Archive后只有item没ios app：pod版本问题

更新pod:直接重装

部分机型停留在闪屏界面后闪退：project的code sign可以distribution，target不要distribution

弹出框/下拉列表：let window = UIApplication.sharedApplication().keyWindow! window.convertPoint(window.frame.origin, fromView: orderWrapView)

添加多余view可能导致最上面的不响应。暂时解决方法：去掉多余view

重新登录时执行多次代理方法的问题：需要先移除队列再添加

xmppStreamPublic.removeDelegate(self, delegateQueue: dispatch\_get\_main\_queue()) xmppStreamPublic.addDelegate(self, delegateQueue: dispatch\_get\_main\_queue())，，， 或加在一次性方法中

手势变形：为防止叠加，sender.scale = 1，sender.setTranslation(CGPointZero, inView: imageView)

线上更新：ssh lsdq cd /var/www/vhosts/www.lvsediqiu.com/ git pull

代码只在部分ios版本(8.0)可用的问题，尽量加上else

很久不写启动项：self.window = [[UIWindow alloc]initWithFrame:UIScreen.mainScreen.bounds]; RootViewController \*root = [[RootViewController alloc]init]; self.window.rootViewController = [[UINavigationController new]initWithRootViewController:root]; [self.window makeKeyAndVisible];

与iTunes共享，info.plist中UIFileSharingEnabled为YES

从启动看代码，先Main interface，xib/storyboard可能看右侧第一项，再appdelegate。

找不到桥文件：可能需要添加路径

需要在pod中use\_frameworks!，可能出现之后找不到桥文件的情况。暂时解决方法：桥文件中注释掉所有import，在需要用到的swift文件中import 文件夹。往往这种情况都是swift编写的。这样会自动嵌入framework中，若以后改为不要user\_frameworks的模式，还要在Build phases中删掉，随报错一起的警告。

如果是json的api，看好类型，有没有\”等等，zmprint会强制为optional。

从UITableViewController copy来的tableView与原生的不一样，最好只copy cell。 且UITableviewController在后续加功能时不太好加，还可能造成黑边或奇葩偏移，最好不要用.

Assertion failure in -[UITableView \_configureCellForDisplay可能是storyboard连线了但没有在代码中加datasource和delegate

若原生xcode工程设置改坏了，从已存的工程直接copy storyboard和代码，也很快。

手动约束要先timerLabel.translatesAutoresizingMaskIntoConstraints = false

sharesdk：用2.0老版本会出现optimition…错误。用v3.x版本，分享微信activePlatforms这个数组必须要有SSDKPlatformTypeWechat，它不会是一个额外的图标，且分享到微信是应用跳转，参见应用跳转api文档。Plist中加LSApplicationQueriesSchemes(Array),weixin(String), wtloginmqq2, mqqopensdkapiV3, mqqwpa, mqqopensdkapiV2, mqqbrowser, mqqapi, mqq。尚未配置url scheme问题：添加报错的url scheme，原因：OC的语法switch break。 分享到腾讯微博ShareSDKConnector connectWeibo:[WeiBo\_baseRequest class]]，目前腾讯微博不能用; 分享到新浪微博别忘设置URL Scheme

OC的语法要有switch break

ipad无法分享：showShareActionSheet：第一个参数要设置成一个UIView，并不会影响到iPhone

分享界面是英文，改成中文：在info.plist中将Localization native development region的en改成zh-Hans

~/Library/MobileDevice/Provisioning Profiles

删了原profile，要关项目，再打开，再双击profile

安装ipa，同步助手显示设备未越狱（往往是发布到AppStore方式打包的）：用iTunes，将对应的.mobileprovision拖进iTunes，将Ad Hoc打包的ipa拖进iTunes，点右下角同步，应用列表点安装，再右下角同步。

添加推送证书后安装不了的问题：先app id，再provision，再app id里添加cer

打包时找不到provision：

一直“正在安装”的问题：code sighn中选择ad hoc打包

跳转到AppStore指定app http://itunes.apple.com/us/app/id%d",appid 或

itms-apps://itunes.apple.com/app/id739029708

大客户shareapi data/getHomeShareContent

从颁发机构请求的证书： .certSigningRequest

第一次定位，会定到0.0，0.0

上传AppStore：不要应用内的app更新，可以显示版本；说明是否有内购；

上传AppStore，要在iTunesconnect的AppStore栏目中找到被拒绝的选项，提交构建版本。

上传屏幕快照时：

您必须提供 4.7/4.4/5.5 英寸 Retina 显示屏的屏幕快照，因为您的 App 二进制文件支持 4.7 英寸 Retina 显示屏

解决方案：在保证尺寸是对的情况下，修改分辨率为72，解决

尺寸对照表：

ipad 2048 2732

3.5 = 640 960 4

4.0 = 640 1136 5

4.7 = 750 1334 6

5.5 = 1242 2208 6p

动态cell高度：全约束、行数为0、tableView.fd\_height…

闭包中某些代码不执行的情况，可能要调回主线程执行dispatch\_sync(dispatch\_get\_main\_queue(), { () -> Void in })

