# Отчет по заданию

# «Реализация алгоритма 3D Якоби с использованием графических процессоров»

Выполнил: студент 201 группы Лыфенко А. И.

.

# 1 Постановка задачи

- 1. Реализовать параллельный алгоритм 3-х мерного Якоби по данному последовательному алгоритму.
  - 2. Оценить ускорение программы по отношению к последовательной версии.

### 2 Описание программы

#### При распараллеливании программы было создано 4 ядра:

Используется для счета алгоритма.

Используется для счета алгоритма.

```
__global__ void ab(int mm, int nn, int kk, double* a, double* b)
```

Используется для счета алгоритма.

```
__global__ void initial(int mm, int nn, int kk, double* a)
```

Параллельно инициализирует массив.

#### Список функций:

Запускает параллельный счет алгоритма. Возвращает полученное ерѕ.

```
void initial_seq(int mm, int nn, int kk, double *a)
```

Последовательно инициализирует массив.

Запускает последовательный счет алгоритма. Возвращает полученное eps.

Выводит результат теста.

### 3 Результаты работы программы

 $\begin{array}{l} \dim 3 \ block = \dim 3((L+7) \ / \ 8, \ (L+7) \ / \ 8); \\ \dim 3 \ thread = \dim 3(8, \ 8, \ 8); \end{array}$ 

#### Последовательное выполнение:

#### Параллельное выполнение:

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 100 x 100 x 100 Iterations = 100 Time in seconds = 0.52 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL

END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 384 x 384 x 384 Iterations = 100 Time in seconds = 30.35 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL

END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 500 x 500 x 500
Iterations = 100
Time in seconds = 66.82
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 500 x 500 x 500
Iterations = 200
Time in seconds = 134.47
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 100 x 100 x 100
Iterations = 100
Time in seconds = 0.06
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 384 x 384 x 384 Iterations = 100 Time in seconds = 1.32 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size  $= 500 \times 500 \times 500$  Iterations = 100 Time in seconds = 2.52 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 500 x 500 x 500 Iterations = 200 Time in seconds = 5.19 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark  $\dim 3$  block =  $\dim 3(64, 64, 64)$ ;  $\dim 3$  thread =  $\dim 3(8, 8, 8)$ ;

#### Последовательное выполнение:

#### Параллельное выполнение:

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 100 x 100 x 100
Iterations = 100
Time in seconds = 0.52
Operation type = floating point

Verification type = noating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 384 x 384 x 384
Iterations = 100
Time in seconds = 30.35
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 500 x 500 x 500
Iterations = 100
Time in seconds = 66.82
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 500 x 500 x 500 Iterations = 200 Time in seconds = 134.47 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark Jacobi3D Benchmark Completed. Size =  $100 \times 100 \times 100$  Iterations = 100 Time in seconds = 0.20 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed.
Size = 384 x 384 x 384
Iterations = 100
Time in seconds = 1.35
Operation type = floating point
Verification = SUCCESSFUL
END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size = 500 x 500 x 500 Iterations = 100 Time in seconds = 2.53 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

Jacobi3D Benchmark Completed. Size  $= 500 \times 500 \times 500$  Iterations = 200 Time in seconds = 5.08 Operation type = floating point Verification = SUCCESSFUL END OF Jacobi3D Benchmark

# 4 Сравнение скорости работы алгоритмов

### Последовательный алгоритм:

Теоретическая оценка:  $O(L^3*I)$ 

## Параллельный алгоритм:

Теоретическая оценка: O(I\*???)