

Maven 构建和管理 J2ee 项目 1.0

拟制部门：技术部

版本号：V1.0

修改日期： 2011-3-23

1 安装 maven

Maven 安装很简单到 <http://maven.apache.org/>下面下载最新版 maven，解压后在系统 path 目录增加 `$:\apache-maven-3.0.3\bin`;就可以啦。使用 maven 的前提条件是系统要安装好 java 环境。

2 构建 J2ee 项目

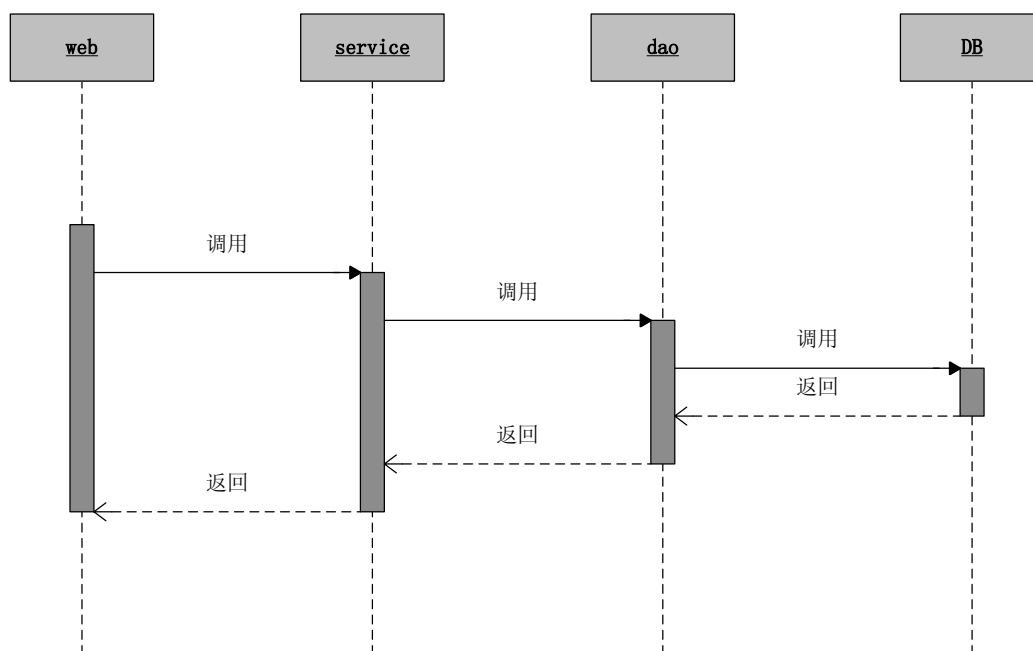
2.1 项目实例

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=my-webapp -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp
```

上面命令将创建一个非常常用的 web 项目，项目名称为 my-webapp。这也是非常常用的 maven 命令，很多人都认为这样就可以很好使用了，其实不然。

在创建一个工程后，由于著名的 mvn 模式，很多人都会通过 package 分开层和层之间程序，最常用为：
`com.mycompany.app.web`; `com.mycompany.app.service`; `com.mycompany.app.dao`。

结构如下：



在小型系统中改结构比较合理，标准的 mvc 格式。其他 mvc 是说明前端，业务逻辑还有数据层分开。而然业务逻辑是一个系统中最复杂的地方，并不是一个 service 就能搞定。例如：要考虑系统不断壮大，业务越来越复杂，访问量越来越大，这样项目就要拆分，不但要垂直拆分还要水平拆分。下面介绍下，比较好的做法。

2.2 多层次项目构建

例如一个普通电子商务网站，其业务包含商品管理，商品搜索，商品展示；用户注册，商品购买等。由于开始网站比较小，访问量也低。所以没有必要把系统弄得非常复杂，例如分布式，数据库分片，读写分离，缓存等。这些都没有必要，也没有那么大成本。一切从实际出发，组织团队开始动工。下面讨论下如何合理构建项目。

2.2.1 业务划分

从业务来看，这个网站分为：用户，商品，订单。他们之间也会互相之间出现交互，订单中会设计到用户，订单中也会涉及到商品等。

所以在项目中最好把他们分为独立的子项目，例如分别叫：test-biz-item；test-biz-user；test-biz-order。

2.2.2 创建项目

Maven 可以针对项目构建结构复杂的多个子项目。由于上面业务已经划分好，创建步骤如下：

创建主工程：

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c
```