访问http：在Info.plist中添加NSAppTransportSecurity类型Dictionary。 在NSAppTransportSecurity下添加NSAllowsArbitraryLoads类型Boolean,值设为YES

录制视频：import AVFoundation import MobileCoreServices vc.mediaTypes = [kUTTypeMovie as String] vc.cameraCaptureMode = UIImagePickerControllerCameraCaptureMode.Video

(拍照会调用didFinishPickingMedia，若没有则才会调用didFinishPickingImage)

numberofline最好是0

tableView的刷新header不能隐藏：storeBoard中：tableView顶部拖到顶（状态栏以上），再加约束，约束应该是to superView而不是top layoutguid

按比例布局，先定好一定宽度的个体，再定比例，再调宽度

UIButton不想用麻烦的UIEdgeInsets：重写imageRectForContentRect和titleRectForContentRect方法

edgeInsets: 1.imageView和titleLabel默认从左到右紧挨，整体默认居中；2.可以通过image的size和label的size来设置；3.edge的右参数取负是右移。

在UIButton类内调用titleLabel会立刻进入titleRectForContentRect方法

UIButton不能通过约束设置其中自带的imageView

计算button中的titleLabel的高度时，最好给定的宽度不是与该button及其元素有关的数值

判断debug状态：在target下 Build Settings 搜索 Other Swift Flags，设置Debug 添加 -D DEBUG(不要和release一起添加), 然后就可以#if DEBUG … #else … #endif

用MPMoviePlayerController播放在线视频不能设置为局部变量，原因：方法结束后会被释放

本类中的通知会被本类的观察者截获，而不能传递到其他类

上传AppStore，一直报找不到provisioning错：包括debug也选证书为发布证书，iphone5的launchimage问题：launchImage未设置，后面标志与其他图片不同，且不是launchscreen中的image, 且build settings中要设置(搜launch image)。

不能导出adhoc打包的ipa：developper网站的device未设置。或者导出后不能安装在别的手机上：需要添加对方的device

播放本地视频：NSBundle.mainBundle().URLForResource("Akbar\_ipad", ofType: "mp4")，别用pathForResource；或者 用NSURL(fileURLWithPath:)，别用NSURL(string:)，否则黑屏。 去Build Phases的Copy Bundle Resources加进去

static不能用在方法中

时间的format："yyyy-MM-dd HH:mm:ss" dateForString有时差，需要dateByAddingTimeInterval(NSTimeZone.systemTimeZone().secondsFromGMT)

三方登录：需要登录的地方：ShareSDK.getUserInfo… url scheme:QQ+appId

http://wiki.mob.com/%E7%AE%80%E6%B4%81%E7%89%88%E7%AC%AC%E4%B8%89%E6%96%B9%E7%99%BB%E9%99%86/

git的时候：modified content, untracked content。 解决：cd到untracked的文件夹，git add, git commit，再cd回来git add …

xibView不能改尺寸：改inferred为freedom

扫二维码闪退：可能关闭了相机权限

textView： contentTextView.sizeToFit() contentTextView.textContainerInset = UIEdgeInsetsZero; contentTextView.textContainer.lineFragmentPadding = 0;仍不能换行，注意storyboard中的设置

表情编码格式："\u{1F604}"，像"\u{e437}"不能用在真机。

OC调用swift: #import “项目名(不是swift文件名)” build Setting->Defines Module 注意两个文件之间不能互相同时调用

约束设置的frame与实际值差screenWidth-600,错在viewdidload中取frame。在viewdidappear中约束才加载完。加上view.layoutSubviews() view.setNeedsLayout() view.layoutIfNeeded() 在JYSlideSegmentController中该方法不起作用的解决方式: dataView.frame.size.height = screenHeight-38-topHeight-600+dataView.frame.height//38是slider的collectionView的高度，topHeight是navibar+statusbar的高度

