# TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI Trường Công Nghệ Thông Tin Và Truyền Thông

# Báo cáo bài tập lớn

# AIMS: An Internet Media Store Học phần: Thiết kế và xây dựng phần mềm

## Nhóm 14:

 Mã Thiên Lý
 20204582

 Nguyễn Đức Long
 2019410

 Trần Văn Long
 20200372

 Vũ Bá Lượng
 202194109

Hà Nội, ngày 30 tháng 12 năm 2023

# Phân chia công việc

Thành viên nhóm	Nhiệm vụ
Mã Thiên Lý -	Viết phần tài liệu: Use case diagrams, activity diagram, class diagram, sequence diagram, tài liệu đặc tả thiết kế cho use case đăng nhập và tìm kiếm.
	Data modeling. Viết phần tài liệu: Use case diagrams, activity diagram, class diagram, sequence diagram, tài liệu đặc tả thiết kế cho use case CRUD sản phẩm
Trần Văn Long -	Viết phần tài liệu: Use case diagrams, activity diagram, class diagram, sequence diagram, tài liệu đặc tả thiết kế cho use case CRUD người dùng
Vũ Bá Lượng -	Viết phần tài liệu: Use case diagrams, activity diagram, class diagram, sequence diagram, tài liệu đặc tả thiết kế cho use case hủy đơn hàng.

## **Table of contents**

1	Giớ	i thiệu	. 4
	1.1	Mục tiêu	. 4
	1.2	Phạm vi	. 4
	1.3	Danh sách thuật ngữ	. 4
	1.4	Tài liệu tham khảo	. 4
2	Yêu	cầu tổng quan	. 5
	2.1	Tác nhân	. 5
	2.2	Usecase tổng quan	. 5
	2.3	Các usecase phân rã	. 6
3	Đặc	tå usecase	. 8
	3.1	Đặc tả usecase UC001 - "Tạo sản phẩm"	. 8
	3.2	Đặc tả usecase UC002 - "Cập nhật sản phẩm"	. 9
	3.3	Đặc tả usecase UC003 - "Xóa sản phẩm"	10
	3.4	Đặc tả usecase UC004 - "Đăng nhập"	11
	3.5	Đặc tả usecase UC005 - "Tìm kiếm sản phẩm theo yêu cầu"	13
	3.6	Đặc tả usecase UC006 - "Thêm mới người dùng"	14
	3.7	Đặc tả usecase UC007 - "Cập nhật người dùng"	15
	3.8	Đặc tả usecase UC008 - "Xóa người dùng"	16
	3.9	Đặc tả usecase UC009 - "Xem thông tin người dùng"	17
4.	Biều	ı đồ Class Diagram	19
	4.1. B	iểu đồ general class	19
	4.2. B	iểu đồ Relationship class diagram	20
5.	Các	biểu đồ hoạt động	21
	5.1. Đ	ăng nhập	21
	5.2. T	ìm kiếm	22
	5.3. T	ạo sản phẩm	23

	5.4. Xóa sản phẩm	. 24
	5.5. Cập nhập sản phẩm	. 25
	5.6. Thêm mới người dùng	. 26
	5.7. Cập nhật người dùng	. 28
	5.8. Xóa người dùng	. 30
	5.9. Xem thông tin người dùng	. 32
6.	Các biểu đồ trình tự	. 33
	6.1. Đăng nhập	. 33
	6.2. Tìm kiếm	. 34
	6.3. Tạo sản phẩm	. 35
	6.4. Cập nhập sản phẩm	. 36
	6.5. Thêm mới người dùng	. 37
	6.6. Cập nhật người dùng	. 38
	6.7. Xóa người dùng	. 39
7.	User Interface Design	. 40
	7.1. Chuẩn hóa cấu hình màn hình.	. 40
	7.2. Các màn hình	. 41
	7.3. Sơ đồ chuyển tiếp màn hình	. 44
	7.4. Đặc tả màn hình	. 44
8.	System interface design	. 49
	Interaction diagram	. 49
	Class diagram	. 49
9.	Data model	. 51
	ER diagram	. 51
	Logical data model	. 52
	Physical data model	. 52
	DataBase script	. 56

## 1 Giới thiệu

#### 1.1 Mục tiêu

Tài liệu đặc tả này mô tả chi tiết về hệ thống quản lý người dùng, nhóm người dùng và chức năng có thể sử dụng của họ trong thời gian chạy. Tài liệu này cũng mô tả mục tiêu và tính năng của hệ thống, giao diện và ràng buộc của hệ thống đối với các tác động từ bên ngoài.

Tài liệu này dành cho các bên liên quan và các nhà phát triển phần mềm liên quan.

#### 1.2 Pham vi

Con đường tới tri thức, nghệ thuật và giải trí đã, đang và sẽ luôn là một phần cuộc sống của mỗi con người, tuy nhiên, cuộc sống vẫn không dễ dàng. Sẽ có lúc sản phẩm của sức lao động sáng tạo kia không thể đến với mọi người, chỉ vì những đứa con tinh thần không thể chúc cho họ - những văn nghệ sĩ, trí thức – một mức sống tối thiểu. May thay, khó khăn không làm ta chùn bước. Thời đại Internet bùng nổ, cùng với cuộc Cách mạng Công nghiệp 4.0, đã mang đến cơ hội mới cho tất cả chúng ta: Dự án AIMS, một hệ thống thương mại điện tử chuyên về mua bán sản phẩm truyền thông trực tuyến.

#### 1.3 Danh sách thuật ngữ

## 1.4 Tài liệu tham khảo

- Đặt vấn đề hệ thống AIMS: CaseStudy

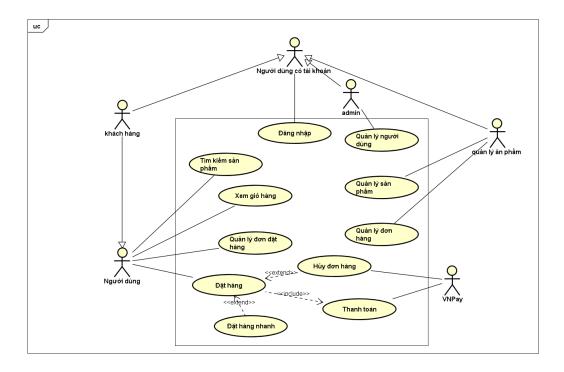
## 2 Yêu cầu tổng quan

### 2.1 Tác nhân

- Người dùng có tài khoản gồm: admin, khách hàng, người quản lý sản phẩm.
- Người dùng: đối tượng mà hệ thống hướng tới, là những người sẽ trực tiếp sử dụng ứng dụng cho mục đích cá nhân
- Admin: người nắm quyền quản lý toàn bộ hoạt động của hệ thống bao gồm người dung.
- Người quản lý đơn hàng: người quản lý sản phẩm và đơn hàng.
- VNPay: thành phần bên thứ 3, là cổng thanh toán sẽ tham gia vào khâu thanh toán đơn hàng của khách hàng thông quan thẻ ngân hàng của họ

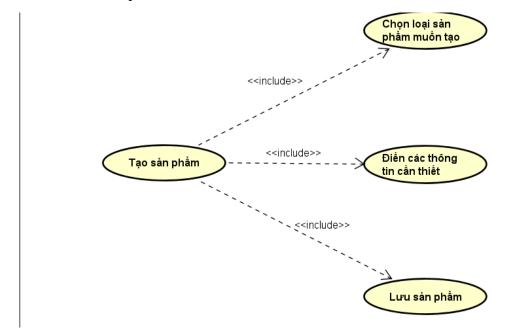
## 2.2 Usecase tổng quan

Usecase tổng quan dưới đây đem đến 1 cái nhìn tổng thể về cách mà các tác nhận tương tác với hệ thống phần mềm AIMS. Với người dùng, họ sẽ có các thao tác chính như tìm kiếm và xem sản phẩm, lựa chọn các sản phẩm vào giỏ hàng và thanh toán đơn hàng. Về phía admin sẽ chịu trách nhiệm chính trong các thao tác như quản lý (thêm/sửa/xóa/xem) người dung. Người quản lý sản phẩm có các thao tác như xem và duyệt/từ chối các đơn hàng trong hệ thống và quản lý (thêm/sửa/xóa/xem) các sản phẩm. Cuối cùng, thành phần bên thứ 3 là cổng thanh toán VNPay sẽ tham gia vào khâu thanh toán của người dùng, chịu trách nhiệm trung gian cho quá trình thanh toán đơn hàng giữa người dùng và hệ thống thông quả thẻ tín dụng của họ. Đối với người dùng có tài khoản. Admin và quản lý có thêm đăng nhập.