执行命令后会生成 test-b2c 文件夹，打开 test-b2c 文件，编辑 pom.xml 文件，把

```
<packaging>jar</packaging>
```

改为

```
<packaging>pom</packaging>
```

进入 test-b2c 继续创建工程：

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-biz-core
```

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-biz-user
```

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-biz-item
```

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-biz-order
```

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-biz-dao
```

```
mvn archetype:create -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=test-b2c-web -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp
```

执行上面多个操作后，将生成 test-b2c-biz-core, test-b2c-biz-user, test-b2c-biz-item, test-b2c-biz-order, test-b2c-biz-dao, test-b2c-web 文件夹。在 test-b2c 目录下面的 pom 文件中将增加如下内容：

```
<modules>
  <module>test-b2c-biz-core</module>
  <module>test-b2c-biz-user</module>
  <module>test-b2c-biz-item</module>
  <module>test-b2c-biz-order</module>
  <module>test-b2c-biz-dao</module>
  <module>test-b2c-web</module>
</modules>
```

下面分别对子模块进行说，

test-b2c-biz-core 针对所有业务的核心业务逻辑；

test-b2c-biz-user 用于网站用户的业务流程

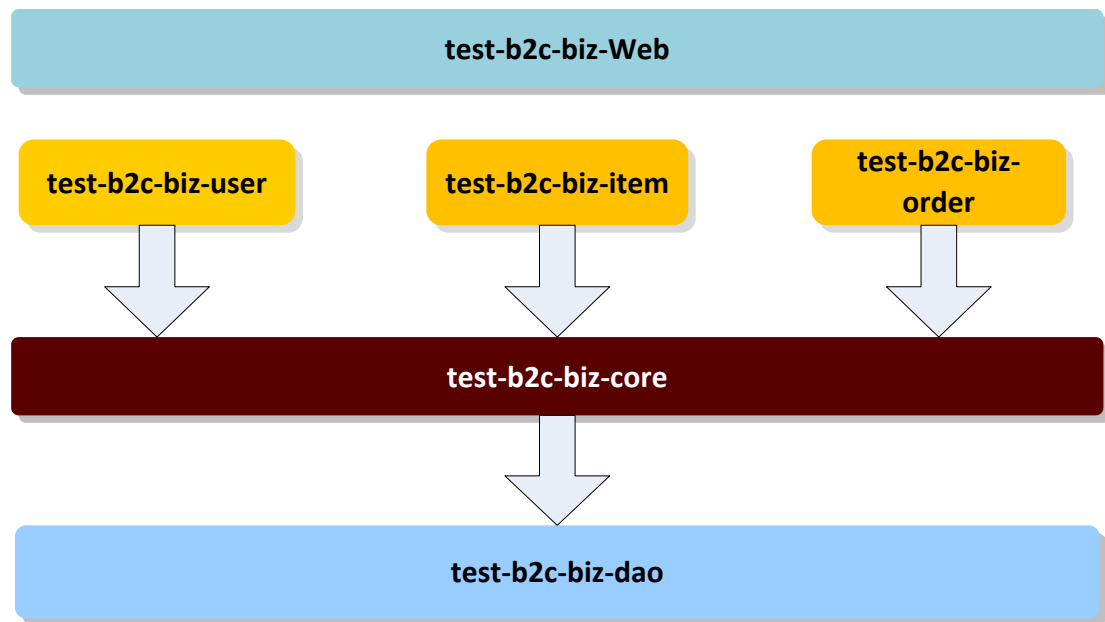
test-b2c-biz-item 用于商品的业务流程

test-b2c-biz-order 订单的业务流程

test-b2c-biz-dao 整个项目的数据层

test-b2c-web 整个项目的 web 前端操作，可以使用 struts 或者 spring-mvc

这样一个简单的项目就初步创建了，其中主要比较难理解的是业务流程和业务逻辑的区别，core 主要是负责具体的业务处理，test-b2c-biz-user 中主要负责组装各种业务操作。调用关系如下：



其中 core 是一个最基本的业务单元，具有复用性。在业务流程中可以复用 core 的操作。业务流程之间不可复用。

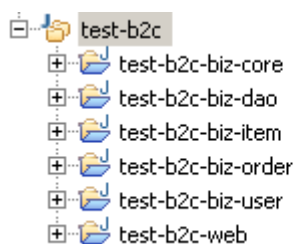
在 dao 层中一般我比较喜欢使用 ibatis, ibatis 特别 sql 优化上面可以很好体现。而且 ibatis 可以很好防止 sql 非法注入。Hibernate 也很好，根据团队特点，可以使用不同技术。

其中 user, item, order 之间不能互相调用，core 自身可以随便调用。

2.2.3 导入 eclipse

工程创建好后，可以导入到 eclipse 之中

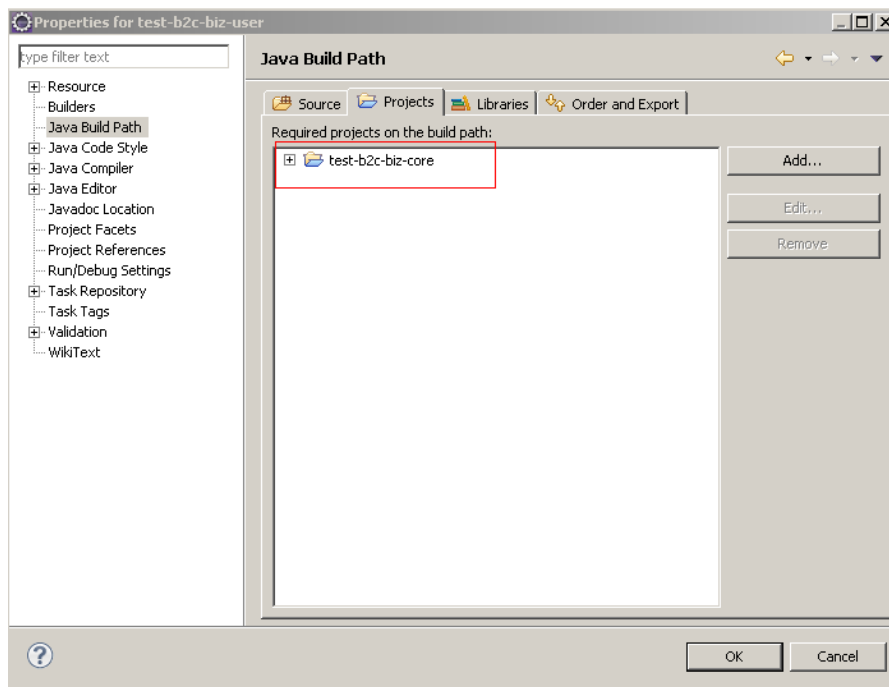
Mvn eclipse:eclipse



由于 core 要被 item, order 和 user 调用，可以分别其 pom 中设置依赖：

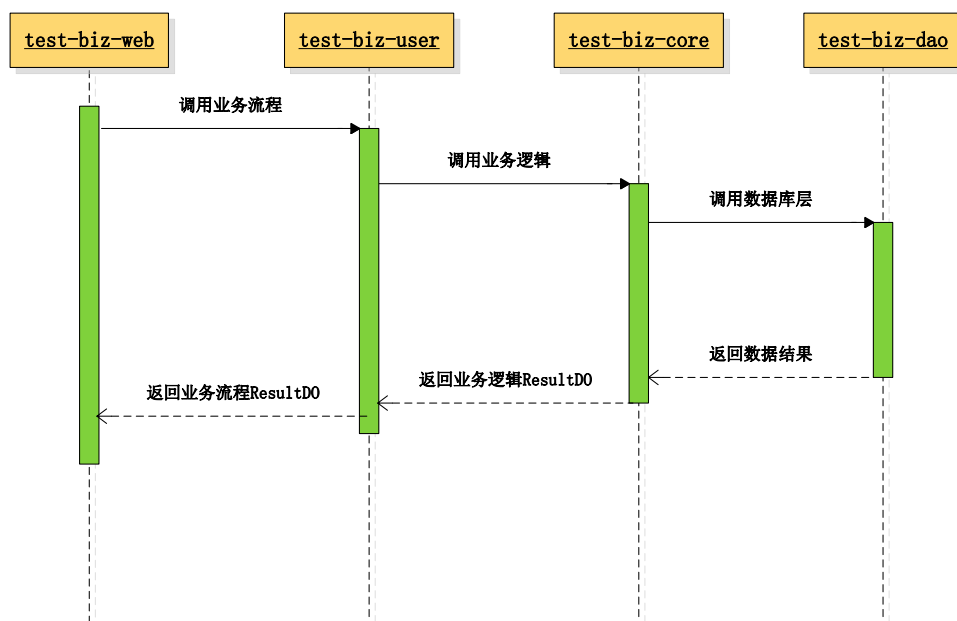
```
<dependency>
    <groupId>com.mycompany.app</groupId>
    <artifactId>test-b2c-biz-core</artifactId>
    <version>${project.version}</version>
</dependency>
```

再 mvn 一把，这样 user 就可以调用 core 模块了



到这里就可以开发啦。

系统调用序列图



2.2.4 接口编程

现在 java 的体系里面最流行莫过 spring，而 spring 使用在多层架构中也发挥得淋漓尽致。在各层次之间可以通过接口调用达到层次分明。

在 user 中创建接口：

