

姓名: 陈昌明  
电话: 18500194491  
邮箱: lyncir@gmail.com  
github:github.com/lyncir

## 教育

- 福州大学 - 工程技术学院 <http://etc.fzu.edu.cn>  
网络系统管理 2008.07 - 2011.07

## 经验

- 厦门多快好省网络科技有限公司 <http://www.dkhs.com>  
后台研发工程师 2016.2 - Present
  - 负责后端REST API的定义和实现
  - 负责与外部合作系统接口的对接和实现
- 北京飞流科技有限公司 <http://www.feiliu.com>  
Linux运维开发工程师 2012.11 - 2015.12
  - 负责基础平台服务器的运维和管理
  - 负责对公司Apps的数据日志文件进行分析并入库,以提供数据报表
  - 负责一款手机游戏项目服务器的基础运维,如:python环境,Apache,Redis,数据备份还原等
  - 负责部分项目的WEB前端及后端编写
  - 负责部分爬虫应用的编写
- 盘丝无限科技有限公司 <http://www.pansi.me>  
Linux系统运维工程师 2011.07 - 2012.11
  - 负责Linux平台服务器的运维和管理:包括配置,监控,系统性能优化,网络安全及备份等
  - 负责Linux服务器架构设计,规划和实施,以及负载均衡和故障切换
  - 负责公司内部服务基础建设,如:LDAP,Git,VsFTP,Hudson,Trac,Testlink,Bugzilla,OpenVPN,Confluence,Jira,Crowd等
  - 负责Linux下常用脚本编写,对其他人员提供linux系统使用支持

## 项目

- 谁牛金融APP
  - <http://www.dkhs.com/app>
  - 主要负责APP后端的REST API定义与实现
  - 负责与外部合作系统接口的对接
  - 项目主要使用Django + Django REST framework
- 飞流应用监控平台
  - <http://flwatch.feiliu.com>
  - 主要原理是发送虚拟的请求报文,检测App是否正常运行
  - 我负责平台的WEB编写,使用Flask+Bootstrap模板
- 飞流积分墙API
  - 主要使用Flask+Redis做队列服务
  - 这块并发要求比较高,需要耐心的调整.第二就是命中率问题.Redis即做缓存又做队列服务
- 《冠军11人》游戏运维
  - 基础环境为:python,apache,mod\_wsgi,mysql,redis
  - 使用Git进行版本控制
  - 使用Fabric对游戏进行部署
  - 由于游戏的服务端使用Django框架,对python的模块的安装和版本要求较高,初期部署多了些时间
- 盘丝服务器架构和部署
  - 前端使用HAProxy做负载均衡
  - 后端为Openfire和Tomcat应用软件,数据库为MySQL
  - 其中MySQL之间互为主从进行数据同步
- 盘丝监控服务器部署
  - 使用Cacti,对服务器资源进行监控(如:cpu,memory,network,haproxy,apache,tomcat,mysql等)
  - 使用Nagios,对服务器的服务进行监控(如:HTTP Port,MySQL Replication等),并进行警报通知

## 技能

---

- **Linux**

1. Linux5年使用者.熟悉的系统有gentoo,CentOS和Ubuntu

- **Python**

1. 主要使用Flask Web和Django
2. Flask主要写Web站点和API, Django写REST API
3. 喜欢的库有: requests, dateutil, trondb, gevent, RabbitMQ, SQLAlchemy, PIL

- **运维**

1. Git
2. 配置管理惯用Ansible
3. 监控主要从Cacti,Nagios转移到Graphite