Contents

class mine∷MyFantasticClass	2
Summary	2
Members	2
REST API Reference	2
Summary	3
Common response	3
사용자 정보 조회 GET /user/{user_id}	3
사용자 정보 변경 POST /user/{user_id}	4

class mine::MyFantasticClass

내가 만든 완벽한 C++ 클래스.

생성 후에는 반드시 CallMe()를 호출해야 합니다.

Summary

Members	Descriptions
<pre>public voidCallMe(void)</pre>	용건 있을 때 전화해달라는 함수.
<pre>public boolAnswerMe(char *</pre>	내 질문에 대답하게 하는 함수. 내가 한 질문. null이면
question)	반드시 false를 반환합니다.

Members

public voidCallMe(void)

용건 있을 때 전화해달라는 함수.

public boolAnswerMe(char * question)

내 질문에 대답하게 하는 함수. 내가 한 질문. null이면 반드시 false를 반환합니다. #### Returns 질문에 대한 응답. 응답이 "그렇다"면 true, "아니다"면 false를 반환합니다.

REST API Reference

- version: 1.0.0
- Servers:
 - http://example.server.mine/api

OAS를 흉내낸 자체 API 템플릿을 사용해서 REST API 문서를 만들었습니다.

Summary

Members	Descriptions
GET /user/{user_id}	사용자 정보 조회
POST /user/{user_id}	사용자 정보 변경

Common response

Fields	Туре	Description
resultCode	string	다음 중 하나여야 합니다 good- bad
resultString	string	상세한 결과 설명이 들어갑니다.

사용자 정보 조회 GET /user/{user_id}

주어진 아이디(user_id)의 사용자 정보를 조회합니다. 요청이 성공적으로 서버에 전달되면 200 OK를 반환하며, 요청 처리 중 발생한 오류는 응답 객체의 resultCode 필드에 나타납니다. 공용 응답 필드를 참고하십시오.

Request parameters

Parameter	Type	Description
user_id(path)	string	조회할 사용자 ID. 사용자 ID는 사용자 목록에서 확인할 수 있습니다.

Response

HTTP Result Code가 200 OK일 때 반환하는 정보입니다.

Field	Type	Description
user_info	object	

성공 예제:

```
{
    "user_info": {
        "id": "my-user-id",
        "name": "myname",
        "image": "http://open.server.ip/profile/000/272/272211.jpg"
    }
}
```

Object definition

userInfo

Field	Type	Description
id	string	사용자의 고유 ID
name	string	사용자의 이름
image	string	사용자의 사진이 저장된 URL

사용자 정보 변경 POST /user/{user_id}

주어진 아이디(user_id)의 사용자 정보를 변경합니다.

Request parameters

Parameter	Туре	Description
user_id(path)	string	조회할 사용자 ID. 사용자 ID는 사용자 목록에서 확인할 수 있습니다.

Parameter	Туре	Description
user_name(body)	string	변경할 사용자 이름입니다.
image(body)	string	변경할 사용자의 사진 URL입니다.

Response

NOTE

이 API는 공용 응답 필드를 함께 반환합니다. 해당 항목을 참고하십시오.

성공 예제:

```
{
    " resultCode " : " good " ,
    " resultString " : " No problem "
}
```