```

package com.mycompany.app.user;

public interface UserAO {

    void addUser();

    void deleteUser();
  
```

```
}
```

再创建实现类:

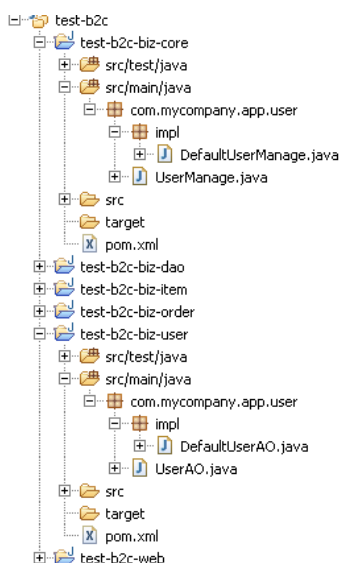
```
package com.mycompany.app.user.impl;
import com.mycompany.app.user.UserAO;
public class DefaultUserAO implements UserAO {
    public void addUser() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
    public void deleteUser() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
}
```

在core创建分别创建接口和和实现类:

```
package com.mycompany.app.user;
public interface UserManage {
    void addUser();

    void deleteUser();
}
```

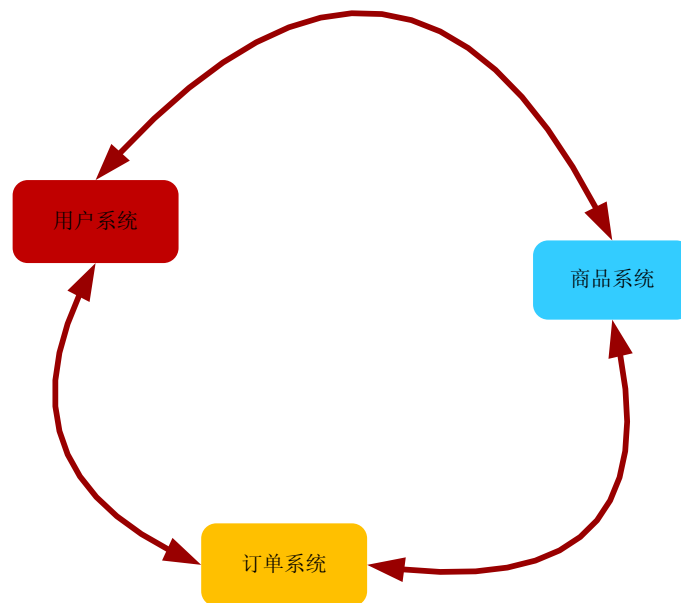
```
package com.mycompany.app.user.impl;
import com.mycompany.app.user.UserManage;
public class DefaultUserManage implements UserManage {
    @Override
    public void addUser() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
    @Override
    public void deleteUser() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
}
```



User需要调用core模块的UserManage，可以通过spring的接口注入就可以啦。

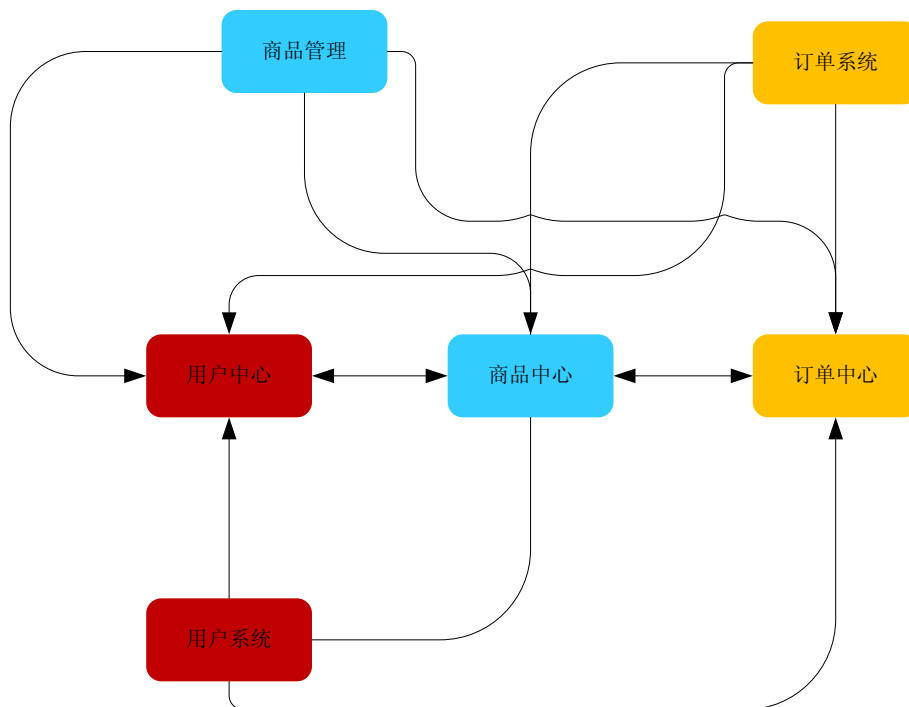
2.3 系统水平和垂直拆分

