

第一章 绪论

第二章 基于表面编码和对应关系剪枝的RGB-D位姿估计方法

新型**对应关系**的表示和使用

拓展

第三章 基于双向一致性信息融合网络的RGB-D位姿估计方法

增强**多模态**信息融合能力

RGB-D

第四章 针对对称性歧义的RGB物体位姿估计方法

新型**对称性**问题的解决方案

拓展

第五章 基于边缘优化的RGB物体位姿估计优化方法

高效的位姿估计**优化**方法

RGB

第六章 总结与展望