本类中的方法引用某个私有方法会使该方法也成为私有方法

dequeueReusableCell崩溃，改用xib或纯代码，关键在registerClass。也可能是需要在主线程中执行tableView.reloadData

collectionView的layout多留点余量

在计时器中reloadData，会卡：将cell及其中的view存数组，不要重用

注意cell重用导致的问题，cell中的if都要加else

swift创建协议继承NSObjectProtocol，才能在协议变量前加weak

闭包中使用unowned要保证该闭包不会被第三方持有，否则即使用weak也要判断self是否为nil

git push账户密码冲突: 钥匙串中搜索’git’，删掉存储的密码。再git push

多人共用证书，需要一个人导出p12共用，不然每次reset cer都会使profile invalidate

静态tableview中含动态tableview，当动态tableview的总cell数大于静态时会崩，解决另写个遵守delegate和datasource的tableview类

iOS10访问相册需要在plist里加NSPhotoLibraryUsageDescription

0作被除数

代码补全失效:删~/Library/Developer/Xcode/DerivedData和~/Library/Caches/com.apple.dt.Xcode

另外一种解决办法： commond+B

或用easyCode：<https://github.com/music4kid/EasyCode-Xcode>

地图添加了大头针却不进入代理方法:有可能大头针的坐标无效，可能经纬度写反了

约束动画: self.view.setNeedsUpdateConstraints()，在UIView动画中还要self.view.layoutIfNeeded()

高德地图后台定时定位mapView.allowsBackgroundLocationUpdates = true，高德地图的大头针跟tableviewcell一样也会有复用问题

NSPredicate含中文括号（）崩溃,没加单引号? 加了引号magicalrecord还是崩溃，fmdb不崩溃。Fmdb没有自带的异步方法，加异步要注意线程安全的问题, 大数据搜索可以通过对每次搜索加个searchContent，通过searchContent来判断是否是对的搜索。有的时候阻塞主线程可能是heightforrow等计算, fmdb可以轻松对特殊字符进行查询，magicalrecord可能需要处理。

coredata数据库查询可以通过英文括号查到中文括号，但在UI中不等

纯代码写约束要注意的问题: 1.步骤是addSubview再子视图translatesAutoresizingMaskIntoConstraints = false再各种addConstraint；3.两个视图的关系型约束是通过父视图(不是子视图)addConstraint

无法导出p12文件：将证书拖入登录，左侧上面选择登录，下面选择证书

NSStringFromClass(super.classForCoder)由于runtime机制，得到的是当前类名，不是父类类名

pod install太慢：用pod install --verbose --no-repo-update pod update --verbose --no-repo-update

误把append(images)当成append(contentsOf: images)

终止子线程用NSThread的exit， 无论NSThread和Operation的cancel都只是一个标记，线程不会终止

录屏：用mac自带的quicktime player

<http://jingyan.baidu.com/article/59703552e714e48fc007402d.html>

未解之谜： 怎么用predicate获取随机数据 AMapNaviKit在iPod下崩溃 自动横屏 托拉拽用自定义类不能自适应 Alamofire用非单例发请求

暂时用DispatchQueue.main.asyncAfter解决calloutview跑到大头针下面的问题，具体原因还没找到

数据库量大卡顿: 在magicalrecord中用子线程mr\_()；需要稍等下才能更新数据，要加锁，用context.name判断是否最新搜索数据

Alamofire <http://www.cnblogs.com/machao/p/6430525.html> .response的原理即将response函数这个回调用addOperation放在request队列之后

coredata事务实现：context.rollback()

ipv6被拒：很可能不是ipv6问题，录个ipv6环境下正常使用的视频，再看返回详细信息，是ipad上crash，用模拟器一测，是mjrefresh不支持，于是更新到最新

更新版本涉及到数据库变动，最好将原版本和现版本都打包按更新的方式测下。Coredata数据库结构改变：选中xcdatamodeld->Editor->Add Model Version->右边面板Model Version的Current选择新的结构，只有打包才能测出来。

Cocoapod安装三方库要最好指定版本号,不然可能未来版本有差异

apple mach-o linker (id) error : 手动倒入了三方库而没有在pod中去掉

高德导航：不要将AMapNaviDriveManager设置成局部变量，不然不会进入代理方法

crash无日志: 根据crash位置设置断点或函数里return或一部分一部分注释代码

高德地图的AMapNaviKit在iPod下会崩溃，然后在iphone下也崩溃。解决：不要设置mapView.userTrackingMode，在iPhone下就不会崩溃，但是在iPod还是崩溃，拔掉线后不会崩溃。 另外，删掉AMapNaviKit而只用searchkit画出的路线不平滑

下载／更新链接样式：itms-apps://itunes.apple.com/app/id830175417

c调用swift不能#import projectName-Swift.h

c字符串转swift中的字符串：String(format: "%s", test\_c\_func()!)