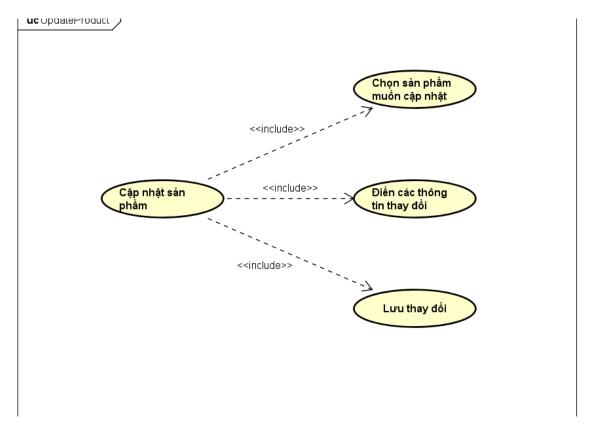


## 2.3 Các usecase phân rã

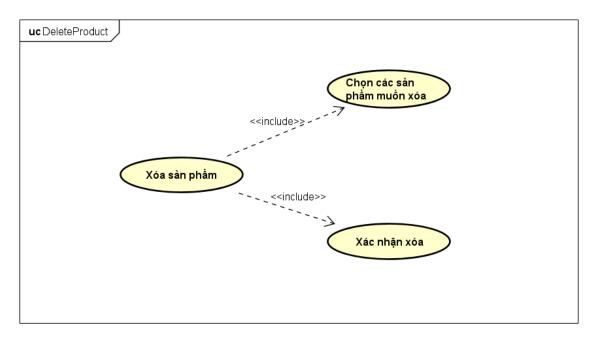
- Usecase "Tạo sản phẩm":



- Usecase "Cập nhật sản phẩm":



- Usecase "Xóa sản phẩm":



## 3 Đặc tả usecase

## 3.1 Đặc tả usecase UC001 - "Tạo sản phẩm"

#### 1. Mã use case

UC001

## 2. Mô tả sơ lược

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình tạo 1 sản phẩm mới

#### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý sản phẩm (danh sách sản phẩm)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là tạo sản phẩm thành công

- 1. Admin chọn tạo sản phẩm mới
- 2. Admin chọn loại sản phẩm muốn tạo (danh sách các loại sản phẩm hiện ra sau khi kết thúc bước 1)
- 3. Hệ thống AIMS chuyển tới giao diện hiển thị form nhập các thông tin tương ứng với loại sản phẩm đã chọn
- 4. Admin nhập các thông tin sản phẩm cần thiết và lưu thông tin sản phẩm
- 5. Hệ thống AIMS kiểm tra thông tin đầu vào
- 6. Hệ thống AIMS tạo sản phẩm mới
- 7. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo tạo sản phẩm thành công

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
1.	Tại bước 3		Hệ thống AIMS quay lại giao diện hiển thị danh sách sản phẩm	Tại bước 1

2.	Tại bước 5		Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và yêu cầu admin nhập lại	
		hợp lệ	các trường thông tin đó	

#### 7. Hậu điều kiện

Admin nhận được thông báo tạo sản phẩm thành công và trang tạo sản phẩm trở thành trang hiển thị thông tin sản phẩm (PDP)

## 3.2 Đặc tả usecase UC002 - "Cập nhật sản phẩm"

#### 1. Mã usecase

UC002

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình cập nhật thông tin cho 1 sản phẩm

#### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý sản phẩm (danh sách sản phẩm)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là cập nhật sản phẩm thành công

- 1. Admin chọn sản phẩm muốn chỉnh sửa
- 2. Admin yêu cầu chỉnh sửa sản phẩm
- 3. Hệ thống AIMS chuyển tới giao diện hiển thị form cập nhật các thông tin tương ứng với loại sản phẩm đã chọn
- 4. Admin cập nhật các thông tin sản phẩm cần sửa đổi và lưu thông tin sản phẩm
- 5. Hệ thống AIMS kiểm tra thông tin đầu vào
- 6. Hệ thống AIMS kiểm tra số sản phẩm đã cập nhật
- 7. Hệ thống AIMS cập nhật sản phẩm
- 8. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo cập nhật sản phẩm thành công

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
3.	Tại bước 4	Admin hủy cập nhật sản phẩm giữa chừng	Hệ thống AIMS quay lại giao diện hiển thị danh sách sản phẩm	Tại bước 1
4.	Tại bước 5	Nếu có ít nhất 1 trường không hợp lệ	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và yêu cầu admin nhập lại các trường thông tin đó	Tại bước 4
	Tại bước 6	Nếu số sản phẩm cập nhật trong ngày đã vượt quá 30 sản phẩm	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và thoát ra giao diện hiển thị danh sách sản phẩm	

## 7. Hậu điều kiện

Thông tin mới của sản phẩm hiển thị tại giao diện chi tiết sản phẩm

## 3.3 Đặc tả usecase UC003 - "Xóa sản phẩm"

#### 1. Mã usecase

UC003

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình xóa 1 số sản phẩm

### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý sản phẩm (danh sách sản phẩm)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là xóa 1 số sản phẩm thành công

1. Admin chọn các sản phẩm muốn xóa

- 2. Admin yêu cầu xóa sản phẩm
- 3. Hệ thống AIMS hiển thị popup yêu cầu admin xác nhận việc xóa các sản phẩm đã chọn
- 4. Admin xác nhận xóa các sản phẩm đã chọn
- 5. Hệ thống AIMS kiểm tra số sản phẩm đã xóa trong ngày
- 6. Hệ thống AIMS kiểm tra số sản phẩm yêu cầu xóa trong lượt
- 7. Hệ thống AIMS xóa các sản phẩm
- 8. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo xóa các sản phẩm thành công

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
5.	Tại bước 4	Admin xác nhận hủy xóa sản phẩm	Hệ thống AIMS đóng popup xác nhận và xóa các sản phẩm mà admin đã chọn	Tại bước 1
6.	Tại bước 5	Nếu tổng số sản phẩm đã xóa trong ngày và số sản phẩm yêu cầu xóa vượt quá 30 sản phẩm	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và xóa các sản phẩm mà admin đã chọn	Tại bước 1
	Tại bước 6	Nếu số sản phẩm yêu cầu xóa vượt quá 10 sản phẩm	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và xóa các sản phẩm mà admin đã chọn	Tại bước 1

## 8. Hậu điều kiện

Các sản phẩm đã được xóa thành công và không còn xuất hiện tại giao diện danh sách sản phẩm

## 3.4 Đặc tả usecase UC004 - "Đăng nhập"

#### 1. Mã use case

UC004

## 2. Mô tả sơ lược

Usecase này mô tả tương tác giữa người dùng có tài khoản với hệ thống để đăng nhập vào hệ thống.

#### 3. Tác nhân

Người dùng có tài khoản.

## 4. Tiền điều kiện

Người dùng đang ở màn hình chính của hệ thống.

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình tác nhân từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là đăng nhập vào hệ thống.

- 1. Admin chọn đăng nhập.
- 2. Hệ thống chuyển qua màn hình form đăng nhập.
- 3. Người dùng nhập thông tin bao gồm email và mật khẩu đã được cấp.
- 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đầu vào.
- 5. Hệ thống hiển thị thông báo đăng nhập cho người dùng thành công.
- 6. Hệ thống hiển thị màn hình đăng nhập.

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
1.	Tại bước 3	Tác nhân nhập ít nhất 1 trường thông tin không đúng định dạng	yêu cầu admin nhập lại	Tại bước 3
2.	Tại bước 4	Tác nhân nhập thông tin không dúng.	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và yêu cầu admin nhập lại.	Tại bước 3

## 7. Hậu điều kiện

Tác nhân nhận được thông tin đăng nhập thành công và hệ thống hiện thị màn hình đăng nhập theo vai trò của tác nhân.

## 3.5 Đặc tả usecase UC005 - "Tìm kiếm sản phẩm theo yêu cầu"

#### 1. Mã usecase

UC005

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa người dùng với hệ thống để tìm kiếm sản phẩm.

#### 3. Tác nhân

Người dùng

## 4. Tiền điều kiện

Người dùng đang trong giao diện màn hình chính.

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình người dùng từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là tìm kiếm sản phẩm theo yêu cầu.

- 1. Người dùng nhập tên sản phẩm muốn tìm kiếm vào thanh tìm kiếm bấm tìm kiếm.
- 2. Hệ thống AIMS chuyển sang màn hình tìm kiếm sản phẩm và tìm kiếm sản phẩm theo tên.
- 3. Hệ thống hiển thị sản phẩm tìm kiếm.
- 4. Người dùng lựa chọn tìm kiếm và hiển thị sản phẩm theo yêu cầu.
- 5. Hệ thống hiển thị danh sách theo yêu cầu người dùng.

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
3.			Hệ thống tìm kiếm sản phẩm theo yêu cầu	Tại bước 3.

