

开发笔记

Ivan Lin

2017 年 1 月 11 日

Visual Studio

Resharper 插件

alt + o: .h 和.cpp 文件切换

alt + 鼠标: 框选模式

ctrl+k + ctrl+c: 注释代码

计算机图形学

坐标系模拟: 拇指 x, 食指 y, 中指 z。左手系和右手系

标准化向量 = 单位向量 = 法线, $V_{norm} = \frac{V}{|V|}$

$\mathbf{a} + \mathbf{b}$ 几何解释: \mathbf{a} 的头连接 \mathbf{b} 的尾, 然后从 \mathbf{a} 的尾向 \mathbf{b} 的头画一个向量

$\mathbf{a} - \mathbf{b}$ 几何解释: \mathbf{a} 的尾连接 \mathbf{b} 的尾, 然后从 \mathbf{b} 的头向 \mathbf{a} 的头画一个向量

$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + \dots + a_nb_n$, 点乘, 几何解释: $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos\theta$ (两向量夹角)

Swift

<http://blackblake.synology.me/wordpress/?p=29>: Swift 里的 Optional 和 Unwrapping