

敏捷技術寫作 Agile Technical Writing Release 1.0

Yan-hong Lin

CONTENTS

1	前言		1
2	請協	助本書的發展	7
3	五花。	八門的文件撰寫格式	9
	3.1	WYSIWYG	9
	3.2	Wiki	10
	3.3	Markdown	11
	3.4	reStructuredText	12
4 使用 Sphinx 工具製作高品質文件			
	4.1	認識 Sphinx 軟體	13
	4.2	安裝 Sphinx 軟體	14
	4.3	快速建立 Sphinx 文件專案	14
	4.4	編輯文件	16
	4.5	使用 watchr	16
5	Indices	s and tables	17

ONE

前言

筆者第一次接觸電腦時,大約是在 386 PC 的時期,那時候學習 DOS 作業系統,文書處理使用 PE2 及漢書 (HE3) 軟體,這些文字模式下的工具軟體,操作起來相當容易上手,只要學會切換倚天中文系統 (ET3) 及輸入法,打開文書處理軟體,接下來就剩下「打字」的工作。那時候電腦對我來說,只是一部可以倒退刪除和移動游標的高級打字機。

即便是到了後期開始學會一些排版指令,可以讓點陣式印表機輸出的文件多一點字體變化,但是在使用電腦處理文書工作時,主要還是專注在「快速把內容建立完成」這件事,因此勤練打字,希望可以讓「產出」更有效率,讓打字輸入的速度跟得上大腦的思緒。

進入 Windows 視窗時代後,新的軟體每次都讓我感到驚艷;第一次使用 Office 軟體時,看到螢幕上的文字可以隨意變更字體、大小,效果馬上看得見,還可以插入圖片、修改色彩,甚至做出特效文字。也許這類軟體功能在十多年後的今天已經不足為奇,但是第一次看到的感動仍記憶猶新。

但回歸實際面,我發現新的軟體功能雖然強大,但真正需要用到的功能其實不到 1%。剛開始覺得學習新事物很有趣,可是軟體改版速度之快,猶如火箭升空一般;從 Office 95, 2000, XP, 2003, 2007, 2010,改用 Linux 作業系統後開始接受 AbiWord 及 OpenOffice (新的名字是 LibreOffice),買了 Mac 電腦後又學起 iWork 的 Pages, Keynote。

天阿!我開始發現大部分在用電腦處理文書工作的時間,不管是交一份學校作業報告、 撰寫專案設計書等,時間開始愈來愈不敷使用,時間被解決相容性問題吃掉一點、被 新軟體介面不熟耗掉一些,每次都要依照不同規定摸索著如何把文件格式調整好,撰 寫內容的過程中,也要不斷修改排版讓文件看起來比較順眼,思緒一直被打亂再重新 開始;當不幸遇到惱人的詭異排版錯亂問題時,又必須停下工作先把問題克服。

我知道這些「文書處理常見問題」都有各式解決方法,也能透過範本、樣式設計,讓排版工作順利一些。我知道這些技巧,也花費不少時間學習更有效率地操作軟體,也 經常幫助別人解決這類問題。

Agile Technical Writing, Release 1.0

但是, 這些跟「完成一份文件」有啥關係吶?

也許有些人認為完成一份文件本來就包含排版工作,但真的值得花那麼多時間搞排版嗎?

假設有位研究者,大腦裡已經裝有清楚完整的文件內容架構,要開始撰寫一篇論文, 不妨想像一下過程有多少惱人的雜事:

- 1. 新買的筆電裝好 Word 2010 ,打開。媽呀!介面怎麼長得不一樣,開始去圖書館 找來幾本書,拼老命把新軟體功能學會,至少也要懂些基本功夫。
- 2. 下載學校的論文格式規定,打開。該死! 連一個樣式定義都沒有,只好仔細把全部的排版規格看過一次,自己一步一步把設定調整好,這時候好不容易學會的「文件樣式」技能終於派上用場,效率比別人快一點點。
- 3. 參考文獻用 EndNote 管理,好樣。但是!要把文獻搞到 Word 裡面,只能選擇 (1) 啟用「工人智慧!手動編輯模式 (2) 學習外掛自動化處理的功能。
- 4. 怎麼有些地方版面調來調去還是有問題?鬼打牆啦!沒關係,這種事情不是第一次,Google 搜尋一下總能找到解決辦法,要不然就找那位 Word 神人來幫忙,簡單啦!
- 5. 蝦密!?今年要改用新的論文格式?有沒有搞錯。沒關係,反正還有好幾天,而 且採用一致的文件樣式,改一個樣式表就能套用到所有相同格式的段落。
- 6. 指導教授: 寫得好,拿去投那個 XXX 研討會吧!真棒,這下能順利畢業了! 不... 該死,研討會要求的格式怎麼跟學校差那麼多,還要繳交相容 XP/2000/2003 的.doc 格式,咦!轉換之後怎麼格式跑掉了,再次開啟工人智慧模式。