## 7. Hậu điều kiện

Hiển thị danh sách sản phẩm theo yêu cầu tìm kiếm.

### 3.6 Đặc tả usecase UC006 - "Thêm mới người dùng"

#### 1. Mã use case

UC001

## 2. Mô tả sơ lược

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình thêm người dùng mới

#### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý người dùng (danh sách người dùng)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là tạo sản phẩm thành công

- 1. Admin chọn thêm người dùng mới
- 2. Admin chọn vai trò của người dùng mới
- 3. Hệ thống AIMS chuyển tới giao diện hiển thị form nhập các thông tin của người dùng.
- 4. Admin nhập các thông tin cần thiết của người dùng.
- 5. Hệ thống AIMS kiểm tra thông tin đầu vào.
- 6. Hệ thống AIMS tạo người dùng mới.
- 7. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo thêm mới người dùng thành công.

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
í	Tại bước 3	Admin hủy thêm mới người dùng	Hệ thống AIMS quay lại giao diện hiển thị danh sách người dùng	Tại bước 1
í	Tại bước 5	Nếu có ít nhất 1 trường không hợp lệ	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và yêu cầu admin nhập lại các trường thông tin đó	Tại bước 4

#### 7. Hậu điều kiện

Admin nhận được thông báo thêm người dùng thành công và trang thêm mới người dùng trở thành trang hiển thị thông tin người dùng.

### 3.7 Đặc tả usecase UC007 - "Cập nhật người dùng"

#### 1. Mã usecase

UC002

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình cập nhật thông tin cho 1 người dùng.

#### 3. Tác nhân

Admin

#### 4. Tiền điều kiên

Admin đang ở tại giao diện quản lý người dùng (danh sách người dùng)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là cập nhật sản phẩm thành công

- 1. Admin chọn người dùng muốn chỉnh sửa thông tin
- 2. Admin yêu cầu chỉnh sửa người dùng
- 3. Hệ thống AIMS chuyển tới giao diện hiển thị form cập nhật các thông tin tương ứng với loại người dùng đã chọn
- 4. Admin cập nhật các thông tin người dùng cần sửa đổi và lưu thông tin người dùng
- 5. Hệ thống AIMS kiểm tra thông tin đầu vào
- 6. Hệ thống AIMS cập nhật thông tin người dùng
- 8. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo cập nhật thông tin người dùng thành công

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
:	Tại bước 4	Admin hủy cập nhật người dùng giữa chừng	Hệ thống AIMS quay lại giao diện hiển thị danh sách người dùng	Tại bước 1
2	Tại bước 5	Nếu có ít nhất 1 trường không hợp lệ	Hệ thống AIMS hiện báo lỗi và yêu cầu admin nhập lại các trường thông tin đó	Tại bước 4

## 7. Hậu điều kiện

Thông tin mới của người dùng hiển thị tại giao diện thông tin của người dùng

## 3.8 Đặc tả usecase UC008 - "Xóa người dùng"

#### 1. Mã usecase

UC003

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để hoàn tất quá trình xóa người dùng

#### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý người dùng (danh sách người dùng)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là xóa 1 người dùng thành công

- 1. Admin chọn người dùng muốn xóa
- 2. Admin yêu cầu xóa người dùng
- 3. Hệ thống AIMS hiển thị popup yêu cầu admin xác nhận việc xóa người dùng đã chọn
- 4. Admin xác nhận xóa người dùng đã chọn
- 5. Hệ thống AIMS xóa người dùng

6. Hệ thống AIMS hiển thị thông báo xóa người dùng thành công

## 6. Luồng thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Action	Vị trí tiếp diễn
5.	Tại bước 4	I	Hệ thống AIMS đóng popup xác nhận và xóa người dùng mà admin đã chọn	Tại bước 1

## 7. Hậu điều kiện

Người dùng đã được xóa thành công và không xuất hiện ở giao diện danh sách người dùng.

## 3.9 Đặc tả usecase UC009 - "Xem thông tin người dùng"

#### 1. Mã usecase

UC003

#### 2. Mô tả

Usecase này mô tả tương tác giữa admin với hệ thống để xem thông tin người dùng

#### 3. Tác nhân

Admin

## 4. Tiền điều kiện

Admin đang ở tại giao diện quản lý người dùng (danh sách người dùng)

## 5. Luồng cơ bản

Luồng cơ bản của hệ thống sẽ bao gồm quá trình admin từ điểm bắt đầu tới khi kết thúc để đạt được mục đích của usecase là xem thông tin người dùng

- 1. Admin chọn người dùng muốn xem thông tin
- 2. Admin yêu cầu xem thông tin người dùng
- 3. Hệ thống AIMS hiển thị thông tin người dùng

# 6. Luồng thay thế

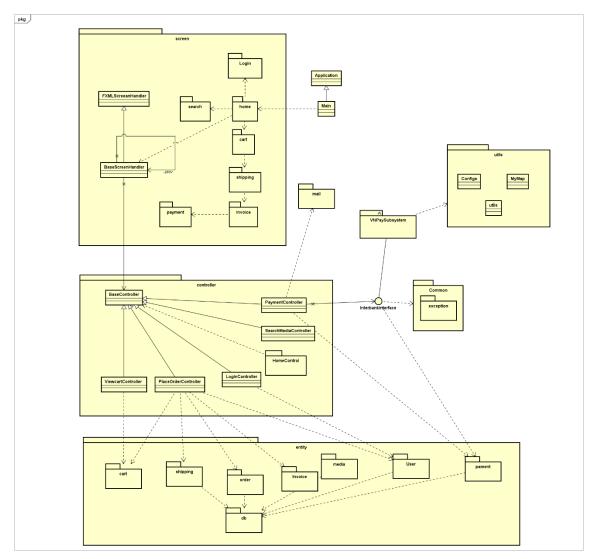
Không có.

# 7. Hậu điều kiện

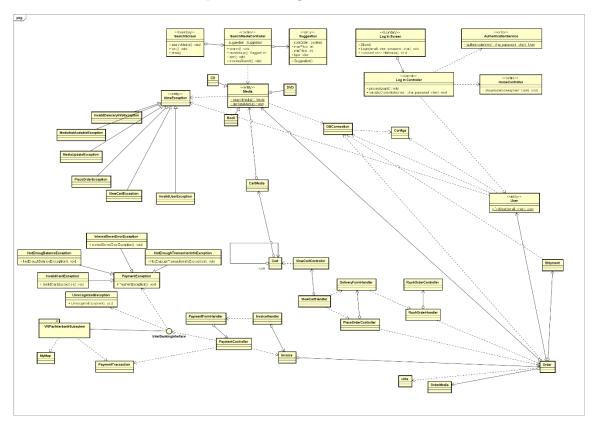
Admin xem thông tin người dùng thành công.

