17.
18.
19.
20.
              );
              /** 离线地图导入离线包 **/
21.
               int num = mOffline.scan();
```

导入成功后运行地图,可以看到不联网状态下的地图展示效果:



使用豌豆荚截图 wandoujia.com

3.2 离线地图下载失败怎么办

下载离线地图请确保设备中有 SD 卡,使用 MKOfflineMap 类,在初始化 init 时,会联网下



载相关配置文件,请确保配置文件全部下载完毕后开始离线地图的下载(配置文件位于 SD 卡根目录下的 BaiduMapSDK 文件夹内,共五个 dat 文件),否则会因为找不到配置文件而返回下载失败,之后使用 start 开始下载制定城市 ID 的离线地图。

4 定位相关

4.1 通过 Wi-Fi 和移动网络定位得到的数据精度偏差较大

通常 Wi-Fi 信号覆盖范围在几十米到几百米,通过 Wi-Fi 网络定位的设备距离 Wi-Fi 信号源不范围也就在几十米到几百米,同理,移动网络的覆盖范围在一公里甚至更远,因此可能产生的误差也越大。

4.2 如何获得定位的位置信息? (定位返回的信息有哪些?)

通过 MKLocationManager 注册或者移除定位监听器,监听返回的是 android 系统的 Location 类对象,坐标为百度坐标。具体如下:

```
//获得定位服务
2.
        mLocationManager = mBMapMan.getLocationManager();
        mLocationManager.setNotifyInternal(10,5);
       LocationListener mLocationListener = new LocationListener()
7.
8.
               @Override
9.
               public void onLocationChanged(Location location)
10.
11.
                  if(location != null)
12.
                      String strLog = String.format("您当前的位置:\r\n" +"纬
13.
度:%f\r\n" +"经度:%f",location.getLongitude(), location.getLatitude());
15.
16.
       }
17.
       //注册监听事件
18.
       mLocationManager.requestLocationUpdates(mLocationListener);
19.
       //不需要定位时移除监听事件
        mLocationManager.removeUpdates(mLocationListener);
```



4.3 持续定位如何关闭

使用 MKLocationManager 类的 requestLocationUpdates 来注册位置监听,用 removeUpdates 来取消位置监听。

```
1. public void stopLoc()
2. {
3. BMapApiDemoApp app = (BMapApiDemoApp)this.getApplication();
4. //移除listener
5. app.mBMapMan.getLocationManager().removeUpdates(mLocationListener);
6. }
7. public void startLoc()
8. {
9. BMapApiDemoApp app = (BMapApiDemoApp)this.getApplication();
10. //注册listener
11. app.mBMapMan.getLocationManager().requestLocationUpdates(mLocationListener);
12. }
```

4.4 支持台湾、香港及其他大陆地区外的定位吗

支持港澳台, 暂不支持境外。

5 地图相关

5.1 如何控制地图缩放级别

使用 MapController 类的 setZoom 方法。

Eg: mapView.getController().setZoom(13);支持缩放级别范围为 3-18

5.2 支持三维效果的地图吗

目前不支持三维地图

5.3 目前支持多少种地图类型

目前的 SDK 底图为栅格图,类型包括普通地图、卫星图、交通流量图



5.4 地图初始显示如何设置中心点

使用 MapController 类的 setCenter 方法。

- 1. GeoPpoint point = new GeoPoint((int)(31.764*1e6),(int)(119.953*1e6));
- 2. mMapView.getController().setCenter(point);

5.5 从一个 MapActivity 跳转到另一个 MapActivity 如何实现

具体请参见常见问题相关程序示例文件夹中 mapActivity 例程里的 PoiSearch.java,在 SearchButtonProcess 方法中实现了向另一个 MapActivity 跳转,只用一个 BMapManager 管理类对象,在进入第二个 MapActivity 时不要重新初始化 BMapManager 管理类对象,只在离开页面时 stop,进入页面时 start。

5.6 Mapview 嵌套在 Linearlayout 中,从其他页面切回地图页面时黑屏

如果在移出 Mapview 时调用了 LinearLayout 的 removeAllViews 方法,需要再切回地图页面时调用 MapActivity 类的 initMapActivity 方法重新加载地图控件,具体请参考常见问题相关程序示例文件夹中的 LinearlayoutMap 例程。

6 其他

6.1 为何我的百度地图不显示底图

检查在程序中是否使用了正确的 Key,有没有打开使用网络连接的权限,以及手机有没有连接互联网。

6.2 总是返回网络错误是怎么回事

首先请确认设备已联网且网络畅通,再次需确认 app 工程中 AndroidManifest.xml 设置是否加入了网络权限<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">

6.3 Key 的申请和 AppName 有关系吗

每个应用申请一个 key, 可以用在不同移动平台上的相同应用中。



6.4 BMapManager 对象初始化几次

管理类对象只初始化一次,建议在 Application 里生成 BMapManager 对象并初使化,在程序 退出时调用 destory,在需要使用 sdk 功能的 activity 的 onCreate 里调用 start, onDestroy 调用 stop,或者 onResume/onPause 分别调用 start 和 stop。

6.5 为何我的程序在不混淆之前可以运行,混淆之后不能运行了

如果您使用 proguard 进行混淆,请在您的混淆配置文件中添加如下语句:
-keep class com.baidu.mapapi.** {*;}
其他混淆工具也请进行与此类似的配置,指定对 mapapi 中的类和方法不进行混淆。

6.6 如何使用实时交通信息

目前支持实时交通信息的城市有 11 个:北京,上海,广州,深圳,南京,南昌,成都,重庆,武汉,大连,常州。在地图中查看实时交通信息是很简单的,调用 MapView.setTraffic(true)即可。方法 isTraffic 返回当前是否显示实时交通信息。

其它问题可参考开发指南, 类参考以及示例代码。