也許這一點都不惱人,因為造就了很多 Word 神人,研究發表得愈多,文書處理功力也愈高竿,都可以開班授課教軟體技能了。但是,到底是要發表研究成果?還是要學習 Word 軟體?到底要讓電腦幫我們工作,還是為了要拜託電腦給我們一份漂亮的文件,我們就得該死地幫電腦工作?

自從我開始接觸自由軟體,認識了**企鵝** (Linux 作業系統的吉祥物),就開始相信「**窗外有藍天白雲**」,不走出窗外很容易得到憂鬱症。

由於長期使用電腦的關係,長時間使用滑鼠對手腕的傷害很大,我盡量改用可以減少動滑鼠、只要操作鍵盤就能完全大部分工作的軟體,作業系統的首選當然是 Linux (最近發現 Mac 也相當優),只要熟悉 Bash Shell 的指令、VIM 文字編輯器的操作,就能以相當有效率的方式靠鍵盤「完成工作,包括系統管理、撰寫程式等等。

為了讓「文書處理」也能單靠著鍵盤完成,我發現「TeX」這套由大師 Knuth 教授發展的幕後排版系統。我開始閱讀李果正老師發表的 LaTeX 教學²,以及學習吳聰敏老師

2 Chapter 1. 前言

¹ 推薦 Cherry 原廠的機械式鍵盤,手感一級棒

² http://edt1023.sayya.org/

等人開發的 cwTex 排版系統 3。

網路上流傳這麼一段說法:

使用 LaTeX 時,你是詩人,LaTeX 是你的排版工人;使用 Word 時,你想當個詩人,可是你是個排版工人。 4

為什麼 Word 和 LaTex 會有如此差別呢?

Word 是一套功能強大、所視即所得的軟體,就因為正在編輯中的文件,就已經相當於完成的結果,甚至和列印輸出的成果十分接近。但是這項先進、介面豐富軟體的優點,讓我們很難專注在「完成內容」這件事。

即便許多人都清楚,要避免浪費時間做重複多餘的排版工作,最好的方法就是先用純文字編輯完大部份內容,最後在設計文件樣式,套用在各段落;要靠著預先設計一份良好的樣式,讓內容撰寫時可以不必調整排版設定不容易,因為要讓「標題」看起來有標題的效果,就必須把一段標題文字選取 標題樣式 。

我們也很難真正等到文件主要內容完成八、九成,才去開始動手進行排版工作,通常 我們只要完成一個章或節,或是一個樣式比較獨特的段落,就會想看看整份文件的排 版成果。

幕後排版軟體的好處,就是在編輯時不用去理會「排版之後的效果」,只要完成「文件大綱結構和內容」。

舉例來說,一段 LaTex 格式的文件原始碼可能長這樣:

```
    \chapter{第一章標題}
    \section{第一節標題}
    這是第一節的文字內容。
    這是第一節的第二段文字內容。
    \section{第二節標題}
    第二節的內容。
```

12 \begin{itemize}

13 **\item** 條列第一點。 14 **\item** 條列第二點。

5 \end{itemize}

³ http://homepage.ntu.edu.tw/~ntut019/cwtex/cwtex.html

⁴ 未發現出處

Agile Technical Writing, Release 1.0

這份文件完全以純文字方式編輯,可以使用任何一種文字編輯器製作(如:Notepad, UltraEdit, Notepad++, TextMate, gedit, VIM, GNU Emacs等),儲存成一份文字檔案(例如:doc1.tex)。因為是純文字格式,章節、項目符號等效果都可以用文字標籤定義,所以文件製作的過程很少會需要碰到滑鼠,可以讓手指跟著大腦的思緒快速敲擊鍵盤將文字內容完成。