# 4. Biều đồ Class Diagram.

# 4.1. Biểu đồ general class

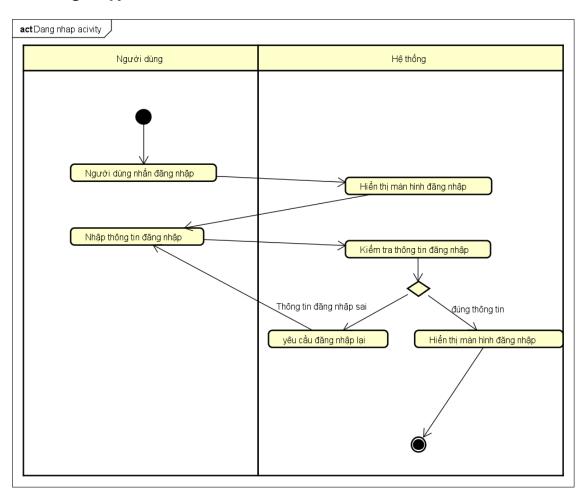


# 4.2. Biểu đồ Relationship class diagram

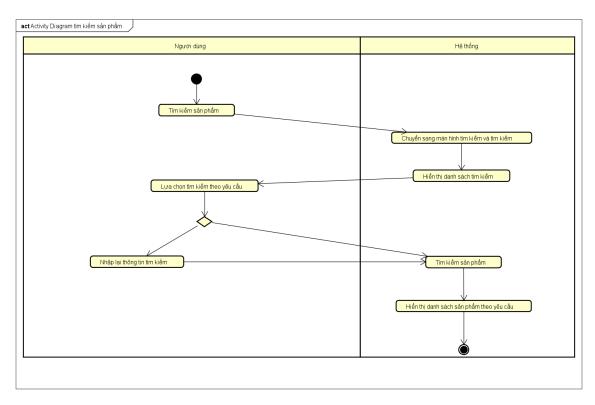


# 5. Các biểu đồ hoạt động

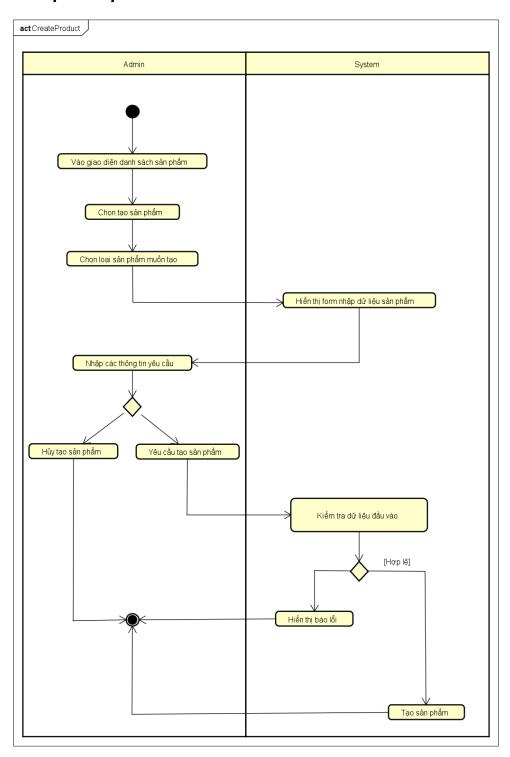
# 5.1. Đăng nhập



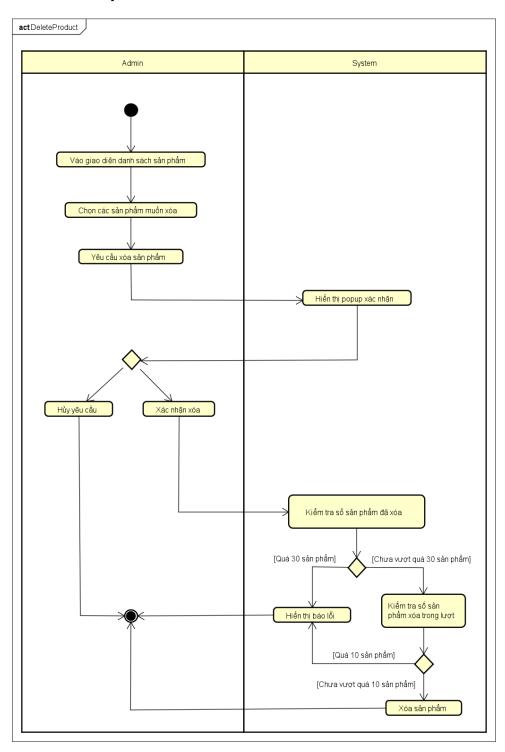
## 5.2. Tìm kiếm



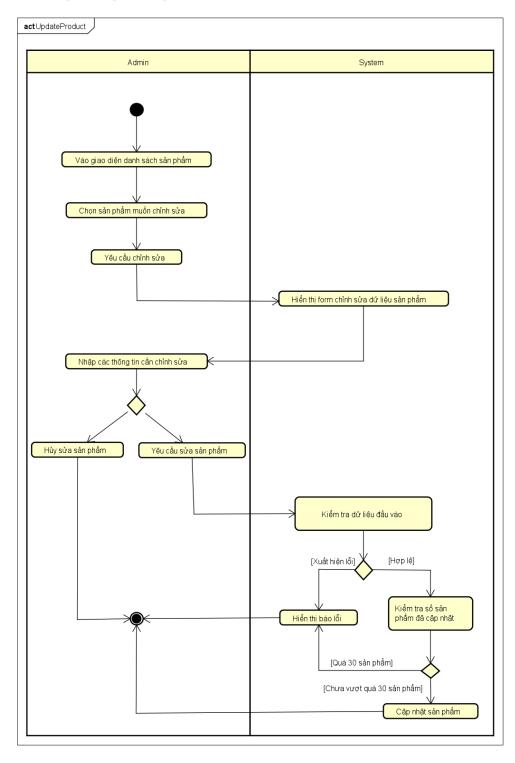
# 5.3. Tạo sản phẩm



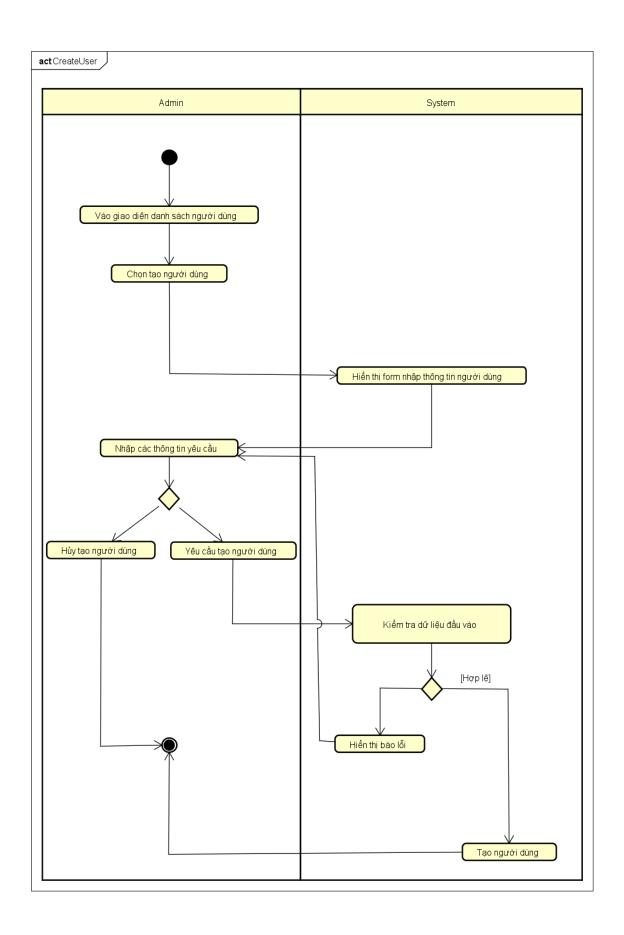
# 5.4. Xóa sản phẩm



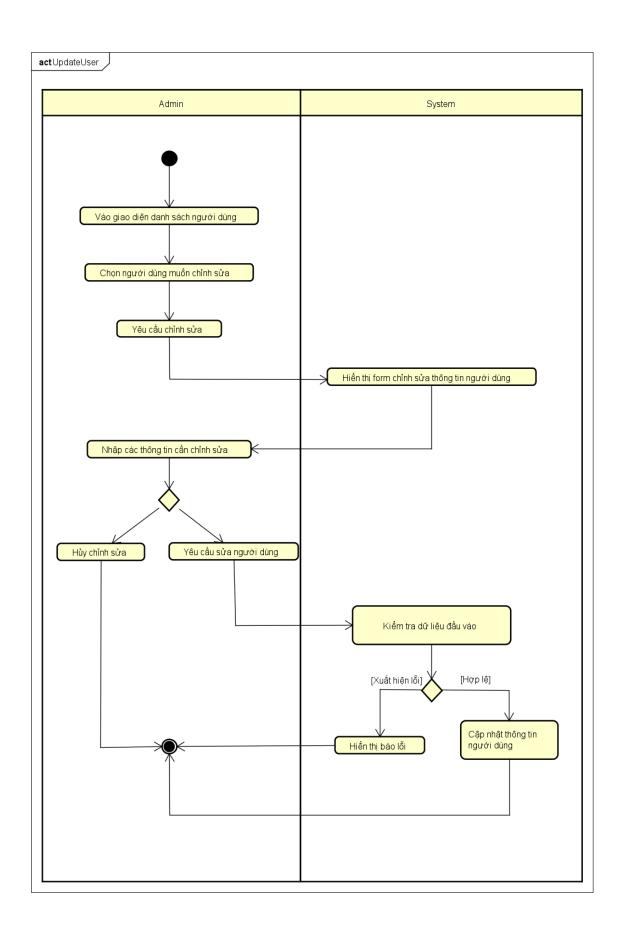
# 5.5. Cập nhập sản phẩm



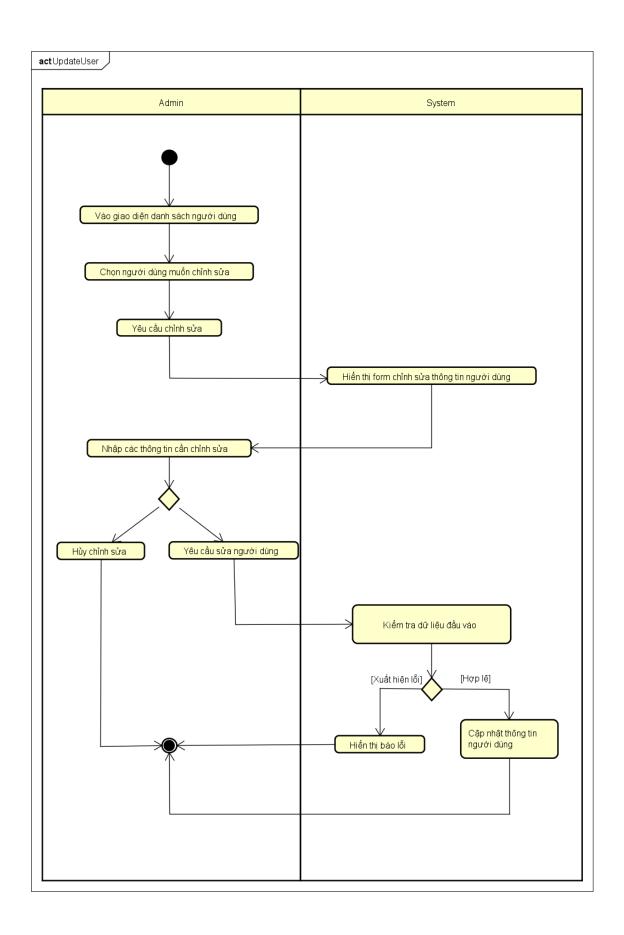
# 5.6. Thêm mới người dùng



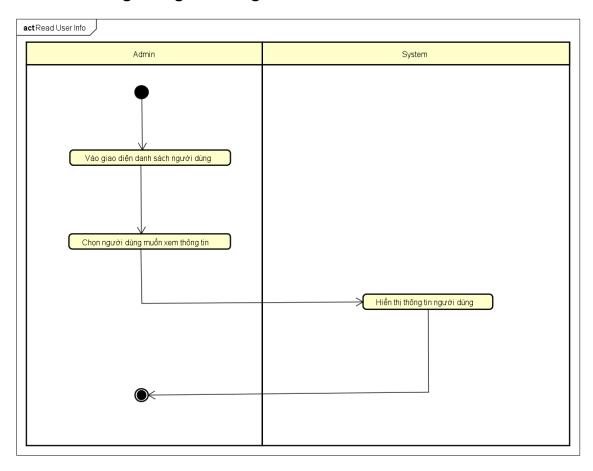
# 5.7. Cập nhật người dùng



# 5.8. Xóa người dùng

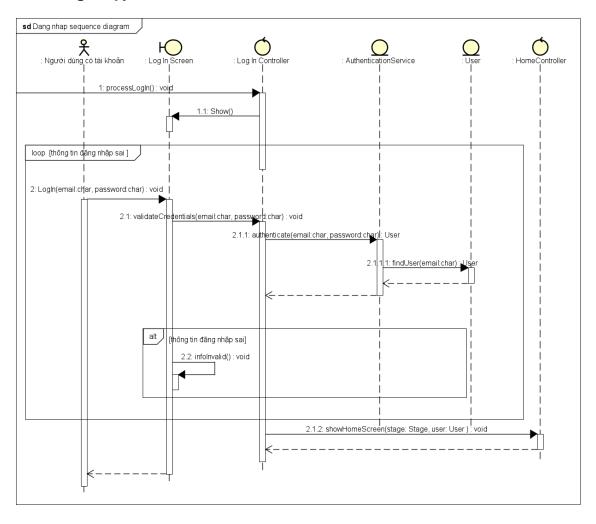