由于业务越来越复杂，访问量越来越大，服务器当然会增加，原来一个系统也会拆分成多个系统；拆分如下：



原来一个项目可能就要分成三个项目了。这样分别对应三台服务器。由于原来规定在业务流程层不能互相调用，所以拆分起来非常简单。只要在 **core** 层注意拆分就可以了。

如果访问量再增加，系统业务也随着增加。系统之间交互就非常复杂。这时就考虑水平拆分系统。结构如下：



上面结构把每个业务系统的核心业务独立出来，提供对外服务。中心之间可以互相调用，言下之意是把原来 **core** 模块的独立出来。由于开始结构清晰，通过垂直和水平划分，系统很容易就得到扩展。

3 Maven 常用命令

1. 创建 Maven 的普通 java 项目:

```
mvn archetype:create  
-DgroupId=packageName  
-DartifactId=projectName
```

2. 创建 Maven 的 Web 项目:

```
mvn archetype:create  
-DgroupId=packageName  
-DartifactId=webappName  
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp
```

3. 编译源代码: `mvn compile`

4. 编译测试代码: `mvn test-compile`

5. 运行测试: `mvn test`

6. 产生 site: `mvn site`

7. 打包: `mvn package`

8. 在本地 Repository 中安装 jar: `mvn install`

9. 清除产生的项目: `mvn clean`

10. 生成 eclipse 项目: `mvn eclipse:eclipse`

11. 生成 idea 项目: `mvn idea:idea`

12. 组合使用 goal 命令, 如只打包不测试: `mvn -Dtest package`

13. 编译测试的内容: `mvn test-compile`

14. 只打 jar 包: `mvn jar:jar`

15. 只测试而不编译, 也不测试编译: `mvn test -skiping compile -skiping test-compile`
(`-skiping` 的灵活运用, 当然也可以用于其他组合命令)

16. 清除 eclipse 的一些系统设置: `mvn eclipse:clean`

命令总结:

