M1105 - Cours n°1 (3H)

Introduction au module M1105

Web et documents numériques

Le langage HTML5



1

Planning du module

Semaine 1 - Cours n° 1 (3H)

Introduction au module M1105 Le Web, le langage HTML5

Semaine 2 - Cours n° 2 (1H30)

Le langage CSS3 (niveau 1 - style)

Semaine 3 - Cours n° 3 (1H30)

Le langage CSS3 (niveau 2 - positionnement)

Semaine 4 - Cours n° 4 (1H30)

Eléments de conception, d'ergonomie et de design des sites web

Semaine 1 - TP n° 1 (2H)

Langage HTML5

Semaine 2 - TP n° 2 (2H)

Langage CCS niveau 1 - styles de base

Semaine 3 - TP n° 3 (2H)

Les modèles de "boîtes"
Positionnement inline-block et flex

Semaine 4 - TP n° 4 (2H))

Révision du positionnement "flex" Positionnement "float", "relative" et "absolute"

Planning du module

Semaine 5 - Cours n° 5 (1H30)

Sites web statiques et sites web dynamiques
Les formulaires HTML5

Semaine 6 - Cours n° 6 (1H30)

Traitement des formulaires Introduction au langage PHP

Semaine 7 - Cours n° 7 (1H30)

Introduction au Responsive Web Design (RWD) et à l'Accessibilité des sites web aux personnes handicapées

Semaine 5 - TP n° 5 (2 x 2H)

Page d'accueil de site - Intégration Web

Semaine 6 - TP n° 6 (2 x 2H)

Formulaires HTML5 - Introduction au langage PHP

Semaine 7 - TP n° 7 (2 x 2H)

Introduction au "Responsive Web Design (RWD)" Framework Bootstrap

3

Organisation du module M1105

Volume horaire étudiant encadré (CM et TP) : 32H Volume horaire étudiant non encadré mais salle réservée (AA) : 6H Volume horaire étudiant non encadré (travail personnel) : estimation 14H

- ⇒ 38H à l'IUT + estimation de 14H de travail personnel
- Semaine n°5 ou n°6 (évaluation formative vérification de la progression): contrôle intermédiaire en séance de TP, 20mn, test de connaissances générales sur le cours et test d'assimilation des bases des langages HTML5 et CSS3
- 2. <u>Semaine n°8 ou après</u> (évaluation certificative vérification du degré d'atteinte des objectifs du module) : contrôle machine, 2H, développement logiciel sur machine : test de la capacité à développer des éléments d'un site en autonomie

Objectifs du module M1105

Rendre l'étudiant capable de mettre en œuvre les 2 principales technologies du web (langages HTML5 et CSS3) pour la compréhension/création de sites web simples conformes aux standards et recommandations du W3C

A l'issue du module, l'étudiant devra :

- bien connaître les 2 principaux langages
- savoir se référer et utiliser les documentations en ligne ; trouver des « bons » sites d'exemples et savoir s'y référer
- connaître les standards et recommandations du W3C (validation des développements, norme handicap)
- mettre en œuvre les technologies et standards pour le développement de sites web simples conformes aux standards et recommandations du W3C
- avoir des connaissances de base sur le langage PHP
- savoir utiliser un framework CSS

5

Mieux vous connaître... QUI d'entre vous ? A. Connaît bien / très bien HTML5 B. Connaît un peu HTML5 / un autre HTML (HTML4, XHTML...) C. Ne connaît absolument pas HTML5 A B C

		oien CSS	3 (y cor	npris flex, medi	а
queries)	nou CS	20			
B. Connaît unC. Ne connaît	-		CSS3		
C. Ne connait	absoluii	ient pas	0000		
	Α	 В			
	^	В	O		
		7			

Mieux vous connaître...

QUI d'entre vous ?

A. Connaît bien un framework comme Bootstrap, Materialize, Semantic UI ou autre...

B. Ne connaît aucun framework

A B

II - Le Web et les documents numériques

Le Web - La toile - World Wide Web - WWW

- ⇒ Gigantesque « système d'information » composé de milliard de sites web interconnectés fonctionnant sur le réseau Internet
- ⇒ Site web = ensemble de pages web

Créé en 1990 au <u>CERN</u> (Laboratoire de physique des particules en <u>Suisse - Genève</u>) par <u>Tim Berners-Lee</u> pour mettre de la documentation en ligne et la partager

https://fr.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee

Fin 1993, il existait environ 500 serveurs Web dans le monde! Le web n'a que 25 ans !!