# 5.9. Xem thông tin người dùng

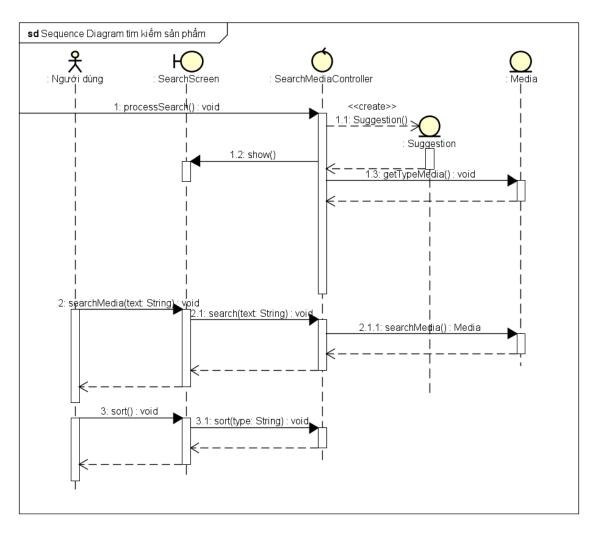


# 6. Các biểu đồ trình tự

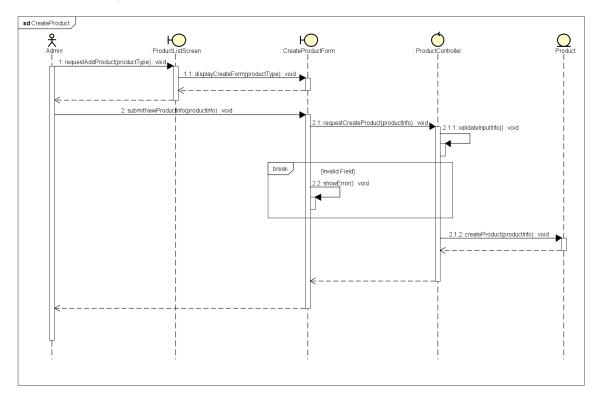
## 6.1. Đăng nhập



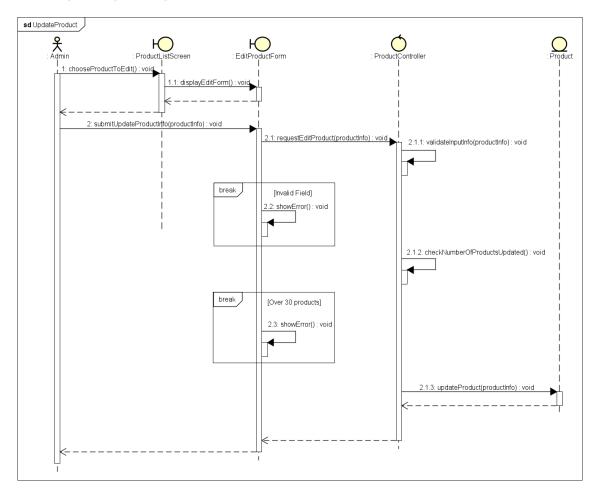
## 6.2. Tìm kiếm



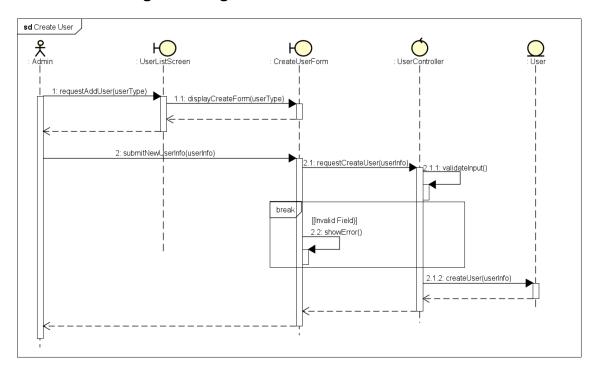
# 6.3. Tạo sản phẩm



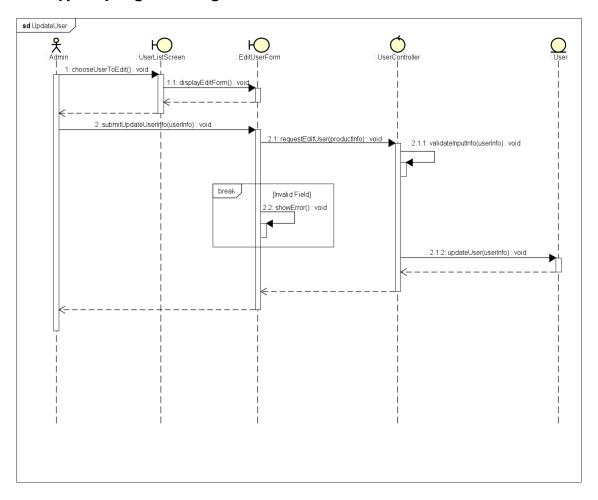
# 6.4. Cập nhập sản phẩm



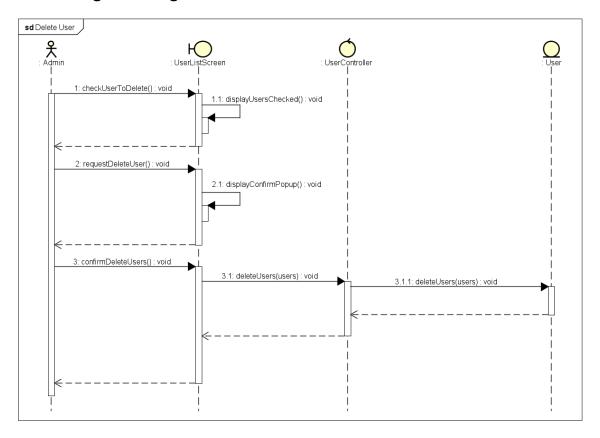
# 6.5. Thêm mới người dùng



# 6.6. Cập nhật người dùng



# 6.7. Xóa người dùng



## 7. User Interface Design

#### 7.1. Chuẩn hóa cấu hình màn hình.

- Display:

Số lượng màu được hỗ trợ: 16,777,216 màu

Độ phân giải: 1240x600

- Màn:

Vị trí của các nút tiêu chuẩn: Ở dưới cùng (theo chiều dọc)

Vị trí của các thông điệp: Bắt đầu từ trên cùng theo chiều dọc và ở giữa theo chiều ngang của khung xuống phía dưới.

