

Käyttöohjeet

Pelin käynnistys

Peli käynnistetään menemällä komentotulkilla kansioon, jossa tykkipeli.jar sijaitsee ja antamalla komento
java -jar "tykkipeli.jar"

Pelin pelaaminen

Pelaajat pelaavat peliä samalta koneelta vuorotellen. Pelaaja määrittää tykille haluamansa ampumistehon ja korokulman. Kun pelaaja on valmis ampumaan ja päättämään vuoronsa, painaa hän nappulaa "Ammu". Peli laskee ammuksen lentoradan ja merkitsee osuman. Jos osuma osuu vastapelaajan tykkiin on pelaaja voittanut pelin. Jos ammus ei osunut tykkiin vaihtuu vuoro toiselle pelaajalle.

Peli lopettaminen

Pelin voi lopettaa painamalla peli-ikkunan yläkulmassa olevaa nappulaa, jolla kyseisen järjestelmän ohjelmat yleensä sammutetaan. Nappulan ulkoasu voi vaihdella järjestelmästä riippuen, mutta yleensä se on "x".

Muuta

Pelin aikana ohjeen saa näkyviin myös etsimällä valikosta Ohje->Apua.