9

Qu'est-ce qu'une page web?

1ère page Web: http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html

World Wide Web The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universal of documents. Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Railing lists , Policy , Nevember's W3 news , Frequently Asked Questions . What's not there? What's not there? What's not there? What's not there? Was project components and their current state (e.g. Line Mode ,X11 Viola , NeXTStep , Servers , Tools , Mail rocks , Library) Details of projectos, formats, program internals etc Bibliography Paper documentation on W3 and references. What of some people involved in the project. History History of the history of the project. Was detailed for you'd the history of the project. Was detailed for you'd the history of the project. Was detailed for you'd the history of the project. Was detailed for you'd the history of the project. Was detailed for you'd the history of the project. Was detailed for the code by anonymous FTP , etc.

Une page web est un document numérique composé :

- · de textes, images, sons, vidéos,...
- de <u>liens hypertextes</u> vers d'autres documents permettant de passer du document à un autre
- consultable à l'aide d'un navigateur (chrome, firefox, safari...)

Exemples de documents...non numériques !!

La Pierre de Rosette



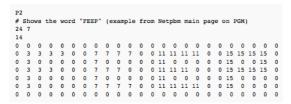
Un livre



11

Exemple de document numérique

Une image en niveaux de gris 8 bits (codage PGM - portable graymap - ASCII) – image non compressée



Fichier exemple.pgm

Résultat:

le fichier exemple.pgm ouvert avec un logiciel comme photoshop, GIMP,...



Exemple de document numérique

Une page web (codage HTML5 + CSS3) document numérique *hypertexte*



LES BONS PLANS ÉTUDIANTS POUR UN JEUDI
APRÈS-MIDI SPORTIF!

Via Ferrata

La via ferrata de la Bastille est située en plein Grenoble, ce qui est très pratique.

Mais il y a assosi celle de Croiles qui n'est qu'à quelques kilomètres.

Stations de ski proches de Grenoble

- Chammosuse
- Villard de Lans
- Autrans
- Copyright © 2013-1UT2 Grenoble - Cours Mits

Fichiers page.html et style.css navig

navigateur comme chrome, firefox,...

Résultat: les fichiers ouverts avec un

13

Qu'est-ce qu'un document numérique ?

- ⇒ Un document numérique est un objet électronique qui consigne un contenu
- ⇒ Comme tout document, il a :
 - ⇒ Une **forme** (il peut être **vu**) : livre, écran d'ordinateur, smartphone
 - ⇒ Un contenu (il peut être lu) : le texte, les images, sons, vidéos
 - ⇒ Une <u>fonction</u> (il peut être <u>su</u>) : on peut le transmettre, on peut s'y référer
- ⇒ Un document numérique est créé par un logiciel (word, notepad, ...) et visualisé par un logiciel (word, photoshop, chrome...)

Qu'est-ce qu'un document numérique ?

- ⇒ Dans un document numérique, et donc une page web, il faut bien séparer :
 - √ l'aspect information, relatif au <u>contenu</u> (les textes, images, sons, vidéos, liens) et la structuration de cette information (l'organisation)
 - √ de l'aspect présentation de l'information, relatif à la <u>forme</u>, car plusieurs « formes » sont possibles (sur grand écran, smartphone, imprimante,...)
- ⇒ La parole à : Jean-Michel Salaün « Une approche documentaire du Web » chercheur en sciences de l'information au Collegium de Lyon et professeur à l'Université de Montréal
- ⇒ http://www.youtube.com/watch?v=5ICyFJouHv4

15

III - Comment créer une page web?

- Un "éditeur de texte", par exemple:
 - notepad++, gedit, atom,... (dédié à l'écriture de code informatique)

(ou un logiciel dit WYSIWYG -What You See Is What You Get-, par exemple Dreamweaver)

- 2 langages pour créer une page web :
 - HTML (HyperText Markup Language)
 - Pour <u>décrire et structurer les informations</u> de la page
 - CSS (Cascading Style Sheets)
 - Pour <u>présenter les informations</u> de la page (couleurs, encadrés, taille du texte, positionnement des divisions, des images,...)