Hiển thi tiêu đề màn hình: nằm đầu khung góc bên trái.

Tính nhất quán trong biểu thức của số chữ và số: dấu phảy cho dấu phân cách của số hàng nghìn trong khi chuỗi chỉ bao gồm các ký tự, chữ số, dấu phẩy, dấu chấm, khoảng trắng, dấu gạch dưới và dấu gạch nối.

- Control:

Kích thước của text: kích thước trung bình (chủ yếu: 24px). Phông chữ: Segoe UI. Màu sắc: #000000.

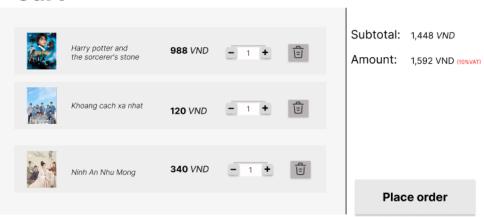
Trình tư của màn hình hệ thống:

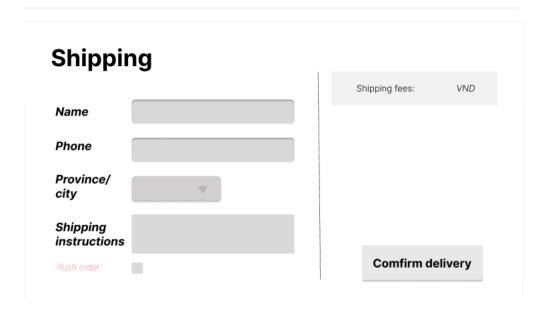
- 1. Home screen
- 2. LogIn screen
- 3. Home screen
- 4. Cart Screen
- 5. Shipping form
- 6. Invoice screen
- 7. Payment form
- 8. Result screen
- Lỗi:

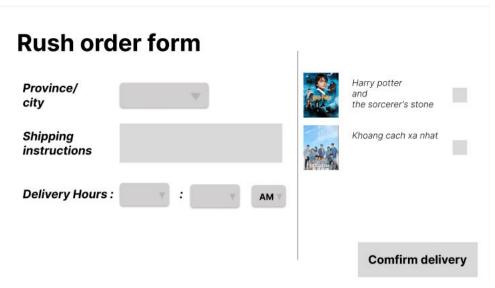
Thông báo lỗi sẽ được đưa ra để thông báo cho người dùng vấn đề là gì.

