

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 6



Informatika A2'24
Nabila Putri Karni
2409106041

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

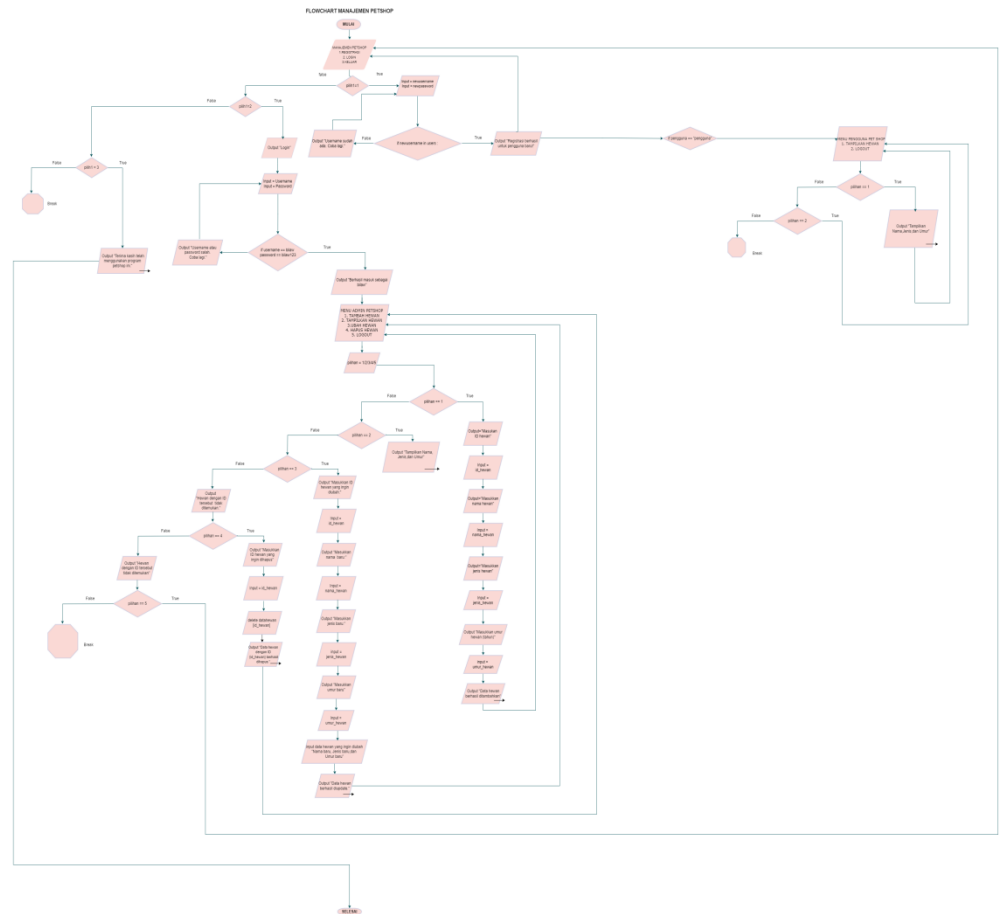
1.1 LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini, kami diminta untuk mengubah program pada posttest sebelumnya yang awalnya menggunakan list menjadi dictionary. Program ini dibuat agar memudahkan dalam mengelola data hewan dan pengguna di sebuah petshop. Program ini menyediakan 2 peran yaitu:

1. Admin : Memiliki akses penuh untuk menambah, mengubah, menampilkan, dan menghapus data hewan.
2. Pengguna biasa : hanya dapat melihat data hewan tanpa melakukan perubahan.

Saya menyelesaikan posttest ini dengan mengubah program python pada posttest sebelumnya menggunakan vscode lalu setelah berhasil saya membuat flowchartnya menggunakan draw.io kemudian selesai.

