

第五部分 高级shell编程技巧

第25章 深入讨论<<

我们在介绍标准输入和标准输出以及 while循环的时候已经几次遇到 << 的应用。我们学会了如何发送邮件,如何构建一个菜单,不过 <<还有很多其他的用法。

本章将介绍以下内容:

- 快速创建一个文件。
- 自动进入菜单。
- ftp 传输。
- 连接至其他应用系统。

该命令的一般形式为:

command <<word

text

word

这里再简要回顾一下 <<的用法。当 shell看到 <<的时候,它就会知道下一个词是一个分界符。在该分界符以后的内容都被当作输入,直到 shell又看到该分界符(位于单独的一行)。这个分界符可以是你所定义的任何字符串。

可以使用<<来创建文件、显示文件列表、排序文件列表以及创建屏幕输入。

25.1 快速创建一个文件

可以使用这种方法快速创建一个文件,并向其中存入一些文本:

\$ cat >> myfile <<NEWFILE</pre>

现在可以输入一些文本,结束时只要在新的一行键入 NEWFILE即可,这样就创建了一个名为myfile的文件,该文件中包含了一些文本。

如果打开了一个已经存在的文件,输入的内容会附加到该文件的末尾。

如果使用 tab键,注意,一些老版本的 shell可能无法正确理解它的含义。为了解决这一问题,可以在<<之后加一个横杠-,就像下面这样:

cat >> myfile <<- NEWFILE

25.2 快速创建打印文档

假如希望打印一小段信息,可以采用这种方法而不必使用 vi编辑器。在本例中,一旦在输入QUICKDOC之后按回车键,相应的文档就会被送到打印机。

\$ lpr <<QUICKDOC **** INVITATION****



The Star Trek convention is in town next week. Be there.

25.3 自动选择菜单

不但可以很方便地使用 <<创建菜单屏幕,还可以使用它来自动选择菜单,而不是由用户 手工进行选择。

我编写了一个菜单驱动的数据库管理脚本,可以使用它来完成备份和其他系统管理任务。该脚本本来是在白天由用户来运行的,现在决定把这些工作交给 cron夜间完成,我不想再另外写一个自动运行的脚本,于是我使用 <<中的输入来选择 syb_backup脚本的菜单选项。下面介绍一下该脚本的菜单。

主菜单如下,选择2:

- 1: Admin Tasks
- 2: Sybase Backups
- 3: Maintenance Tasks

Selection > 2

第二层菜单如下,选择3:

- 1: Backup A Single Database
- 2: Backup Selected Databases
- 3: Backup All Databases

Selection > 3

第三级菜单如下,选择Y:

- 1. dw_levels
- 2. dw_based
- 3. dw_aggs

• • •

从菜单来看,如果要备份所有的数据库,需要键入:

- 1) 菜单脚本的名字, syb_backup。
- 2) 键入2。
- 3) 键入3。
- 4) 键入Y。

下面的脚本能够自动运行数据库备份脚本 syb_backup:

```
$ pg auto.sybackup
```

#!/bin/sh

set the path

PATH=/usr/bin:/usr/sbin:/sybase/bin:\$LOCALBIN

export PATH

set the sybase variable
DSQUERY=COMET; export DSQUERY

set the TERM and init it

TERM=vt220; export TERM



```
tput -T vt220 init
# keep a log of all output
log_f=/logs/sql.backup.log
>$log_f
# here's the code that does all the work !
/usr/local/sybin/syb_backup >> $log_f 2>&1 << MAYDAY
3
Υ
MAYDAY
chown sybase $log f
该脚本中的重定向部分是:
usr/local/sybin/syb_backup >> $log_f 2>&1 << MAYDAY
3
\mathbf{v}
MAYDAY
```

让我们来分析一下这一部分,这里给出了脚本 syb_backup的全路径;>>\$log_f 2>&1意味 着所有的输出都重定向到 \$log_f中,该变量的值为 /logs/sql.backup.log。这是一个良好的习惯 , 因为这样就能够捕捉到所运行的程序或脚本的所有输出,如果出现错误的话,也能够被记录 下来。

<<MAYDAY之后的内容就是手工运行 syb backup脚本所需要输入的内容,直到遇到另外 一个MAYDAY结束。

这样,我就不需要重新再写一个脚本;如果已经有一个菜单驱动的脚本,只需再编写一 个使用<<输入的脚本就可以自动运行原先的脚本。

25.4 自动ftp传输

<<的另外一个流行的应用就是自动 ftp传输。在使用ftp时,如果能够向用户提供一个简单 的界面就好了。下面的脚本使用了匿名用户 anonymous建立了一个ftp连接。这是一个特殊的 用户,它使得系统能够创建一个含有公共目录的安全帐户。一般来说,所有以匿名用户身份 进行连接的用户都只能从公共目录中下载文件,不过只要权限允许,用户也可以上载。