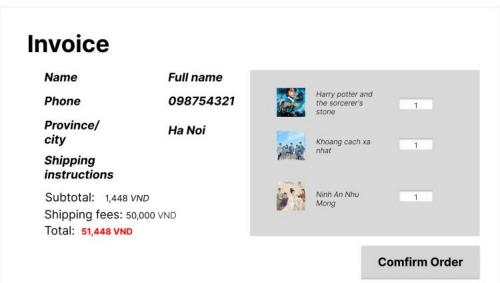
### 7.2. Các màn hình

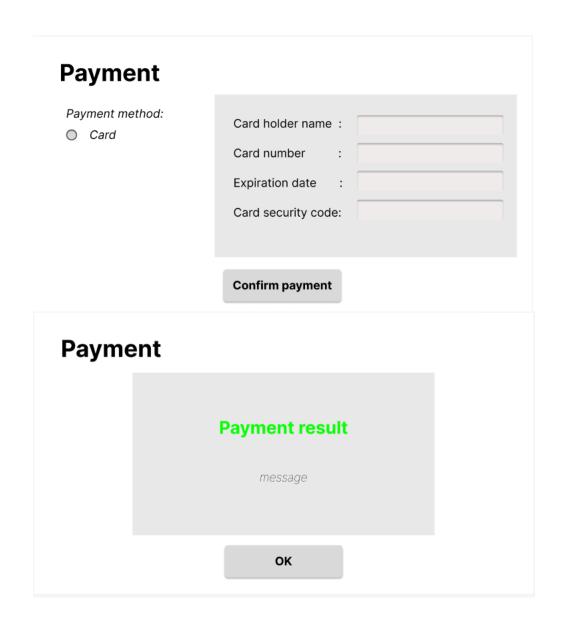
## Cart



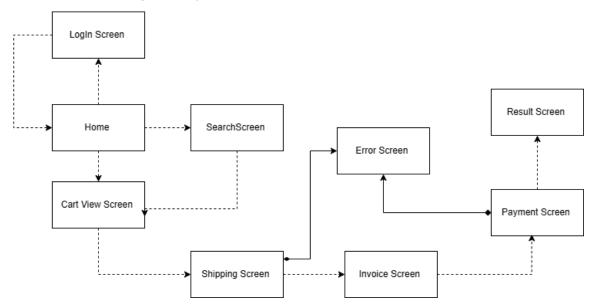








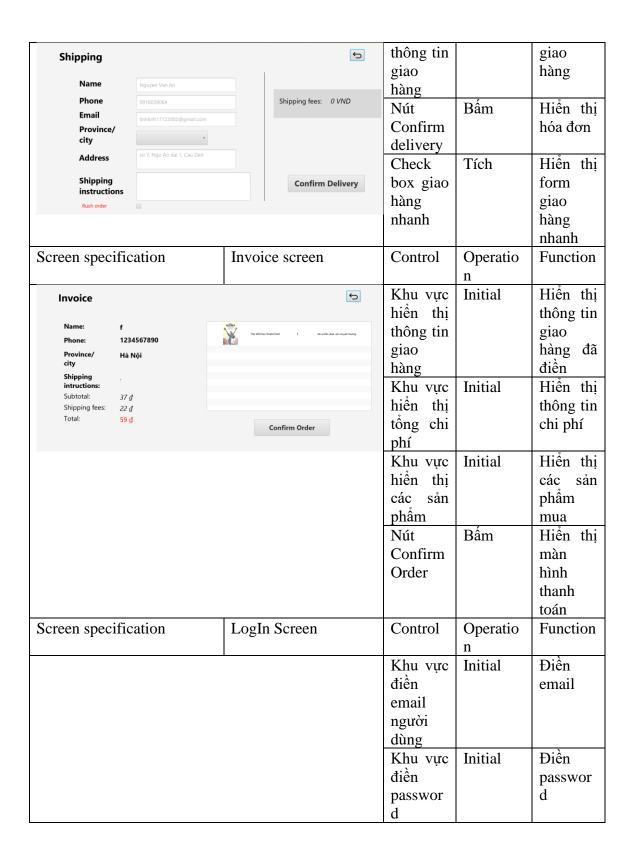
# 7.3. Sơ đồ chuyển tiếp màn hình

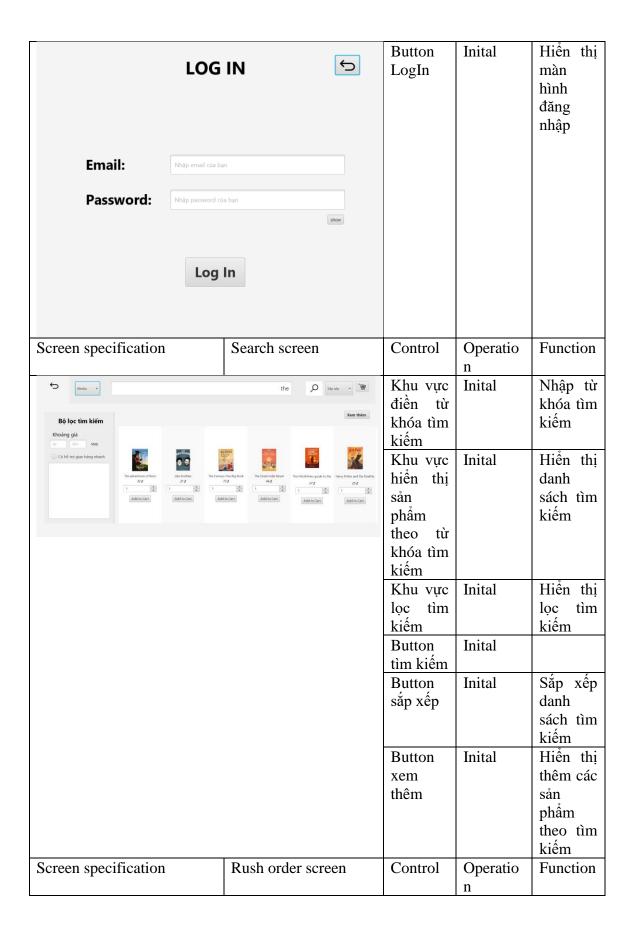


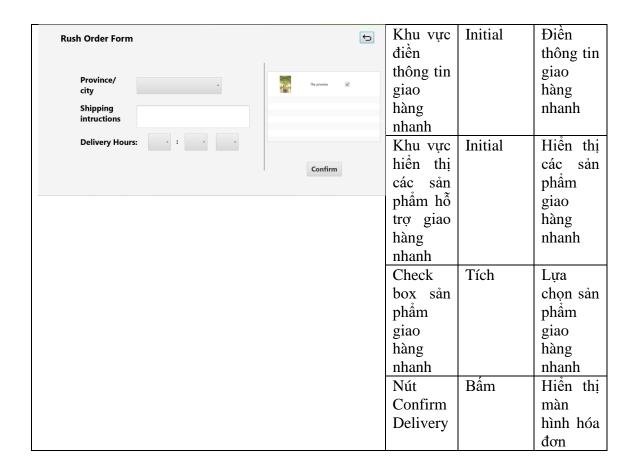
# 7.4. Đặc tả màn hình

### 1.4.1. Đặc tả kỹ thuật màn hình

Screen	specification	n		Cart	screen			
Cart					5	Control	Operatio	Function
							n	
escibile.	The promise	93 ₫	4 1	, 1	Subtotal: 127 đ Amount: 139 đ	Khu vực	Initial	Hiển thị
andina.					VAT: 12d	hiển thị		tổng giá
	The Witches Roald Dahl	34 ₫	1 1	, 1		tống giá		9
						Vùng	Initial	Hiển thị
						hiển thị		sản
<				) >	Place Order	sản		phẩm
						phẩm		
						trong giỏ		
						hàng	- A	
						Nút đặt	Bấm	Hiển thị
						hàng		form
								giao
						774	Dá	hàng
						Nút xóa	Bấm	Xóa sản
								phẩm
								khỏi giỏ
G				CI.	·	C 1	0 1	hàng
Screen	specification	on		Snip	ping Screen	Control	Operatio	Function
						171	n T. '.' 1	D.y
						Khu vực điền	Initial	Điền
						aien		thông tin







#### 1.4.2. Xác định thuộc tính trường

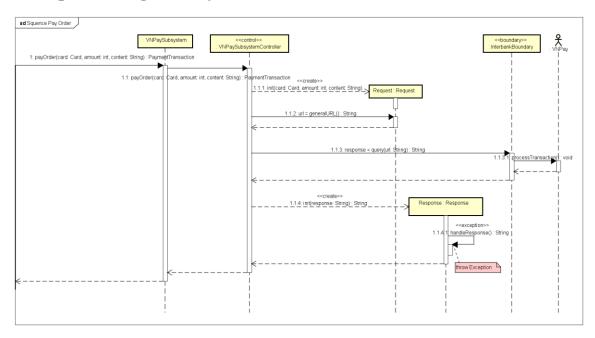
Screen name	Cart			
Item name	Number of	Type	Field attribute	Remarks
	digits			
Tiệu đề sản	50	Chữ	Đen	
phẩm				
Giá sản phẩm	20	Chữ số	Đen, in đậm	
Subtotal	20	Chữ số	Đen	
Screen name	Shipping			
Item name	Number of	Type	Field attribute	Remarks
	digits			
Tên	50	Chữ	Đen	
Số điện thoại	10	Chữ số	Đen	
Tỉnh/ thành phố	20	Chữ	Đen	
Chỉ dẫn giao	500	Chữ	Đen	
hàng				
Phí giao hàng	20	Chữ số	Đen	
Screen name	Invoice			
Item name	Number of	Type	Field attribute	Remarks
	digits			

Tiêu đề sản	50	Chữ	Đen	
phẩm		,		
Subtotal	20	Chữ số	Đen	
Tên	50	Chữ	Đen, in đậm	
Số điện thoại	10	Chữ số	Đen, in đậm	
Tỉnh/ thành phố	20	Chữ	Đen, in đậm	
Chỉ dẫn giao	500	Chữ	Đen, in đậm	
hàng				
Phí giao hàng	20	Chữ số	Đen	
Tổng chi phí	20	Chữ số	Đỏ	
Screen name	Invoice			
Item name	Number of	Type	Field attribute	Remarks
	digits	• 1		
Tỉnh/ thành phố	20	Chữ	Đen, in đậm	
Chỉ dẫn giao	500	Chữ	Đen, in đậm	
hàng				
Giờ giao hàng	2	Chữ số	Đen	
Screen	Log In			
Item name	Number of	Type	Field attribute	Remarks
	digits	• •		
Email	100	Chữ	Đen	
Password	100	Kí tự	Đen	
Screen	Search	•		
Item name	Number of	Туре	Field attribute	Remarks
	digits	**		
Tìm kiếm	200	Chữ	Đen	

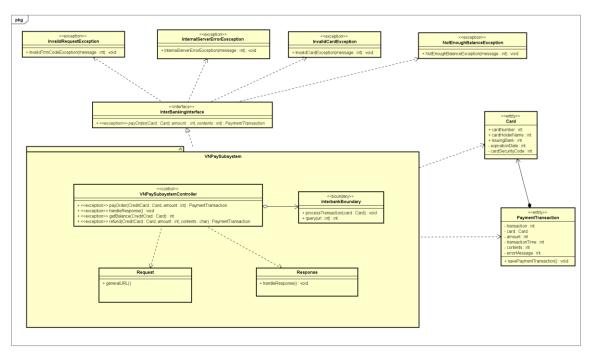
# 8. System interface design

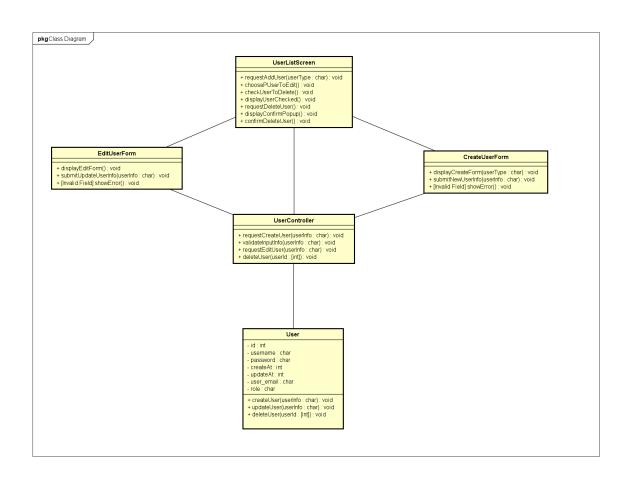
## Interaction diagram

## 1. Sequence diagram Pay order



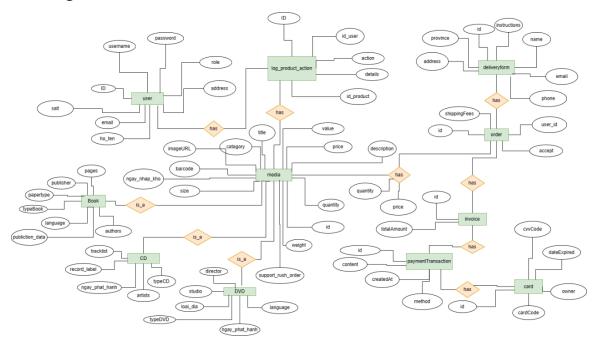
## Class diagram



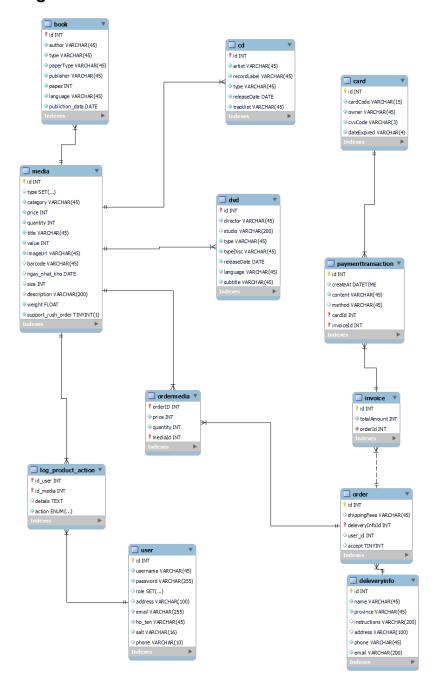


# 9. Data model

# ER diagram



## Logical data model



## Physical data model

- Media

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	X		ld	Integer	Yes	Auto increment
2			type	SET('book', 'cd', 'dvd')	Yes	Media type
3			category	VARCHAR(45)	Yes	category