當你想預覽目前完成的文件,排版效果如何?只需要執行 LaTex 的幕後排版程式,例如以指令方式:

xelatex doc1.tex

4

就可以產生 doc1.pdf 檔案,使用 Acrobat Reader 等文件閱覽軟體開啟,就可以看到排版 後的文件。

要如何調整排版效果,如字體大小、色彩等等呢?當然同樣也是可以透過文字標籤指令的方式,定義好的排版設定,還可以很容易地重複利用。

若熟悉 Linux 或其它 Unix 系統操作的朋友,這種操作模式肯定能讓文件撰寫工作更有效率及彈性,例如我們可以透過 ssh 登入一部裝有 LaTex 工具的遠端伺服器(或工作站),然後利用 VIM 或 Emacs 編輯器繼續撰寫文件內容,利用指令自動在背景進行幕後排版指令,並使用瀏覽器透過 Web 或 FTP 方式預覽排版後的 PDF 文件。這種純文字模式、單靠鍵盤就能完成排版工作的書寫方式,對電腦效能、網路頻寬的要求相當低,過程也相當有效率。

如果排版工作能夠如此輕鬆,那麼我們就可以開始改善文件撰寫的工作!

哪些人會需要撰寫文件呢?部落客發表網誌文章、商務人士計畫提案、工程師製作系統文件、研究人員發表論文,都需要大量撰寫文件。最近有一本暢銷新書《自由書寫術》就鼓勵讀者利用大量自由書寫 (free writing) 方式,捕捉各種想法,以找到簡報、企劃所需要的創意。

很多時候電腦並不能取代紙筆,隨手塗鴉的草圖可以快速描繪一個腦海裡的想法,很 難用電腦軟體工具取代;但如果我們要書寫數量較多的文字時,特別是已經在紙上或 腦海裡有了框架,需要開始填充大量文字,對於熟悉鍵盤輸入的寫作者,電腦仍是效 率最好的工具。

當我們開始經常地用電腦寫作,就必須想辦法減少被「排版」浪費的時間。

這邊所述的 排版 並非正式書籍印刷或專用文件格式的那種專業排版,只是將版面調整成文件應有的基本構造。

舉例來說,一位部落客可能已經有既定的版面風格:「圖片置中、下方附加說明文字。」在發表第一篇文章時,這位部落客總共插入五張圖片,使用一般部落格平台提供的所視即所得編輯器,必須重複做了五次圖片置中、增加説明文字的動作,寫作者的手必須忙碌地在滑鼠及鍵盤間切換,思緒也可能因為這個排版動作而被打斷了一下。其他

包括 引述文字、 強調文字、 程式碼區塊 等都有固定的風格,但寫作者仍然每次都必須重新設定一次目前的段落,並且必須分辨在編輯器介面上該如何操作這些設定。這些干擾使得文字書寫變得沒有效率,即使是一篇並不像書本那樣要求排版格式的網誌文章。

對於計畫要出版書籍的作者,不但寫書時要排版,若平時就經常地書寫一些「材料」, 順便發表在網路上分享,這些分散的文章可能放在部落格或其他文件平台,雖然不是 正式發表的書籍內容,但仍要有一定的可閱讀性時,就浪費了更多排版時間。

但是,再一次地問,那些瑣碎的排版真的值得嗎?如果不做是否就會使可讀性變差?

還記得在過去 Web 還不是那麼盛行的年代,新聞群組 (New Groups) 及電子佈告欄 (BBS) 只支援純文字方式撰寫文章,但大量使用這些服務交換資訊、分享文件的網友,並沒有因為純文字而造成太大的不便,雖然不像 HTML 那樣美觀又支援多媒體,但仍然可以每天有效率地讀取大量資料。

例如一篇純文字撰寫的電子報可能是這樣:

```
┌----- ■ 南方電子報 ■ ---- 2000/03/10 ¬
   讓商業邏輯下失去戰場的理想在網路發聲
  ======= 【 編輯室手記 】=======
 一九九五年三月九日,「南方|第一代工作人員 whitebeach
 在簡陋的辦公室裡辛勤地 scan 文章。她對剛從醫學院下課的
 ROACH 説:中山大學 BBS 為「南方」開設的留言版做好了。
 於是 ROACH 寫一篇公告放上網路, whitebeach 開始把累積數
 十萬字的文章,用原始的 Te ix 程式一一上傳到 BBS 上。
 這就是「南方社區文化網路」的第一天。
12
13
  ========【今日主題文章摘要】=============
15
 ◎網路時代的失語震撼 (陳豐偉)
16
17
 大約在四年前,我也曾借用楊照的概念,以「失語震撼」四個
 字,形容台灣本土面對網路時代侵襲,卻因為不熟悉網路,無
```

