



Квалификационные задания для **HTML/CSS** разработчиков

О заданиях

Данные задания были разработаны для того, чтобы мы могли оценить уровень ваших знаний. Они составлены таким образом, что вы можете выполнить их в любое удобное для вас время в обстановке, которую считаете оптимальной.

Если вы не знаете ответов на некоторые вопросы, в этом нет ничего страшного. Нам важен не столько ваш текущий опыт, сколько ваш потенциал и готовность учиться новому. Отвечайте так, как считаете нужным.

Задания разделены на 2 категории.

Level 1 содержит вопросы, которые помогут вам продемонстрировать свой опыт и знание теоретических основ верстки.

Level 2 содержит задания, которые помогут вам продемонстрировать свои навыки на практике.

Ответы на задания присылайте нам вместе с рассказом о себе на почтовый ящик wanted@fun-box.ru с пометкой «Вакансия разработчика HTML/CSS». После проверки заданий мы обязательно сообщим вам о нашем решении.

Level I

Здесь несколько теоретических вопросов, на которые нет однозначного ответа. С их помощью вы сможете в свободной форме рассказать нам о своем личном опыте в том или ином аспекте, а также проиллюстрировать рассказ примерами своих работ.

Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- *пользователя;*
- *менеджера проекта;*
- *дизайнера;*
- *верстальщика;*
- *клиентского программиста;*
- *серверного программиста.*

Q2

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации.

Q3

Расскажите, что нужно учитывать при верстке мобильных сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на старых телефонах, так и на новых смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android.

Q4

Расскажите, какие инструменты помогают вам тратить на написание, проверку и отладку кода меньше времени.

Q5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE9 на Windows 7. Исходный код писали не вы, доступа к нему у вас нет. Ваши действия?

Q6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Level II

На этом уровне находятся несколько практических заданий, макеты к которым вы найдете в том же архиве, что и этот файл. Скачать тестовое задание целиком можно здесь: <http://fun-box.ru/dl/qt-htmlcss.zip>.

Браузеры: Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE9+.

Стандарты: на ваше усмотрение.

Структура проекта: на ваше усмотрение.

Результат: одинаковое отображение на любых современных десктопных компьютерах, смартфонах и планшетах.

Задания находятся на следующей странице.

Task 1

Сверстайте три дорожных знака: «Въезд запрещен», «Остановка запрещена» и «Главная дорога». Знаки должны быть одинакового размера и оформлены в едином стиле.

Макета к этому заданию нет, внешний вид и оформление страницы — на ваше усмотрение.

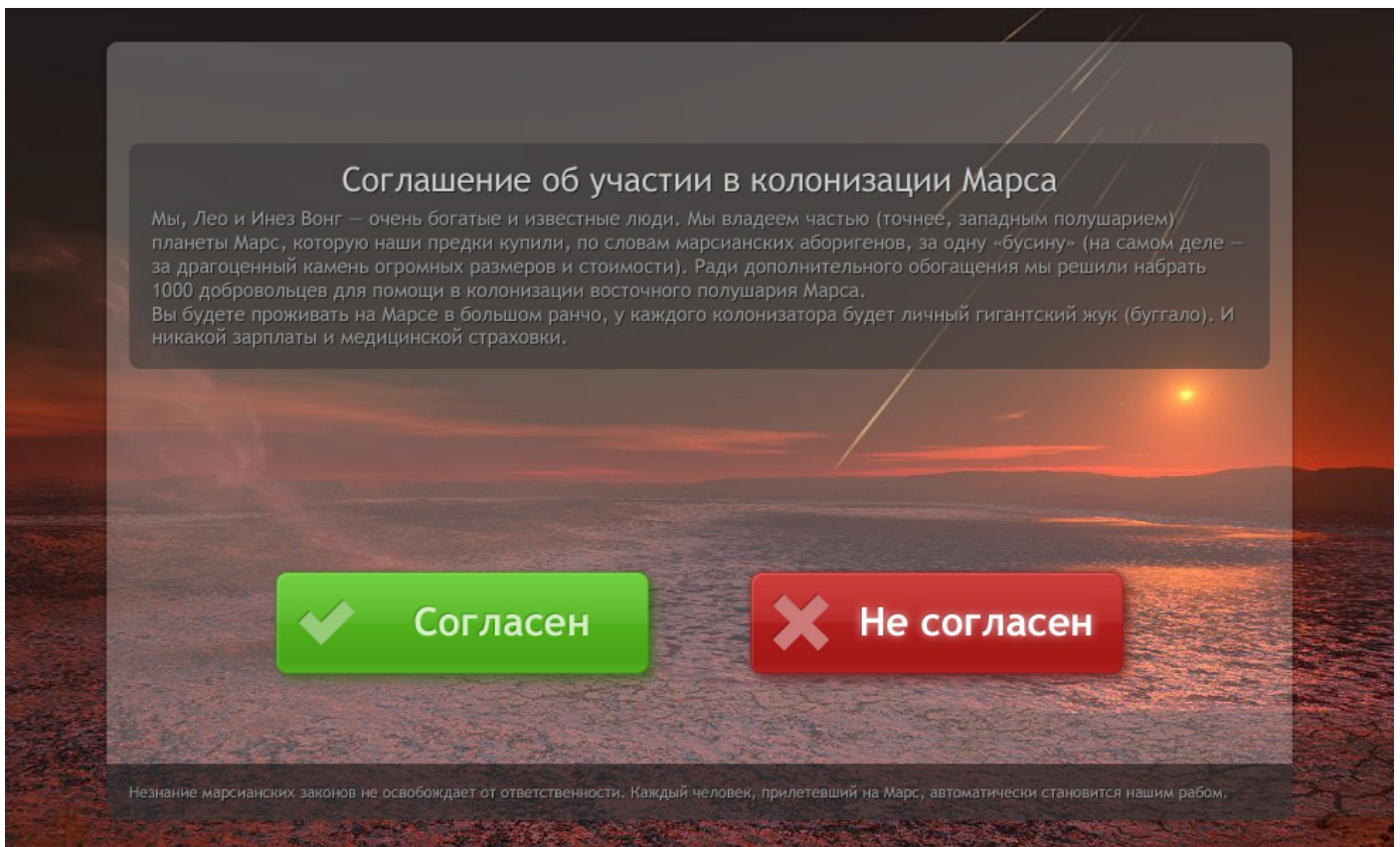
Task 2

Сверстайте любой диалог из «Ромео и Джульетты» Шекспира длиной в 20-30 строк.

Макета к этому заданию нет, внешний вид и оформление страницы — на ваше усмотрение.

Task 3

Сверстайте страницу, показанную на рисунке. Внешний вид должен полностью соответствовать макету.



Макет к заданию вы найдете в папке **prototypes**.

Благодарим вас за время, потраченное на выполнение заданий.