1.2 FLOWCHART



1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
1 users = {
2     'billy': ('password': 'billy123', 'role': 'admin')
3 }
4
5 datahewan = {}
6
7 logged_in = False
8 pengguna = None
9
10 while True:
11     print(
12         """
13         =====
14         | MANAJEMEN PET SHOP |
15         =====
16         | 1. REGISTRASI |
17         | 2. LOGIN |
18         | 3. KELUAR |
19         =====
20         """
21     )
22     try:
23         pilihan_utama = int(input("Pilih (1/2/3): "))
24     except ValueError:
25         print("Input harus berupa angka.")
26         continue
27
28     if pilihan_utama == 1:
29         newusername = input("Masukkan username baru: ")
30         newpassword = input("Masukkan password baru: ")
31         if newusername in users:
32             print("Username sudah ada. Coba lagi.")
33         else:
34             users[newusername] = {'password': newpassword, 'role': 'pengguna'}
35             print("Registrasi berhasil untuk pengguna baru!")
36
37     elif pilihan_utama == 2:
38         while not logged_in:
39             username = input("Masukkan username: ")
40             password = input("Masukkan password: ")
41             if username in users and users[username]['password'] == password:
42                 pengguna = users[username]
43                 logged_in = True
44                 print(f"Berhasil masuk sebagai {username}!")
45             else:
46                 print("Username atau password salah. Coba lagi.")
47
48     while logged_in:
49         if pengguna['role'] == "admin":
50             print(
51                 """
52                 =====
53                 | MENU ADMIN PET SHOP |
54                 =====
55                 | 1. Tambah hewan |
56                 | 2. Tampilkan hewan |
57                 | 3. Hapus hewan |
58                 | 4. Update hewan |
59                 | 5. LOGOUT |
60                 =====
61                 """
62             )
63             try:
64                 pilihan = int(input("Pilih (1/2/3/4/5): "))
65             except ValueError:
66                 print("Input harus berupa angka.")
67                 continue
68
69             if pilihan == 1:
70                 id_hewan = input("Masukkan ID hewan: ")
71                 nama_hewan = input("Masukkan nama hewan: ")
72                 jenis_hewan = input("Masukkan jenis hewan: ")
73                 try:
74                     umur_hewan = int(input("Masukkan umur hewan (tahun): "))
75                 except ValueError:
76                     print("Umur harus berupa angka.")
77                     continue
78                 datahewan[id_hewan] = {'nama': nama_hewan, 'jenis': jenis_hewan, 'umur': umur_hewan}
79                 print("Data hewan berhasil ditambahkan.")
80
81             elif pilihan == 2:
82                 if not datahewan:
83                     print("Data hewan tidak ada.")
84                 else:
85                     print("Data hewan:")
86                     for id_hewan, detail in datahewan.items():
87                         print(f"ID: {id_hewan}, Nama: {detail['nama']}, Jenis: {detail['jenis']}, Umur: {detail['umur']} tahun")
88
89             elif pilihan == 3:
90                 id_hewan = input("Masukkan ID hewan yang ingin dihapus: ")
91                 if id_hewan in datahewan:
92                     nama_hewan = input("Masukkan nama baru: ")
93                     jenis_hewan = input("Masukkan jenis baru: ")
94                     try:
95                         umur_hewan = int(input("Masukkan umur baru: "))
96                     except ValueError:
97                         print("Umur harus berupa angka.")
98                         continue
99                     datahewan[id_hewan].update({'nama': nama_hewan, 'jenis': jenis_hewan, 'umur': umur_hewan})
100                     print("Data hewan berhasil diupdate.")
101                 else:
102                     print("Hewan dengan ID tersebut tidak ditemukan.")
103
104             elif pilihan == 4:
105                 id_hewan = input("Masukkan ID hewan yang ingin dihapus: ")
106                 if id_hewan in datahewan:
107                     del datahewan[id_hewan]
108                     print(f"Data hewan dengan ID {id_hewan} berhasil dihapus.")
109                 else:
110                     print("Hewan dengan ID tersebut tidak ditemukan.")
111
112             elif pilihan == 5:
113                 logged_in = False
114                 pengguna = None
115                 break
116
117         elif pengguna['role'] == "pengguna":
118             print(
119                 """
120                 =====
121                 | MENU USER PET SHOP |
122                 =====
123                 | 1. TAMPILKAN Hewan |
124                 | 2. LOGOUT |
125                 =====
126                 """
127             )
128             try:
129                 pilihan = int(input("Pilih (1/2): "))
130             except ValueError:
131                 print("Input harus berupa angka.")
132                 continue
133
134             if pilihan == 1:
135                 if not datahewan:
136                     print("Data hewan tidak ada.")
137                 else:
138                     print("Data hewan:")
139                     for id_hewan, detail in datahewan.items():
140                         print(f"ID: {id_hewan}, Nama: {detail['nama']}, Jenis: {detail['jenis']}, Umur: {detail['umur']} tahun")
141
142             elif pilihan == 2:
143                 logged_in = False
144                 pengguna = None
145                 break
146
147         elif pilihan_utama == 3:
148             print("Terima kasih telah menggunakan program petshop ini.")
149             break
150
151     else:
152         print("Pilihan tidak valid.")
153 
```

Masuk sebagai admin dan menambahkan hewan

```
=====
|  MANAJEMEN PET SHOP  |
=====
|  1. REGISTRASI      |
|  2. LOGIN           |
|  3. KELUAR          |
|                     |
Pilih (1/2/3): 2
Masukkan username: bilaw
Masukkan password: bilaw123
Berhasil masuk sebagai bilaw!

