顶点捕捉快捷键:V

预置:创建空预置,拖object到预置。 创建基于预置的实例:拖预置到scene。 改变所有预置的实例,在某个实例中更改,再apply,加粗的属性不会被应用

地形引擎:要调高Brush Size和Opacity才起作用

Graphics Overview->Reflection probes //page//

Mecanim动画系统//page