## 山东大学 计算机科学与技术 学院

## 计算机视觉 课程实验报告

实验题目:图像匹配1

## 实验过程中遇到和解决的问题:

(记录实验过程中遇到的问题,以及解决过程和实验结果。可以适当配以关键代码辅助说明,但不要大段贴代码。)

实现 Harris 角点检测算法,并与 OpenCV 的 cornerHarris 函数的结果进行比较。

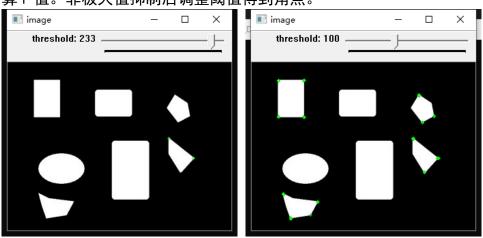
运用 Sobel 算子计算 x 与 y 方向的梯度得到矩阵 Ix 和 Iy, 定义窗口大小

 $M = \begin{bmatrix} \sum I_x^2 & \sum I_x I_y \\ \sum I_x I_y & \sum I_y^2 \end{bmatrix}$ , 即分别计算 |x\*|x, |y\*|y,

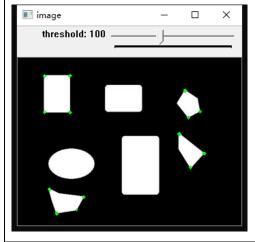
wsize, 在这个窗口内计算 M,

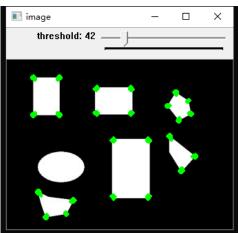
Ix\*Iy 在窗口内的取值并求和。根据 $R = \det(M) - \alpha \operatorname{trace}(M)^2 = \lambda_1 \lambda_2 - \alpha (\lambda_1 + \lambda_2)^2$  计

算r值。非极大值抑制后调整阈值得到角点。



如果 w(x, y)使用高斯函数,先把 lxx, lyy, lxy 矩阵用 GaussianBlur 处理再计算 R。





OpenCV 函数 void cornerHarris(InputArray src,OutputArray dst, int blockSize, int ksize, double k, intborderType=BORDER\_DEFAULT)