Exemple: 2 fichiers (page.html et style.css)

- Edition des fichiers page.html et style.css
- Utilisation de l'éditeur Atom

Démo

IV - Comment visualiser une page web?

- 1 consultation locale : la page est quelque part... dans un répertoire de son "PC"
- ⇒ Utilisation d'un navigateur (ex : Firefox, Chrome, Safari, IE,...)

Exemple:

- ⇒ On "ouvre" le fichier page.html
- ⇒ Les fichiers page.html et style.css + image sont utilisés par le navigateur



Exemple : le résultat visualisé dans un navigateur

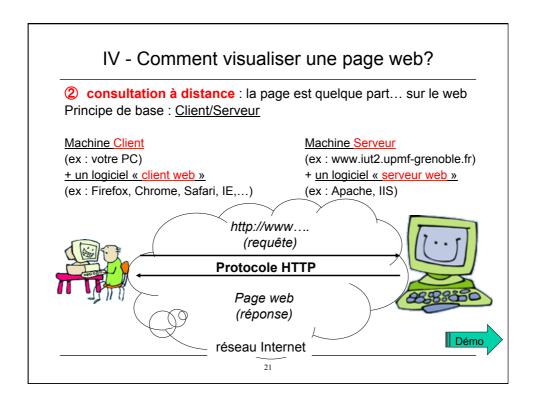
LES BONS PLANS ÉTUDIANTS POUR UN JEUDI APRÈS-MIDI SPORTIF!

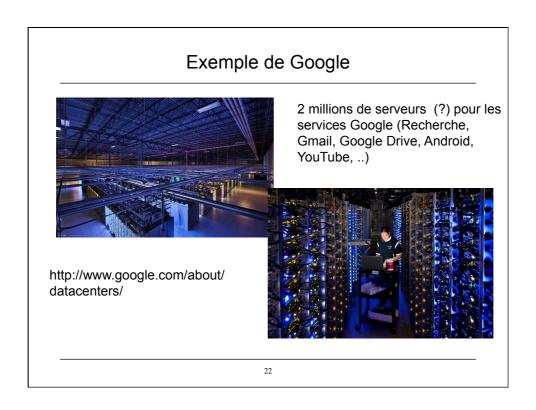
Via Ferrata

La via ferrata de la Bastille est située en plein Grenoble, ce qui est très pratique.

Stations de ski proches de Grenoble

Copyright © 2013 · IUT2 Grenoble · Cours M115





15 centres de données - Google



Le protocole HTTP entre client et serveur

Protocole informatique => un ensemble de règles de communication entre 2 entités (ex: protocoles IP, TCP, UDP, FTP,...)

<u>Protocole HTTP</u> (HyperText Transfert Protocol) :

 utilisé pour transférer tout document web d'un serveur Web vers un client Web.

Chaque **ressource web** – une page web entière ou une partie de page web – est identifiée par une adresse, appelée « <u>URL</u> »

URL: Uniform Resource Locator

URL

URL: Uniform Resource Locator = adresse web adresse identifiant toute ressource (document) du web.

Syntaxe d'une URL:

http://<nomserveur>/<chemin ressource> (ou https://...)
ou (plus rare)

http://<nomserveur>:<port>/<chemin ressource>

port: numéro de port TCP/IP du serveur; doit être précisé lorsqu'il ne s'agit pas du port standard qui est 80 pour le protocole HTTP et 443 pour https

Exemples:

http://www.google.fr/

http://www.iut2.upmf-grenoble.fr/formations/

http://www-etu-info.iut2.upmf-grenoble.fr/~jules/tp1/cv.html

http://monsite:8080/page.html

25

V – HTML : une famille de langages

HTML: HyperText Markup Language

- ⇒ <u>langage de balisage</u> pour le développement des pages web
- ⇒ Plusieurs versions successives

Ces langages permettent :

- de structurer l'information : titres, paragraphes, tableaux...
- d'inclure des images, sons,...
- · d'inclure des liens vers d'autres documents

HTML5.2: W3C Recommendation, 14 december 2017 https://www.w3.org/TR/html52/

"This specification defines the 5th major version, second minor revision of the core language of the World Wide Web: the Hypertext Markup Language (HTML)

