

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**  
**POSTTEST 5**



**Informatika A2'24**  
**Nabila Putri Karni**  
**2409106041**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2024**

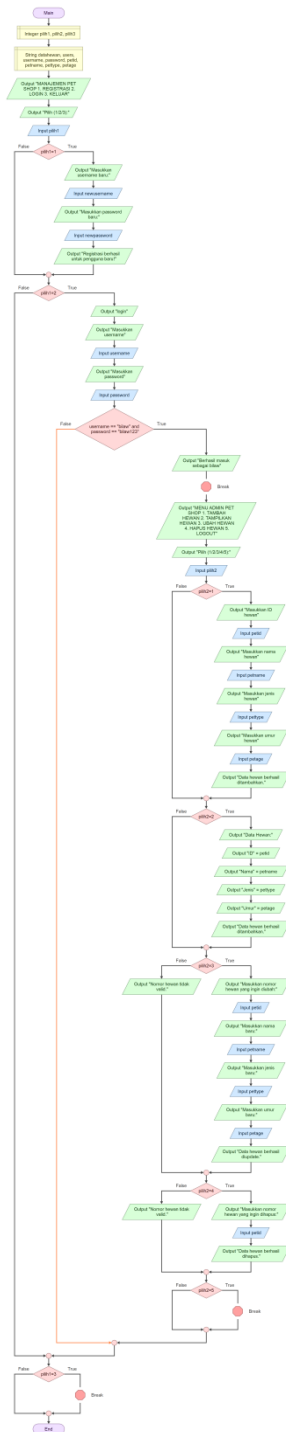
## **PEMBAHASAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pada posttest kali ini saya membuat program manajemen petshop untuk pengelolaan data hewan peliharaan yang ditangani oleh petshop. Program ini memudahkan administrator untuk menambah, melihat, mengedit, dan menghapus data hewan yang ada. Dan program ini juga multiuser, adapun perbedaannya yaitu admin dapat hak penuh sedangkan pengguna hanya dapat melihat daftar hewan.

Kami diminta untuk menyelesaikan posttest ini dengan 2 cara yaitu program python dan flowchart. Disini saya menggunakan tools flowgorithm dan untuk python menggunakan vscode. Pertama-tama saya membuat program python setelah berhasil sayapun membuat flowchartnya.

## 1.2 FLOWCHART



## 1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
users = [{"bilaw", "bilaw123", "bilaw"}]

datahewan = []

logged_in = False
current_user = None

while True:
    print(
        """
        =====
        | MANAJEMEN PET SHOP |
        =====
        | 1. REGISTRASI |
        | 2. LOGIN |
        | 3. KELUAR |
        =====
        """
    )
    try:
        pilihan_utama = int(input("Pilih (1/2/3): "))
    except ValueError:
        print("Input harus berupa angka.")
        continue

    if pilihan_utama == 1:
        newusername = input("Masukkan username baru: ")
        newpassword = input("Masukkan password baru: ")
        users.append((newusername, newpassword, "pengguna baru"))
        print("Registrasi berhasil untuk pengguna baru!")

    elif pilihan_utama == 2:
        while not logged_in:
            print("Login")
            username = input("Masukkan username: ")
            password = input("Masukkan password: ")

            found = False
            for user in users:
                if user[0] == username and user[1] == password:
                    current_user = user
                    logged_in = True
                    found = True
                    print(f"Berhasil masuk sebagai {username}!")
                    break

            if not found:
                print("Username atau password salah. Coba lagi.")

        while True:
            if current_user[2] == "bilaw":
                print(
                    """
                    =====
                    | MENU ADMIN PET SHOP |
                    =====
                    | 1. TAMBAH HEWAN |
                    | 2. TAMPILKAN HEWAN |
                    | 3. UBAH HEWAN |
                    | 4. HAPUS HEWAN |
                    | 5. LOGOUT |
                    =====
                    """
                )
                try:
                    pilihan = int(input("Pilih (1/2/3/4/5): "))
                except ValueError:
                    print("Input harus berupa angka.")
                    continue

                if pilihan == 1:
                    petid = input("Masukkan ID hewan: ")
                    petname = input("Masukkan nama hewan: ")
                    pettype = input("Masukkan jenis hewan: ")
                    try:
                        petname = int(input("Masukkan umur hewan (tahun): "))
                    except ValueError:
                        print("Umur harus berupa angka.")
                        continue
                    datahewan.append([petid, petname, pettype, petname])
                    print("Data hewan berhasil ditambahkan.")
```