=====
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
=====
|  1. TAMBAH HEWAN     |
|  2. TAMPILKAN HEWAN  |
|  3. UBAH HEWAN       |
|  4. HAPUS HEWAN      |
|  5. LOGOUT           |
|                     |
Pilih (1/2/3/4/5): 1
Masukkan ID hewan: 01
Masukkan nama hewan: namja
Masukkan jenis hewan: kucing
Masukkan umur hewan (tahun): 1
Data hewan berhasil ditambahkan.
```

Menampilkan Hewan

```
=====
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
=====
|  1. TAMBAH HEWAN     |
|  2. TAMPILKAN HEWAN  |
|  3. UBAH HEWAN       |
|  4. HAPUS HEWAN      |
|  5. LOGOUT           |
|                     |
Pilih (1/2/3/4/5): 2

Data Hewan:
ID: 01, Nama: namja, Jenis: kucing, Umur: 1 tahun
ID: 02, Nama: blacky, Jenis: anjing, Umur: 2 tahun
ID: 03, Nama: piggy, Jenis: babi, Umur: 3 tahun
```

Mengubah Hewan

```
=====
| MENU ADMIN PET SHOP |
=====
| 1. TAMBAH HEWAN |
| 2. TAMPILKAN HEWAN |
| 3. UBAH HEWAN |
| 4. HAPUS HEWAN |
| 5. LOGOUT |
=====

Pilih (1/2/3/4/5): 3
Masukkan ID hewan yang ingin diubah: 02
Masukkan nama baru: unair
Masukkan jenis baru: ikan
Masukkan umur baru: 1
Data hewan berhasil diupdate.

=====
| MENU ADMIN PET SHOP |
=====
| 1. TAMBAH HEWAN |
| 2. TAMPILKAN HEWAN |
| 3. UBAH HEWAN |
| 4. HAPUS HEWAN |
| 5. LOGOUT |
=====

Pilih (1/2/3/4/5): 2

Data Hewan:
ID: 01, Nama: namja, Jenis: kucing, Umur: 1 tahun
ID: 02, Nama: unair, Jenis: ikan, Umur: 1 tahun
ID: 03, Nama: piggy, Jenis: babi, Umur: 3 tahun
```

Menghapus Hewan

```
=====
| MENU ADMIN PET SHOP |
=====
| 1. TAMBAH HEWAN |
| 2. TAMPILKAN HEWAN |
| 3. UBAH HEWAN |
| 4. HAPUS HEWAN |
| 5. LOGOUT |
=====

Pilih (1/2/3/4/5): 4
Masukkan ID hewan yang ingin dihapus: 03
Data hewan dengan ID 03 berhasil dihapus.

=====
| MENU ADMIN PET SHOP |
=====
| 1. TAMBAH HEWAN |
| 2. TAMPILKAN HEWAN |
| 3. UBAH HEWAN |
| 4. HAPUS HEWAN |
| 5. LOGOUT |
=====

Pilih (1/2/3/4/5): 2

Data Hewan:
ID: 01, Nama: namja, Jenis: kucing, Umur: 1 tahun
ID: 02, Nama: unair, Jenis: ikan, Umur: 1 tahun
```

Log out dan Keluar

```
=====
|           MENU ADMIN PET SHOP           |
=====
|           1. TAMBAH HEWAN                |
|           2. TAMPILKAN HEWAN             |
|           3. UBAH HEWAN                  |
|           4. HAPUS HEWAN                 |
|           5. LOGOUT                      |
=====

Pilih (1/2/3/4/5): 5

=====
|           MANAJEMEN PET SHOP             |
=====
|           1. REGISTRASI                   |
|           2. LOGIN                       |
|           3. KELUAR                      |
=====

Pilih (1/2/3): 3
Terima kasih telah menggunakan program petshop ini.
```

Registrasi dan Login untuk pengguna

```
=====
|           MANAJEMEN PET SHOP             |
=====
|           1. REGISTRASI                   |
|           2. LOGIN                       |
|           3. KELUAR                      |
=====

Pilih (1/2/3): 1
Masukkan username baru: lila
Masukkan password baru: 123
Registrasi berhasil untuk pengguna baru!

=====
|           MANAJEMEN PET SHOP             |
=====
|           1. REGISTRASI                   |
|           2. LOGIN                       |
|           3. KELUAR                      |
=====

Pilih (1/2/3): 2
Masukkan username: lila
Masukkan password: 123
Berhasil masuk sebagai lila!
```

Menampilkan Hewan

```
=====
| MENU USER PET SHOP |
=====
| 1. TAMPILKAN HEWAN |
| 2. LOGOUT           |
=====

Pilih (1/2): 1

Data Hewan:
ID: 01, Nama: namja, Jenis: kucing, Umur: 1 tahun
ID: 02, Nama: unair, Jenis: ikan, Umur: 1 tahun
```

Log out dan Keluar pengguna

```
=====
| MENU USER PET SHOP |
=====
| 1. TAMPILKAN HEWAN |
| 2. LOGOUT           |
=====

Pilih (1/2): 2

=====
| MANAJEMEN PET SHOP |
=====
| 1. REGISTRASI       |
| 2. LOGIN             |
| 3. KELUAR           |
=====

Pilih (1/2/3): 3
Terima kasih telah menggunakan program petshop ini.
```