

上午回顾

一.Swift初体验

- 1> 导入框架
- 2> 定义标识符必须制定是常量还是变量
- 3> 语句结束后可以不跟;
- 4> 打印内容:print(内容)

二.常量和变量使用注意:

- 1> 优先使用常量
- 2> 常量的本质是保存的内存地址不可以修改,但是通过内存地址,拿到对象内部属性进行修改

三.数据类型

- 1> Int/Double
- 2> 类型推导:在定义一个标识符时,如果有直接赋值,那么会根据赋值的类型推导出前面标识符的类型,所有:后面的类型可以省略
- 3> 基本运算: 相同类型之间才可以进行运算Int() Double()

四.逻辑分支

- 1> if
 - 没有()
 - 没有非0即真
- 2> if else if
- 3> 三目运算符
- 4> guard 判断句 else {break/return/continue} 语句块
- 5> switch
 - 基本使用 1.()省略 2.break省略
 - 补充: 1.case穿透 fall 2.case可以判断多个条件
 - 判断浮点型
 - 判断字符串类型
 - 判断区间类型:1.开区间 0..<10 0~0 2.闭区间0...10 0~10

五.循环

- 1> for循环
 - 普通
 - for i in 0..<10{
 - for _ in 0..<10{
- 2> while
 - ()省略
 - 没有非0即真

3>do while

六.字符串

1> 字符串的定义

2>字符串的遍历

3>字符串的拼接

字符串之间的拼接

字符串和其他标识符之间拼接 \ (标识符)

字符串的格式化String(format:

4>字符串的截取

- . 转成NSString as

- . subString