法針對網路議題發言的文化人。當時,台灣的網路才剛開始大 眾化,大多數文化評論家根本不對網路發表意見。如果提到網 路,也常充斥著對網路負面、刻板的印象,嘲諷網路上的匿名

文化、譏笑網路上的言論空洞、浮濫。

即便沒有黑體或楷體、加大字型的標題,我們還是可以很容易閱讀這篇純文字格式的 電子報。

在電子佈告欄,我們可以用很多方式讓文章達到資訊傳遞的目的:

敏捷技術寫作

Agile Technical Writing, Release 1.0

【工商服務】二手電腦書特價出清

2

3 *電話: 123-4567

4 *店址: xxx 市 ooo 路 000 號

5

6 **** 大特價 **** 即日起 9 月 30 日止

7 **1.** 快快樂樂學 LaTeX \$99 8 **2.** 快快樂樂學 Markdown \$199

瞧!文字及符號本身就具有良好的「格式化」的能力。

本書並非要鼓吹大家放棄多采多姿多媒體文件,筆者自己也很喜愛使用 iWork Pages 軟體製作文件;但是在平日書寫時我們仍要以「敏捷」為目標,讓文字撰寫更有效率,這本書就是希望提供一些工具和方法,讓「高效書寫」與「高品質排版」可以魚與熊掌兼得。

6 Chapter 1. 前言

CHAPTER

TWO

請協助本書的發展

本書以「DRM FREE」方式發行,您可以將取得的檔案用於任何支援該格式的閱讀裝置。

您可以從網站取得本書最新版本。

如有任何問題或建議,請與作者聯絡:Yan-hong Lin <lyhcode@gmail.com>

五花八門的文件撰寫格式

3.1 WYSIWYG

- 1. Word 軟體
- 2. 線上文件編輯器

3.1.1 HTML

HTML (Hypertext Markup Language) 就是撰寫網頁使用的格式,它能夠直接利用任何一種文字編輯軟體撰寫,只要使用作業系統提供的瀏覽器開啟檔案,就可以看到排版效果。

簡單的文件,直接以 HTML 原始碼撰寫,本身就可以得到排版效果:

- 1. 純文字編輯
- 2. 使用瀏覽器即可看到排版結果

例如一個標題加上段落文字:

- 1 <h1> 這是大標題 </h1>
- 2 這是一個段落,內容不重要。

我們也可以強調一段文字:

ı 這是一個段落,並且 強調這段文字 。

許多線上服務,可以讓你測試這些 HTML 的效果:

- 1. http://sandbox.coreyworrell.com/
- 2. http://htmlsandbox.com/

Agile Technical Writing, Release 1.0

只要搭配 CSS 樣式表,就能讓同一份 HTML 原始碼可以得到不同風格的排版效果。

例如在 CSS Zen Garden 網站中,就提供許多設計師製作的範例,示範了如何透過 CSS 讓同一份網頁文件,呈現出風格迥異的樣貌。

• CSS Zen Garden http://www.csszengarden.com/

以 HTML 撰寫的文件,當我們複製其中一段文字、貼到其它文書處理軟體時,原本的部份格式可能保留下來。

使用 HTML 發佈文件具有幾項優點:

- 1. W3C 標準已受到廣泛支援。
- 2. 可攜性佳;閱讀者只需要使用大多數電腦皆有內建的瀏覽器軟體,就能看到排版 後的文件效果。
- 3. 撰寫容易,只需使用一般文字編輯器。
- 4. 可以將瀏覽器處理過的文件,複製需要的內容到其它排版軟體加工,部份效果可 能會保留。
- 5. 若有需要,也有大量所視即所得工具可以輔助編輯。

建議讀者可以了解一些常用的 HTML 標籤語法,因為稍後要介紹的許多文件格式,都可以透過工具自動轉換成 HTML 格式,若能認識這些標籤,對工具的應用就更容易掌握。

但是並不建議平時以 HTML 大量書寫:

