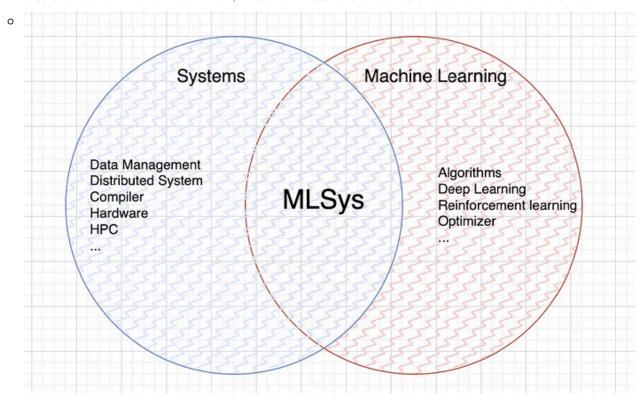
MLSys

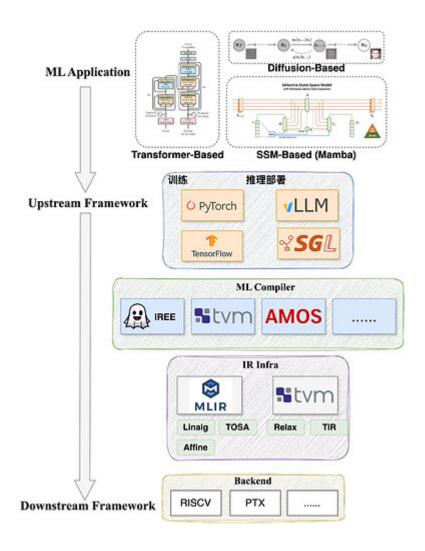
Environment configuration

- 一些资源
 - o ML system 入坑指南 | 摸黑干活

以后可能会用到

- 介绍:
 - 机器学习与系统设计交叉的研究领域, 主要关注如何优化和提升机器学习算法在系统中的性能和效率





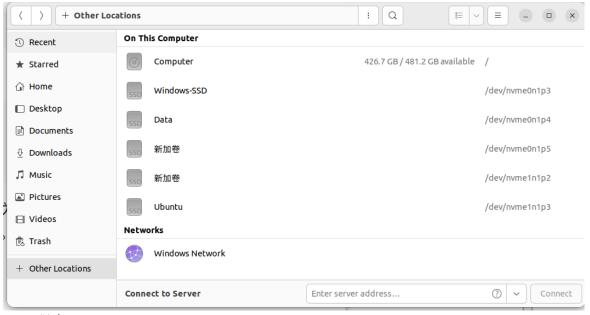
• 环境配置

o 配置Win和Ubuntu双系统

【手把手教你安装双系统 windows11+ubuntu 22.04(1)】 https://www.bilibili.com/video/BV1wo4y177G k?vd source=ccad0ce14e49a2c16c39b5b8f5b9957b

【Windows 和 Ubuntu 双系统的安装和卸载】 https://www.bilibili.com/video/BV1554y1n7zv?vd source =ccad0ce14e49a2c16c39b5b8f5b9957b

- 为什么需要双系统而不是WSL(记住要求性能训练大模型等苛刻要求用双系统,轻量级学习等用WSL)?
 - 原生Linux在**GPU性能上还是兼容性上**都要优于WSL
 - 原生文件系统I/O性能上优于WSL
 - WSL存在与Windows内存竞争,而原生Linux所有**物理内存**都可以直接高效的用于训练
 - 原生Linux**生态**好,各种前沿AI框架工具等都优先在原生Linux下,并且遇到问题原生Linux也有强大的社区(相比之下WSL只是一个中间层)
 - 原生Linux可以**调用整个硬件资源专用于训练任务**,相比下,WSL会收Windows争夺资源
 - 原生Linux存在某些WSL没有的**高级特性**
- 本人已成功配置双系统,并完美的抛弃了win(bushi



o 安装Nvidia驱动, Minconda

(下面是验证) (docker没下)

```
lyjy@Lenovo:~$ conda --version
conda 25.5.1
lyjy@Lenovo:~$ nvidia-smi
Fri Jul 25 21:35:25 2025
----+
NVIDIA-SMI 575.57.08 Driver Version: 575.57.08 CUDA Version:
12.9
|-----+----+-----
----+
| GPU Name
          Persistence-M | Bus-Id Disp.A | Volatile
Uncorr. ECC |
| Fan Temp Perf
              Pwr:Usage/Cap |
                            Memory-Usage | GPU-Util
Compute M. |
MIG M. |
======|
| 0 NVIDIA GeForce RTX 4060 ... On | 00000000:01:00.0 Off |
 N/A |
| N/A 39C P0
           13W / 55W | 15MiB / 8188MiB | 0%
Default |
 N/A |
+-----+
----+
+------
----+
| Processes:
```

```
| GPU GI CI PID Type Process name
                                                 GPU
Memory |
| ID ID
Usage |
|-----
======|
| 0 N/A N/A 1392 G /usr/lib/xorg/Xorg
4MiB |
+-----
----+
lyjy@Lenovo:~$ nvcc --version
nvcc: NVIDIA (R) Cuda compiler driver
Copyright (c) 2005-2025 NVIDIA Corporation
Built on Tue_May_27_02:21:03_PDT_2025
Cuda compilation tools, release 12.9, V12.9.86
Build cuda_12.9.r12.9/compiler.36037853_0
```