⇒ Le standard actuel

Squelette (structure globale) d'une page HTML5 Prologue <!DOCTYPE html> (DTD) 1 Toute page HTML5 <html lang="fr"> doit avoir cette <head> structure Entête </head> " HTML document consist <body> of a <u>tree</u> of <u>elements</u> and <u>text.</u> Each element is denoted Corps in the source by a start tag, such as <body>, and an end tag, such as </body> </body>. The root element of this </html> tree is the html element." ¹DTD = Document Type Definition: information sur la version HTML utilisé (ici HTML5)

VI- Le langage HTML5

- HTML5 est un <u>langage de balisage</u> permettant de décrire et de structurer des documents hypertextes (une centaine d'éléments). Il existe 2 types d'élément :
- 1) Éléments standards (les plus courants) composés de: une balise "ouvrante" + une balise "fermante" Exemples:

<h1> Voici un titre </h1>

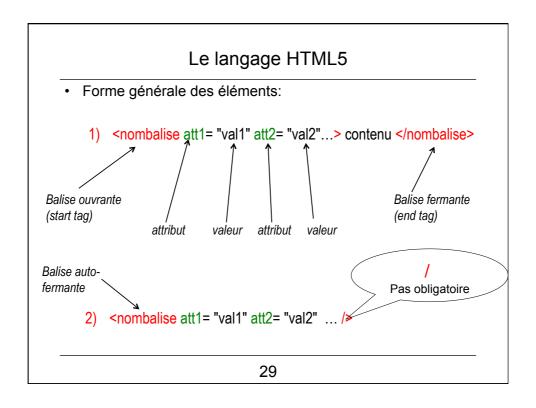
L'extrait standard de Lorem Ipsum utilisé depuis le XVIè siècle est: Lorem ipsum dolor sit amet.

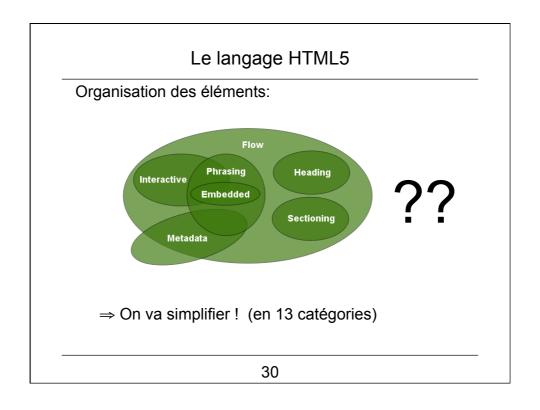
2) Eléments "vides" composés de:

une seule balise " auto-fermante "

Exemples:

<meta charset="utf-8">





(1) Eléments Metadata

Metadata: informations générales sur le document ⇒ head, base, link, meta, noscript, script, style, template, title

Exemple:

```
<head>
```

<meta charset="utf-8" >

<title> Un exemple </title>

k rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" >

</head>

Remarque: Metadata = Métainformation = de l'information sur l'information (pour un livre par exemple: titre, nom de l'auteur, éditeur, date, langue...)

3

2 Eléments structurants

Ce sont les éléments utiles pour organiser le document en grandes divisions/sections (important lors de la phase de design d'une page, d'un site)

⇒ body, section, aside, nav, article, header, footer

body: la racine des divisions

nav: division pour les liens de navigation (le menu)

section : division générique regroupant un même sujet

article : division de contenu indépendant

aside : division dont le contenu est un complément par rapport à ce qui

l'entoure

header : introduction du document entier (en-tête de page) ou d'une section, d'un article,...

footer: conclusion du document entier (pied de page), ou d'une

section, d'un article,...

Remarque: il existe aussi un élément générique: div (cf. rubrique 13)

3 Entêtes

Ce sont les titres

⇒ h1, h2, h3, h4, h5, h6

<h1>Ceci est un titre H1</h1>

<h2>Ceci est un titre H2</h2>

<h3>Ceci est un titre H3</h3>

<h4>Ceci est un titre H4</h4>

<h5>Ceci est un titre H5</h5>

<h6>Ceci est un titre H6</h6>

Ceci est un titre H1

Ceci est un titre H2

Ceci est un titre H3

Ceci est un titre H4

Ceci est un titre H5

Ceci est un titre H6

33

4 Paragraphe, retour à la ligne, ancre (lien), ligne horizontale

 \Rightarrow p, br, a, hr

Ceci est un paragraphe :