- 1. HTML 文件可以簡單,但也可以很複雜,若要轉換成其他文件格式並不容易。
- 2. 在未使用瀏覽器開啟的純文字顯示下,並不容易閱讀。

3.2 Wiki

Wiki 並非一種文件格式,而是諸多線上文件協作平台的統稱。

Wiki 相當適合用來整理資料,它雖然是為多人協作目的發展,但是作為個人的筆記、知識管理工具也相當適用。

由於架設 Wiki 的軟體種類繁多,各自支援不同的語法;但其實各種 Wiki 文件格式都 大同小異,只需要熟悉平時慣用的平台語法即可。

首先要介紹的是廣泛使用的 Mediawiki。

Mediawiki ¹ 就是知名網站「維基百科 (Wikipedia ²)」使用的文件格式,它的設計讓多 人可以線上協同編輯文件內容,可以利用工具比較出不同修訂版本之間的差異,並且 容易更正、復原等。在純文字下也具有一定的可讀性,不難看出文件的結構。

範例:

```
== 大標題 ==
  這裡是一個文字段落。
  === 第一章 ===
  內容
  ==== 第一節 ====
10
```

=== 第二章 ===

只要熟悉 Mediawiki 的基本語法,就可以在 Mediawiki 架設的協作平台上暢行無阻,有 許多學校和組織都利用它架設內容管理系統、知識文件平台。

由於 Mediawiki 是為打造 Wikipedia 而發展,功能十分強大,也支援各種擴充,例如增 加內嵌影片的語法等。但這也造成 Mediawiki 的語法比較複雜。

3.3 Markdown

Markdown ³ 的目標是實現「易讀易寫|的 **純文字** 文件格式。 ⁴

使用 Markdown 撰寫文件時,「內容 | 是主角,搭配簡單常用的符號或空格,讓文件不 用經過其他工具處理,直接純文字格式發佈,也能保有良好的可讀性。

範例:

```
大標題
小標題
段落文字
> 引言 1 ...
```

3.3. Markdown 11

¹ http://mediawiki.org/

² http://wikipedia.org/

³ http://daringfireball.net/projects/markdown/

⁴ http://markdown.tw/

敏捷技術寫作

Agile Technical Writing, Release 1.0

10 > 引言 2 ...

11

- 2 * 項目 1
- 13 * 項目 2

由於語法簡單易用,且接近一般人在撰寫純文字電子郵件時的習慣,Markdown 日漸受到各類平台採用,例如開放源碼的專案代管系統 GitHub 5 ,就以 Markdown 作為預設的説明文件撰寫格式。

Markdown 非常適合用在軟體專案的 README 等純文字説明文件。

3.4 reStructuredText

test2 test

⁵ http://github.github.com/github-flavored-markdown/

使用 SPHINX 工具製作高品質文件

4.1 認識 Sphinx 軟體

Wikipedia 對 Sphinx 一詞的解釋:

斯芬克斯最初源於古埃及的神話,它被描述為長有翅膀的怪,通常為雄性,當時的傳說中有三種斯芬克司——人面獅身的 Androsphinx,羊頭獅身的 Criosphinx(阿曼的聖物),鷹頭獅身的 Hieracosphinx。亞述人和波斯人則把斯芬克司描述為一隻長有翅膀的公牛,長著人面、絡腮鬍子,戴有皇冠。到了希臘神話裡,斯芬克司卻變成了一個雌性的邪惡之物,代表著神的懲罰。「Sphinx」源自希臘語「Sphiggein」,意思是「拉緊」,因為希臘人把斯芬克司想像成一個會扼人致死的怪物。「

本文介紹的 Sphinx ² 是文件製作工具,讓寫作者可以輕鬆產生高品質、外觀漂亮的文件;在 Google 搜尋 Sphinx 可以發現另外一個與它同名的專案 ³ ,但功能可是完全不相同。

Sphinx 作者 Georg Brandl 採用 Python 程式語言開發,並且以 BSD 授權方式,發佈 Sphinx 的原始碼;您可以免費取得、使用 Sphinx 製作自己的文件。Sphinx 受到 Python 及其他開發社群的喜愛,被廣泛使用在製作各類文件。⁴

¹ Sphinx from Wikipedia, http://en.wikipedia.org/wiki/Sphinx

² Sphinx (Python Documentation Generator), http://sphinx.pocoo.org/

³ Sphinx (Open Source Search Engine), http://sphinxsearch.com/

⁴ Projects using Sphinx, http://sphinx.pocoo.org/examples.html

4.2 安裝 Sphinx 軟體

作業系統環境需求:

1. Python 2.4+

4.3 快速建立 Sphinx 文件專案

使用 sphinx-quickstart 可以快速建立新的文件專案。:

首先::

mkdir MyBook

2 cd MyBook

輸入指令::

sphinx-quickstart

執行書面::

Welcome to the Sphinx 1.0.7 quickstart utility.

accept a default value, if one is given in brackets).