src: 输入图像, 即源图像, 填 Mat 类的对象即可, 且需为单通道 8 位或者浮点型图像

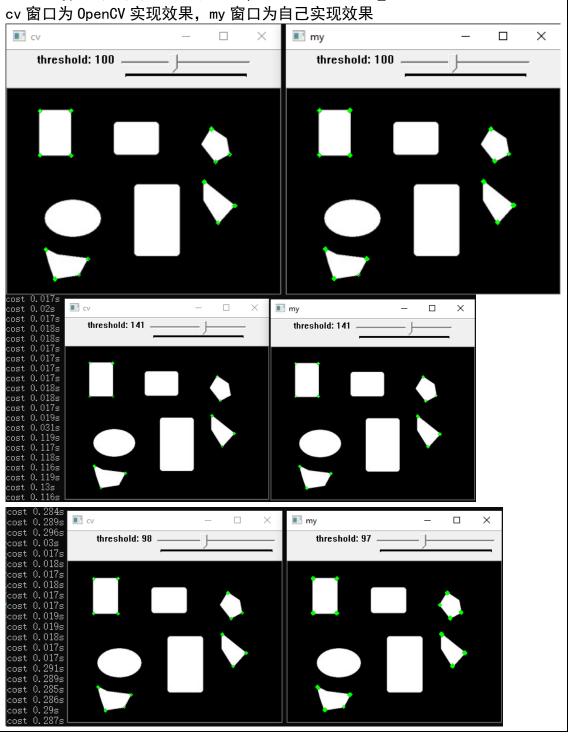
dst:用于存放 Harris 角点检测的输出结果,和源图片有一样的尺寸和类型

blockSize: 表示邻域的大小

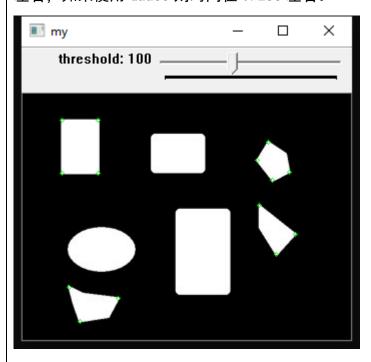
ksize:表示Sobel()算子的孔径大小

k: Harris 计算公式中的参数

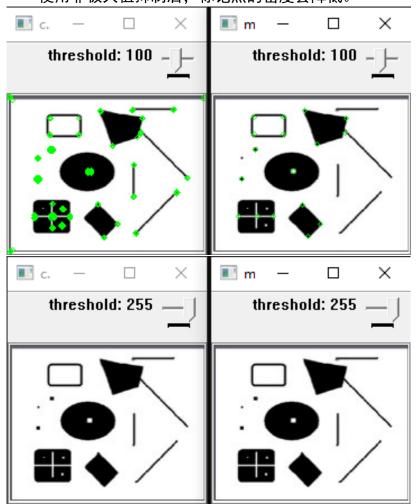
borderType: 图像像素的边界模式,有默认值 BORDER\_DEFAULT

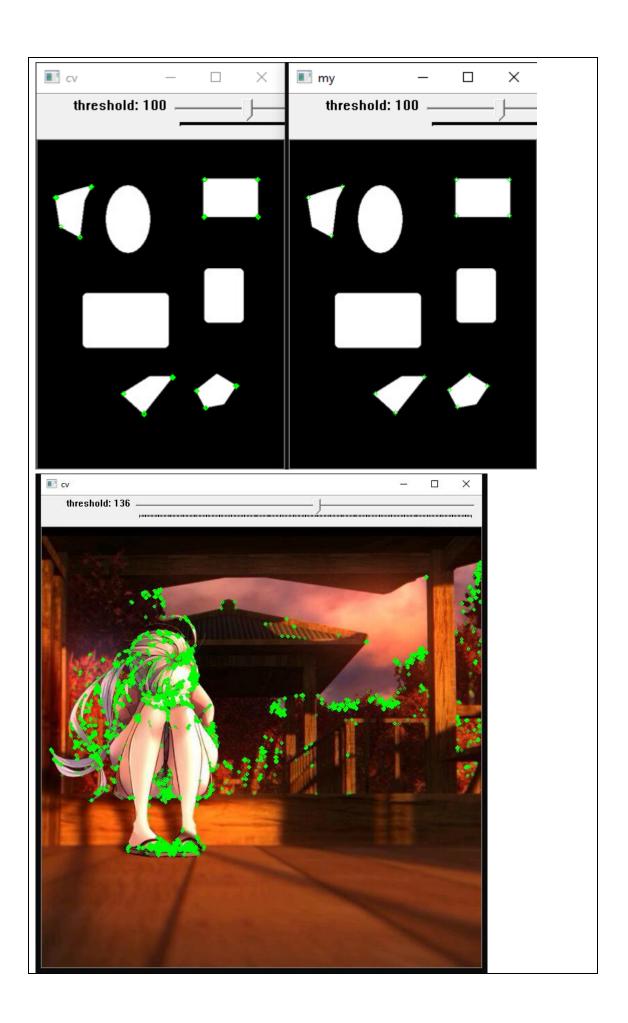


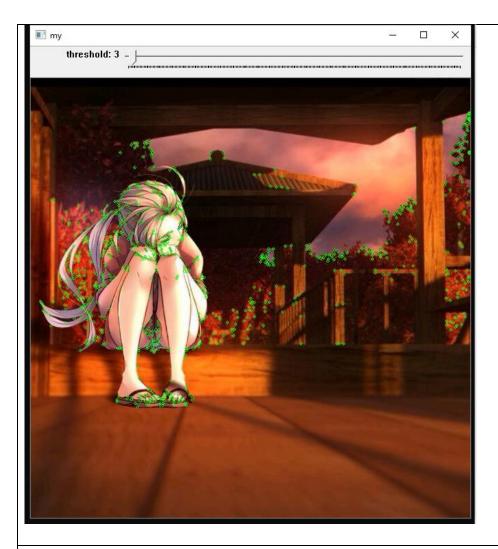
OpenCV 函数的时间消耗在 0. 018s 左右, 自己实现的函数时间消耗在 0. 118s 左右, 如果使用 Gauss 则时间在 0. 28s 左右。



使用非极大值抑制后,标记点的密度会降低。







## 结果分析与体会:

本次实验中,实现了 Harris 角点检测算法,并与 OpenCV 的 cornerHarris 函数的结果进行了比较。