匿名用户的口令可以是任何字符串,不过最好使用主机名加上本地用户名,或电子邮件 地址。

下面的脚本将会提示如下的信息:

- 1) 希望登录的远程主机。
- 2) 文件传输的类型是二进制方式还是 ASCII方式。
- 3) 要下载的文件名。
- 4) 存放下载文件的本地目录。

当用户输入想要连接的主机之后,首先执行一个名为 traceroute的脚本验证本地主机是否 能够连接到远程主机。如果 traceroute执行失败,这个自动 ftp传输的脚本将会再次提示用户输 入主机名。



用户在看到传输模式选择的提示之后按回车键,将会选择缺省的二进制模式。

用户在输入所要下载的文件名之后,将会被提示输入保存下载文件的本地目录。缺省的本地目录是/tmp。如果用户所给出的目录无法找到,仍将使用缺省的/tmp目录。

下载文件在本地的文件名将是原文件名加上.ftp后缀。

最后,用户所有的选择都将在屏幕上显示出来,待用户确认后开始进行传输。

下面就是该脚本运行时在屏幕上的显示:

```
$ ftpauto
 User: dave
                         05/06/1999
                                                    This host: bumper
                 FTP RETRIEVAL / POSTING SCRIPT
                       Using the ID of anonymous
 Enter the host you wish to access :uniware
 Wait..seeing if uniware is out there..
 bumper can see uniware
 What type of transfer / receive mode ?
  1 : Binary
  2 : ASCII
 Your choice [1..2] [1]:
    Enter the name of the file to retrieve :gnutar.Z
  Enter the directory where the file is to be placed[/tmp] :
                 Host to connect is: uniware
                 File to get is
                                   : gnutar.Z
                 Mode to use is
                                 : binarv
                 File to be put in : /tmp/gnutar.Z.ftp
           Ready to get file 'y' or 'q' to quit? [y..q] :
下面就是该脚本的内容:
$ pg ftpauto
#!/bin/sh
# ftp script
# ftpauto
USER=`whoami`
MYDATE=`date +%d/%m/%Y`
THIS HOST=`hostname -s`
tracelog=/tmp/tracelog.$$
while:
do
  # loop forever
  tput clear
  cat <<MAYDAY
                                                 This host: $THIS_HOST
  User: $USER
                         $MYDATE
                  FTP RETRIEVAL SCRIPT
                 Using the ID of anonymous
  MAYDAY
  echo -n "Enter the host you wish to access :"
  read DEST_HOST
  # is a hostname entered ???
  if [ "$DEST HOST" = "" ]
  then
    echo "No destination host entered" >&2
    exit 1
  fi
```



```
# can we see the host ???
 echo "Wait..seeing if $DEST_HOST is out there.."
  # use traceroute to test connectivity
 traceroute $DEST_HOST > $tracelog 2>&1
  if grep "unknown host" $tracelog >/dev/null 2> then
   echo "Could not locate $DEST_HOST"
   echo -n "Try another host? [y..n] :"
   read ANS
   case $ANS in
   y|Y) ;;
   *) break;; # get out of the forever loop
   esac
  else
   echo "$THIS_HOST can see $DEST_HOST"
   break # get out of the forever loop
  fi
done
# the default is binary
echo "What type of transfer /receive mode ?"
echo "1: Binary"
echo " 2 : ASCII"
echo -n -e "\fYour choice [1..2] [1]:"
read $TYPE
case $TYPE in
1) MODE=binary
MODE=ascii
 ;;
*) MODE=binary
  ;;
esac
echo -n " Enter the name of the file to retrieve :"
read FILENAME
if [ "$FILENAME" = "" ]; then
  echo "No filename entered" >&2
  exit 1
fi
# default is tmp
echo -n -e "\f Enter the directory where the file is to be placed[/tmp] :"
read DIREC
cd $DIREC >/dev/null 2>&1
# if we cannot cd to the directory then use tmp
if [ "$DIREC" = "" ]; then
 DIREC=/tmp
if [ $? != 0 ]
  echo "$DIREC does not exist placing the file in /tmp anyway"
 DIREC=/tmp
fi
```



```
echo -e "\t\tHost to connect is: $DEST_HOST"
echo -e "\t\tFile to get is
                              : $FILENAME"
echo -e "\t\tMode to use is
                               : $MODE"
echo -e "\t\tFile to be put in : $DIREC/$FILENAME.ftp"
echo -e -n "\t\tReady to get file 'y' or 'q' to quit? [y..q] :"
read ANS
case $ANS in
Y(y);
q|Q) exit 0;;
*) exit 0 ;;
esac
echo "ftp.."
ftp -i -n $DEST_HOST<<FTPIT
user anonymous $USER@$THISHOST
$MODE
get $FILENAME $DIREC/$FILENAME.ftp
quit
FTPIT
if [ -s $DIREC/$FILENAME.ftp ]
 echo "File is down"
 echo "Unable to locate $FILENAME.ftp"
```

