设计模式原则：

1.开闭原则:在不修改原来的代码下扩展 2.里氏设计原则：子类可以实现父类的抽象方法,但不能覆盖父类的非抽象方法，子类可以增加自己特有的方法 3.依赖倒转原则: 4.接口隔离原则 5.合成/聚合复用原则 6.最小知识原则 7.单一职责原则

创建型模式：单例模式, 抽象工厂模式,建造者模式,原型模式.工厂模式

并发设计模式：代理模式,组合模式,桥接模式,享元模式,外观模式,装饰模式,适配器模式

框架级别设计模式: 观察者模式,访问者模式,中介者模式,解释器模式,策略模式.迭代器模式,命令模式,状态模式,备忘录模式,模板方法模式,责任链模式 MVC MVP MVVM

MVC: Controller import View和Model

MVVM：Controller import View import ViewModel import Model

MVP: Controller import View和Presenter(delegate操作View) import Model

RAC: pod init pod search 'ReactiveObjc'

RxSwift RxCocoa

BehaviorSubject:会接收从前面后面来的订阅，但是只有一个，头一个或尾一个