swift中的字符串转c中的字符串：let cArr = swiftVar.cString(using: String.Encoding.utf8)! let p = UnsafeMutablePointer<Int8>(mutating: cArr)

c要用swift中的东西，设置个变量去接收,另外还要写该set方法：void setCVar(char\* \_Nullable newValue){ cVar = newValue;} 调用setCVar(&cArr)

swift中用指针: let pointer = UnsafeMutablePointer<GLuint>.allocate(capacity: 1) pointer.pointee = vertexBufferID

UICollectionViewCell中frame的origin不是zero，所以布局上出现的偏差可能不是flowlayout造成的，可能是设置cell中的子view出现了问题

Tableview设置shadow没有效果：tableView. clipsToBounds默认是true, 改为false, 并且shadowRadius和shadowOpacity也要设置

不要在UITabbarController的viewDidLoad里写viewcontrollers，写在初始化tabbarController的时候

tableView自带置顶，取消该效果：.scrollsToTop = false

tabbar高度不一定是44，iPod上是49

用UIPickerView自定义UIDatePicker：不能监听pickerView的滑动，在titleForRow里增减源也会造成混乱

UITextField的值改变的监听是UIControlEvents.editingChanged，不是valueChanged

循环引用：闭包内weak，类内全局变量(vc) weak

模型转字典

MJRefresh的endrefresh在处理连续刷新时可能会出现问题。解决：endrefresh的block中加是否满足搜索结果的判断

1. MagicalRecord跟coredata的初始化自动代码无关，里面有自己初始化的过程；

2. MagicalRecord增删最慢，查跟原生CoreData差不多；

3. FMDB增删最快，查最慢，主要耗时是在返回数据的处理上，这点coredata契合得更好，涉及大量连续查询别用FMDB，如果查询结果数量少可用FMDB；

4. 原生coredata对数据库的操作有暂存，速度最快，在AppDelegate的willTerminate方法中save方法中才操作数据库，但crash不走willTerminate方法，而且如果不save的话不同线程不能共用数据，有局限。加上对数据库的操作后速度就跟MagicalRecord差不多，这时save仍会阻塞主线程。

改变状态栏颜色：info.plist中View controller-based status bar appearance=NO，UIApplication.shared.statusBarStyle

如果timer是defaultMode，滑动一个TableView时，RunLoop 会将 mode 切换为 TrackingRunLoopMode，这时 Timer 就不会被回调，并且也不会影响到滑动操作

阻止reloadrows动画：把它放在UIView.animation(0, { … })里面

tableFooterView=最好写在register cell后面，不然崩溃

可以通过Build Setting->Prefix Header实现整个工程的预加载OpenglesDemo/OpenglesDemo-Prefix.pch，当然，要有加载的文件OpenglesDemo-Prefix.pch，这样就不用每个用到这头文件的时候可以不写.

Ipad上datefromString返回nil，将format从"YYYY-MM-dd hh:mm:ss"改成"YYYY-MM-dd HH:mm:ss"

低版本xcode测试高版本ios：将高版本sdk复制到/Applications/Xcode.app/Contents/Developer/Platforms/iPhoneOS.platform/DeviceSupport

操作tableView的下拉刷新，强制静态tableViewController的顶部偏移等等，用tableView.contentInset

界面布局的时候(切换tab的时候)需要navigationBar.isTranslucent来规范化scrollview的顶部偏移，ture可以写在shouldSelect viewController方法中, false可以写在viewDidAppear方法中

用到.c文件，出现duplicate symbols错误，需要将c文件中的函数在某个.h文件中声明，而不是include该.c文件

Array append数组集合中的元素带contensof，不然append的是数组对象

上传app报iPhone5 launchImage之类的错误：在General中Launch Images Sourc migrate，ipad最好也添加上，尺寸可以不一定对

ios11MJRefresh的tableView平齐状态栏导致出现顶部偏移，解决： tableView.contentInsetAdjustmentBehavior = .never, 但只能在ios11上解决

通用解决办法：tableView.contentInset = UIEdgeInsets(top: -22, left: 0, bottom: 44, right: 0)其中44是mj\_footer的高度，22是状态栏高度

顶满头部的tableview自动偏移(绿色地球职的Me)，原因受navigationbar的hidden影响，应该在tab的willselect方法中设置好hidden，不要在appear中

高德的subview不响应事件，加上hittest

启动页黑屏：lauch storyboard中没有设置initial

timer很可能造成循环引用，最好写在AppDelegate中, 而且fire只是设置开启timer的时间，不会重新validate。要实现重新validate最好还是新建一个