在ftp命令中使用<<时,使用了ftp-i-n选项,这意味着不要自动登录,而且关闭交互模式。这样就使得脚本可以使用 user命令进行登录。口令是 \$USER@THISHOST,在这里就是dave@bumper。

如果用户每天从同一台主机上下载相同的文件,比如说是包含前一天销售数据的文件,那么用户就没有必要每天都输入同样的主机名和文件名。可以设置 DEST_HOST和FILENAME变量的缺省值,这样就可以使用户不必每天都输入同样的主机名和文件名。

下面是ftp自动传输脚本中提示用户输入主机名的一段,但是现在不同的是, DEST_HOST 变量已设置了缺省值 my_favourite_host。现在用户可以另外输入一个不同的主机名,也可以敲回车键选择缺省值。

注意,现在不必再检查用户是否输入了一个值,因为如果用户没有输入的话,该变量将被赋予缺省值。

```
echo -n "Enter the host you wish to access :"
read DEST_HOST
: ${DEST_HOST:="my_favourite_host"}
echo "Wait..seeing if $DEST_HOST is out there.."
traceroute $DEST_HOST >$tracelog 2>&1
```

25.5 访问数据库

shell脚本一个常用的用途就是访问数据库系统获得信息。实现这样的功能, <<是再理想不过了。可以用它来输入你在面对数据库提示时所做的各种选择。下面的例子并不是数据库中的一个练习,而是为了用来介绍如何使用<<来连接其他应用程序,完成相应的任务。

对于某一个数据库系统来说,在使用某种第三方产品进行访问时 , select into功能将会被



关闭。这意味着该数据库不能被用来插入数据或创建临时表。

为了解决这个问题,我们使用 <<进行数据库连接,并使用一个 for循环来提供各个数据库 名,一旦连接成功,<<将用来向sql命令提供选项。

下面就是该脚本。

```
$ pg set.select
#!/bin/sh
# set.select
# fixes known bug. Sets the select into db option on
PATH=$PATH:/sybase/bin:/sybase/install
export PATH
SYBASE="/sybase"; export SYBASE
DSQUERY=ACESRV; export DSQUERY
PASSWORD="prilog"
DATABASES="dwbased tempdb aggs levels reps accounts"
for loop in $DATABASES
do
  su sybase -c '/sybase/bin/isql -Usa -P$PASSWORD' << MAYDAY
 use master
 sp_dboption $loop,"select into/bulkcopy/pllsort",true
 qo
 use $100p
 go
 checkpoint
 go
 MAYDAY
done
让我们来看一看使用<<的部分, shell在执行了变量替代以后将运行下面的一段命令。
use master
sp_dboption dwbased,"select into/bulkcopy/pllsort",true
  use dw_based
  go
  checkpoint
```

当shell看到结束的分界符 MAYDAY时,该脚本将开始下一次循环,对另外一个数据库进 行操作。下面就是运行的结果:

```
$ set.select
Database option 'select into/bulkcopy/pllsort' turned ON for database
'dwbased'.
Run the CHECKPOINT command in the database that was changed.
(return status = 0)
Database option 'select into/bulkcopy/pllsort' turned ON for database
'tempdb'.
Run the CHECKPOINT command in the database that was changed.
(return status = 0)
Database option 'select into/bulkcopy/pllsort' turned ON for database
'aggs'.
Run the CHECKPOINT command in the database that was changed.
```



(return status = 0)

25.6 小结

本章进一步给出了一些使用 <<来自动完成某些任务的例子。 <<的用途很广,特别是在连接某些应用程序或使用 ftp时。你可以灵活地使用 <<来自动运行以前编写的脚本,从而完成各种不同的任务。