

串口 1602LCM 模块一共有 4 个引脚：VCC, GND, TX 和 RX。可以直接使用电子积木连接线连接到 Arduino 和 MEGA 的传感器扩展板上。如果连接其他单片机，只需提供 5V 供电，TX RX 与单片机串口连接，就可以实现显示控制。

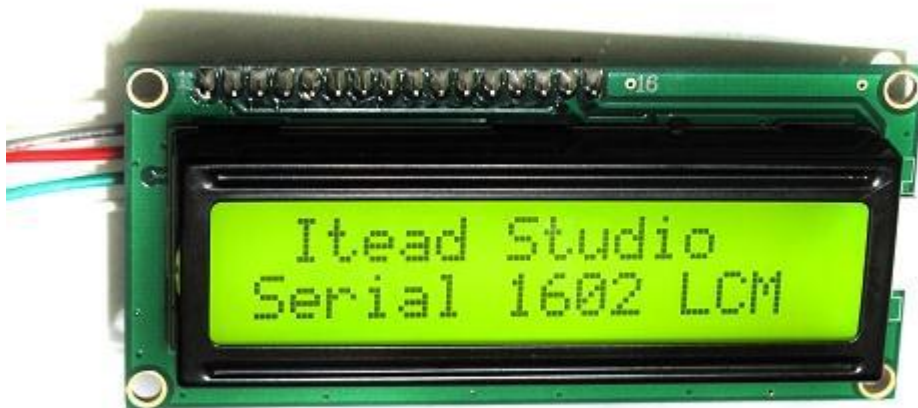


串口波特率 9600 kbps。屏幕对比度可通过背面的电位器调整。

提供 7 个串口命令实现简单的显示控制：

1. **sc;** - 清屏指令
2. **sd_{x,y};** - 设置显示位置的坐标，**x,y** 为行和列坐标，**x** 可是选择 0, 1; **y** 可以从 0-15;
3. **ssxxxxxxx;** - 在设置的坐标显示字符串，**xxxxxx** 为要显示字符串内容;
4. **sbx;** - 背光设置，**sb0;** 为关额背光，**sb1;** 为开背光;
5. **sux;** - 光标设置，**su1;** 为显示光标，**su1;** 为显示光标;
6. **sfx;** - 光标闪设置，**sf0;** 为普通模式，**sf1** 为光标闪烁模式;
7. **smx;** - 光标移动设置。**sm0;** 光标左移一位; **sm1;** 光标右移一位;

没发送一条命令后，串口 1602LCM 模块会回复执行情况，回复 O 为正确执行，可以发送下一条指令，回复 E 为指令错误，重发。



```
--> SC;
```

```
<-- 0
```

```
--> sd0,0;
```

```
<-- 0
```

```
--> ss ITead Studio ;
```

```
<-- 0
```

```
--> sd1,0;
```

```
<-- 0
```

```
--> ssSerial 1602 LCM;
```

```
<-- 0
```