表 1: 风险列表

#	风险陈述		发生概率	危害程度	应对方案	责任人
	情况	后果	$(0 \sim 100\%)$	$(1 \sim 10)$	<u></u>	- 火江八
1	模块编码时 间超出预期	项目不能如 期完成	50%	7	定期召开例会,把握 开发进度	曾 锴 鹏 (开 发 工 程师)
2	产品定义不明确,项目实现阶段修改产品定义	项目大改, 周期拖长	30%	9	在定义阶段召开组内 会议,确定出明确的 产品定义,并不在后 续阶段动摇产品定义	李 语 焓 (项目 经 理)
3	服务器部署时遇到困难	导致软件主 要功能不能 实现	30%	8	事先制定好备用方案	曾 锴 鹏 (集 成 工 程师)
4	开发过程中 遇到技术性 困难	项目停滞不 前,部分设 计目标不能 实现	30%	8	边开发边学习,查阅 资料,请教专业人士	李 梦 宁 (开 发 工 程师)
5	产品规模编码难度比预想的更大	周期延长	60%	4	全员加班	李 语 焓 (项 目 经 理)
6	测试阶段未 能发现隐藏 的漏洞	为软件正常 运行埋下隐 患,导致后 续可能需要 返工	40%	6	测试阶段合理设计测试方式,合理设计测试用例	李 嘉 鸿 (开 发 工 程师)
7	库的功能和 效果不能达 到预期	开发难度增 大,部分功 能难以实现	30%	7	提前做好调研,选 用熟悉的稳定可靠的 库,提前做好备选方 案	曾 锴 鹏 (开 发 工 程师)
8	不熟悉开发 环境和开发 工具	开发效率较 低,影响编 码进度	50%	4	边开发边学习,组员 互相交流技术问题	刘 彦 铭 (开 发 工 程师)
9	实现阶段进 一步扩展项 目范畴	项目复杂度 和编码耗时 超过预期	60%	3	进入实现阶段前,明 确产品需求,明确项 目设计方案	呙 天 砚 (分 析 工 程师)
10	项目开发任 务分工不合 理	开发效率低 下	30%	6	在项目开发计划中明 确团队组织结构以及 各成员的项目角色	呙 天 砚 (分 析 工 程师)

## 续表

#	风险陈述		发生概率	危害程度	心孙子安	妻 に 人
	情况	后果	$(0 \sim 100\%)$	$(1 \sim 10)$	应对方案	责任人
11	部分成员不 能全力投入 开发	开发进度受 影响,周期 延长	30%	5	合理安排进度,合理 分配任务,各成员之 间互相帮助	李 语 焓 (项 目 经 理)
12	开发工具、 平台选择不 当	增加实现难 度,实现效 果不佳	20%	7	前期充分调研,研究 各开发工具的特点, 权衡利弊	李 梦 宁 (开 发 工 程师)
13	系统架构设 计不合理	设计目标难 以实现	20%	7	充分考虑系统的各种 设计目标、与其他系 统的集成、将来的维 护需求、技术风险等 因素	李 梦 宁 (开 发 工 程师)
14	对象设计不 合理	增加编码的 难度,影响 架构的灵活性等	20%	6	充分考虑软件的性能、可重用性、未来可能的变化等因素。 兼顾设计的简洁性和架构的灵活性	刘 彦 铭 (开 发 工 程师)
15	数据管理设 计欠佳	影响程序读 写性能,浪 费存储空间 等	20%	5	认真分析内存、文件 和数据库等存储方式 的特点,学习数据库 相关技术	刘 彦 铭 (开 发 工 程师)
16	运行设计不 合理	影响软件性 能	20%	3	认真分析并发需求, 借鉴参照已有的类似 项目的设计方案	呙 天 砚 (开 发 工 程师)
17	前期部分源 代码质量不 高	代码越发臃肿,难以拓 展新功能	10%	5	适当的重构部分代码	李 嘉 鸿 (开 发 工 程师)
18	系统部署遇 到困难	软件不能正 常打包发布	10%	5	学习系统部署的方 法,请教专业人士	曾 锴 鹏 (集 成 工 程师)
19	代码管理出 现问题	导致进度的 损失回退	10%	5	编写过程中注意及时 备份,采用科学的版 本管理方法	李 语 焓 (项 目 经 理)
20	项目急需有 特定技能的 人	部分设计目 标可能难以 实现	10%	3	应事先提前联系好可 能需要的相关具有特 定技能的人员	李 语 焓 (项 目 经 理)