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Ceci est un paragraphe:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

4 Paragraphe, retour à la ligne, ancre (lien), ligne horizontale (suite)

35

Remarque sur les liens (ancres)

3 types de liens :

- 1. Lien externe (absolu):
 - texte
- 2. Lien local (relatif):
 - texte
- 3. Lien *interne (interne à la page)* :

```
.../...
<h1 id="haut"> ... </h1>
.../...
<a href="#haut"> retour Haut de page</a>
```

Voir: http://www.w3schools.com/html/html links.asp

⑤ Citation ("en ligne")

⇒ cite

Lorem Ipsum utilisé depuis le XVIè siècle commence par <cite> Lorem ipsum dolor sit amet</cite> et se poursuit par <cite>consecteur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.</cite>

Lorem Ipsum utilisé depuis le XVIè siècle commence par Lorem ipsum dolor sit amet et se poursuit par consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

C'est une citation "en ligne"

31

Citation ("bloc")

⇒ blockquote

L'extrait standard de Lorem Ipsum utilisé depuis le XVIè siècle est: K

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

C'est une citation "bloc"

```
6 Liste à puces et liste ordonnée
⇒ ol, ul, li
                chien 
 • chien
                 chat 
 chat
                 poisson 
 poisson
                 poule 
 poule
                 oiseau 
 oiseau
                <0|>
 1. chien
                 chien 
 2. chat
                 chat 
 3. poisson
                 poisson 
 4. poule
                 poule 
 5. oiseau
                 oiseau 
                </0|>
```

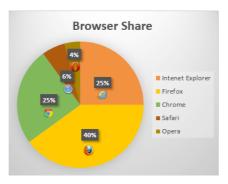
7 Liste de définitions \Rightarrow dl, dt, dd <dl> <dt> AP1 </dt> <dd> Initiation à l'algorithmique </dd> <dt> AP5 </dt> <dd> intégration des SGBD dans les environnements Web</dd> <dt> ASR1 </dt> <dd> Comprendre et utiliser un système d'exploitation et un réseau </dd> </dl> AP1 Initiation à l'algorithmique AP5 intégration des SGBD dans les environnements Web ASR1 Comprendre et utiliser un système d'exploitation et un réseau

```
8 Tableaux
    ⇒ table, tr, td, th, caption
         <caption>Modules de 1ère année</caption>
            Semestre 1 Semestre 2
                                       AP 1 
                      AP 3
                                       AP 2 
                         AP 4
                                      AP 5
           ASR 1 
                                       ASR 2 
                         ASR 3
                                       OMGL 1 
                         OMGL 2
                                      Modules de 1ère année
Semestre 1 Semestre 2
AP 1
     AP3
     AP4
AP 2
ASR 1
     AP5
ASR 2
     ASR 3
OMGL 1 OMGL 2
                      41
```

9 Images => img Les attributs : Attributs obligatoires de la balise - src : URL de l'image - alt : texte alternatif, à afficher si l' image ne peut pas l'être width, height : réservation d'un espace de x pixels de large et y pixels de haut aussi bien sur un écran classique que sur un écran plus petit. 3 principaux formats: • JPEG : bien adaptée aux photos (images comportant beaucoup de couleurs), détériore un peu la qualité PNG: plus récent, libre de droit, compression sans détérioration de qualité, les images peuvent être rendues transparentes • GIF: ancien format très utilisé, limité à 256 couleurs, concurrencé par le PNG 8 qui compresse mieux, mais peut être animé

9 Images

Exemple: (extrait de http://www.w3.org/TR/html5/embedded-content-0.html#the-img-element)



43

Remarque sur les images

Attention: l'élément *img* se comporte comme un mot dans un paragraphe => c'est un élément, dit, "en ligne" (ce n'est pas un bloc).

Exemple:

Un exemple de cœur : qui est bien joli!

Un exemple de cœur : ♥ qui est bien joli!