```

elif pilihan == 2:
    if len(datahewan) == 0:
        print("Data hewan tidak ada.")
    else:
        print("\nData Hewan:")
        for i, pet in enumerate(datahewan, 1):
            print(f"{i}. ID: {pet[0]}, Nama: {pet[1]}, Jenis: {pet[2]}, Umur: {pet[3]} tahun")

elif pilihan == 3: # Ubah Hewan
    if len(datahewan) == 0:
        print("Tidak ada data hewan untuk diubah.")
    else:
        try:
            indeks = int(input("Masukkan nomor hewan yang ingin diubah: ")) - 1
            if 0 <= indeks < len(datahewan):
                petname = input("Masukkan nama baru: ")
                pettype = input("Masukkan jenis baru: ")
                try:
                    petname = int(input("Masukkan umur baru: "))
                except ValueError:
                    print("Umur harus berupa angka.")
                    continue
                datahewan[indeks] = [datahewan[indeks][0], petname, pettype, petname]
                print("Data hewan berhasil diupdate.")
            else:
                print("Nomor hewan tidak valid.")
        except ValueError:
            print("Input harus berupa angka.")

elif pilihan == 4:
    if len(datahewan) == 0:
        print("Tidak ada data hewan untuk dihapus.")
    else:
        try:
            indeks = int(input("Masukkan nomor hewan yang ingin dihapus: ")) - 1
            if 0 <= indeks < len(datahewan):
                datahewan.pop(indeks)
                print("Data hewan berhasil dihapus.")
            else:
                print("Nomor hewan tidak valid.")
        except ValueError:
            print("Input harus berupa angka.")

elif pilihan == 5:
    logged_in = False
    current_user = None
    break
elif current_user[2] == "user":
    print(
    """
    -----
    |  MENU USER PET SHOP  |
    -----
    |  1. TAMBAH Hewan     |
    |  2. LOGOUT           |
    -----
    """
    )

    try:
        pilihan = int(input("Pilih menu: "))
    except ValueError:
        print("Input harus berupa angka.")
        continue

    if pilihan == 1:
        if len(datahewan) == 0:
            print("Data hewan kosong.")
        else:
            print("\nData Hewan:")
            for i, pet in enumerate(datahewan, 1):
                print(f"{i}. ID: {pet[0]}, Nama: {pet[1]}, Jenis: {pet[2]}, Usia: {pet[3]} tahun")

```

```

        print(f"{i}. ID: {pet[0]}, Nama: {pet[1]}, Jenis: {pet[2]}, Usia: {pet[3]} tahun")

        elif pilihan == 2:
            logged_in = False
            current_user = None
            break

    elif pilihan_utama == 3:
        print("Terima kasih telah menggunakan program petshop ini.")
        break

    else:
        print("Pilihan tidak valid.")

```

```
|-----|
|  MANAJEMEN PET SHOP  |
|-----|
|  1. REGISTRASI      |
|  2. LOGIN           |
|  3. KELUAR          |
|-----|
```

Pilih (1/2/3): 2  
Login  
Masukkan username: bilaw  
Masukkan password: bilaw123  
Berhasil masuk sebagai bilaw!

```
|-----|
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
|-----|
|  1. TAMBAH HEWAN      |
|  2. TAMPILKAN HEWAN   |
|  3. UBAH HEWAN        |
|  4. HAPUS HEWAN       |
|  5. LOGOUT            |
|-----|
```

Pilih (1/2/3/4/5): 1  
Masukkan ID hewan: 01  
Masukkan nama hewan: nanja  
Masukkan jenis hewan: kucing  
Masukkan umur hewan (tahun): 1  
Data hewan berhasil ditambahkan.

```
|-----|
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
|-----|
|  1. TAMBAH HEWAN      |
|  2. TAMPILKAN HEWAN   |
|  3. UBAH HEWAN        |
|  4. HAPUS HEWAN       |
|  5. LOGOUT            |
|-----|
```

Pilih (1/2/3/4/5): 2  
  
Data Hewan:  
1. ID: 01, Nama: 1, Jenis: kucing, Umur: 1 tahun

```
|-----|
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
|-----|
|  1. TAMBAH HEWAN      |
|  2. TAMPILKAN HEWAN   |
|  3. UBAH HEWAN        |
|  4. HAPUS HEWAN       |
|  5. LOGOUT            |
|-----|
```

Pilih (1/2/3/4/5): 3  
Masukkan nomor hewan yang ingin diubah: 01  
Masukkan nama baru: lily  
Masukkan jenis baru: kucing  
Masukkan umur baru: 1  
Data hewan berhasil diupdate.

```
|-----|
|  MENU ADMIN PET SHOP  |
|-----|
|  1. TAMBAH HEWAN      |
|  2. TAMPILKAN HEWAN   |
|  3. UBAH HEWAN        |
|  4. HAPUS HEWAN       |
|  5. LOGOUT            |
|-----|
```

Pilih (1/2/3/4/5): 5

```
|-----|
|  MANAJEMEN PET SHOP  |
|-----|
|  1. REGISTRASI      |
|  2. LOGIN           |
|  3. KELUAR          |
|-----|
```

Pilih (1/2/3): 3  
Terima kasih telah menggunakan program petshop ini.  
PS C:\Users\MSI-GF63\Documents\Praktikum> |