```
mvn eclipse:eclipse -downloadSources=true
```

加上 `-downloadSources=true` 把对应的源代码下到本地

```
mvn package -Dmaven.test.skip=true
```

过滤测试文件, 这样发布项目时不至于有很多无关的测试程序。

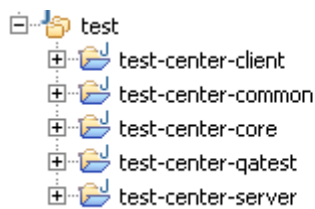
4 二方库管理

构建 maven 二方库的软件有很多, 比较有名的算 Nexus 和 Artifactory, 工具使用我就不多介绍, 主要是讲讲一个项目中那些工程应该放到二方库上面

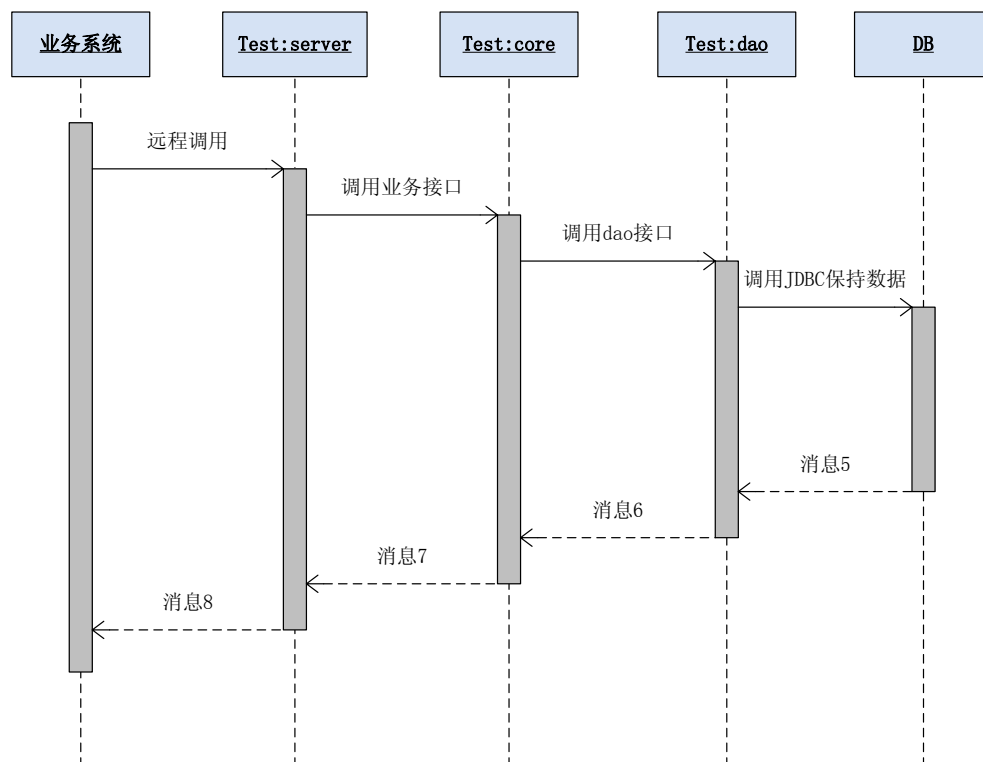
4.1 分布式远程调用

在 java 中分布式远程调用使用, 一般都需要提供客户端 jar 给对方调用。下面创建一个提供给别人调用的项目。

项目结构如下



Client 主要用于客户端调用和客户端调用业务控制，common 是项目工具包。很明显 client 和 common 都应该提交到二方库上面，其他系统在调用时通过远程远程接口就可以调用本系统。



在业务系统通过远程调用时，一般情况有些非法业务控制会写在 common 中，这样有利于控制业务数据，还没有通过远程调用时，就已经做非法判断，也可以减少远程调用。