Démo

Autre possibilité

Utilisation d'un "caractère-symbole" UTF-8

Exemples:

Un exemple de soleil en utilisant le "Unicode Character 'WHITE SUN WITH RAYS' (U+263C)" : ☼

Un exemple de parapluie : ☂

Un exemple de soleil en utilisant le "Unicode Character 'WHITE SUN WITH RAYS' (U+263C)" : ☼
Un exemple de parapluie : ♠

voir: https://www.w3schools.com/charsets/ref html utf8.asp

Démo

45

"Clickable" images

Image-map ("clickable areas")

```
⇒ map, area
```


<map name="planetmap">

<area shape="rect" coords="0,0,82,126" href="sun.html" alt="Sun" />

<area shape="circle" coords="90,58,3" href="mercury.html" alt="Mercury" />

<area shape="circle" coords="124,58,8" href="venus.html" alt="Venus" /> </map>

Remarque sur les valeurs de l'attribut shape :

rect : coordonnées des coins supérieur gauche et inférieur droit circle : abscisse, ordonnée du centre et rayon du cercle.

Images adaptatives

2 nouveaux attributs — srcset et sizes — pour proposer plusieurs images source et ne charger que celle qui convient à la taille de la fenêtre du navigateur de l'utilisateur.

<img

```
src="tim-vin.jpg" alt="Tim et Vin"
srcset="tim-vin-1.jpg 280w,
        tim-vin-2.jpg 440w,
        tim-vin-3.jpg 800w"
sizes="100vw"
```

viewport width (on verra en cours 7!)

Et d'autres possibilités…

10 Figure et Picture

⇒ figure, figcaption

<img src="TimVin.png" alt="Vin et Tim: les inventeurs d'internet et du web"</pre> title="Tim et Vin" />

<figcaption>Qui est Tim? Qui est Vin?</figcaption>

</figure>



Remarque: l'élément figure sert à illustrer "quelque choses"; ce n'est pas forcément pour une image! Cela peut être un texte, du code informatique, un fichier pdf,...

Picture

⇒ picture

images adaptatives => pour améliorer le chargement des images en sélectionnant l'image à charger suivant la taille de la fenêtre du navigateur de l'utilisateur.

```
<picture>
    <source media="(min-width: 650px)" srcset="TimVin2.png">
    <source media="(min-width: 460px)" srcset="TimVin1.png">
    <img src="TimVin.png" alt="Tim et Vin">
    </picture>
```

à découvrir en TP!

49

(11) Audio et vidéo

⇒ Audio, video ,source

Attention: les navigateurs ne supportent pas tous les mêmes formats audio (MP3, Wav, Ogg) et/ou vidéo (MP4, WebM, Ogg)

```
<audio controls="controls" loop= "loop">
    <source src="maChanson.mp3" type="audio/mpeg" />
    <source src="maChanson.ogg" type="audio/ogg" />
    ici l'alternatif, un message, par exemple.

</audio>

<video width="400" height="222" controls="controls">
    <source src= "maVideo.mp4" type="video/mp4" />
    <source src= "maVideo.ogv" type="video/ogg" />
    ici l'alternatif, un message, par exemple.

</video>
```

(12) Emphase, emphase forte

Pour renforcer (mettre en exergue) un morceau de texte. 2 possibilités : emphase (em) et emphase forte (strong)

⇒ em, strong

Lorem ipsum : Lorem ipsum dolor sit amet, ...ut nt mollit anim id est laborum.

Lorem ipsum: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

5

(13) Les éléments génériques

⇒div, span

Éléments génériques pour regrouper des éléments

(Attention! éléments de dernier recours, lorsqu'aucun autre élément ne convient! => à utiliser avec parcimonie. Peuvent être utiles à des fins stylistiques)

<div> </div>

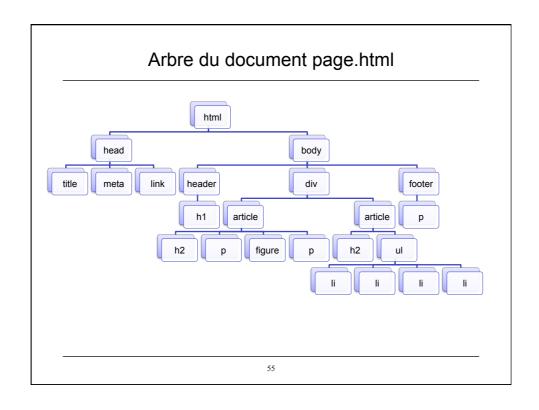
 pour regrouper des éléments ; un élément div est un « élément de type bloc »

 ..

 pour regrouper certains types d'éléments, comme des mots par exemple ; un élément span définit un « élément de type en-ligne »

