1. 可以进入到别人的梦中 类(海绵宝宝)
2. 现实中的一些东西可能会在梦里变得更清晰 ，也可能会变得更模糊(信息可能是错的)
3. 梦中梦
4. 梦魇
5. 梦的时间和现实世界 重力变换 环境随意变化
6. 梦中怪物 幻兽 灾兽
7. 玩家需要利用每一轮梦境的变化来收集线索、解锁新的路径或者改变梦境中的事件走向
8. 梦境中常常充满了抽象的景象和象征性的怪物。
9. 玩家需要通过与这些怪物互动或者避开它们来继续前进，每个怪物可能代表着不同的情感或者隐含的意义。
10. 主角发现自己能够在梦境中操控环境或者改变梦境规则(认识规则，创造规则)
11. 无脸人
12. 灾景 太阳靠近
13. 日有所思夜有所梦
14. 噩梦
15. 美梦
16. 欲望（暂不做）
17. 梦境逃生
18. 脑电波控制