小组成员：岳恬露、刘小芳、李奕杭

冠军赛道

主要技术：Unity 3D，C#，Photoshop

硬件环境：windows系统

1.概述

* 冠军赛道是一个赛车游戏
* 提供两种模式供选择
* 支持游戏人数1人
* 不支持组队进行游戏
* 模式中可以向左或向右转弯
* 模式采用专用场景

2.过程内容

* 展示赛车，玩家购买或选择已有赛车（金币购买赛车）。
* 游戏开始，出现游戏加载场景。
* 进入场景，先场景漫游赛道，后开始倒计时。
* 操作过程。

3.主要功能：

* 前进加速。
* 后退倒车
* 左右转向
* 全程采用计时
* 加速功能：按住Ctrl键后会变为加速状态
* 背景音乐
* 选车
* 选场景

4.排名规则

* 时间越短，排名越前

5.模式选择

* 训练模式时一人赛道
* 比赛模式一人一机器竞赛