Remarque : on verra au cours n°3 la différence entre les éléments de type bloc et les éléments de type en-ligne

```
Exemple: page.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
            <title> Un exemple </title>
            <meta charset="utf-8" />
            k rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
</head>
<body>
<header>
            <h1>Les bons plans étudiants pour un jeudi après-midi sportif !</h1>
</header>
<div>
  <article>
           <h2>Via Ferrata</h2>
            La via ferrata de la Bastille est située en plein Grenoble, ce qui est très pratique.
           <figure><img src="viaferrata-bastille.jpg" alt="via-ferrata" title="La via-ferrata de la Bastille" /></figure>
            Mais il y a aussi celle de Crolles qui n'est qu'à quelques kilomètres. 
 </article>
```





En conclusion

Les éléments du langage HTML5 servent principalement à :

- <u>structurer le texte</u>: divisions, titres, paragraphes, tableaux, listes...
- inclure des objets externes : images, sons, vidéos
- réaliser des liens hypertextes

<a> <abbr> <address> <area> <article> <aside> <audio> <base> <bdi> <bdo> <blookquote> <body>
 <but on> <canvas> <caption> <cite> <code> <col> <colgroup> <command> <datalist> <dd> <details> <dfn> <div> <dl> <dt>
 <

57

Comment s'y retrouver?

Besoin de documentation pour faire les TPs!

- Le cours M1105 disponible sur l'intranet du département
- 2. De la documentation en ligne "fiable", par exemple
- · http://www.w3schools.com/
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Guide/HTML/HTML5

HTML5... C'est facile? Oui et non!

- De nombreux éléments (un peu plus d'une centaine)
- · ET de nombreux attributs
- Facile de faire n'importe quoi!

OBLIGATOIRE => être méthodique et valider son code!

Utilis	ation d'un <i>validateur</i> :	
https:	//validator.w3.org/nu/	
	Validator.nu (X)HTML5 Validator (Living Validator)	
	Validator Input	
	Address +	
	 Show Image Report Show Source 	
	Validate	
	About this Service • More options	
https:	About this Service • More options	
https:		
https:	About this Service • More options	
https:	About this Service • More options //validator.w3.org/	
https:	About this Service • More options //validator.w3.org/ W3C" Markup Validation Service Chart The Based public, Markup. A plane december	
https:	About this Service • More options //validator.w3.org/	
https:	About this Service • More options //validator.w3.org/ WSC" Markup Validation Service Class the service of the Accessed Validate by United to by File Upload Validate by United Validate Validate by United Validate V	
https:	About this Service • More options //validator.w3.org/ W3C" Markup Validation Service Case the service perfect, territor, and the accoment Validate by URI	

L'organisme international W3C

http://www.w3.org/



Fondé en 1994 et dirigé actuellement par Tim Berners-Lee pour coordonner le développement mondial du Web

- ⇒ Besoin d'interopérabilité
- Organisme international qui définit des standards pour le Web (des recommandations techniques)
- Standards "Web Design and Applications": HTML, CSS, Ajax, WCAG,...
- Plus de 380 membres des secteurs privés et publics (IBM, Intel, Microsoft, Apple, Oracle, INRIA, Institut Telecom...)

« Un seul web partout et pour tous »

Les différentes versions de HTML et XHTML

Plusieurs versions des langages depuis 1997:

- HTML4.01 transitional, HTML4.01 strict, HTML 4.01 frameset
- XHTML1.0 transitional, XHTML1.0 strict, XHTML1.1
- XHTML 2.0 (W3C Working Draft du 26 juillet 2006) abandonné en juillet 2009
- ...

⇒ Le standard actuel : HTML5.2 https://www.w3.org/TR/html52/

61

Remarque sur le prologue (DTD)

Une <u>DTD</u> (Document Type Definition):

- information sur la version du langage
 - HTML4.01, XHTML1.0, XHTML1.1, HTML5...
- Sert au navigateur et à spécifier une « grammaire » permettant de vérifier la conformité d' un document => la DTD est indispensable aux validateurs, qui l'utilise pour savoir à quelles règles le document est supposé obéir.

Prologue : <!DOCTYPE>

Quelques exemples:

• <u>HTML 5</u>

<!DOCTYPE html>

• XHTML 1.0 strict

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

• XHTML 1.1

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">