**游戏后台基本框架需求**

1. **用户属性模块**
2. **用户运营数据需求：**
   1. 点击进入游戏用户数量：即点击进入游戏的用户数
   2. 用户ID：Openid or UnitID
   3. 用户昵称：游戏内用户昵称
   4. 用户创角数量：即用户成功创角且已获取OpenID或UnitID的用户
   5. 用户创建时间
   6. 用户最近登录时间
   7. 用户累计充值数
   8. 用户累计登录时长
   9. 用户分享次数：即用户分享游戏的次数
   10. 用户分享成功次数：即通过用户分享成功导入玩家的用户数
3. **用户充值数据需求：**
   1. 订单号：SDK支付会生成订单号反馈管理后台，预留字段
   2. 充值时间
   3. 充值金额
   4. 充值状态：
4. 成功，资源已到账
5. 成功，资源未到账（需要补发功能）
6. 失败
   1. 购买内容
7. **用户游戏数据模块**
   1. **用户基本信息数据**
   2. **用户行为日志统计数据**
8. **用户操作管理**
9. **用户账号登录处理：**冻结、解冻、禁言（有聊天交互游戏须有该操作）
10. **游戏资源发放操作：**可以通过后台发放内部资源给指定内部号功能
11. **游戏内部号设置：**部分游戏为内部人员账号，需该项进行操作标示处理
12. **数据分析模块**
13. 每日用户点击数
14. 每日用户创角数
15. 转化率：用户点击数/用户创角数
16. 付费用户占比：付费用户数 / 创角用户数
17. 付费总额
18. 留存率：次日、三日、七日
19. 当前留存用户剩余数
20. ACU：每日平均在线人数
21. DAU：每日不重复登入用户数量
22. ARPU值：人均付费值，即付费总额 / 用户创角数
23. ARPPU值：付费用户人均付费值，即付费总额 / 付费用户人数