Enter the root path for documentation.

7 > Root path for the documentation [.]:

按 Enter 鍵 (直接使用目前的資料夾位置)。:

You have two options for placing the build directory for Sphinx output.

Please enter values for the following settings (just press Enter to

- 2 Either, you use a directory "_build" within the root path, or you separate
- 3 "source" and "build" directories within the root path.
- Separate source and build directories (y/N) [n]:

按 Enter 鍵 (使用預設值)。:

- Inside the root directory, two more directories will be created; "_templates"
- for custom HTML templates and "_static" for custom stylesheets and other static
- ³ files. You can enter another prefix (such as ".") to replace the underscore.
- Name prefix for templates and static dir [_]:

按 Enter 鍵 (使用預設值)。:

- The project name will occur in several places in the built documentation.
- 2 > Project name: MyBook
- > > Author name(s): John

輸入書(或文件)名及作者姓名,這項設定將會顯示在 HTML, PDF 等。:

- Sphinx has the notion of a "version" and a "release" for the
- 2 software. Each version can have multiple releases. For example, for
- 3 Python the version is something like 2.5 or 3.0, while the release is
- 4 something like 2.5.1 or 3.0a1. If you don't need this dual structure,
- just set both to the same value.
- 6 > Project version: 1.0a
- > Project release [1.0a]:

輸入自訂的版本編號,同樣會顯示在 HTML, PDF 等。:

- The file name suffix for source files. Commonly, this is either ".txt"
- or ".rst". Only files with this suffix are considered documents.
- 3 > Source file suffix [.rst]:

按 Enter 鍵 (採用預設.rst 副檔名)。:

- One document is special in that it is considered the top node of the
- ² "contents tree", that is, it is the root of the hierarchical structure
- of the documents. Normally, this is "index", but if your "index"
- 4 document is a custom template, you can also set this to another filename.
- > Name of your master document (without suffix) [index]:

按 Enter 鍵 (主文件採用預設檔名 index , 會產生 index.rst 這個檔案)。:

- Sphinx can also add configuration for epub output:
- > Do you want to use the epub builder (y/N) [n]:
- Please indicate if you want to use one of the following Sphinx extensions:
- > autodoc: automatically insert docstrings from modules (y/N) [n]:
- 6 > doctest: automatically test code snippets in doctest blocks (y/N) [n]:
- > intersphinx: link between Sphinx documentation of different projects (y/N) [n]:
- > todo: write "todo" entries that can be shown or hidden on build (y/N) [n]:
- > coverage: checks for documentation coverage (y/N) [n]:
- > pngmath: include math, rendered as PNG images (y/N) [n]:
- \rightarrow jsmath: include math, rendered in the browser by JSMath (y/N) [n]:
- > ifconfig: conditional inclusion of content based on config values (y/N) [n]:
- > viewcode: include links to the source code of documented Python objects (y/N) [n]:
- $_{\scriptscriptstyle 15}$ A Makefile and a Windows command file can be generated for you so that you
- only have to run e.g. `make html' instead of invoking sphinx-build
- 17 directly.
- > Create Makefile? (Y/n) [y]:
- > > Create Windows command file? (Y/n) [y]:

連續按 Enter 回答後續的問題,這些設定可以在日後有需要時調整。

最後,將會出現以下訊息,恭喜你已經成功建立新的 Sphinx 文件專案。

4.4 編輯文件

預設:

```
.. Zen of Technical Writing documentation master file, created by
      sphinx-quickstart on Wed Sep 21 09:53:39 2011.
      You can adapt this file completely to your liking, but it should at least
      contain the root `toctree` directive.
   Welcome to Zen of Technical Writing's documentation!
   Contents:
10
   .. toctree::
11
      :maxdepth: 2
12
   Indices and tables
14
15
   * :ref:`genindex`
   * :ref:`modindex`
  * :ref:`search`
```

4.5 使用 watchr

安裝:: gem install watchr

Successfully installed watchr-0.7 1 gem installed Installing ri documentation for watchr-0.7... Installing RDoc documentation for watchr-0.7...

CHAPTER

FIVE

INDICES AND TABLES

- genindex
- modindex
- · search