4	price	integer	Yes	Current price
5	quantity	Integer	Yes	Number of
				products
6	title	Varchar(45)	Yes	Profuct name
7	value	Integer	Yes	Value of the
				product
8	imageUrl	Varchar(45)	Yes	Product image
				path
9	barcode	Varchar945)	No	Barcode of
				product
10	size	integer	No	size
11	description	Varchar(200)	No	Description
12	weight	float	Yes	weight
13	support_rush_order	boolean	Yes	Product is
				support rush
				order

#### - CD

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1		X	Id	Integer	Yes	Id same as Id of media
2			artist	VARCHAR(45)	Yes	Artist's name
3			recordLabel	VARCHAR(45)	Yes	Record label
4			typeCD	integer	Yes	Music genres
5			releasedDate	Date	Yes	Release date
6			tracklist	Varchar(45)	No	tracklist

### - Book

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1		X	Id	Integer	Yes	Id same as Id of media
2			author	Varchar(45)	Yes	author
3			paperBook	VARCHAR(45)	Yes	book type
4			paperType	varchar(45)	Yes	Paper type
5			publisher	Varchar(45)	Yes	Publishing house
6			papes	Integer	Yes	Pape number
7			language	Varchar(45)	Yes	language
8			Puliction_date	Date	Yes	Date of publishing

#### - DVD

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1		X	Id	Integer	Yes	Id same as Id of media
2			director	Varchar(45)	Yes	

3	studio	VARCHAR(200)	Yes	
4	typeDVD	Varchar(45)	Yes	
5	typeDisc	Varchar(45)	Yes	
6	releaseDate	Date	Yes	
7	language	Varchar(45)	Yes	
8	subtitle	Varchar(45)	Yes	

#### - Order

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	Х		ld	Integer	Yes	
2			type	SET('book', 'cd', 'dvd')	Yes	
3			shippingFees	VARCHAR(45)	Yes	
4		Х	deleveryInfold	integer	Yes	
5			user_id	Integer	Yes	
6			ассер	boolean	Yes	
7			accept	boolean	Yes	

### - OrderMedia

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	Х		orderID	Integer	Yes	
2			price	Integer	Yes	
3			quantity	Integer	Yes	
4		Х	mediald	integer	Yes	

#### - Invoice

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1		X	Id	Integer	Yes	Auto increment
2			totalAmount	Integer	Yes	
3			ordderld	VARCHAR(45)	Yes	

#### - Card

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	Х		ld	Integer	Yes	
2			cardCode	Varchar(45)	Yes	
3			owner	VARCHAR(45)	Yes	
4			cvvCode	Varchar(45)	Yes	
5			dateExpired	Varchar(45)	Yes	

## - PaymentTransaction

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
---	----	----	-------------	-----------	-----------	-------------

1	Χ	ld	Integer	Yes	
2		createAt	Datetime	Yes	
3		content	VARCHAR(45)	Yes	
4		method	Varchar(45)	Yes	
5	Х	invoiceId	Integer	Yes	
6	Х	cardId	Integer	Yes	

## - Log\_production\_action

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1		Х	ld_user	Integer	Yes	Auto increment
2		X	Id_media	SET('book', 'cd', 'dvd')	Yes	
3			details	Text	Yes	
4			action	Enum('add', 'delete', 'update')	Yes	
5	Х		id	Integer	Yes	
6	Х		creatAt	Datetime		

## - DeleverryInfo

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	X		ld	Integer	Yes	Auto increment
2			name	Varchar(45)	Yes	
3			province	VARCHAR(45)	Yes	
4			instructions	Varchar(200)	No	
5			address	Varchar(100)	Yes	
6			phone	Varchar(45)	Yes	
7			email	Varchar(200)	Yes	

#### - User

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1	Х		ld	Integer	Yes	Auto increment
2			username	Varchar(45)	Yes	
3			password	VARCHAR(45)	Yes	
4			role	Set('admin', 'production_manager', 'both', 'none'_	Yes	
5			address	Varchar(100)	No	
6			email	Varchar(255)	Yes	
7			ho_ten	Varchar(45)	Yes	
8			salt	Varchar(16)	Yes	
9			phone	Varchar(10)	No	

#### DataBase script

```
create database aims;
use aims;
begin;
create table Media(
       id integer primary key auto_increment not null,
  type set('book', 'cd', 'dvd') not null,
  category varchar(45) not null,
  price integer not null,
  quantity integer not null,
  title varchar(45) not null,
  value integer not null,
  imageUrl varchar(45) not null,
  barcode varchar(45),
  ngay_nhat_kho date,
  size integer,
  description varchar(200),
  weight float not null,
  support_rush_order boolean not null
);
create table CD(
       id integer primary key not null,
  artist varchar(45) not null,
  recordLabel varchar(45) not null,
  typeCD varchar(45) not null,
```

```
releaseDate date not null,
  tracklist varchar(45) not null,
  constraint fk_CD_Media1
              foreign key(id)
    references Media(id)
);
create table Book(
       id integer primary key not null,
  author varchar(45) not null,
  typeBook varchar(45) not null,
  paperType varchar(45) not null,
  publisher varchar(45) not null,
  papes integer not null,
  language varchar(45) not null,
  publiction_date date not null,
  constraint fk_Book_Media
              foreign key(id)
    references Media(id)
);
create table DVD(
       id integer primary key not null,
  director varchar(45) not null,
  studio varchar(200),
  typeDVD varchar(45) not null,
  typeDisc varchar(45) not null,
  releaseDate date not null.
  language varchar(45) not null,
```

```
subtitle varchar(45) not null,
  constraint fk_DVD_Media1
               foreign key(id)
    references Media(id)
);
create table DeleveryInfo(
       id integer primary key auto_increment not null,
  name varchar(45) not null,
  province varchar(45) not null,
  instructions varchar(200),
  address varchar(100)
);
create table Card(
       id integer primary key not null,
  cardCode varchar(15) not null,
  owner varchar(45) NOT NULL,
  cvvCode varchar(3) not null,
  dateExpired varchar(4) not null
);
create table aims.Order(
       id integer not null,
  shippingFees varchar(45),
  deleveryInfoId integer not null,
```

```
primary key(id, deleveryInfoId),
  accept boolean not null,
  constraint fk_Order_DeleveryInfo1
              foreign key(deleveryInfoId)
    references deleveryInfo(id)
);
CREATE INDEX fk_Order_deleveryInfo1_idx ON aims.Order(deleveryInfoId);
create table OrderMedia(
       orderID integer not null,
  price integer not null,
  quantity integer not null,
  mediald integer not null,
  primary key(orderID, mediaId),
  constraint fk_ordermedia_order
              foreign key(orderID)
    references aims.Order(id),
       constraint fk_OrderMedia_Media1
              foreign key(mediaID)
    references Media(id)
);
create index fk_ordermedia_order_idx on aims.OrderMedia(orderID);
create index fk_OrderMedia_Media1_idx on OrderMedia(mediaId);
create table Invoice(
       id integer primary key not null,
  totalAmount integer not null,
  orderId integer not null,
```

```
constraint fk_Invoice_Order1
              foreign key(orderId)
    references aims.Order(id)
);
create index fk_Invoice_Order1_idx on Invoice(orderId);
create table PaymentTransaction(
      id integer not null,
  createAt datetime not null,
  content varchar(45) not null,
  method varchar(45),
  cardId integer not null,
  invoiceId integer not null,
  primary key(id, cardId, invoiceId),
  constraint fk_PamentTransaction_Card1
              foreign key (cardId)
    references Card(id),
      constraint fk_pamentTransaction_Invoice1
              foreign key(invoiceId)
    references Invoice(id)
);
create index fk_PaymentTransaction_Card1_idx on PaymentTransaction(cardId);
create index fk_PaymentTransaction_Invoice1_idx on PaymentTransaction(invoiceId);
CREATE TABLE User (
 id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT NOT NULL,
```

```
username VARCHAR(45) NOT NULL,
 password VARCHAR(255) NOT NULL,
 salt VARCHAR(16) NOT NULL,
 role set('admin', 'product_manager', 'both') NOT NULL,
 address VARCHAR(100),
 email VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
ho_ten VARCHAR(45) NOT NULL,
 phone VARCHAR(10),
);
create table Log_product_action(
  id_user integer not null,
  id_media integer not null,
  details text,
  action enum('add', 'delete', 'update') not null,
  primary key (id_user, id_media),
  constraint fk_Log_User
             foreign key (id_user)
    references User(id),
  constraint fk_Log_Media
             foreign key (id_media)
    references Media(id)
);
create index fk_Log_Media_idx on Log_product_action(id_media);
commit;
```