

Sprechstile in Videospielen: Am Beispiel Der Deutschen Produktion Risen 2



Filesize: 6.91 MB

Reviews

This publication is fantastic. It is one of the most amazing publication i have got study. I am just pleased to explain how this is actually the best pdf i have got read through in my individual lifestyle and could be he finest publication for possibly.

(Mr. Kristoffer Hills)

SPRECHSTILE IN VIDEOSPIELEN: AM BEISPIEL DER DEUTSCHEN PRODUKTION RISEN 2



Grin Verlag. Paperback. Book Condition: New. Paperback. 132 pages. Dimensions: 8.3in. x 5.8in. x 0.3in. Masterarbeit aus dem Jahr 2012 im Fachbereich Germanistik - Linguistik, Note: 1, 3, Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf (Philosophische Fakultät), Veranstaltung: Sprechstile im Wandel der Zeit, Sprache: Deutsch, Abstract: Seit es die ersten Computer gibt, gibt es auch Videospiele. Was 1946 an raumfüllenden Rechnern nur wenigen beteiligten Wissenschaftlern vorbehalten war, begeistert inzwischen viele hundert Millionen Spieler auf der ganzen Welt. Natürlich haben sich die Spiele parallel zu der Weiterentwicklung der Hardware ebenso verändert und an Komplexität stets zugenommen. Während das erste namentlich bekannte Spiel OXO, besser bekannt als Tic-Tac-Toe, nur eine simple Darstellung eines Rasters mit neun Feldern war, auf denen zwei Spieler sich mit X und O duellierten, bis einer eine Reihe komplettiert hatte, erleben Spieler 2012 ganze Romane in interaktiver Form. Die Abgrenzung zwischen Realität und Spiel ist längst nicht mehr derart deutlich wie früher. Durch gezielten Einsatz von Emotionen und audiovisuellen Mitteln erreichen die Titel der letzten zwanzig Jahre immer mehr Spieler auch auf einer intimen und emotionalen Ebene. Erreicht wird dies vor allem durch die Vermischung menschlicher Interaktion mit den Spielfiguren. Das betrifft die grafische Darstellung der Charaktere, die Außenwelt der Spiele und seit vielen Jahren auch die sprachliche Ausdrucksweise der Figuren. Moderne Spiele schaffen es, dem Spieler ein realistisches Umfeld zu bieten, welches mit sozialen Zusammenhängen, politischen Auseinandersetzungen und oftmals brennenden Geschehnissen eine spannende und aufregende Parallelwelt schafft. Die Sprache spielt hierbei seit vielen Jahren eine zentrale Rolle. Wortwitz, äußerlich unsichtbare Charaktereigenschaften, Hierarchie-Gebilde und emotionale Signale werden dem Spieler über Dialoge, Monologe und Erzählerstimmen vermittelt. Anders als bei Filmen oder realen Personen jedoch, kämpfen Videospiele auch heute noch mit gewissen Einschränkungen. Trot This item ships from multiple locations. Your book may arrive from Roseburg,OR, La Vergne,TN. Paperback.



Read Sprechstile in Videospielen: Am Beispiel Der Deutschen Produktion Risen 2 Online



Download PDF Sprechstile in Videospielen: Am Beispiel Der Deutschen Produktion Risen 2

Related Books

**Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe**

London Faber & Faber Apr 2014, 2014. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 176x111x23 mm. Neuware - ' In the beginning, everything was alive. The smallest objects were endowed with beating hearts... ' Having...

[Save ePub »](#)

**Adobe Photoshop 7.0 - Design Professional**

Book Condition: Brand New. Book Condition: Brand New.

[Save ePub »](#)

**Illustrated Computer Concepts and Microsoft Office 365 Office 2016**

Cengage Learning, Inc, United States, 2016. Paperback. Book Condition: New. Language: English . Brand New Book. Now you can master today s most important computer concepts as well as key Microsoft Office 2016 skills with...

[Save ePub »](#)

**Scratch 2.0 Programming for Teens**

Cengage Learning, Inc, United States, 2014. Paperback. Book Condition: New. 2nd Revised edition. 230 x 186 mm. Language: English . Brand New Book. With Scratch 2.0, getting started in computer programming is easier and more...

[Save ePub »](#)

**Funny Stories Shade Shorts 2.0 (2nd Revised edition)**

Ransom Publishing. Paperback. Book Condition: new. BRAND NEW, Funny Stories Shade Shorts 2.0 (2nd Revised edition), Alan Durant, Julia Williams, Tish Farrell, Finn Rickard, Four funny stories to raise a laugh and a smile .Jez...

[Save ePub »](#)